Contact SAMSUNG WORLDWIDE
If you have any questions or comments relating to Samsung products, please contact the SAMSUNG customer care centre.

Country	Customer Care Centre ☎	Web Site
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	www.samsung.com/at
BELGIUM	02 201 2418	www.samsung.com/be www.samsung.com/be_fr
CZECH REPUBLIC	800 - SAMSUNG (800-726786)	www.samsung.com/cz
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	
DENMARK	8 - SAMSUNG (7267864)	www.samsung.com/dk
EIRE	0818 717 100	www.samsung.com/ie
FINLAND	30 - 6227 515	www.samsung.com/fi
FRANCE	01 4863 0000	www.samsung.com/fr
GERMANY	01805 - SAMSUNG (7267864, € 0.14/Min)	www.samsung.de
HUNGARY	06 - 80 - SAMSUNG (7267864)	www.samsung.com/hu
ITALIA	800 - SAMSUNG (7267864)	www.samsung.com/it
LUXEMBURG	02 261 03 710	www.samsung.com/lu
NETHERLANDS	0900-SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	www.samsung.com/nl
NORWAY	3 - SAMSUNG (7267864)	www.samsung.com/no
POLAND	0 801 1SAMSUNG(172678) 022 - 607 - 93 - 33	www.samsung.com/pl
PORTUGAL	808 20 - SAMSUNG (7267864)	www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0800 - SAMSUNG (7267864)	www.samsung.com/sk
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	www.samsung.com/es
SWEDEN	075 - SAMSUNG (726 78 64)	www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0848 - SAMSUNG (7267864, CHF 0.08/min)	www.samsung.com/ch
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	www.samsung.com/uk
TURKEY	444 77 11	www.samsung.com/tr
ESTONIA	800-7267	www.samsung.com/ee
LATVIA	8000-7267	www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	www.samsung.com/lt
KAZAHSTAN	8-10-800-500-55-500	www.samsung.com/kz_ru
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	-
RUSSIA	8-800-555-55-55	www.samsung.ru
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	-
UKRAINE	8-800-502-0000	www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	www.samsung.com/kz_ru

BN68-01900L-01

SERIES 6

LCD TV
user manual

imagine the possibilities

Thank you for purchasing this Samsung product.
To receive more complete service, please register your product at

www.samsung.com/register

Model _____ Serial No. _____

❑ Digital TV Notice

1. Functionalities related to Digital TV(DVB) are only available in countries/areas where DVB-T (MPEG2 and MPEG4 AVC) digital terrestrial signals are broadcasted or where you are able to access to a compatible DVB-C(MPEG2 and MPEG4 AAC) cable-TV service. Please check with your local dealer the possibility to receive DVB-T or DVB-C signal.
2. DVB-T is the DVB European consortium standard for the broadcast transmission of digital terrestrial television and DVB-C is that for the broadcast transmission of digital TV over cable. However, some differentiated features like EPG (Electric Programme Guide), VOD (Video on Demand) and so on, are not included in this specification. So, they cannot be workable at this moment.
3. Although this TV set meets the latest DVB-T and DVB-C standards, as of [August, 2008], the compatibility with future DVB-T digital terrestrial and DVB-C digital cable broadcasts cannot be guaranteed.
4. Depending on the countries/areas where this TV set is used some cable-TV providers may charge an additional fee for such a service and you may be required to agree to terms and conditions of their business.
5. Some Digital TV functions might be unavailable in some countries or regions and DVB-C might not work correctly with some cable service providers.
6. For more information, please contact your local Samsung customer care centre.

❑ Precautions When Displaying a Still Image

A still image may cause permanent damage to the TV screen

- Do not display still image and partially still on the LCD panel for more than 2 hours as it can cause screen image retention. This image retention is also known as screen burn. To avoid such image retention, reduce the degree of brightness and contrast of the screen when displaying a still image.
- Watching the LCD TV in 4:3 format for a long period of time may leave traces of borders displayed on the left, right and centre of the screen caused by the difference of light emission on the screen. Playing a DVD or a game console may cause a similar effect to the screen. Damages caused by the above effect are not covered by the Warranty.
- Displaying still images from Video games and PC for longer than a certain period of time may produce partial after-images. To prevent this effect, reduce the 'brightness' and 'contrast' when displaying still images.

© 2009 Samsung Electronics Co., Ltd. All rights reserved.

CONTENTS

SETTING UP YOUR TV

- Viewing the Control Panel 2
- Accessories 3
- Viewing the Connection Panel 4
- Viewing the Remote Control 6
- Installing Batteries in the Remote Control 7
- Viewing the menus 7
- Placing Your Television in Standby Mode 8
- Plug & Play Feature 8

CHANNEL

- Channel Menu 9
- Managing Channels 12

PICTURE

- Configuring the Picture Menu 14
- Viewing Picture-in-Picture 18
- Using Your TV as a Computer (PC) Display 19
- Setting up the TV with your PC 20

SOUND

- Configuring the Sound Menu 20
- Selecting the Sound Mode 22

SETUP

- Configuring the Setup Menu 22
- Setting the Time 24
- Network Connection 26
- Setting the Network 29

INPUT / SUPPORT

- Input Menu 32
- Support Menu 32

Media Play (USB & DLNA)

- Connecting a USB Device 35
- Media Play Function 36
- Sorting the Photo List 37
- Photo List Option Menu 38
- Viewing a Photo or Slide Show 39
- Slide Show Option Menu 40
- Sorting the Music List 41
- Music List Option Menu 42
- Playing a Music 43
- Music Play option Menu 44
- Sorting the Movie List 44
- Movie List Option Menu 45
- Playing a Movie File 45
- Movie Play Option Menu 47
- Using the Setup Menu 48

Media Play-DLNA

- Setting the DLNA Network 49
- Installing the DLNA Application 50
- Using the DLNA Application 51
- Using the DLNA Function 53

ANYNET+

- Connecting Anynet+ Devices 54
- Setting Up Anynet+ 55
- Switching between Anynet+ Devices 55
- Recording 56
- Listening through a Receiver (Home theatre) 56
- Troubleshooting for Anynet+ 57

Content Library

- Using the Content Library 58
- Using the Contents 59
- Using the Content Management 60

Internet@TV

- Getting Started with Internet@TV 61
- Editing Snippets in the Dock 64
- Using the Profile Widget 64
- Using the Yahoo!® Widget Gallery 66
- Using the Yahoo!® Weather Widget 67
- Using the Yahoo!® News Widget 67
- Using the Yahoo!® Flickr Widget 68
- Using the Yahoo!® Finance Widget 69
- Troubleshooting for internet@TV 69

Internet@TV

- Getting Started with Internet@TV 70
- Setting up Internet@TV 70
- Using the Internet@TV service 71
- Troubleshooting for internet@TV 72
- Help Website 72

Home Network Centre

- Home Network Centre 73
- Setting Up the Home Network Centre 74
- Using the Message Function 75
- Using the Media Function 76

RECOMMENDATIONS

- Teletext Feature 77
- Installing the Stand 78
- Disconnecting the Stand 79
- Installing the Wall Mount Kit 79
- Assembling the Cables 79
- Anti-Theft Kensington Lock 79
- Securing the Installation Space 80
- Securing the TV to the Wall 80
- Troubleshooting: Before Contacting Service Personnel 81
- Specifications 82
- GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
- END OF TERMS AND CONDITIONS
- GNU Lesser General Public License (LGPL)
- END OF TERMS AND CONDITIONS
- LICENSE ISSUES

❑ License

TruSurround HD, SRS and (●) symbol are trademarks of SRS Labs, Inc. **TruSurround HD** technology is incorporated under license from SRS Labs, Inc.

Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

DivX® Certified to play DivX® video, including premium content.

❑ Symbol

Note | One-Touch Button | TOOL Button | Press

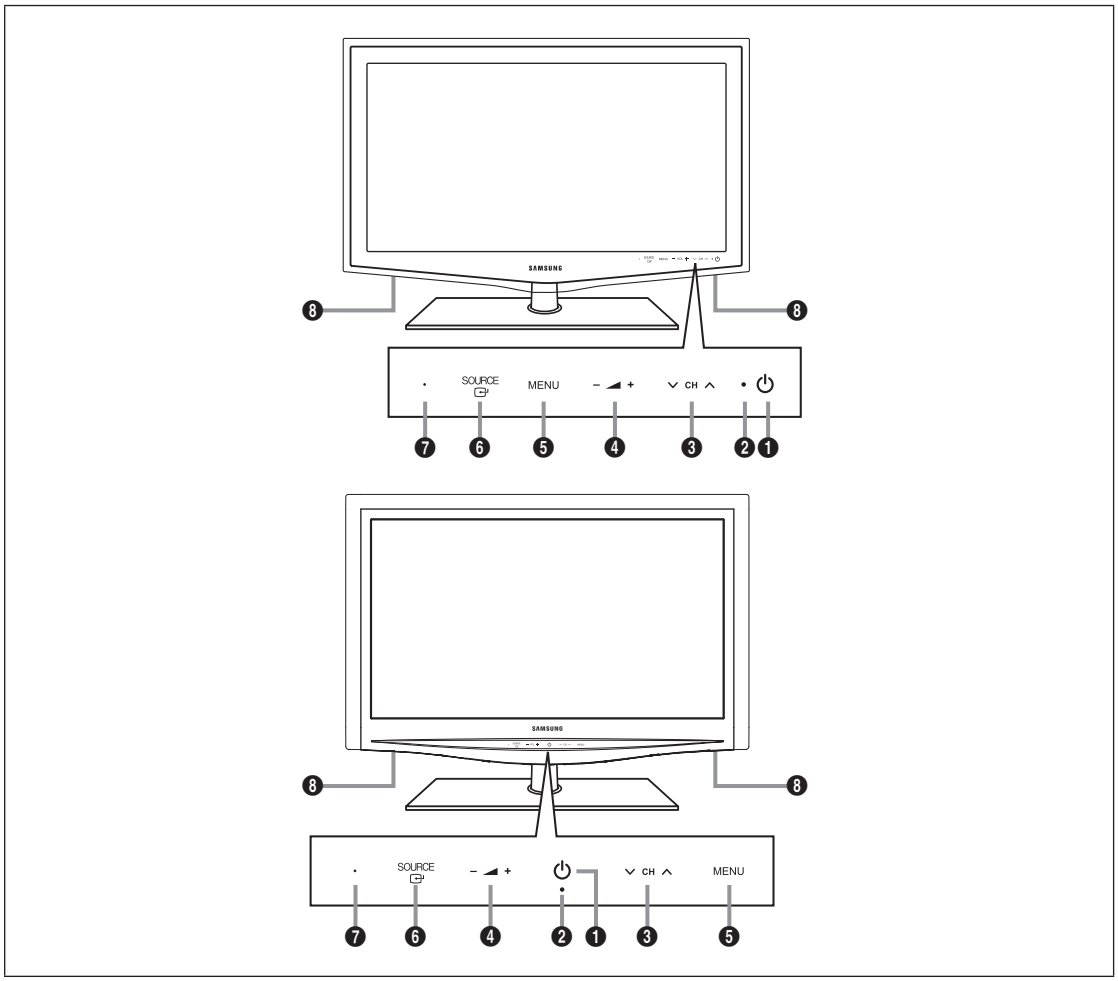
SETTING UP YOUR TV

Figures and illustrations in this User Manual are provided for reference only and may differ from actual product appearance. Product design and specifications may be changed without notice in order to enhance product performance.

Viewing the Control Panel

The product colour and shape may vary depending on the model.

The front panel buttons can be activated by touching it with your finger.



❶ ⏻ **(POWER)**: Press to turn the TV on and off.

❷ **POWER INDICATOR**: Blinks and turns off when the power is on and lights up in stand-by mode.

❸ **∨ CH ∧**: Press to change channels. In the on-screen menu, use the **∨ CH ∧** buttons as you would use the ▼ and ▲ buttons on the remote control.

❹ **– +**: Press to increase or decrease the volume.
In the on-screen menu, use the **– +** buttons as you would use the ◄ and ► buttons on the remote control.

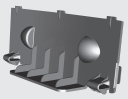
❺ **MENU**: Press to see an on-screen menu of your TV's features.

❻ **SOURCE** ⏎: Toggles between all the available input sources. In the on-screen menu, use this button as you would use the **ENTER** ⏎ button on the remote control.

❼ **REMOTE CONTROL SENSOR**: Aim the remote control towards this spot on the TV.

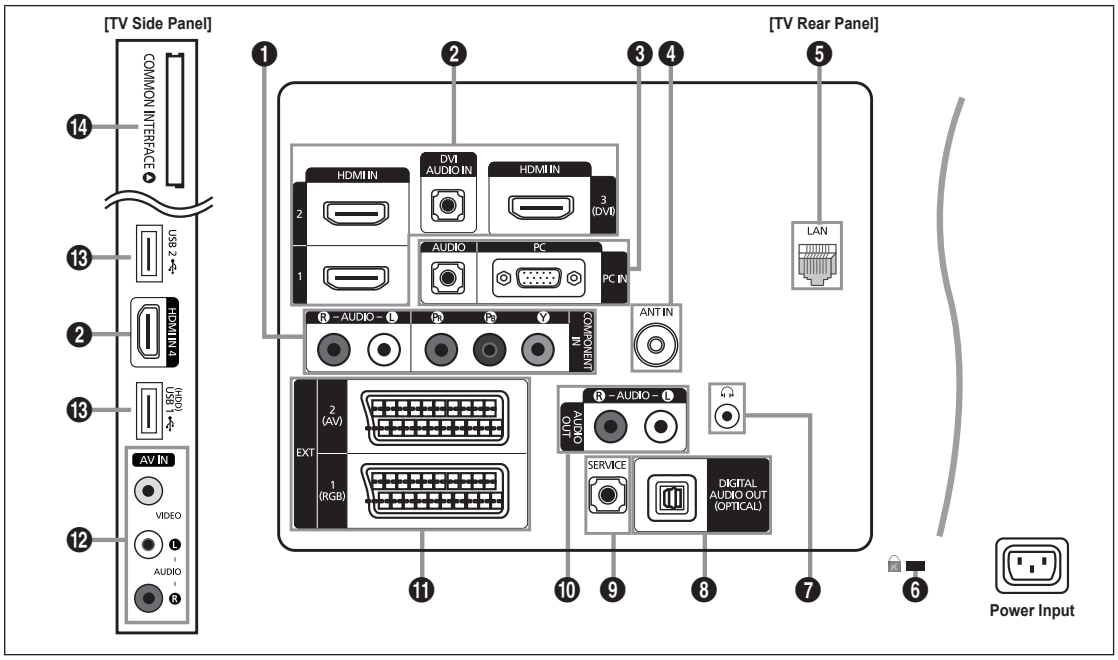
❽ **SPEAKERS**

Accessories

			
Remote Control & Batteries (AAA x 2)	Power Cord	Cover-Bottom	Cleaning Cloth
	(M4 X L16)		
Warranty Card / Safety Guide (Not available in all locations)	Stand Screw X 4 (Depending on the model)	Programme CD	Holder-Wire Cable (Depending on the model)

- Please make sure the following items are included with your LCD TV. If any items are missing, contact your dealer.
- The items colour and shape may vary depending on the model.

Viewing the Connection Panel



The product colour and shape may vary depending on the model.

❶ COMPONENT IN

Connects Component video / audio.

❷ HDMI IN 1, 2, 3(DVI), 4 / DVI AUDIO IN

Connects to the HDMI jack of a device with an HDMI output.

- No sound connection is needed for an HDMI to HDMI connection.
- What is HDMI?

• HDMI(High-Definition Multimedia Interface), is an interface that enables the transmission of digital audio and video signals using a single cable.

• The difference between HDMI and DVI is that the HDMI device is smaller than DVI's one.

- The TV may not output sound and pictures may be displayed with abnormal colour when DVD / Blu-ray player / Cable Box / Satellite receiver (Set-Top Box) supporting HDMI versions older than 1.3 are connected. When connecting an older HDMI cable and there is no sound, connect the HDMI cable to the **HDMI IN 3(DVI)** jack and the audio cables to the **DVI AUDIO IN** jacks on the back of the TV. If this happens, contact the company that provided the DVD / Blu-ray player / Cable Box / Satellite receiver (Set-Top Box) to confirm the HDMI version, then request an upgrade.
- Use the **HDMI IN 3(DVI)** jack for DVI connection to an external device. Use a DVI to HDMI cable or DVI-HDMI adapter (DVI to HDMI) for video connection and the **DVI AUDIO IN** jacks for audio. When using an HDMI / DVI cable connection, you must use the **HDMI IN 3(DVI)** jack.
- HDMI cables that are not 1.3 may cause annoying flicker or no screen display.

❸ PC IN [PC] / [AUDIO]

Connects to the video and audio output jacks on your PC.

- If your PC supports an HDMI connection, you can connect this to the **HDMI IN 1, 2, 3(DVI)** or **4** terminal.
- If your PC supports a DVI connection, you can connect this to the **HDMI IN 3(DVI) / DVI AUDIO IN** terminal.

❹ ANT IN

Connects to an antenna or cable TV system.

❺ LAN

Connect a LAN cable to this port to connect to the Network.

❻ KENSINGTON LOCK (depending on the model)

The Kensington Lock (optional) is a device used to physically fix the system when used in a public place. If you want to use a locking device, contact the dealer where you purchased the TV.

- The location of the Kensington Lock may be different depending on its model.

❼ (HEADPHONE)

Headphone may be connected to the headphone output on your set. While the head phone is connected, the sound from the built-in speakers will be disabled.

- Using the sound function is restricted when connecting headphones to the TV.
- Prolonged use of headphones at a high volume may damage your hearing.
- You will not hear sound from the speakers when you connect headphones to the TV.
- The headphone volume and TV volume are adjusted separately.

❽ **DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)**

Connects to a Digital Audio component such as a Home theatre receiver.

- When a Digital Audio System is connected to the **DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)** jack: Decrease the volume of the TV and adjust the volume level with the system's volume control.
- 5.1CH audio is possible when the TV is connected to an external device supporting 5.1CH.
- When the receiver (home theatre) is set to On, you can hear sound output from the TV's Optical jack. When the TV is displaying a DTV(air) signal, the TV will send out 5.1 channel sound to the Home theatre receiver. When the source is a digital component such as a DVD / Blu-ray player / Cable Box / Satellite receiver (Set-Top Box) and is connected to the TV via HDMI, only 2 channel sound will be heard from the Home Theatre receiver. If you want to hear 5.1 channel audio, connect the digital audio out jack on DVD / Blu-ray player / Cable Box / Satellite receiver (Set-Top Box) directly to an Amplifier or Home Theatre, not the TV.

❾ **SERVICE**

Connector for service only.

❿ **AUDIO OUT [R-AUDIO-L]**

Connects to the audio input jacks on your Amplifier/Home theatre.

When an audio amplifier is connected to the **AUDIO OUT [R-AUDIO-L]** jacks: Decrease the volume of the TV and adjust the volume level with the Amplifier's volume control.

⓫ **EXT1, 2**

Inputs or outputs for external devices, such as VCR, DVD, video game device or video disc players.

- In EXT Mode, DTV Out supports MPEG SD Video and Audio only.

– Input/Output Specification

Connector	Input			Output
	Video	Audio (L / R)	RGB	Video + Audio (L / R)
EXT 1	O	O	O	Only TV or DTV output is available.
EXT 2	O	O	X	Output you can choose.

⓬ **AV IN [VIDEO] / [R-AUDIO-L]**

Video and audio inputs for external devices, such as a camcorder or VCR.

⓭ **USB1(HDD) / USB2**

Connector for software upgrades and Media Play, etc.

You can connect to Samsung's network wirelessly using the 'Samsung Wireless LAN Adapter' (Sold separately).

- For USB HDD, use the **USB1 (HDD)** port.

⓮ **COMMON INTERFACE Slot**

– When not inserting 'CI CARD' in some channels, 'Scrambled Signal' is displayed on the screen.

– The pairing information containing a telephone number, CI CARD ID, Host ID and other information will be displayed in about 2~3 minutes. If an error message is displayed, please contact your service provider.

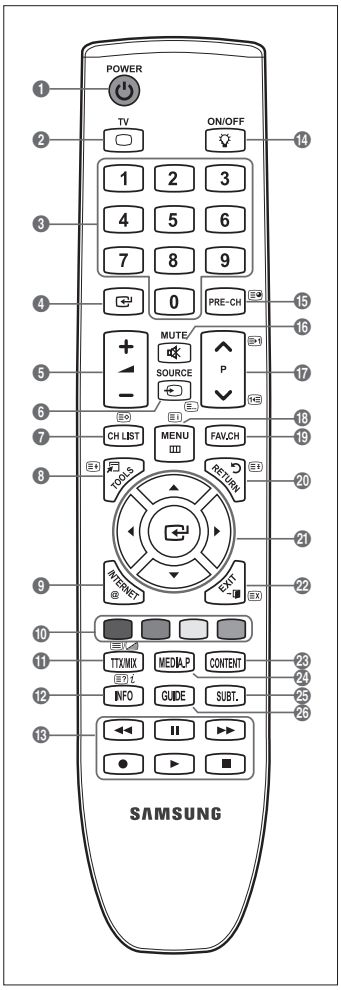
– When the channel information configuration has finished, the message 'Updating Completed' is displayed, indicating that the channel list is now updated.

- You must obtain a CI CARD from a local cable service provider. Remove the CI CARD by carefully pulling it out with your hands since dropping the CI CARD may cause damage to it.
- Insert the CI-Card in the direction marked on it.
- The place of the **COMMON INTERFACE** Slot may be different depending on its model.
- CAM is not supported in some countries and regions, check with your authorized dealer.
- The CI+ function is only applicable to LE********P model.

  If you have some problems, please contact to service provider.

Viewing the Remote Control

- You can use the remote control up to a distance of about 23 feet from the TV.
- The performance of the remote control may be affected by bright light.
- The product colour and shape may vary depending on the model.

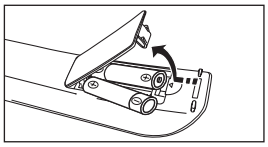


1. **POWER** : Turns the TV on and off.
2. **TV** : Selects the TV mode directly.
3. **NUMERIC BUTTONS** : Press to change the channel.
4. **:** Performs the same function as the **ENTER** button of the directional buttons. When switching channels with the numeric buttons, and you press the channel number and then the **ENTER** button, the channel is immediately switched.
5. **– +** : Press to increase or decrease the volume.
6. **SOURCE** : Press to display and select the available video sources.
7. **CH LIST** : Used to display Channel Lists on the screen.
8. **TOOLS** : Use to quickly select frequently used functions.
9. **INTERNET@** : Press to use various internet services to view useful information and entertaining content.
10. **COLOURS BUTTONS** : Use these buttons in the **Channel list**, **Internet@TV**, **Media Play** menu, etc.
12. **INFO** : Press to display information on the TV screen.
13. Use these buttons in the **Media Play** and **Anynet+** modes. (●: This remote can be used to control recording on Samsung recorders with the Anynet+ feature)
14. **ON/OFF** : Pressing the **ON/OFF** light button toggles between on and off. When the remote control is on, and a button is pressed on the remote control, the remote control buttons will be lit for a moment. (Using the remote control with the **ON/OFF** light button set to On will reduce the battery usage time.)
15. **PRE-CH :** Enables you to return to the previous channel you were watching.
16. **MUTE :** Press to temporarily cut off the sound.
17. **P** : Press to change channels.
18. **MENU** : Displays the main on-screen menu.
19. **FAV.CH** : Used to display Favourites Channel Lists on the screen.
20. **RETURN** : Returns to the previous menu
21. **UP▲ / DOWN▼ / LEFT◄ / RIGHT► / ENTER** : Use to select on-screen menu items and change menu values.
22. **EXIT** : Press to exit the menu.
23. **CONTENT** : This function enables you to view the **Content Library**.
24. **MEDIA.P** : Allows you to play music files, pictures, and movies.
25. **SUBT.** : Digital subtitle display
26. **GUIDE** : Electronic Programme Guide (EPG) display

Teletext Functions

6. : Teletext mode selection (LIST / FLOF)
7. : Teletext store
8. : Teletext size selection
10. Fastext topic selection
11. : Alternately select Teletext, Double, or Mix.
12. : Teletext reveal
14. : Exit from the Teletext display
15. : Teletext sub page
17. : Teletext next page
    : Teletext previous page
18. : Teletext index
20. : Teletext hold
22. : Teletext cancel

Installing Batteries in the Remote Control

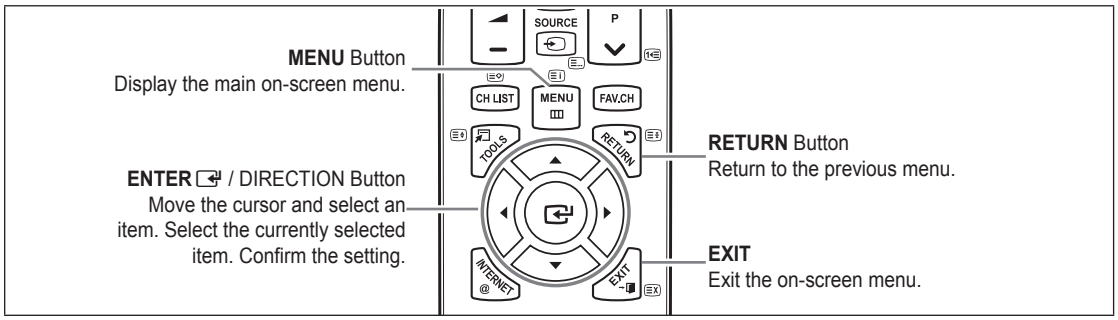


1. Lift the cover at the back of the remote control upward as shown in the figure.
2. Install two AAA size batteries.
   - Make sure to match the '+' and '–' ends of the batteries with the diagram inside the compartment.
3. Replace the cover.
   - Remove the batteries and store them in a cool, dry place if you won't be using the remote control for a long time.

- If the remote control doesn't work, check the following:
  - Is the TV power on?
  - Are the plus and minus ends of the batteries reversed?
  - Are the batteries drained?
  - Is there a power outage or is the power cord unplugged?
  - Is there a special fluorescent light or neon sign nearby?

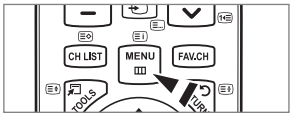
Viewing the menus

Before using the TV, follow the steps below to learn how to navigate the menu in order to select and adjust different functions.

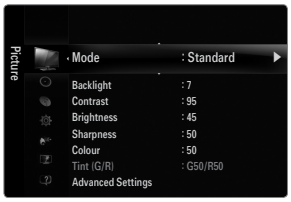


❑ Operation the OSD (On Screen Display)

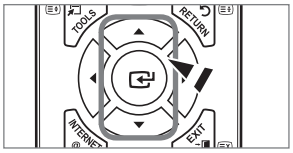
The access step may differ depending on the selected menu.



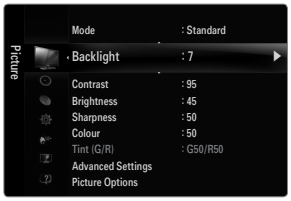
1. Press the **MENU** button.



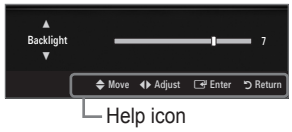
2. The main menu appears on the screen. The menu's left side has icons : **Picture, Sound, Channel, Setup, Input, Application, Support.**



3. Press the ▲ or ▼ button to select one of the icons.



4. Then press the **ENTER** button to access the icon's sub-menu.
5. Press the ▲ or ▼ button to select the icon's submenu.



6. Press the ◄ or ► button to decrease or increase the value of a particular item. The adjustment OSD may differ depending on the selected menu.
7. Press the **ENTER** button to complete the configuration. Press the **EXIT** button to exit.

Help icon

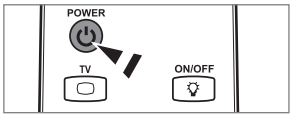
Placing Your Television in Standby Mode

Your set can be placed in standby mode in order to reduce the power consumption. The standby mode can be useful when you wish to interrupt viewing temporarily (during a meal, for example).

1. Press the **POWER** ⏻ button on the remote control.
   - The screen is turned off and a standby indicator appears on you set.
2. To switch your set back on, simply press the **POWER** ⏻ button again.
   - Do not leave your set in standby mode for long periods of time (when you are away on holiday, for example). It is best to unplug the set from the mains and aerial.

Plug & Play Feature

When the TV is initially powered on, basic settings proceed automatically and subsequently.



1. Press the **POWER** button on the remote control.
   - You can also use the **POWER** ⏻ button on the TV.
   - The message **Select the OSD Language.** is displayed.
2. Press the **ENTER** ↵ button. Select the appropriate language by pressing the ▲ or ▼ button. Press the **ENTER** ↵ button to confirm your choice.

3. Press the ◄ or ► button to select **Store Demo** or **Home Use**, then the **ENTER** ↵ button.
   - We recommend setting the TV to **Home Use** mode for the best picture in your home environment.
   - **Store Demo** mode is only intended for use in retail environments.
   - If the unit is accidentally set to **Store Demo** mode and you want to return to **Home Use** (Standard): Press the volume button on the TV. When the volume OSD is displayed, press and hold the **MENU** button on the TV for 5 seconds.
4. Press the **ENTER** ↵ button. Select the appropriate country by pressing the ▲ or ▼ button. Press the **ENTER** ↵ button to confirm your choice.
5. Press the ▲ or ▼ button to select **Air** or **Cable**, then press the **ENTER** ↵ button.
   - **Air:** Air antenna signal.
   - **Cable:** Cable antenna signal.
6. Press the ▲ or ▼ button to select the channel source to memorize. Press the **ENTER** ↵ button to select **Start**.
   - When setting the antenna source to **Cable**, a step appears allowing you to set a value for the digital channel search. For more information, refer to **Channel** → **Auto Store**.
   - **Digital & Analogue**: Digital and Analogue channels.
     Digital: Digital channels.
     Analogue: Analogue channels.
   - The channel search will start and end automatically.
   - Press the **ENTER** ↵ button at any time to interrupt the memorization process.
   - After all the available channels are stored, the message **Set the Clock Mode.** is displayed.
7. Press the **ENTER** ↵ button. Press the ▲ or ▼ button to select **Auto**, then Press the **ENTER** ↵ button.
   - If you select **Manual**, **Set current date and time** is displayed.
   - If you have received a digital signal, the time will be set automatically. If not, select **Manual** to set the clock.
8. The description for the connection method providing the best HD screen quality is displayed. Check the description and press the **ENTER** ↵ button.
9. Press the ◄ or ► button to select **See Product Guide** or **Watch TV**. Press the **ENTER** ↵ button.
   - **See Product Guide**: You are moved to the **Product Guide** where you can view the introduction to the main functions of your new HDTV.
   - **Watch TV**: You can watch the memorized channels.

If you want to reset this feature...

1. Press the **MENU** button to display the menu. Press the ▲ or ▼ button to select **Setup**, then press the **ENTER** ↵ button.
2. Press the **ENTER** ↵ button again to select **Plug & Play**.
3. Enter your 4 digit PIN number. The default PIN number of a new TV set is '0-0-0-0'.
   - If you want to change PIN number, use the **Change PIN** function.
   - The **Plug & Play** feature is only available in the TV mode.

CHANNEL

Channel Menu

❑ Country

■ **Analogue Channel**
You can change the country for analogue channels.

■ **Digital Channel**
You can change the country for digital channels.
✎ The PIN number input screen appears. Enter your 4 digit PIN number.

❑ Auto Store

You can scan for the frequency ranges available to you (and availability depends on your country). Automatically allocated programme numbers may not correspond to actual or desired programme numbers.
✎ If a channel is locked using the **Child Lock** function, the PIN input window appears.

■ **Air / Cable**
Antenna source to memorize
- **Digital & Analogue**: Digital and Analogue channels.
- **Digital**: Digital channels.
- **Analogue**: Analogue channels.

When selecting Cable → Digital & Analogue or Cable → Digital:
Provide a value to scan for cable channels.
- **Search Mode → Full / Network /Quick**

✎ **Quick**
- **Network ID**: Displays the network identification code.
- **Frequency**: Displays the frequency for the channel. (Differs in each country)
- **Modulation**: Displays available modulation values.
- **Symbol Rate**: Displays available symbol rates.

✎ Scans for all channels with active broadcast stations and stores them in the TV's memory.
✎ If you want to stop Auto Store, press the **ENTER** ↵ button.
The **Stop Auto Store?** message will be displayed.
Select **Yes** by pressing the ◄ or ► button, then press the **ENTER** ↵ button.

❑ Manual Store

✎ Scans for a channel manually and stores it in the TV's memory.
✎ If a channel is locked using the **Child Lock** function, the PIN input window appears.

■ **Digital Channel**
Manual store for digital channels.
✎ **Digital Channel** is only available in DTV mode.
- **Channel**: Set the Channel number using the ▲, ▼ or number (0~9) buttons.
- **Frequency**: Set the frequency using the number buttons.
- **Bandwidth**: Set the bandwidth using the ▲, ▼ or number (0~9) buttons.

✎ When it has finished, channels are updated in the channel list.

■ **Analogue Channel**
Manual store for analogue channel.
- **Programme** (Programme number to be assigned to a channel): Sets the programme number using the ▲, ▼ or number (0~9) buttons.
- **Colour System → Auto / PAL / SECAM / NTSC4.43**: Sets the colour system value using the ▲ or ▼ button.
- **Sound System → BG / DK / I / L**: Sets the sound system value using the ▲ or ▼ button.

- **Channel** (When you know the number of the channel to be stored): Press the ▲ or ▼ button to select **C** (Air channel) or **S** (Cable channel). Press the ► button, then press the ▲, ▼ or number (0~9) buttons to select the required number.
  - You can also select the channel number directly by pressing the number (0~9) buttons.
  - If there is abnormal sound or no sound, reselect the sound standard required.
  - **Search** (When you do not know the channel numbers): Press the ▲ or ▼ button to start the search. The tuner scans the frequency range until the first channel or the channel that you selected is received on the screen.
- **Store** (When you store the channel and associated programme number): Set to **OK** by pressing the **ENTER** button.
  - Channel mode
  - P (Programme mode): When completing tuning, the broadcasting stations in your area have been assigned to position numbers from P00 to P99. You can select a channel by entering the position number in this mode.
  - C (Air channel mode): You can select a channel by entering the assigned number to each air broadcasting station in this mode.
  - S (Cable channel mode): You can select a channel by entering the assigned number for each cable channel in this mode.

❑ Cable Search Option (depending on the country)

Sets additional search options such as the frequency and symbol rate for cable network searches.

- **Freq.Start** (Frequency Start): Set the start frequency (Differs in each country)
- **Freq.Stop** (Frequency Stop): Set the stop frequency (Differs in each country)
- **Modulation**: Displays available modulation values.
- **Symbol Rate**: Displays available symbol rates.

❑ Full Guide / Mini Guide

The EPG (Electronic Programme Guide) information is provided by the broadcasters. Programme entries may appear blank or out of date as a result of the information broadcast on a given channel. The display will dynamically update as soon as new information becomes available.

You can also display the guide menu simply by pressing the **GUIDE** button. (To configure the **Default Guide**, refer to the descriptions.)

Full Guide

Displays the programme information as time ordered One hour segments. Two hours of programme information is displayed which may be scrolled forwards or backwards in time.

Mini Guide

The information of each programme is displayed by each line on the current channel Mini Guide screen from the current programme onwards according to the programme starting time order.

❑ Default Guide → Mini Guide / Full Guide

You can decide whether to display either the **Mini Guide** or the **Full Guide** when the **GUIDE** button on the remote control is pressed.

❑ Channel List

For detailed procedures on using the **Channel List**, refer to the **Managing Channels** instructions.

You can select these options by simply pressing the **CH LIST** button on the remote control.

❑ Channel Mode

When press the P ∨/∧ button, Channels will be switched within the selected channel list.

Added Ch.

Channels will be switched within the memorized channel list.

Favourite Ch.

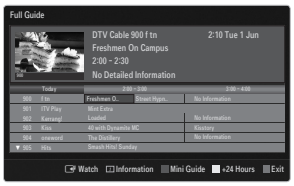
Channels will be switched within the favourite channel list.

❑ Fine Tune

If the reception is clear, you do not have to fine tune the channel, as this is done automatically during the search and store operation. If the signal is weak or distorted, you may have to fine tune the channel manually.

- Fine tuned channels that have been saved are marked with an asterisk "*" on the right-hand side of the channel number in the channel banner.
- To reset the fine-tuning, select **Reset** by pressing the ▲ or ▼ button and then press the **ENTER** ↵ button.
- Only Analogue TV channels can be fine tuned.

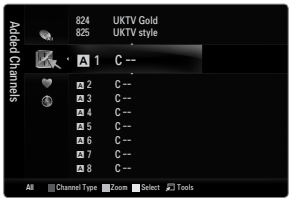
Using the Full / Mini Guide



To...	Then...
Watch a programme in the EPG list	Select a programme by pressing the ▲, ▼, ◄, ► button.
Exit the guide	Press the blue button
If the next programme is selected, it is scheduled with the clock icon displayed. If the **ENTER** ↵ button is pressed again, press the ◄, ► button to select **Cancel Schedules**, the scheduling is cancelled with the clock icon gone.	
View programme information	Select a programme of your choice by pressing the ▲, ▼, ◄, ► button. Then press the **INFO** button when the programme of your choice is highlighted. The programme title is on the upper part of the screen centre.
Please click on **INFO** button for the detailed information. Channel Number, Running Time, Status Bar, Parental Level, Video Quality Information (HD / SD), Sound Modes, Subtitle or Teletext, languages of Subtitle or Teletext and brief summary of the highlighted programme are included on the detailed information. "..." will be appeared if the summary is long.	
Toggle between the **Mini Guide** and **Full Guide**	Press the red button repeatedly.
In Full Guide Scrolls backwards quickly (24 hours). Scrolls forwards quickly (24 hours).	 Press the Green button repeatedly. Press the Yellow button repeatedly.
In Mini Guide Display previous page quickly. Display next page quickly.	 Press the Green button. Press the Yellow button.

Managing Channels

Using this menu, you can add / delete or set favourites channels and use the programme guide for digital broadcasts.



- **All Channels**
  Shows all currently available channels.
- **Added Channels**
  Shows all added channels.
- **Favourites**
  Shows all favourite channels.
  To select the favourites channels you have set up, press the **FAV.CH** button on the remote control.
- **Programmed**
  Shows all current reserved programmes.

Select a channel in the **All Channels, Added Channels** or **Favourites** screen by pressing the ▲ / ▼ buttons, and pressing the **ENTER** button. Then you can watch the selected channel.

Using the Colour buttons with the Channel List

- Red (**Channel Type**): Toggle between your **TV, Radio, Data / Other** and **All**.
- Green (**Zoom**): Enlarges or shrinks a channel number.
- Yellow (**Select**): Selects multiple channel lists. You can perform the add/delete or add to favourites/delete from favourites function for multiple channels at the same time. Select the required channels and press the Yellow button to set all the selected channels at the same time. The ✓ mark appears to the left of the selected channels.
- **TOOLS** (**Tools**): Displays the **Delete** (or **Add**), **Add to Favourite** (or **Delete from Favourite**), **Lock** (or **Unlock**), **Timer Viewing, Edit Channel Name, Edit Channel Number, Sort, Select All** (or **Deselect All**), **Auto Store** menu. (The Options menus may differ depending on the situation.)

Channel Status Display Icons

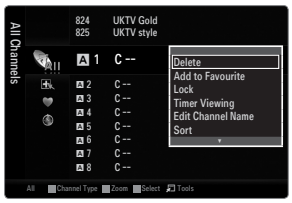
- A: An Analogue channel.
- ✓: A channel selected by pressing the Yellow button.
- ♥: A channel set as a Favourite.
- : A programme currently being broadcast.
- : A locked channel.
- : A reserved programme

Channel List Option Menu (in All Channels / Added Channels / Favourites)

Press the **TOOLS** button to use the option menu.

Option menu items may differ depending on the channel status.

- **Add / Delete**
  You can delete or add a channel to display the channels you want.



All deleted channels will be shown on **All Channels** menu.

A gray-coloured channel indicates the channel has been deleted.

The **Add** menu only appears for deleted channels.

You can also delete a channel to the **Added Channels** or **Favourites** menu in the same manner.

- **Add to Favourite / Delete from Favourite**
  You can set channels you watch frequently as favourites.

Press the **TOOLS** button to display the **Tools** menu. You can also set the add to (or delete from) Favourite by selecting **Tools** → **Add to Favourite** (or **Delete from Favourite**).

The "♥" symbol will be displayed and the channel will be set as a favourite.

All favourite channels will be shown on **Favourites** menu.

- **Lock / Unlock**

  You can lock a channel so that the channel cannot be selected and viewed.

  - This function is available only when the **Child Lock** is set to **On**.
  - The PIN number input screen appears. Enter your 4 digit PIN number.
  - The default PIN number of a new TV set is “0-0-0-0”. You can change the PIN, by selecting **Change PIN** from the menu.
  - The “🔒” symbol will be displayed and the channel will be locked.

- **Timer Viewing**

  If you reserve a programme you want to watch, the channel is automatically switched to the reserved channel in the Channel List; even when you are watching another channel. To reserve a programme, set the current time first.

  - Only memorized channels can be reserved.
  - You can set the channel, day, month, year, hour and minute directly by pressing the number buttons on the remote control.
  - Reserving a programme will be shown in the **Programmed** menu.
  - Digital Programme Guide and Viewing Reservation

    When a digital channel is selected, and you press the ► button, the Programme Guide for the channel appears. You can reserve a programme according to the procedures described above.

- **Edit Channel Name (analogue channels only)**

  Channels can labelled so that their call letters appear whenever the channel is selected.

  - The names of digital broadcasting channels are automatically assigned and cannot be renamed.

- **Edit Channel Number (digital channels only)**

  You can also edit the channel number by pressing the number buttons on the remote control.

- **Sort (analogue channels only)**

  This operation allows you to change the programme numbers of the stored channels. This operation may be necessary after using the auto store.

- **Select All / Deselect All**

  - **Select All**: You can select all the channels in the channel list.
  - **Deselect All**: You can deselect all the selected channels.

  - You can only select **Deselect All** when there is a selected channel.

- **Auto Store**

  - For detailed procedures on setting up options, refer to the ‘Channel Menu’ instructions.
  - If a channel is locked using the **Child Lock** function, the PIN input window appears.

Channel List Option Menu (in Programmed)

You can view, modify or delete a reservation.

- Press the **TOOLS** button to use the option menu.

- **Change Info**

  Select to change a viewing reservation.

- **Cancel Schedules**

  Select to cancel a viewin`g reservation.

- **Information**

  Select to view a viewing reservation.

  (You can also change the reservation information.)

- **Select All**

  Select all reserved programmes.

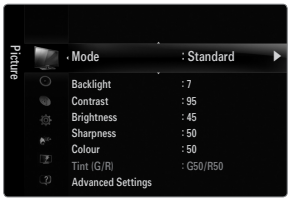
PICTURE

Configuring the Picture Menu

❑ Mode

You can select the type of picture which best corresponds to your viewing requirements.

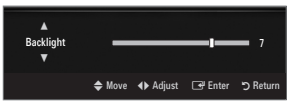
Press the **TOOLS** button to display the **Tools** menu. You can also set the picture mode by selecting **Tools** → **Picture Mode**.



- **Dynamic**
  Selects the picture for increased definition in a bright room.
- **Standard**
  Selects the picture for the optimum display in a normal environment.
- **Natural**
  Selects the picture for an optimum and eye-comfortable display.
  This function is not available in PC mode.
- **Movie**
  Selects the picture for viewing movies in a dark room.

❑ Backlight / Contrast / Brightness / Sharpness / Colour / Tint(G/R)

Your television has several setting options that allow you to control the picture quality.



- **Backlight**: Adjusts the brightness of LCD back light.
- **Contrast**: Adjusts the contrast level of the picture.
- **Brightness**: Adjusts the brightness level of the picture
- **Sharpness**: Adjusts the edge definition of the picture.
- **Colour**: Adjusts colour saturation of the picture.
- **Tint(G/R)**: Adjusts the colour tint of the picture.

In analogue **TV, Ext., AV** modes of the PAL system, you cannot use the **Tint(G/R)** Function.

When you make changes to **Backlight, Contrast, Brightness, Sharpness, Colour** or **Tint(G/R)** the OSD will be adjusted accordingly.

In PC mode, you can only make changes to **Backlight, Contrast** and **Brightness**.

Settings can be adjusted and stored for each external device you have connected to an input of the TV.

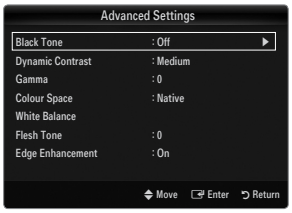
The energy consumed during use can be significantly reduced if the brightness level of the picture is lowered, which will reduce the overall running cost.

❑ Advanced Settings

Samsung's new TVs allow you to make even more precise picture settings than previous models.

Advanced Settings is available in **Standard** or **Movie** mode.

In PC mode, you can only make changes to **Dynamic Contrast, Gamma** and **White Balance** from among the **Advanced Settings** items.



- **Black Tone → Off / Dark / Darker / Darkest**
  You can select the black level on the screen to adjust the screen depth.
- **Dynamic Contrast → Off / Low / Medium / High**
  You can adjust the screen contrast so that the optimal contrast is provided.
- **Gamma**
  You can adjust the primary colour (red, green, blue) intensity.

■ **Colour Space**

Colour space is a colour matrix composed of red, green and blue colours. Select your favourites colour space to experience the most natural colour.

- **Auto**: Auto Colour Space automatically adjusts to the most natural colour tone based on program sources.
- **Native**: Native Colour Space offers deep and rich colour tone.
- **Custom**: Adjusts the colour range to suit your preference.
  - ✎ Changing the adjustment value will refresh the adjusted screen.
  - ✎ Settings can be adjusted and stored for each external device you have connected to an input of the TV. For example, if you have a DVD player connected to HDMI 1 and it is currently selected, settings and adjustments will be saved for the DVD player.
    - **Colour: Red, Green, Blue, Yellow, Cyan** or **Magenta**
      - ✎ **Colour** is available when **Colour Space** is set to **Custom**.
      - ✎ In **Colour**, you can adjust the RGB values for the selected colour.
      - ✎ To reset the adjusted RGB value, select **Reset**.
    - **Red**: Adjusts the red saturation level of the selected colour.
    - **Green**: Adjusts the green saturation level of the selected colour.
    - **Blue**: Adjusts the blue saturation level of the selected colour.
    - **Reset**: Resets the colour space to the default values.

■ **White Balance**

You can adjust the colour temperature for more natural picture colours.

- **R-Offset**: Adjusts the red colour darkness.
- **G-Offset**: Adjusts the green colour darkness.
- **B-Offset**: Adjusts the blue colour darkness.
- **R-Gain**: Adjusts the red colour brightness.
- **G-Gain**: Adjusts the green colour brightness.
- **B-Gain**: Adjusts the blue colour brightness.
- **Reset**: The previously adjusted white balance will be reset to the factory defaults.

■ **Flesh Tone**

You can emphasize the pink 'flesh tone' in the picture.

✎ Changing the adjustment value will refresh the adjusted screen.

■ **Edge Enhancement → Off / On**

You can emphasize object boundaries in the picture.

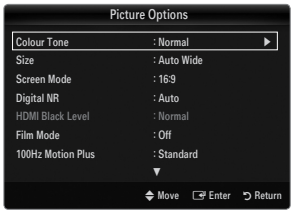
■ **xvYCC → Off / On**

Setting the xvYCC mode to on increases detail and colour space when watching movies from an external device (ie. DVD player) connected to the HDMI or Component IN jacks.

✎ **xvYCC** is available when the picture mode is set to **Movie**, and the external input is set to HDMI or Component mode.

✎ This function may not be supported depending on your external device.

❑ Picture Options



✎ In PC mode, you can only make changes to the **Colour Tone** and **Size** from among the items in **Picture Options**.

■ **Colour Tone → Cool / Normal / Warm1 / Warm2 / Warm3**

✎ **Warm1, Warm2** or **Warm3** is only activated when the picture mode is **Movie**.

✎ Settings can be adjusted and stored for each external device you have connected to an input of the TV.

■ **Size**

Occasionally, you may want to change the size of the image on your screen. Your TV comes with several screen size options, each designed to work best with specific types of video input. Your cable box/satellite receiver may have its own set of screen sizes as well. In general, though, you should view the TV in 16:9 mode as much as possible.

✎ Press the **TOOLS** button to display the **Tools** menu. You can also set the size by selecting **Tools → Picture Size**.

- **Auto Wide**: Automatically adjusts the picture size to the **16:9** aspect ratio.
- **16:9**: Adjusts the picture size to 16:9 appropriate for DVDs or wide broadcasting.
- **Wide Zoom**: Magnify the size of the picture more than 4:3.
- **Zoom**: Magnifies the 16:9 wide picture (in the vertical direction) to fit the screen size.
- **4:3**: This is the default setting for a video movie or normal broadcasting.
- **Screen Fit**: Use the function to see the full image without any cut-off when HDMI (720p / 1080i / 1080p) or Component (1080i / 1080p) signals are input.

✎ Depending on the input source, the picture size options may vary.

✎ The items available may differ depending on the selected mode.

✎ In PC Mode, only **16:9** and **4:3** mode can be adjusted.

✎ Settings can be adjusted and stored for each external device you have connected to an input of the TV.

✎ Temporary image retention may occur when viewing a static image on the set for more than two hours.

✎ **Wide Zoom**: Press the ► button to Select **Position**, then press the **ENTER** button. Press the ▲ or ▼ button to move the picture up / down. Then press the **ENTER** button.

✎ **Zoom**: Press the ► button to Select **Position**, then press the **ENTER** button. Press the ▲ or ▼ button to move the picture up and down. Then press the **ENTER** button. Press the ► button to Select **Size**, then press the **ENTER** button. Press the ▲ or ▼ button to magnify or reduce the picture size in the vertical direction. Then press the **ENTER** button.

✎ After selecting **Screen Fit** in **HDMI** (1080i / 1080p) or **Component** (1080i / 1080p) mode: Select **Position** by pressing the ◄ or ► button. Use the ▲, ▼, ◄ or ► button to move the picture.

– **Reset**: Press the ◄ or ► button to select **Reset**, then press the **ENTER** button. You can initialize the setting.

✎ If you use the **Screen Fit** function with HDMI 720p input, 1 line will be cut at the top, bottom, left and right as in the Overscan function.

✎ When Double (■■, ■■) mode has been set in PIP, the Picture Size cannot be set.

■ **Screen Mode → 16:9 / Wide Zoom / Zoom / 4:3**

When setting the picture size to **Auto Wide** in a 16:9 wide TV, you can determine the picture size you want to see the 4:3 WSS (Wide Screen Service) image or nothing. Each individual European country requires different picture size so this function is intended for users to select it.

- **16:9**: Sets the picture to 16:9 wide mode.
- **Wide Zoom**: Magnify the size of the picture more than 4:3.
- **Zoom**: Magnify the size of the picture vertically on screen.
- **4:3**: Sets the picture to 4:3 normal mode.

✎ This function is available in **Auto Wide** mode.

✎ This function is not available in PC, Component or HDMI mode.

■ **Digital NR → Off / Low / Medium / High / Auto**

If the broadcast signal received by your TV is weak, you can activate the Digital Noise Reduction feature to help reduce any static and ghosting that may appear on the screen.

✎ When the signal is weak, select one of the other options until the best picture is displayed.

■ **HDMI Black Level → Normal / Low**

You can select the black level on the screen to adjust the screen depth.

✎ This function is active only when an external device is connected to the TV via HDMI (RGB signals).

■ **Film Mode → Off / Auto1 / Auto2**

The TV can be set to automatically sense and process film signals from all sources and adjust the picture for optimum quality.

✎ **Film Mode** is supported in TV, AV, COMPONENT(480i / 1080i) and HDMI(480i / 1080i).

- **Off**: Turn the Film Mode function off.
- **Auto1**: Automatically adjusts the picture for the best quality when watching a film.
- **Auto2**: Automatically optimizes the video text on the screen (not including closed captions) when watching a film.

■ **100Hz Motion Plus → Off / Clear / Standard / Smooth / Custom / Demo**

Removes drag from fast scenes with a lot of movement to provide a clearer picture.

✎ If you enable **100 Hz Motion Plus**, noise may appear on the screen. If this occurs, set **100Hz Motion Plus** to **Off**.

- **Off**: Switches 100Hz Motion Plus off.
- **Clear**: Sets 100Hz Motion Plus to minimum.
- **Standard**: Sets 100Hz Motion Plus to medium.
- **Smooth**: Sets 100Hz Motion Plus to maximum.
- **Custom**: Adjusts the blur and judder reduction level to suit your preference.
  - **Blur Reduction**: Adjusts the blur reduction level from video sources.
  - **Judder Reduction**: Adjusts the judder reduction level from video sources when playing films.
  - **Reset**: Reset the custom settings.
- **Demo**: Displays the difference between 100Hz Motion Plus on and off modes.

■ **Blue Only Mode → Off / On**

This function is for AV device measurement experts. This function displays the blue signal only by removing the red and green signals from the video signal so as to provide a Blue Filter effect that is used to adjust the Colour and Tint of video equipment such as DVD players, Home Theatres, etc. Using this function, you can adjust the Colour and Tint to preferred values appropriate to the signal level of each video device using the Red / Green / Blue / Cyan / Magenta / Yellow Colour Bar Patterns, without using an additional Blue Filter.

✎ **Blue Only Mode** is available when the picture mode is set to **Movie** or **Standard**.

❑ Picture Reset → Reset Picture Mode / Cancel

Resets all picture settings to the default values.

✎ **Reset Picture Mode**: Current picture values return to default settings.

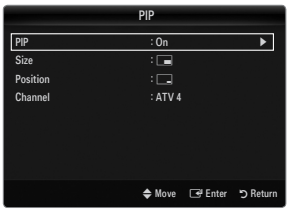
Viewing Picture-in-Picture

You can use the PIP feature to simultaneously watch the TV tuner and one external video source. This product has one built-in tuner, which does not allow PIP to function in the same mode. Please see 'PIP Settings' below for details.

- Press the **TOOLS** button to display the **Tools** menu. You can also configure PIP related settings by selecting **Tools** → **PIP**.
- If you select the PIP picture sound, refer to the 'Configuring the Sound Menu' instructions.
- **PIP Settings**

Main picture	Sub picture
Component **HDMI1**, **HDMI2**, **HDMI3/DVI**, **HDMI4** **PC**	**TV**

- If you turn the TV off while watching in PIP mode and turn it on again, the PIP window will disappear.
- You may notice that the picture in the PIP window becomes slightly unnatural when you use the main screen to view a game or karaoke.
- While **Internet@TV** is in operation, the **PIP** function cannot be used.



❑ **PIP → Off / On**

You can activate or deactivate the PIP function.

❑ **Size →** ▭ / ▭ / ■■ / ■■

You can select a size of the sub-picture.

❑ **Position →** ▭ / ▭ / ▭ / ▭

You can select a position of the sub-picture.

- In Double (■■, ■■) mode, **Position** cannot be selected.

❑ **Channel**

You can select the channel for the sub-screen.

Using Your TV as a Computer (PC) Display

Setting Up Your PC Software (Based on Windows XP)

The Windows display-settings for a typical computer are shown below. The actual screens on your PC will probably be different, depending upon your particular version of Windows and your particular video card. However, even if your actual screens look different, the same basic set-up information will apply in almost all cases. (If not, contact your computer manufacturer or Samsung Dealer.)

1. First, click on 'Control Panel' on the Windows start menu.
2. When the control panel window appears, click on 'Appearance and Themes' and a display dialog-box will appear.
3. When the control panel window appears, click on 'Display' and a display dialogbox will appear.
4. Navigate to the 'Settings' tab on the display dialog-box.
   - The correct size setting (resolution) - Optimum: 1920 X 1080 pixels
   - If a vertical-frequency option exists on your display settings dialog box, the correct value is '60' or '60 Hz'. Otherwise, just click 'OK' and exit the dialog box.

Display Modes

If the signal from the system equals the standard signal mode, the screen is adjusted automatically. If the signal from the system doesn't equal the standard signal mode, adjust the mode by referring to your videocard user guide; otherwise there may be no video. For the display modes listed on the next page, the screen image has been optimized during manufacturing.

■ **D-Sub and HDMI/DVI Input**

Mode	Resolution	Horizontal Frequency (KHz)	Vertical Frequency (Hz)	Pixel Clock Frequency (MHz)	Sync Polarity (H / V)
IBM	640 x 350	31.469	70.086	25.175	+/-
	720 x 400	31.469	70.087	28.322	-/+
MAC	640 x 480	35.000	66.667	30.240	-/-
	832 x 624	49.726	74.551	57.284	-/-
	1152 x 870	68.681	75.062	100.000	-/-
VESA CVT	720 x 576	35.910	59.950	32.750	-/+
	1152 x 864	53.783	59.959	81.750	-/+
	1280 x 720	44.772	59.855	74.500	-/+
	1280 x 720	56.456	74.777	95.750	-/+
	1280 x 960	75.231	74.857	130.000	-/+
VESA DMT	640 x 480	31.469	59.940	25.175	-/-
	640 x 480	37.861	72.809	31.500	-/-
	640 x 480	37.500	75.000	31.500	-/-
	800 x 600	37.879	60.317	40.000	+/+
	800 x 600	48.077	72.188	50.000	+/+
	800 x 600	46.875	75.000	49.500	+/+
	1024 x 768	48.363	60.004	65.000	-/-
	1024 x 768	56.476	70.069	75.000	-/-
	1024 x 768	60.023	75.029	78.750	+/+
	1152 x 864	67.500	75.000	108.000	+/+
	1280 x 1024	63.981	60.020	108.000	+/+
	1280 x 1024	79.976	75.025	135.000	+/+
	1280 x 800	49.702	59.810	83.500	-/+
	1280 x 800	62.795	74.934	106.500	-/+
	1280 x 960	60.000	60.000	108.000	+/+
	1360 x 768	47.712	60.015	85.500	+/+
	1440 x 900	55.935	59.887	106.500	-/+
	1440 x 900	70.635	74.984	136.750	-/+
	1680 x 1050	65.290	59.954	146.250	-/+
VESA GTF	1280 x 720	52.500	70.000	89.040	-/+
	1280 x 1024	74.620	70.000	128.943	-/-
VESA DMT / DTV CEA	1920 x 1080p	67.500	60.000	148.500	+/+

- When using an HDMI / DVI cable connection, you must use the **HDMI IN 3(DVI)** jack.
- The interlace mode is not supported.
- The set might operate abnormally if a non-standard video format is selected.
- Separate and Composite modes are supported. SOG is not supported.
- Too long or low quality VGA cable can cause picture noise at high resolution modes (1920x1080).

Setting up the TV with your PC

Preset: Press the **SOURCE** button to select PC mode.

❑ Auto Adjustment

Use the Auto Adjust function to have the TV automatically adjust the video signals it receives. The function also automatically fine-tunes the settings and adjusts the frequency values and positions.

Press the **TOOLS** button to display the **Tools** menu. You can also set the Auto Adjustment by selecting **Tools** → **Auto Adjustment**.

This function does not work in DVI-HDMI mode.

❑ Screen

- **Coarse / Fine**

  The purpose of picture quality adjustment is to remove or reduce picture noise. If the noise is not removed by Fine-tuning alone, then adjust the frequency as best as possible (**Coarse**) and Fine-tune again. After the noise has been reduced, readjust the picture so that it is aligned on the centre of screen.

- **PC Position**

  Adjust the PC's screen positioning if it does not fit the TV screen.
  Press the ▲ or ▼ button to adjusting the Vertical-Position. Press the ◄ or ► button to adjust the Horizontal-Position.

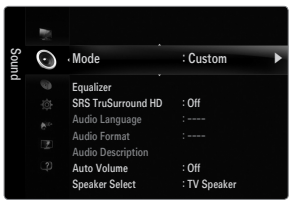
- **Image Reset**

  You can replace all image settings with the factory default values.

SOUND

Configuring the Sound Menu

❑ Mode → Standard / Music / Movie / Clear Voice / Custom



Press the **TOOLS** button to display the **Tools** menu. You can also set the sound mode by selecting **Tools** → **Sound Mode**.

- **Standard**: Selects the normal sound mode.
- **Music**: Emphasizes music over voices.
- **Movie**: Provides the best sound for movies.
- **Clear Voice**: Emphasizes voice over other sounds.
- **Custom**: Recalls your customized sound settings.

❑ Equalizer

The sound settings can be adjusted to suit your personal preferences.

- **Mode**: Selects the sound mode among the predefined settings.
- **Balance L/R**: Adjusts the balance between the right and left speaker.
- **100Hz / 300Hz / 1KHz / 3KHz / 10KHz** (Bandwidth Adjustment): To adjust the level of different bandwidth frequencies.
- **Reset**: Resets the equalizer settings to the default values.

❑ SRS TruSurround HD → Off / On

SRS TruSurround HD is a patented SRS technology that solves the problem of playing 5.1 multichannel content over two speakers. TruSurround delivers a compelling, virtual surround sound experience through any two-speaker playback system, including internal television speakers. It is fully compatible with all multichannel formats.

Press the **TOOLS** button to display the **Tools** menu. You can also set the SRS TruSurround HD by selecting **Tools** → **SRS TS HD**.

❑ Audio Language

You can change the default value for audio languages. Displays the language information for the incoming stream.

- While viewing a digital channel, this function can be selected.
- You can only select the language among the actual languages being broadcast.

❑ Audio Format → MPEG / Dolby Digital

When sound is emitted from both the main speaker and the audio receiver, a sound echo may occur due to the decoding speed difference between the main speaker and the audio receiver. In this case, use the TV Speaker function.

- While viewing a digital channel, this function can be selected.
- The Audio Format appears according to the broadcasting signal.

❑ Audio Description

This is an auxiliary audio function that provides an additional audio track for visually challenged persons. This function handles the Audio Stream for the AD (Audio Description), when it is sent along with the Main audio from the broadcaster. Users can turn the Audio Description On or Off and control the volume.

■ **Audio Description → Off / On**

Turn the audio description function on or off.

■ **Volume**

You can adjust the audio description volume.

- **Volume** is active when **Audio Description** is set to **On**.
- While viewing a Digital channel, this function can be selected.

❑ Auto Volume → Off / On

Each broadcasting station has its own signal conditions, and so it is not easy to adjust the volume every time the channel is changed. This feature lets you automatically adjust the volume of the desired channel by lowering the sound output when the modulation signal is high or by raising the sound output when the modulation signal is low.

❑ Speaker Select

When you watch TV with it connecting to a Home theatre, turn the TV speakers off so you can listen to sound from the Home theatre's (external) speakers.

- **External Speaker**: Used to listen to the sound of the External (Home Theatre) Speakers.
- **TV Speaker**: Used to listen to the sound of the TV Speakers.

- The volume and **MUTE** buttons do not operate when the **Speaker Select** is set to **External Speaker**.
- If you select **External Speaker** in the **Speaker Select** menu, the sound settings will be limited

	TV's Internal Speakers	Audio Out (Optical, L/R Out) to Sound System
	RF / AV / Component / PC / HDMI	RF / AV / Component / PC / HDMI
TV Speaker	Sound Output	Sound Output
External Speaker	Mute	Sound Output
Video No Signal	Mute	Mute

❑ Sound Select → Main / Sub

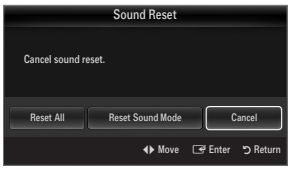
When the PIP feature is activated, you can listen to the sound of the sub (PIP) picture.

- You can select this option when **PIP** is set to **On**.
- Press the **TOOLS** button to display the **Tools** menu. You can also set the sound of the sub picture by selecting **Tools** → **PIP** → **Sound Select**.

❑ Sound Reset → Reset All / Reset Sound Mode / Cancel

You can restore the Sound settings to the factory defaults.

- **Reset Sound Mode**: Current sound values return to default settings.



Selecting the Sound Mode

You can set the sound mode in the **Tools** menu. When you set to **Dual I II**, the current sound mode is displayed on the screen.

	Audio Type	Dual 1 / 2	Default
A2 Stereo	Mono	**MONO**	Automatic change
	Stereo	**STEREO ↔ MONO**	
	Dual	**DUAL 1 ↔ DUAL 2**	**DUAL 1**
NICAM Stereo	Mono	**MONO**	Automatic change
	Stereo	**MONO ↔ STEREO**	
	Dual	**MONO ↔ DUAL 1 DUAL 2**	**DUAL 1**

- If the stereo signal is weak and an automatic switching occurs, then switch to the mono.
- This function is only activated in stereo sound signal. It is deactivated in mono sound signal.
- This function is only available in TV mode.

SETUP

Configuring the Setup Menu

❑ Language

You can set the menu language.

❑ Time

For detailed procedures on setting up options, refer to the 'Setting the Time' instructions.

❑ Game Mode → Off / On

When connecting to a game console such as PlayStation™ or Xbox™, you can enjoy a more realistic gaming experience by selecting game menu.

- Restrictions on game mode (Caution)
  - To disconnect the game console and connect another external device, set **Game Mode** to **Off** in the setup menu.
  - If you display the TV menu in **Game Mode**, the screen shakes slightly.
- **Game Mode** is not available in regular TV, PC and Ext mode.
- While PIP is in operation, the **Game Mode** function cannot be used.
- If the picture is poor when external device is connected to TV, check if **Game Mode** is **On**. Set **Game Mode** to **Off** and connect external devices.
- If **Game Mode** is On:
  - Picture mode is automatically changed to **Standard** and cannot be changed.
  - Sound mode is automatically changed to **Custom** and cannot be changed. Adjust the sound using the equalizer.
  - The Reset Sound function is activated. Selecting the Reset function after setting the equalizer resets the equalizer settings to the factory defaults.

❑ BD Wise → Off / On

Provides the optimal picture quality for SAMSUNG DVD, Blu-ray and Home Theatre products which support BD Wise. You can enjoy a richer picture when using them connected to this Samsung TV.

- Connect SAMSUNG products that have BD Wise using an HDMI cable.
- When the **BD Wise** set to **On**, the picture mode is automatically changed to the optimal resolution.
- **BD Wise** is available in HDMI mode.

❑ Network Type / Network Setup

For detailed procedures on setting up options, refer to the 'Setting the Network' instructions.

❑ Child Lock → Off / On

This feature allows you to prevent unauthorized users, such as children, from watching unsuitable programme by muting out video and audio.

- Before the setup screen appears, the PIN number input screen appears. Enter your 4 digit PIN number.
- The default PIN number of a new TV set is 0-0-0-0. You can change the PIN by selecting **Change PIN** from the menu.
- You can lock some channels in Channel List.
- **Child Lock** is available only in TV mode.

❑ Change PIN

You can change your personal ID number that is required to set up the TV.

- Before the setup screen appears, the PIN number input screen appears. Enter your 4 digit PIN number.
- The default PIN number of a new TV set is 0-0-0-0.
- If you forget the PIN code, press the remote control buttons in the following sequence, which resets the PIN to 0-0-0-0: **POWER** (Off) → **MUTE** → **8** → **2** → **4** → **POWER** (On).

❑ Parental Lock → Parental Rating

This feature allows you to prevent unauthorized users, such as children, from watching unsuitable programme by a 4-digit PIN (Personal Identification Number) code that is defined by the user.

- The **Parental Rating** item differs depending on the country.
- Before the setup screen appears, the PIN number input screen appears. Enter your 4 digit PIN number.
- The default PIN number of a new TV set is '0-0-0-0'. You can change the PIN by selecting **Change PIN** from the menu.
- When the parental ratings are set, the '🔒' symbol is displayed.
- **Allow All**: Press to unlock all TV ratings.
  Block All: Press to lock all TV ratings.

❑ Subtitle

You can activate and deactivate the subtitles. Use this menu to set the Subtitle Mode. **Normal** under the menu is the basic subtitle and **Hard of hearing** is the subtitle for a hearing-impaired person.

- **Subtitle → Off / On**
  Switches subtitles on or off.
- **Mode → Normal / Hard of hearing**
  Sets the subtitle mode.
- **Subtitle Language**
  Set the subtitle language.
  - If the programme you are watching does not support the **Hard of hearing** function, **Normal** automatically activates even though **Hard of hearing** mode is selected.
  - English is the default in cases where the selected language is unavailable in the broadcast.
  - You can select these options simply by pressing the **SUBT.** button on the remote control.

❑ Teletext Language

You can set the Teletext language by selecting the language type.

- English is the default in cases where the selected language is unavailable in the broadcast.

❑ Preference

- **Primary Audio Language / Secondary Audio Language / Primary Subtitle Language / Secondary Subtitle Language / Primary Teletext Language / Secondary Teletext Language**
  Using this feature, users can select one of the languages. The language selected here is the default when the user selects a channel.
  If you change the language setting, the Subtitle Language, Audio Language, and the Teletext Language of the Language menu are automatically changed to the selected language.
  The Subtitle Language, Audio Language, and the Teletext Language of the Language menu show a list of languages supported by the current channel and the selection is highlighted. If you change this language setting, the new selection is only valid for the current channel. The changed setting does not change the setting of the Primary Subtitle Language, Primary Audio Language, or the Primary Teletext Language of the Preference menu.

❑ Digital Text → Disable / Enable (UK only)

If the programme is broadcast with digital text, this feature is enabled.

✎ MHEG (Multimedia and Hypermedia Information Coding Experts Group)

An International standard for data encoding systems used in multimedia and hypermedia. This is at a higher level than the MPEG system which includes data-linking hypermedia such as still images, character service, animation, graphic and video files as well as multimedia data. MHEG is user runtime interaction technology and is being applied to various fields including VOD (Video-On-Demand), ITV (Interactive TV), EC (Electronic Commerce), tele-education, tele-conferencing, digital libraries and network games.

❑ Melody → Off / Low / Medium / High

A melody sound can be set to come on when the TV is powered On or Off.

✎ The Melody does not play

- When no sound is output from the TV because the **MUTE** button has been pressed.
- When no sound is output from the TV because the volume has been reduced to minimum with the volum (-) button.
- When the TV is turned off by Sleep Timer function.

❑ Energy Saving → Off / Low / Medium / High / Auto

This feature adjusts the brightness of the TV in order to reduce power consumption. When watching TV at night, set the **Energy Saving** mode option to **High** to reduce eye fatigue as well as power consumption.

Press the **TOOLS** button to display the **Tools** menu. You can also set the Energy Saving option by selecting **Tools** → **Energy Saving**.

❑ PIP

For detailed procedures on setting up options, refer to the 'Viewing Picture-in- Picture' instructions.

❑ Common Interface

CI Menu

This enables the user to select from the CAM-provided menu.

Select the CI Menu based on the menu PC Card.

Application Info.

This contains information on CAM inserted in the CI slot and displays it. The Application Info inserting is about the CI CARD. You can install the CAM anytime whether the TV is ON or OFF.

1. Purchase the CI CAM module by visiting your nearest dealer or by phone.
2. Insert the CI CARD into the CAM in the direction of the arrow until it fits.
3. Insert the CAM with the CI CARD installed into the common interface slot.
   (Insert the CAM in the direction of the arrow, right up to the end so that it is parallel with the slot.)
4. Check if you can see a picture on a scrambled signal channel.

Setting the Time

❑ Clock

Setting the clock is necessary in order to use the various timer features of the TV.

✎ The current time will appear every time you press the **INFO** button.

✎ If you disconnect the power cord, you have to set the clock again.

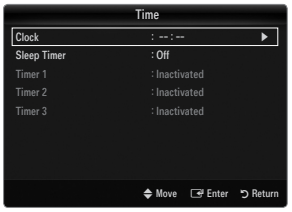
Clock Mode

You can set up the current time manually or automatically.

- **Auto**: Set the current time automatically using the time from the digital broadcast.
- **Manual**: Set the current time to a manually specified time.

✎ Depending on the broadcast station and signal, the auto time may not be set correctly. If this occurs, set the time manually.

✎ The Antenna or cable must be connected in order to set the time automatically.



■ **Clock Set**

You can set the current time manually.

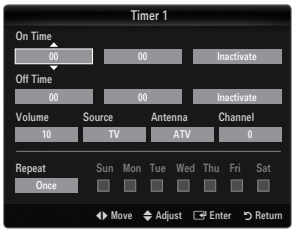
- This function is only available when **Clock Mode** is set to **Manual**.
- You can set the day, month, year, hour and minute directly by pressing the number buttons on the remote control.

❑ Sleep Timer

The sleep timer automatically shuts off the TV after a preset time (30, 60, 90, 120, 150 and 180 minutes).

- Press the **TOOLS** button to display the **Tools** menu. You can also set the sleep timer by selecting **Tools** → **Sleep Timer**.
- To cancel the **Sleep Timer** function, select **Off**.

❑ Timer 1 / Timer 2 / Timer 3



Three different on / off timer settings can be made.
You must set the clock first.

■ **On Time**

Set the hour, minute, and activate / inactivate.
(To activate timer with the setting you've chosen, set to **Activate**.)

■ **Off Time**

Set the hour, minute, and activate / inactivate.
(To activate timer with the setting you've chosen, set to **Activate**.)

■ **Volume**

Set the desired volume level.

■ **Source → TV / USB**

You can select the **TV** or **USB** device content to be played when the TV turns on automatically. Select **TV** or **USB**. (Make sure that an USB device is connected to your TV.)

- When there is only one photo file in the **USB**, the Slide Show will not play.

■ **Antenna (when Source is set to TV)**

Select ATV or DTV.

■ **Channel (when Source is set to TV)**

Select the desired channel.

■ **Contents (when Source is set to USB)**

You can select a folder on the USB Device with music or photo files to be played when the TV turns on automatically.

- If the folder name is too long, the folder can not be selected.
- If you are using two of the same type USB device, be sure the folder names are different so the correct USB is read.

■ **Repeat**

Select **Once, Everyday, Mon~Fri, Mon~Sat, Sat~Sun** or **Manual**.

- When **Manual** is selected, press the ► button to select the desired day of the week. Press the **ENTER** button over the desired day and the ✓ mark will appear.
- You can set the hour, minute and channel by pressing the number buttons on the remote control.
- **Auto Power Off**

  When you set the timer on, the television will eventually turn off, if no controls are operated for 3 hours after the TV was turned on by the timer. This function is only available in timer on mode and prevents overheating, which may occur if a TV is on for too long time.

Network Connection

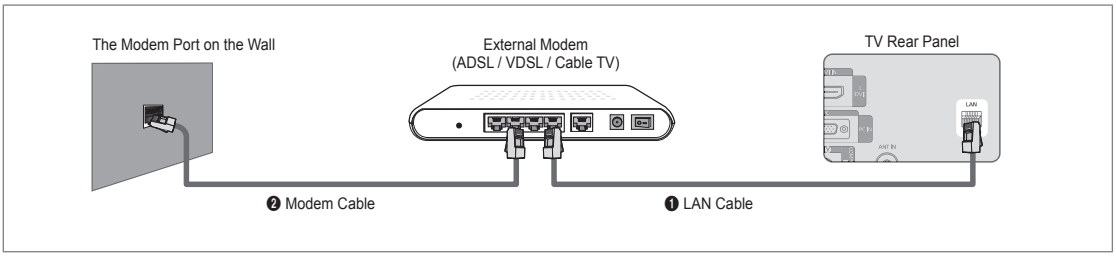
You can set up the Internet Protocol so that you can communicate with various connected networks.

❑ Network Connection - Cable

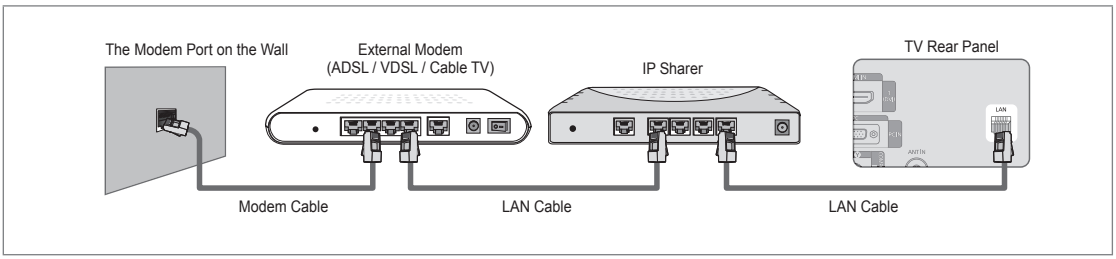
LAN Connection for a DHCP Environment

The procedures to set up the network using Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) are described below. Since an IP address, subnet mask, gateway, and DNS are automatically allocated when DHCP is selected, you do not have to enter them manually.

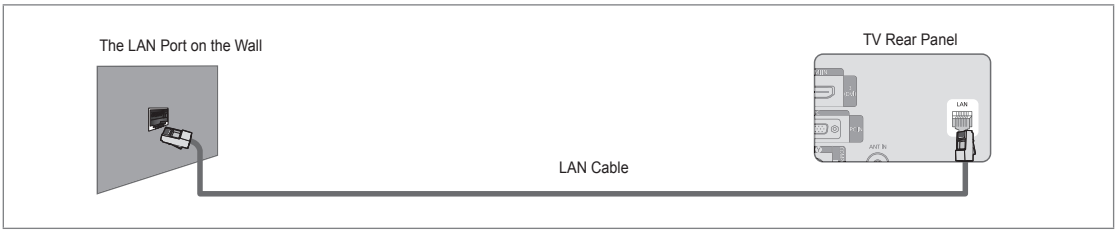
1. Connect the LAN port on the rear panel of the TV and the external modem with a LAN Cable.
2. Connect the Modem port on the wall and the external modem with a Modem Cable.



You can connect the LAN via a Sharer (Router).



You can connect the LAN port and the TV directly depending on your network status.

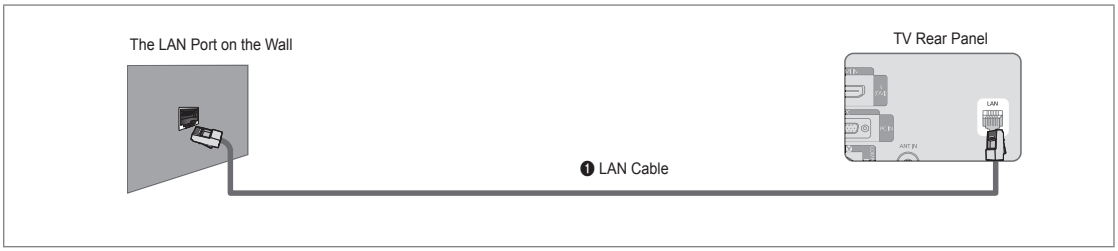


- The terminals (the position of the port and the type) of the external device may differ depending on the manufacturer.
- If the IP address allocation by the DHCP server has failed, turn the external modem off, turn it on again after at least 10 seconds and then try again.
- For the connections between the external modem and the Sharer (Router), refer to the owner's manual of the corresponding product.
- You can connect the TV to the LAN directly without connecting it through a Sharer (Router)
- You cannot use a manual-connection-type ADSL modem because it does not support DHCP. You have to use an automatic-connection-type ADSL modem.

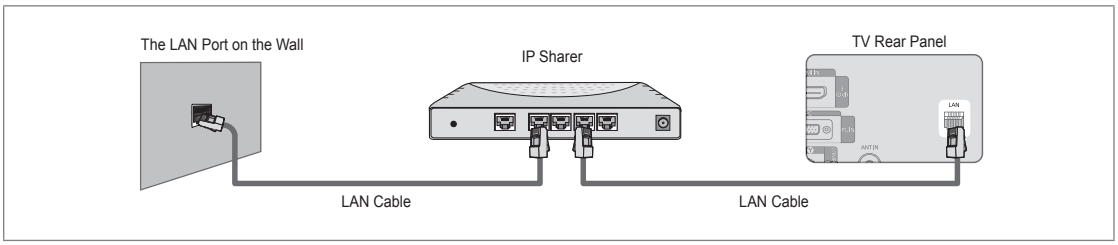
■ **LAN Connection for Static IP Environment**

The procedures to set up the network using a static IP address are described below. You have to manually enter the IP address, subnet mask, gateway, and DNS that are provided by your Internet Service Provider (ISP).

1. Connect the LAN port on the rear panel of the TV and the LAN port on the wall using the LAN cable.



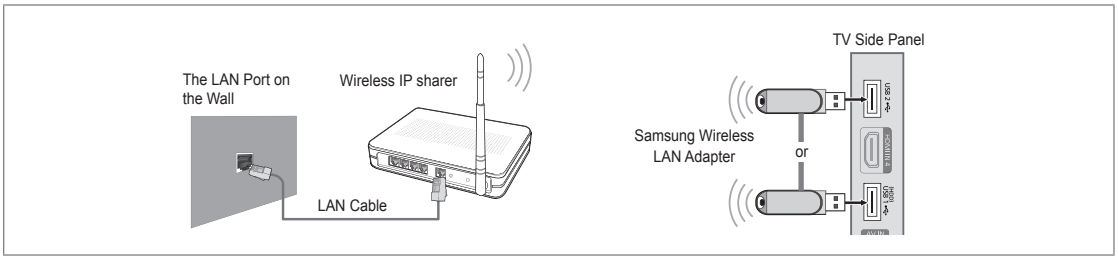
You can connect the LAN via a Sharer (Router).



- The terminals (the position of the port and the type) of the external device may differ depending on the manufacturer.
- If you are using a static IP address, your ISP will inform you of the IP address, subnet mask, gateway, and DNS. You must enter these values to complete the network settings. If you do not know the values, ask your network administrator.
- For the information on how to configure and connect a Sharer (Router), refer to the owner's manual for the corresponding product.
- You can connect the TV to the LAN directly without connecting it through a Sharer (Router).
- If you use an IP Sharer (IP Router) that supports DHCP, you can set up the device as either DHCP or static IP.
- For the procedures to use a static IP address, ask your Internet Service Provider.

❑ Network Connection - Wireless

You can connect to the network wirelessly through a wireless IP sharer.

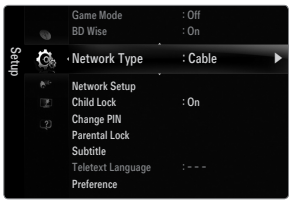


1. Connect the 'Samsung Wireless LAN Adapter' into the **USB1(HDD)** or **USB2** terminal of the TV.

- You must use the 'Samsung Wireless LAN Adapter'(WIS09ABGN) to use a wireless network.
- Samsung's Wireless LAN adapter is sold separately. The WIS09ABGN Wireless LAN adapter is offered by select retailers, Ecommerce sites and Samsungparts.com.
- To use a wireless network, your TV must be connected to a wireless IP sharer. If the wireless IP sharer supports DHCP, your TV can use a DHCP or static IP address to connect to the wireless network.
- Samsung's Wireless LAN adapter supports IEEE 802.11A, IEEE 802.11B, IEEE 802.11G, IEEE 802.11N. When you play DLNA video over IEEE 802.11B/G connection, the video may not be played smoothly.
- If the wireless IP sharer allows you to turn the Ping connection function on/off, turn it on.
- Select a channel for the wireless IP sharer that is not currently being used. If the channel set for the wireless IP sharer is currently being used by another device nearby, this will result in interference and communications may fail.
- If you apply a security system other than the systems listed blow, it will not work with the TV.
  - When applying the security key for the AP (wireless IP sharer), only the following is supported.
    1) Authentication Mode : OPEN, SHARED, WPAPSK, WPA2PSK
    2) Encryption Type : WEP, TKIP, AES
  - When applying the security key for the Ad-hoc mode, only the following is supported.
    1) Authentication Mode : SHARED, WPANONE
    2) Encryption Type : WEP, TKIP, AES
- If your AP supports WPS(Wi-Fi Protected Setup), you can connect to the network via PBC (Push Button Configuration) or PIN (Personal Indentification Number). WPS will automatically configure the SSID and WPA key in either mode.
- If the device isn't certified, it may not connect to the TV via the 'Samsung Wireless LAN Adapter'.

Setting the Network

❑ Network Type



Select Cable or Wireless as the method to connect to the network.

✎ The menu is activated only if the 'Samsung Wireless LAN Adapter' is connected.

- **Cable**
  Connect to the network using a cable.
- **Wireless**
  Connect to the network wirelessly.

❑ Network Setup

- **Cable Network Setup**

  (when **Network Type** is set to **Cable**)

  ✎ Please check if the LAN cable is connected.

  - **Internet Protocol Setup → Auto / Manual**
  - **Network Test**: You can test or confirm the network connection status after setting up the network.

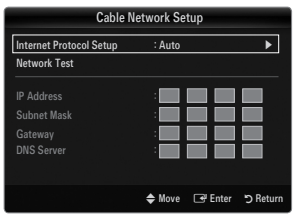
  ✎ When unable to connect to a wired network

  If your Internet service provider has registered the MAC address of the device used to connect to the Internet for the first time and authenticates the MAC address each time you connect to the Internet, your TV may not be able to connect to the Internet as the MAC address differs from that of the device (PC).

  In this case, ask your Internet service provider about the procedures to connect devices other than your PC (such as your TV) to the Internet. If your Internet service provider requires an ID or password to connect to the Internet (network), your TV may not be able to connect to the Internet. In this case, you have to enter your ID or password when connecting to the Internet using an Internet Sharer (Router).

  The internet connection may fail due to a firewall problem. In this case, contact your Internet service provider. If you cannot connect to the Internet even if you have followed the procedures of your Internet service provider, please contact Samsung Electronics.

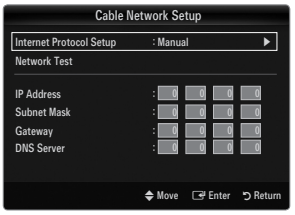
Cable Network Setup-Auto



If you connect the LAN cable and it supports DHCP, the Internet Protocol (IP) Settings are automatically configured.

1. Set **Network Type** to **Cable**.
2. Select **Cable Network Setup**.
3. Set **Internet Protocol Setup** to **Auto**.
   ✎ The Internet Protocol is set automatically.
4. Select **Network Test** to check the network connectivity.

Cable Network Setup-Manual



To connect the TV to the LAN using a static IP address, you must set up the Internet Protocol (IP).

1. Set **Network Type** to **Cable**.
2. Select **Cable Network Setup**.
3. Set **Internet Protocol Setup** to **Manual**.
4. Set up **IP Address, Subnet Mask, Gateway** and **DNS Server**.
   ✎ Press the number buttons on the remote control when you set the Network manually.
5. Select **Network Test** to check the network connectivity.

- **Wireless Network Setup**

  ✎ The menu is activated only if the 'Samsung Wireless LAN Adapter' is connected.

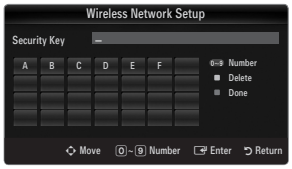
  - **Internet Protocol Setup → Auto / Manual**
  - **Network Test**: You can test or confirm the network connection status after setting up the network.

When unable to connect to an AP(Access Point)

Your TV may fail to locate an AP(Access Point) that is configured as a private SSID type. In this case, please change the AP settings and try again. If your Internet service provider has registered the MAC address of the device used to connect to the Internet for the first time and authenticates the MAC address each time you connect to the Internet, your TV may not be able to connect to the Internet as the MAC address differs from that of the device (PC).

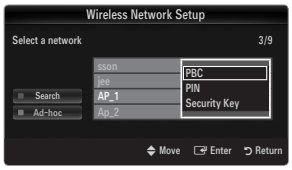
In this case, ask your Internet service provider about the procedures to connect devices other than your PC (such as your TV) to the Internet. If you cannot connect to the Internet even if you have followed the procedures of your Internet service provider, please contact a Samsung Electronics.

- **Select a network**
  - Access Point: You can select the IP sharer to use when using a wireless network.
    - If a wireless Access Point is not in the Access Point list, press the Red button.
    - When the connection is made, you will be returned to the screen automatically.
    - If you have selected an Access Point with a security authentication:
      The Security Key input screen appears. Enter the security key and press the Blue button on the remote control.
    - If security encryption type is WEP, 0~9, A~F will be available when you input security key.



Connecting WPS (Wi-Fi Protected Setup)

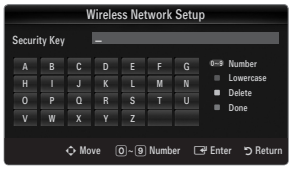
- If **Security Key** is already set: In access point list, select **WPS**.
  - You can select **PBC, PIN, Security Key**.



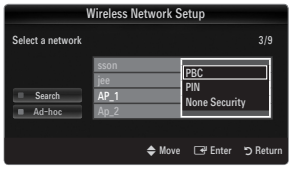
  - Connecting by using **PBC**: Select a **PBC** (Push Button Configuration). Press the PBC button on the AP (access point) within 2minutes, and wait for connection.

  - Connecting by using **PIN**: Select a **PIN** (Personal Identification Number).
    - The message showing the PIN Code is displayed. Input the PIN Code at AP device within 2minutes. Select **OK** and wait for connection.
    - Try again if connecting operation doesn't work
    - When the connection is not established although tried again, reset the access point. Please refer to a manual of each access point.

  - Connecting by using **Security Key**: When selecting **Security Key**, the input window is displayed. Input the security key and press Blue button.
    - Try again if connecting operation doesn't work.



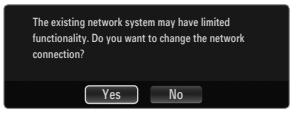
- If **Security Key** is not set: When the security setting of AP that supports WPS is NONE, you can select **PBC, PIN, None Security**. **None Security** is capable of connecting to AP directly without using WPS function.
  - Process of **PBC, PIN** is same as above. Refer to if **Security Key** is already set.
  - Try again if connecting operation doesn't work.



– **Ad-hoc**: You can connect to a mobile device without an access point through the 'Samsung Wireless LAN Adapter' by using a peer to peer network.

How to connect to new Ad-hoc

1. Choose **Select a network**, then a device list is displayed.
2. While in the device list, press the Blue button on the remote or select **Ad-hoc**.
   - The message **The existing network system may have limited functionality. Do you want to change the network connection?** is displayed.
3. Input the generated **Network Name(SSID)** and **Security Key** into the device you want to connect.



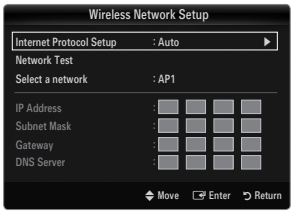
How to connect an existing Ad-hoc device

1. Choose **Select a network**, the device list is displayed.
2. Select the device you want in the Device list.
3. If security key was applied, input the security key again.
   - If network doesn't operate normally, please check the **Network Name(SSID)** and **Security Key** again. If the **Security Key** is incorrect, it may be the reason for the malfunction.

Wireless Network Setup-Auto

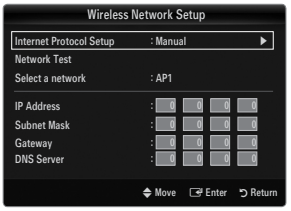
If you want to connect AP, AP should support DHCP. Only devices which support **Ad-hoc** mode can be connected without DHCP.

1. Set **Network Type** to **Wireless**.
2. Select **Wireless Network Setup**.
3. Set **Internet Protocol Setup** to **Auto**.
   - The Internet Protocol is set automatically.
4. Select a network through **Select a network**.
5. Select **Network Test** to check the network connectivity.



Wireless Network Setup-Manual

1. Set **Network Type** to **Wireless**.
2. Select **Wireless Network Setup**.
3. Set **Internet Protocol Setup** to **Manual**.
4. Set up **IP Address, Subnet Mask, Gateway** and **DNS Server**.
   - Press the number buttons on the remote control when you set the Network manually.
5. Select a network through **Select a network**.
6. Select **Network Test** to check the network connectivity.



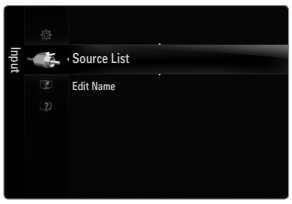
INPUT / SUPPORT

Input Menu

❑ Source List

Use to select TV or other external input sources such as DVD / Blu-ray players / Cable Box / Satellite receivers (Set-Top Box) connected to the TV. Use to select the input source of your choice.

Press the **SOURCE** button on the remote control to view an external signal source. TV mode can be selected by pressing the TV button.



- **TV / Ext.1 / Ext.2 / AV / Component / PC / HDMI1 / HDMI2 / HDMI3/DVI / HDMI4**

  You can choose only those external devices that are connected to the TV. In the **Source List**, connected inputs will be highlighted and sorted to the top. Inputs that are not connected will be sorted to the bottom.

  If USB devices are connected to the **USB1(HDD)** and **USB2** jacks, they are displayed as USB1 and USB2 in order.

  PC always stays activated.

  Using the Colour buttons on the remote with the Source list

  – Red (**Refresh**): Refreshes the connected external devices. Press this if your Source is on and connected, but does not appear in the list.

  – **TOOLS** (**Tools**): Displays the **Edit Name** and **Information** menus.

❑ Edit Name

- **VCR / DVD / Cable STB / Satellite STB / PVR STB / AV Receiver / Game / Camcorder / PC / DVI / DVI PC / TV / IPTV / Blu-ray / HD DVD / DMA**

  Name the device connected to the input jacks to make your input source selection easier.

  When a PC with a resolution of 1920 x 1080@60Hz is connected to the **HDMI IN 3(DVI)** port, you should set the **HDMI3/DVI** mode to **DVI PC** in the **Edit Name** of the **Input** mode.

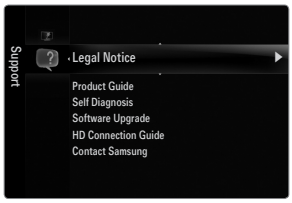
  When connecting an HDMI/DVI cable to the **HDMI IN 3(DVI)** port, you should set the **HDMI3/DVI** mode to **DVI** or **DVI PC** in the **Edit Name** of the **Input** mode. In this case, a separate sound connection is required.

Support Menu

❑ Legal Notice

View the Legal Notice and General Disclaimer regarding Third Party Contents and Service.

The General Disclaimer may differ depending on the country.



❑ Product Guide

The Product Guide gives you information on the most important features of this TV.

The descriptions provided by this function are in English only.

Picture Quality	**Full HD 1080p**
	100Hz Motion Plus
	Picture Mode
Medi@2.0	**Internet@TV**
	Content Library Flash
	USB2.0 Movie
	DLNA Wireless
Eco-Friendly	**Energy Saving Mode**
	Eco Material

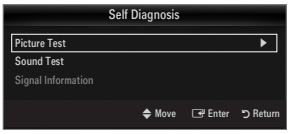
Using the Remote Control Buttons in the Product Guide Menu

Button	Operations
Yellow Button	Shows the contents of the **Product Guide** sequentially. (Auto Play)
◀/▶	Move the cursor and select an item.
ENTER	Select the currently selected item.
RETURN	Return to the previous menu.
EXIT	Stop the current function and return to the **Product Guide** main menu.

❑ Self Diagnosis

Picture Test

If you think you have a picture problem, perform the picture test. Check the colour pattern on the screen to see if the problem still exists.



- **Yes**: If the test pattern does not appear or there is noise in the test pattern, select **Yes**. There may be a problem with the TV. Therefore, contact Samsung's call centre for assistance.
- **No**: If the test pattern is properly displayed, select **No**. There may be a problem with your external equipment. Please check your connections. If the problem still persists, refer to the external device's user manual.

Sound Test

If you think you have a sound problem, please perform the sound test. You can check the sound by playing a built-in melody sound through the TV.

- If you hear no sound from the TV's speakers, before performing the sound test, make sure **Speaker Select** is set to **TV speaker** in the Sound menu.
- The melody will be heard during the test even if **Speaker Select** is set to **External Speaker** or the sound is muted by pressing the **MUTE** button.
- **Yes**: If during the sound test you can hear sound only from one speaker or not at all, select **Yes**. There may be a problem with the TV. Therefore, contact Samsung's call centre for assistance.
- **No**: If you can hear sound from the speakers, select **No**. There may be a problem with your external equipment. Please check your connections. If the problem still persists, refer to the external device's user manual.

Signal Information (digital channels only)

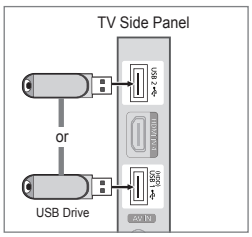
Unlike analogue channels, which can vary in reception quality from 'snowy' to clear, digital (HDTV) channels have either perfect reception quality or you will not receive them at all. So, unlike analogue channels, you cannot fine tune a digital channel. You can, however, adjust your antenna to improve the reception of available digital channels.

- If the signal strength meter indicates that the signal is weak, physically adjust your antenna to increase the signal strength. Continue to adjust the antenna until you find the best position with the strongest signal.

❑ Software Upgrade

Samsung may offer upgrades for the TV's firmware in the future. These upgrades can be performed via the TV when it is connected to the Internet, or by downloading the new firmware from samsung.com to a USB memory device.

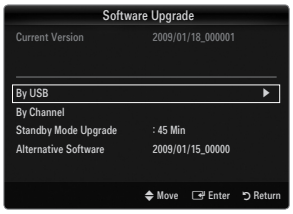
- **Current Version** is the software already installed in the TV.
- **Alternative Software** (Backup) shows the previous version that will be replaced.
- Software is represented as 'Year/Month/Day_Version'. The more recent the date, the newer the software version. Installing the latest version is recommended.



By USB

Insert a USB drive containing the firmware upgrade downloaded from samsung.com into the TV. Please be careful to not disconnect the power or remove the USB drive while upgrades are being applied. The TV will turn off and turn on automatically after completing the firmware upgrade. Please check the firmware version after the upgrades are complete (the new version will have a higher number than the older version).

When software is upgraded, video and audio settings you have made will return to their default (factory) settings. We recommend you write down your settings so that you can easily reset them after the upgrade.



By Channel

Upgrades the software using the broadcasting signal.

- If the function is selected during the software transmission period, this function searches for available software and downloads the software.
- The time required to download the software is determined by the signal status.

- **Standby Mode Upgrade**

  To continue software upgrade with master power on, Select On by pressing the ▲ or ▼ button. 45 minutes after entering standby mode, a manual upgrade is automatically conducted. Since the power of the unit is turned on internally, the screen may be on slightly for the LCD product. This phenomenon may continue for more than 1 hour until the software upgrade is completed.

- **Alternative Software (Backup)**

  If there is an issue with the new firmware and it is affecting operation, you can change the software to the previous version.

  ✎ If software was changed, existing software is displayed.

  ✎ You can change current software to alternative software by '**Alternative Software**'.

❑ HD Connection Guide

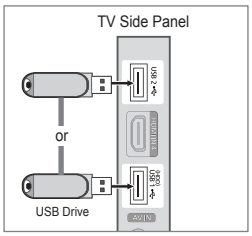
This menu presents the connection method that provides the optimal quality for the HD TV. Refer to this information when connecting external devices to the TV.

❑ Contact Samsung

View this information when your TV does not work properly or when you want to upgrade the software. You can view the information regarding the call centre, product and software file download method.

MEDIA PLAY (USB & DLNA)

Connecting a USB Device



1. Press the **POWER** button to turn the TV on.
2. Connect a USB device containing photo, music and/or movie files to the **USB1(HDD)** or **USB2** jack on the side of the TV.
3. When the **Application** selection screen is displayed, press the **ENTER** button to select **Media Play (USB & DLNA)**.

- MTP (Media Transfer Protocol) is not supported.
- The file system supports FAT16, FAT32 and NTFS.
- Certain types of USB Digital camera and audio devices may not be compatible with this TV.
- **Media Play** only supports USB Mass Storage Class devices (MSC). MSC is a Mass Storage Class Bulk-Only Transport device. Examples of MSC are Thumb drives, Flash Card Readers and USB HDD (USB HUB are not supported.).
- Please connect directly to the USB port of your TV. If you are using a separate cable connection, there may be a USB compatibility problem.
- Before connecting your device to the TV, please back up your files to prevent them from damage or loss of data. SAMSUNG is not responsible for any data file damage or data loss.
- Connect a USB HDD to the dedicated port, **USB1 (HDD)** port. However, if the connected device requires high power, the **USB1 (HDD)** may fail to support the device.
- Do not disconnect the USB device while it is loading.
- MSC supports MP3 and JPEG files, while a PTP device supports JPEG files only.
- The higher the resolution of the image, the longer it takes to display on the screen.
- The maximum supported JPEG resolution is 15360X8640 pixels.
- For unsupported or corrupted files, the 'Not Supported File Format' message is displayed.
- If sort key is set to Basic View, up to 1000 files can be displayed in each folder. The other sort key can display up to 10000 files.
- MP3 files with DRM that have been downloaded from a non-free site cannot be played. Digital Rights Management (DRM) is a technology that supports the creation of content, the distribution and management of the content in an integrated and comprehensive way, including the protection of the rights and interests of the content providers, the prevention of the illegal copying of contents, as well as managing billings and settlements.
- When moving to a photo, loading may take a few seconds. At this point, the loading icon will appear at the screen.
- If more than 2 PTP devices are connected, you can only use one at a time.
- If more than one MSC device is connected, some of them may not be recognized. If a device requires high power (more than 500mA or 5V), the USB device may not be supported.
- If an over-power (Fail add new device USB1/USB2 Power Overload) warning message is displayed while you are connecting or using a USB device, the device may not be recognized or may malfunction.

Using the Remote Control Button in Media Play Menu

Button	Operations
▲/▼/◄/►	Move the cursor and select an item.
ENTER	Select the currently selected item. While playing a slide show, movie, or music file: - Pressing the **ENTER** button during play pauses the play. - Pressing the **ENTER** button during pause resumes the play.
►/II	Play or pause the Slide Show, music or movie.
RETURN	Return to the previous menu.
TOOLS	Run various functions from the Photo, Music and Movie menus.
■	Stop the current slide show, Music or Movie file.
◄◄/►►	Jump to previous group/Jump to next group.
INFO	Show file information.
MEDIA.P	Exit **Media Play** mode.
∧ P ∨, EXIT, TV	Stop **Media Play** mode and Returns to TV mode.

Media Play Function

This function enables you to view and listen to photo, music and/or movie files saved on a USB Mass Storage Class (MSC) device.

It might not work properly with unlicensed multimedia files.

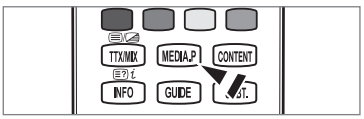
Entering the Media Play (USB & DLNA) Menu

1. Press the **MENU** button. Press the ▲ or ▼ button to select **Application**, then press the **ENTER** button.

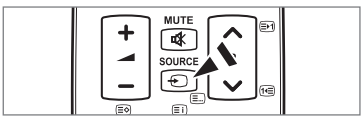
2. Press the ▲ or ▼ button to select **Media Play (USB & DLNA)**, then press the **ENTER** button.

   The **Media Play (USB & DLNA)** menu is displayed.

   Press the **MEDIA.P** button on the remote control to display the **Media Play** menu.



   Press the **SOURCE** button on the remote control to view the source list. Then Press the ▲ or ▼ button to select **USB**.



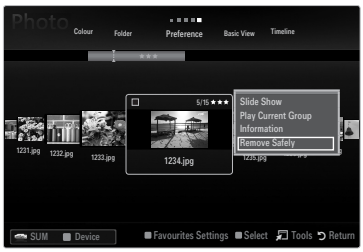
3. Press the Red button, then press the ▲ or ▼ button to select the USB Memory. Press the **ENTER** button.

   This function differs depending on the USB Memory Device / DLNA device.

   The selected USB device name appears at the bottom left of the screen.

4. Press the ◄ or ► button to select an icon (**Photo, Music, Movie, Setup**), then press the **ENTER** button.

   To exit **Media Play** mode, press the **MEDIA.P** button on the remote control.

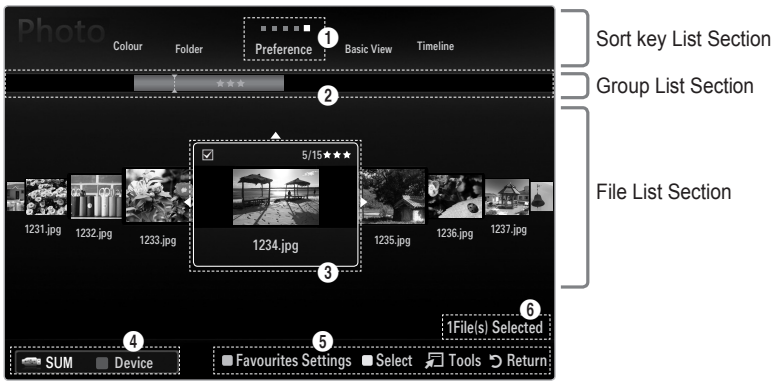


Removing a USB Memory Device Safely

You can remove the device safely from the TV.

1. Press the **TOOLS** button in the Media Play file list screen, or while a Slide Show, music or movie is being played.
2. Press the ▲ or ▼ button to select **Remove Safely**, then press the **ENTER** button.
3. Remove the USB device from the TV.

Screen Display



Move to either 'Sort key List Section', 'Group List Section' or 'File List Section' using the Up and Down buttons. After selecting a section, press the ◄ or ► buttons to select an item.

❶ Current Sort key: This field shows the current standard for sorting files. Press the ◄ or ► button to change the standard for sorting files.

❷ View Groups: Shows the detailed groups of the files sorted according the selected Sort key. The sort group where the currently selected file is contained is highlighted.

❸ Currently selected file: The selected file is the file you can now control. Photo and movie files are displayed as thumbnail images.

❹ Current Device: Shows the currently selected device name. Press the Red button to select a device.

- Red (**Device**) button: Selects a connected device.

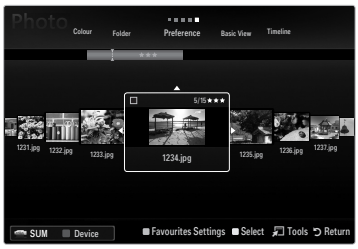
❺ Help Items

- Green (**Favourites Settings**) button: Changes the Favourites Settings for the selected file. Press this button repeatedly until the desired value appears.
- Yellow (**Select**) button: Selects file from the file list. Selected files are marked with a symbol ✓. Press the Yellow button again to cancel a file selection.
- **TOOLS** (**Tools**) button: Displays the option menus. (The option menu changes according to the current status.)

❻ Item Selection Information: Shows the number of files that are selected by pressing the Yellow button.

Sorting the Photo List

You can sort photos in the Photo List by a particular standard.



1. Press the **MEDIA.P** button.
2. Press the ◄ or ► button to select **Photo**, then press the **ENTER** button.
3. Press the ▲ button to move to the Sort key Section.
4. Press the ◄ or ► button to select a sorting standard. (**Basic View, Timeline, Colour, Folder, Preference**)
   - The photos are sorted according to the newly selected sorting standard.
5. Press the ▼ button to move to the File List Section. Press the (Play)/ **ENTER** button to start the Slide Show in the order you selected.
   - To move to the previous/next group, press the (REW) or (FF) button.
   - Photo information is automatically set. The colour information extracted from a photo file may be different from your expectations. You can change the colour and preference.
   - PTP does not support folder sort mode.

❑ Basic View

Shows the folders on the USB memory device. If you select a folder and press the **ENTER** button, only the photo files contained in the selected folder are displayed.

- When sorted according to the **Basic View**, you cannot set Favourites files.

❑ Timeline

Sorts photos by date. It sorts by year and month from the earliest photo.

❑ Colour → Red / Yellow / Green / Blue / Magenta / Black / Gray / Unclassified

Sorts photos by colour. You can change the photo colour information.

- You should set the **Use Colour View** to on in the **Setup** menu before sorting photos by colour.

❑ Folder

Sorts photos by folder. If there are many folders in USB, the photos files are shown in order in each folder. The photo file in the Root folder is shown first and the others are shown in alphabetical order by name.

❑ Preference → ★☆☆ / ★★☆ / ★★★ / ★★★

Sorts photos by preference (Favourites). You can change the photo preferences.

- Changing the Favourites Settings
  Select the desired photo in the Photo list, then press the Green button repeatedly until the desired setting appears.
- Up to 3 stars can be selected.
- The stars are for grouping purposes only. For example, the 3 star setting does not have any priority over the one star setting.

Photo List Option Menu

1. Press the **MEDIA.P** button.
2. Press the ◄ or ► button to select **Photo**, then press the **ENTER** button.
3. Press the ◄ or ► button to select the desired photo file.
   - Selecting Multiple Photos
     - Press the ◄ or ► button to select the desired photo file. Then press the Yellow button.
     - Repeat the above operation to select multiple photo files.
     - The mark ✓ appears to the selected photo file.
4. Press the **TOOLS** button.
   - The option menu changes according to the current status.

❑ Slide Show

Using this menu, you can play a SlideShow using the photo files on the USB memory device.

❑ Play Current Group

Using this menu, you can play a SlideShow using only the photo files in the currently selected sorting group.

❑ Change Group (When the Sort key is the Colour)

You can change a selected photo file's (or group of files) colour information in order to move it from one colour group to another.

- This does not change the actual colour of the photo.
- The group information of the current file is updated and the photos are moved to the new colour group.
- To change the information of multiple files, select the files you want by pressing the Yellow button.

❑ Deselect All (When at least one file is selected)

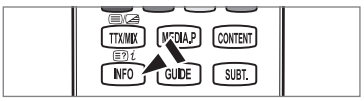
You can deselect all files.

- The ✓ mark indicating the corresponding file is selected is hidden.

❑ Information

The photo file information including the name, the size, the resolution, the date modified and the path is displayed.

- You can view the information of photo files during a SlideShow using the same procedures.
- Press the **INFO** button to viewing the information.

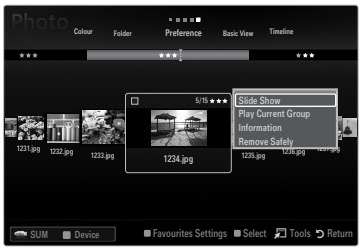


❑ Remove Safely

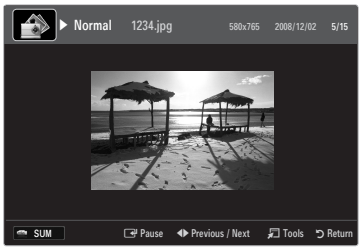
You can remove the device safely from the TV.

Viewing a Photo or Slide Show

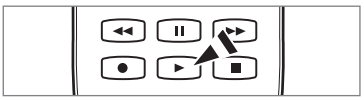
Viewing a Slide Show



1. Press the ▼ button to select the File List Section.
2. Press the **TOOLS** button.
3. Press the ▲ or ▼ button to select **Slide Show**, then press the **ENTER** button.
   - All files in the File List Section will be used for the Slide Show.



- During the slide show, files are displayed in order from the currently shown file.
- The Slide Show progresses in the order sorted in the File List Section.
- Music files can be automatically played during the Slide Show if the **Background Music** is set to **On**.

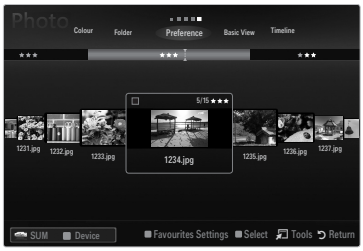


- While a photo list is displayed, press the ► (Play)/**ENTER** button on the remote control to start slide show.

SlideShow Control Buttons

Button	Operations
ENTER	Play/Pause the Slide Show.
►	Play the Slide Show.
II	Pause the Slide Show.
■	Exit Slide Show and return to the photo list.
◄◄/►►	Change the SlideShow playing speed.
TOOLS	Run various functions from the Photo menus.

Playing current group



1. Press the ▲ button to move to the Sort key Section.
2. Press the ◄ or ► button to select a sorting standard.
3. Press the ▼ button to move to the Group List Section.
4. Select a group using the ◄ and ► buttons.
5. Press the ► (Play) button. A slideshow begins with the files of the selected group.

- **Alternatively**

1. Select a Sort key and then in the File List Section, select the photos contained in the desired group.
   - To move to the previous/next group, press the ◄◄ (REW) or ►► (FF) button.
2. Press the **TOOLS** button.
3. Press the ▲ or ▼ button to select **Play Current Group**, then press the **ENTER** button.
   - Only the photos in the sorting group including the selected files will be used for the Slide Show.

To perform a Slide Show with only the selected files

1. Press the ▼ button to select the File List Section.
2. Press the ◄ or ► button to select the desired photo in the File List Section.
3. Press the Yellow button.
4. Repeat the above operation to select multiple photos.
   - The ✓ mark appears to the left of the selected photo.
   - If you select one file, the Slide Show will not be performed.
   - To deselect all selected files, press the **TOOLS** button and select **Deselect All**.

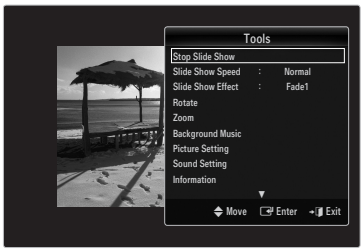
5. Press the ▶ (Play)/**ENTER** ↵ button.
   ✎ The selected files will be used for the Slide Show.

- **Alternatively**

1. In the File List Section, press the Yellow buttons to select the desired photos.
2. Press the **TOOLS** button.
3. Press the ▲ or ▼ button to select **Slide Show**, then press the **ENTER** ↵ button.
   ✎ The selected files will be used for the Slide Show.

Slide Show Option Menu

1. During a slide show (or when viewing a photo), press the **TOOLS** button to set the option.
2. Press the ▲ or ▼ button to select the desired option, then press the **ENTER** ↵ button.



❑ Stop Slide Show / Start Slide Show

You can start or stop a SlideShow.

❑ Slide Show Speed → Slow / Normal / Fast

You can select the slide show speed.

✎ This function is available only during a slide show.

✎ You can also change the speed of the Slide Show by pressing the ◀◀ (REW) or ▶▶ (FF) button during the Slide Show.

❑ Slide Show Effect

You can select the screen transition effect used in the slideshow.

■ **None / Fade1 / Fade2 / Blind / Spiral / Checker / Linear / Stairs / Wipe / Random**

✎ This function is available only during a slide show.

❑ Rotate

You can rotate photos saved on a USB memory device.

✎ Whenever you press the ◄ button, it rotates by 270˚, 180˚, 90˚, and 0˚.

✎ Whenever you press the ► button, it rotates by 90˚, 180˚, 270˚, and 0˚.

✎ The rotated file is not saved.

❑ Zoom

You can magnify photos saved on a USB memory device. (x1 → x2 → x4)

✎ To move the enlarged photo image, press the **ENTER** ↵ button, then press the ▲/▼/◄/► buttons. Note that when the enlarged picture is smaller than the original screen size, the location change function doesn't work.

✎ The enlarged file is not saved.

❑ Background Music

You can select background music when watching a Slide Show.

✎ To use this feature, there must be music and photo files stored on the USB device.

✎ Loading music files is needed to change BGM mode. Play music files in music category to load.

■ **Background Music → Off / On**

- **Off**: Background music is not played.
- **On**: When the background music is available, if you select **On**, the music is played back.

■ **BGM Mode → Mood / Selected File / Shuffle**

You can select a mode to use for the background music.

■ **BGM Mood → Energetic / Rhythmical / Sad / Exciting / Calm / Unclassified**

Music with the mood you selected is set as the background music.

✎ If you set **BGM Mode** to **Mood**, you can select a mood.

■ **Select Music File (0 File(s) Selected)**

Only the selected music file is set as the background music.

✎ If you set **BGM Mode** to **Selected File**, you can select a music file.

❑ **Picture Setting / Sound Setting**

You can select the picture and sound settings.

❑ **Information**

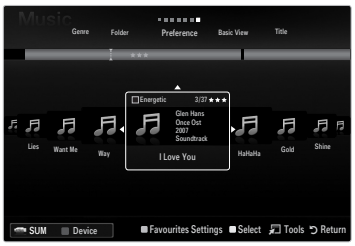
The photo file information is displayed.

❑ **Remove Safely**

You can remove the device safely from the TV.

Sorting the Music List

You can sort music files in the Music List by a particular standard.



1. Press the **MEDIA.P** button.
2. Press the ◄ or ► button to select **Music**, then press the **ENTER** button.
3. Press the ▲ button to move to the Sort key Section.
4. Press the ◄ or ► button to select a sorting standard. (**Basic View, Title, Artist, Mood, Genre, Folder, Preference**)
   - The Music files are sorted according to the newly selected sorting standard.
5. Press the ▼ button to move to the File List Section. Press the **ENTER** button to start playing music in the order selected by the user.
   - To move to the previous/next group, press the (REW) or (FF) button.
   - Music information is automatically set. The mood information extracted from a music file may differ from the expectations of the user. You can change the mood and preference.
   - If there is no title information for a music file, the filename is displayed.
   - If no information is available for the Artist, Album, Year, or Genre the corresponding item is displayed as blank.

❑ **Basic View**

Shows the folders of the USB memory device. If you select a folder and press the **ENTER** button, only the music files contained in the selected folder are displayed.

- When sorted according to the **Basic View**, you cannot set Favourites files.

❑ **Title**

Sorts the music titles in symbol/number/alphabet/special order, and shows the music file.

❑ **Artist**

Sorts the music file by artist in symbol/number/alphabet/special order.

❑ **Mood → Energetic / Rhythmical / Sad / Exciting / Calm / Unclassified**

Sorts music files by the mood. You can change the music mood information.

❑ **Genre**

Sorts music files by the genre.

❑ **Folder**

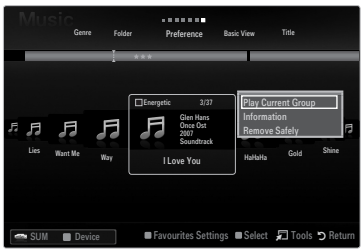
Sorts music files by the folder. If there are many folders in USB, the files are shown in order in each folder. The music file in the Root folder is shown first and the others are shown in alphabetical order by name.

❑ **Preference →** ★☆☆ / ★★☆ / ★★★ / ★★★

Sorts music files by preference (Favourites). You can change the music files preferences.

- Changing the Favourites Settings
  Select the desired music file in the Music list, then press the Green button repeatedly until the desired setting appears.
- Up to 3 stars can be selected.
- The stars are for grouping purposes only. For example, the 3 star setting does not have any priority over the one star setting.

Music List Option Menu



1. Press the **MEDIA.P** button.
2. Press the ◄ or ► button to select **Music**, then press the **ENTER** button.
3. Press the ◄ or ► button to select the desired Music file.
   - Selecting Multiple Music Files
     - Press the◄ or ► button to select the desired music file. Then press the Yellow button.
     - Repeat the above operation to select multiple music files.
     - The mark ✓ appears to the selected music file.
4. Press the **TOOLS** button.
   - The option menu changes according to the current status.

❑ Play Current Group

Using this menu, you can only play music files in the currently selected sorting group.

❑ Change Group (When the Sort key is Mood)

You can change the mood information of music files.

The group information of the current file is updated and the file is moved to the new group.

- To change the information of multiple files, select files by pressing the Yellow button.

❑ Deselect All (When at least one file is selected)

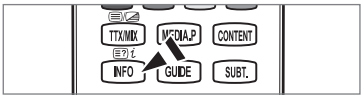
You can deselect all files.

- The ✓ mark indicating the corresponding file is selected is hidden.

❑ Information

The music file information including the name, the size, the date modified and the path is displayed.

- You can view the music file information during **Play Current Group** using the same procedures.
- Press the **INFO** button to viewing the information.

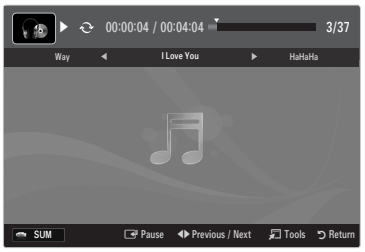


❑ Remove Safely

You can remove the device safely from the TV.

Playing a Music

Playing a music file



1. Press the ▼ button to select the File List Section.
2. Press the ◄ or ► button to select a music file to be played.
3. Press the ► (Play)/**ENTER** button.
   - This menu only shows files with the MP3 file extension. Files with other file extensions are not displayed, even if they are saved on the same USB device.
   - The selected file is displayed at the top with its playing time.
   - To adjust the music volume, press the volume button on the remote control. To mute the sound, press the **MUTE** button on the remote control.
   - If the sound is odd when playing MP3 files, adjust the **Equalizer** and **SRS TruSurround HD** in the Sound menu. (An over-modulated MP3 file may cause a sound problem.)
   - The playing duration of a music file may be displayed as '00:00:00' if its playing time information is not found at the start of the file.
   - ◄◄ (REW) or ►► (FF) buttons do not function during play.

Music Play Control Buttons

Button	Operations
ENTER	Play/Pause the music file.
►	Play the music file
II	Pause the music file
■	Exit play mode and return to the music list.
TOOLS	Run various functions from the Music menus.

Music function information icon

	When all music files in the folder (or the selected file) are repeated. **Repeat Mode** is **On**.
	When all music files in the folder (or the selected file) are played once. **Repeat Mode** is **Off**.

Playing the music group

1. Press the ▲ button to move to the Sort key Section.
2. Press the ◄ or ► button to select a sorting standard.
3. Press the ▼ or **ENTER** button to move to the Group List Section.
4. Press the ► (Play) button. The files of the selected group will start playing.

- **Alternatively**

1. Select a sort key and then in the File List Section, select the files contained in the desired group.
   - To move to the previous/next group, press the ◄◄ (REW) or ►► (FF) button.
2. Press the **TOOLS** button.
3. Press the ▲ or ▼ button to select **Play Current Group**, then press the **ENTER** button.
   - The music files in the sorting group including the selected file are played.

Playing the selected music files

1. Press the ▼ button to select the File List Section.
2. Press the ◄ or ► button to select the desired music file.
3. Press the Yellow button.
4. Repeat the above operation to select multiple music files.
   - The ✓ appears to the left of the selected music file.
   - To deselect all selected files, press the **TOOLS** button and select **Deselect All**.
5. Press the ► (Play)/**ENTER** button.
   - The selected files will be played.

Music Play option Menu

Music Play Option Menu

❑ **Repeat Mode → On / Off**

You can play music files repeatedly.

❑ **Picture Setting / Sound Setting**

You can configure the picture and sound settings.

❑ **Information**

The music file information is displayed.

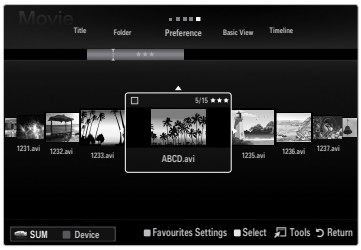
❑ **Remove Safely**

You can remove the device safely from the TV.

Sorting the Movie List

You can sort movies in the Movie List by a particular standard.

1. Press the **MEDIA.P** button.
2. Press the ◄ or ► button to select **Movie**, then press the **ENTER** button.
3. Press the ▲ button to move to the Sort key Section.
4. Press the ◄ or ► button to select a sorting standard. (**Basic View, Timeline, Title, Folder, Preference**)
   - The movie files are sorted according to the newly selected sorting standard.
5. Press the (Play)/**ENTER** button to play the movie in the order selected.
   - Movie information is automatically set. You can change the preference.



❑ **Basic View**

Shows the folders of the USB memory device. If you select a folder and press the **ENTER** button, only the movie files contained in the selected folder are displayed.

- When sorted according to the **Basic View**, you cannot set Favourites files.

❑ **Timeline**

Sorts movies by date. It sorts by year and month from the earliest movie.

❑ **Title**

Sorts and displays the movie titles in symbol/number/alphabet/special order.

❑ **Folder**

If there are many folders in USB, the movies files are shown in order in each folder. The movie file in the Root folder is shown first and the others are shown in alphabetical order by name.

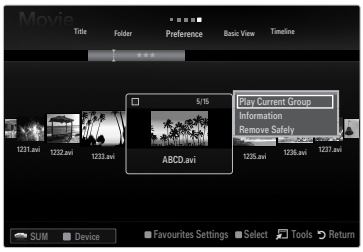
❑ **Preference →** ★☆☆ / ★★☆ / ★★★ / ★★★

Sorts movies by preference. (Favourites) You can change the movie preferences.

- Changing the Favourites Settings

  Select the desired movie file in the movie list, then press the Green button repeatedly until the desired setting appears.
- Up to 3 stars can be selected.
- The stars are for grouping purposes only. For example, the 3 star setting does not have any priority over the one star setting.

Movie List Option Menu



1. Press the **MEDIA.P** button.
2. Press the ◄ or ► button to select **Movie**, then press the **ENTER** button.
3. Press the ◄ or ► button to select the desired Movie file.
   - Selecting Multiple Movie Files
     - Press the◄ or ► button to select the desired movie file. Then press the Yellow button.
     - Repeat the above operation to select multiple movie files.
     - The mark ✓ appears to the selected movie file.
4. Press the **TOOLS** button.
   - The option menu changes according to the current status.

❑ Play Current Group

Using this menu, you can only play movie files in the currently selected sorting group.

❑ Deselect All (When at least one file is selected)

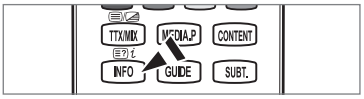
You can deselect all files.

- The ✓ mark indicating the corresponding file is selected is hidden.

❑ Information

The movie file information including the name, the size, the date modified and the path is displayed.

- Press the **INFO** button to viewing the information.



❑ Remove Safely

You can remove the device safely from the TV.

Playing a Movie File

Playing a movie file

1. Press the ▼ button to select the File List Section.
2. Pressing the ◄ or ► button to select a movie file to be played.
3. Press the ► (Play)/**ENTER** button.
   - The selected file is played.
   - The selected file is displayed at the top with its playing time.
   - The playing duration of a movie file may be displayed as '00:00:00' if its playing time information is not found at the start of the file.
   - You can watch exciting gaming multimedia files, but the gaming function is not supported.

Supported Subtitle Formats

Name	File extension	Format
MPEG-4 time-based text	.ttxt	XML
SAMI	.smi	HTML
SubRip	.srt	string-based
SubViewer	.sub	string-based
Micro DVD	.sub or .txt	string-based

Supported Video Formats

File extension	Container	Video Decoder	Audio codec
*.avi	AVI	Divx 3.11	MP3, AC3, LPCM, ADPCM (MULAW ALAW)
		Divx 4.x	
		Divx 5.1	
		Divx 6.0	
		XviD	
		H.264 BP	
		H.264 MP	
		H.264 HP	
		MPEG-4 SP	
		MPEG-4 ASP	
		Motion JPEG	
*.mkv	MKV	Divx 3.11	MP3, AC3, LPCM, ADPCM (MULAW ALAW), AAC
		Divx 4.x	
		Divx 5.1	
		Divx 6.0	
		XviD	
		H.264 BP	
		H.264 MP	
		H.264 HP	
		MPEG-4 SP	
		MPEG-4 ASP	
		Motion JPEG	
*.asf	ASF	Divx 3.11	WMA, MP3, AC3, LPCM, ADPCM, (MULAW ALAW), AAC
		Divx 4.x	
		Divx 5.1	
		Divx 6.0	
		XviD	
		H.264 BP	
		H.264 MP	
		H.264 HP	
		MPEG-4 SP	
		MPEG-4 ASP	
*.wmv (VC1)		Window Media Video v9	
*.mp4	MP4 (SMP4)	H.264 BP	ADPCM, (HE)-AAC, mp3
		H.264 MP	
		H.264 HP	
		MPEG-4 SP	
		MPEG-4 ASP	
		XVID	
*.3gp	3GPP	H.264 BP	ADPCM, (HE)-AAC
		H.264 MP	
		H.264 HP	
		MPEG-4 SP	
		MPEG-4 ASP	
*.vro (ps)	VRO / VOB	MPEG2	AC3, MPEG, LPCM
		MPEG1	
*.mpg *.mpeg (ps)		MPEG1 (Program Stream)	AC3, MPEG, LPCM
		MPEG2 (Program Stream)	
others (ts)		MPEG2 (Transport Stream)	AAC, HE-AAC, MP3, DD+
		H.264 (Transport Stream)	
		VC1 (Transport Stream)	

Video Play Control Buttons

Button	Operations
ENTER ↵	Play/Pause the movie file
►	Play the movie file
II	Pause the movie file
TOOLS	Run various functions from the Movie menus.
■	Exit play mode and return to the movie list.
◄ / ►	Skip forwards or backwards through the movie file.
▲ / ▼	Move to the first/last of the file.
►►	Play the file at double speed. This function may not be supported depending on the codec.

Playing the movie group

1. Press the ▲ button to move to the Sort key Section.
2. Press the ◄ or ► button to select a sorting standard.
3. Press the ▼ or **ENTER** ↵ button to move to the Group List Section.
4. Press the ► (Play) button. Only the files of the selected group will start playing.

- **Alternatively**

1. Select a Sort key and then in the File List Section, select the files contained in the desired group.
   To move to the previous/next group, press the ◄◄ (REW) or ►► (FF) button.
2. Press the **TOOLS** button.
3. Press the ▲ or ▼ button to select **Play Current Group**, then press the **ENTER** ↵ button.
   The movie files in the sorting group including the selected file are played.

Playing the selected movie files

1. Press the ▼ button to select the File List Section.
2. Press the ◄ or ► button to select the desired music file.
3. Press the Yellow button.
   The ✓ mark appears to the left of the selected movie file.
   To deselect all selected files, press the **TOOLS** button and select **Deselect All**.
4. Repeat the above operation to select multiple movie files.
5. Press the ► (Play)/**ENTER** ↵ button.
   Only the selected file is played.

Playing movie continuously (Resume Play)

If you exit the playing movie function, the movie can be played later from the point where it was stopped.

1. Select the movie file you want to play continuously by pressing the ◄ or ► button to select it from the File List Section.
2. Press the ► (Play)/**ENTER** ↵ button.
3. Select **Play Continuously** (Resume Play) by pressing the Blue button.
   The Movie will begin to play from where it was stopped.
   If **Cont. Movie Play Help** function is set **On** in the **Setup** menu, a pop-up message will appear when you resume play a movie file.

Movie Play Option Menu

Movie Play Option Menu

❑ **Picture Setting / Sound Setting**

You can configure the picture and sound settings.

❑ **Picture Size**

- **Fit**
  Play video at the TV screen size.
- **Original**
  Play video at the original size.

❑ **Caption Setting**

You can set the captions for the movie.

- **Caption → On / Off**
  You can turn the captions for the movie on or off.
- **Caption Language**
  You can set the caption language.
- **Caption Size → Small / Standard / Large**
  You can change the font size of the captions.
- **Caption Sync**
  You can adjust the caption sync.
- **Caption Sync Reset**
  You can reset the adjusted caption sync.

❑ **Information**

The movie file information is displayed.

❑ **Remove Safely**

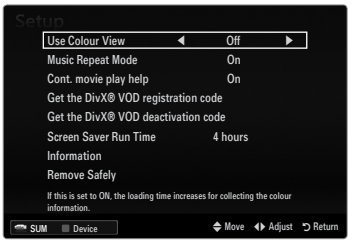
You can remove the device safely from the TV.

Using the Setup Menu

Setup displays the user settings of the **Media Play** menu.

1. Press the **MEDIA.P** button.
2. Press the ◄ or ► button to select **Setup**, then press the **ENTER** ↵ button.
3. Press the ▲ or ▼ button to select the desired option.
4. Press the ◄ or ► button to select the option.

   To exit **Media Play** mode, press the **MEDIA.P** button on the remote control.



- **Use Colour View → On / Off**
  You can select sorting photos by colour. If this option is set to On, the loading time may be increased to collect colour information from the photos.
- **Music Repeat Mode → On / Off**
  Select to repeatedly play music files.
- **Cont. movie play help → On / Off**
  Select to display the help pop-up message for continuous movie playback.
- **Get the DivX® VOD registration code**
  Shows the registration code authorized for the TV. If you connect to the DivX web site and register the registration code with a personal account, you can download VOD registration file.
  If you play the VOD registration using Media Play, the registration is completed.

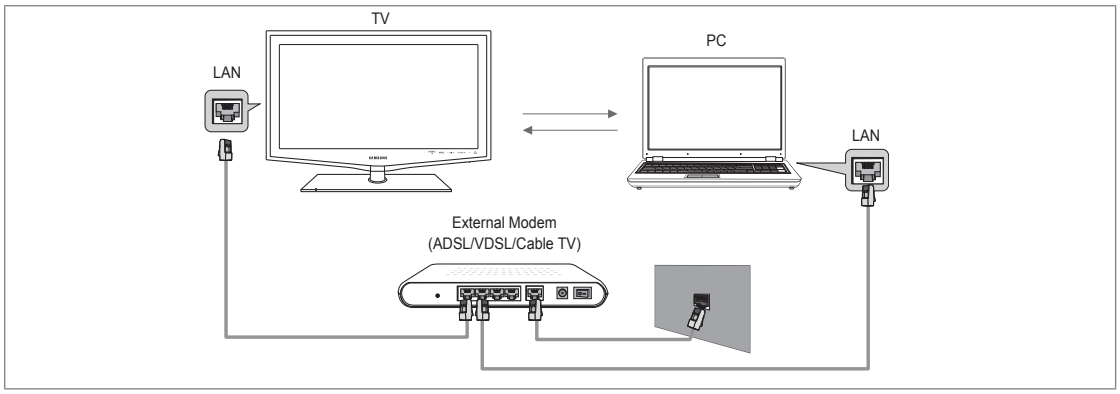
  For more information on DivX® VOD, visit www.DivX.com.
- **Get the DivX® VOD deactivation code**
  When DivX® VOD is not registered, the registration deactivation code is displayed.
  If you execute this function when DivX® VOD is registered, the current DivX® VOD registration is deactivated.
- **Screen Saver Run Time → 2 hours / 4 hours / 8 hours**
  Select to set the waiting time before the screen saver appears.
- **Information**
  Select to viewing the information of the connected device.
- **Remove Safely**
  You can remove the device safely from the TV.

MEDIA PLAY-DLNA

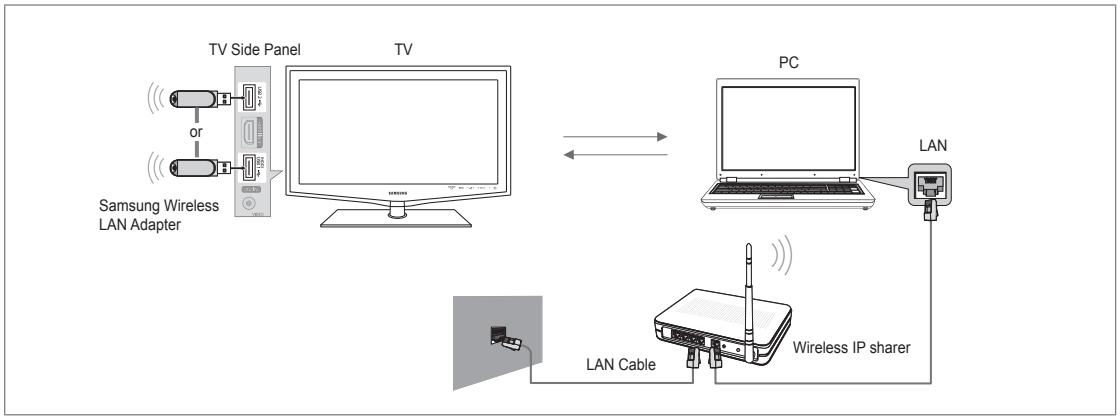
Setting the DLNA Network

DLNA allows you to watch pictures, musics and videos saved on your PC or on your TV through a network connection in Media Play mode. This removes the need to copy them to a USB storage device and then connect the device to your TV. To use DLNA, the TV must be connected to the network and the DLNA application must be installed on your PC.

Network Connection Diagram-Cable



Network Connection Diagram-Wireless



1. For more information on how to configure your network, refer to 'Setting the Network'.

- You are recommended to locate both TV and PC in same subnet. The first 3 parts of the subnet address of the TV and the PC IP addresses should be the same and only the last part (the host address) should be changed. (e.g. IP Address: 123.456.789.**)

2. Connect the PC to which the **Samsung PC Share Manager** program will be installed and the external modem using a LAN cable.

- You can connect the TV to the PC directly without connecting it through a Sharer (Router).

Installing the DLNA Application

To play content on the PC on the TV, you have to first install the application. To use the DLNA function smoothly, use the program in the CD-ROM supplied with the TV or use the Samsung PC Share Manager program corresponding to the TV model that can be downloaded from the Samsung web site.

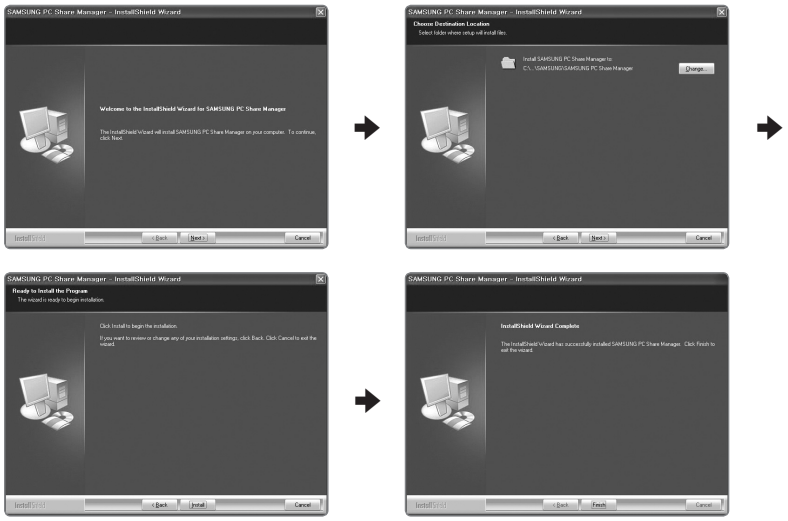
System Requirements

1. Insert the Programme CD supplied with this TV into your PC.
2. 30MB of free hard disk space is needed for the programme installation.
   - If you share files, up to 30MB of hard disk drive space is required for each 100 files.
   - If you cancel file sharing, the hard disk drive space used for the thumbnail information is also freed.

Supported Formats

- Image: JPEG/ Audio: MP3/ Video: AVI, MKV, ASF, MP4, 3GPP, PS, TS container. For detailed supported video formats, refer to the 'Playing a Movie File' instructions.

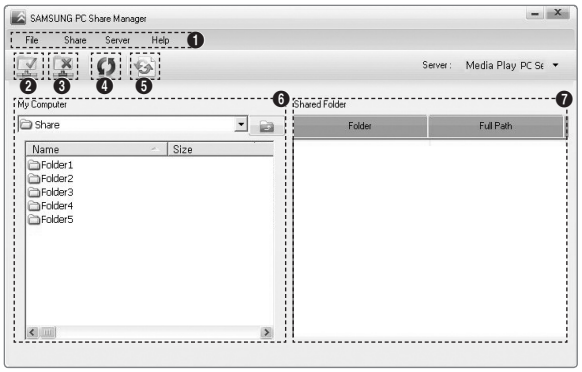
Install the application



1. Run the Setup.exe file on the Programme CD supplied with the product.
   - Alternatively, you can download the file from www.samsung.com.
2. Install the SAMSUNG PC Share Manager as shown in the figures.
3. When the installation is complete, the PC Share Manager icon appears on your Desktop.
   - Double-click the icon to run the programme.

Using the DLNA Application

The Programme Screen Layout



1. Menus: The following application menus are provided : **File**, **Share**, **Server**, and **Help**.
2. Click to share the selected PC server folder.
3. Click to cancel sharing.
4. Click to refresh the PC folder and files.
5. Click to synchronize the share status.
6. The folders and files of the PC to be shared are listed.
7. Folders shared by the user are listed.

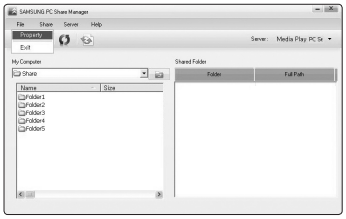
❑ File

Property

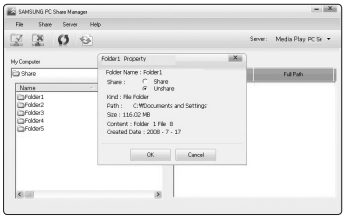
Shows information on the selected file or folder.

- Method 1: Select a file or folder and select the **File** menu and then select the **Property** sub-menu.
- Method 2: Select a file or folder, right-click over the selected file or folder and then select **Property** from the pop-up menu.

<Method 1>



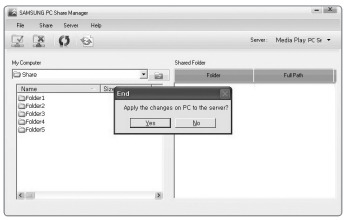
<Method 2>



Exit

Exits the DLNA application.

If you select **Exit** without applying the changes after changing the shared status, a message will appear asking if you want to apply the changed settings to the PC. Select **Yes** to apply the changes and exit the application.



❑ Share

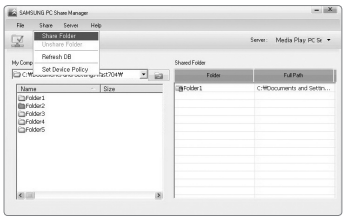
■ Sharing a Folder

You can share a folder from your PC to the TV. The maximum number of folders that can be shared is 32.

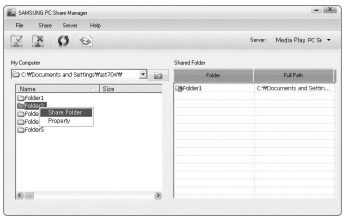
✎ Your PC will operate as a server to the TV.

- Method 1: Select a folder in **My Computer**, select the **Share** menu and then select the **Share Folder** sub-menu.
- Method 2: Select a folder in **My Computer**, right-click over the selected folder and then select **Share Folder** from the popup menu.
- Method 3: Locate the mouse pointer over a folder in the **My Computer** folder list in the left pane and drag&drop the folder into the Shared Folders pane. If a message appears asking you to confirm the shared folder, select **Yes**.

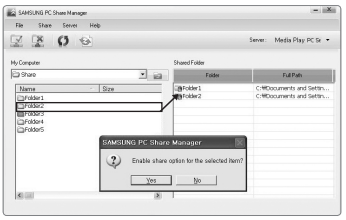
<Method 1>



<Method 2>



<Method 3>

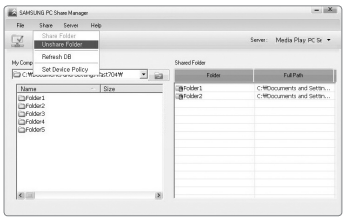


■ Cancelling a Shared Folder

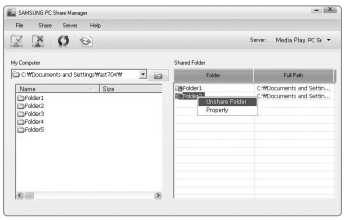
You can cancel a shared folder on your PC. Select a folder from the **Shared Folder** pane and select **Unshare Folder**.

- Method 1: Select a folder from the **Shared Folder** pane, select the **Share** menu and then select **Unshare Folder**.
- Method 2: Select a folder from the **Shared Folder** pane, right-click over the selected folder and then select **Unshare Folder** from the pop-up menu.
- Method 3: Locate the mouse pointer over a folder in the **Shared Folder** pane and drag&drop the folder into the **My Computer** pane. If a message appears asking you to confirm the cancelation, select **Yes**.

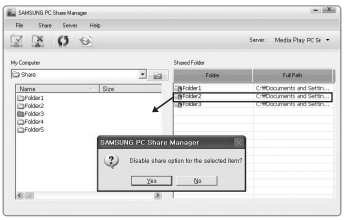
<Method 1>



<Method 2>



<Method 3>



■ Applying the Current Settings

Perform this when synchronization is necessary due to a new shared folder or cancelling a shared folder. The **Set Changed State** menu applies changes to shared folders to the data saved with the PC share programme.

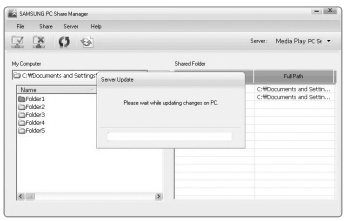
Since applying changes to the internal data is a time-consuming process, this function enables users to apply changes to the data only when required.

Until the **Set Changed State** menu is selected, the changed state of the shared folder is not applied to the server.

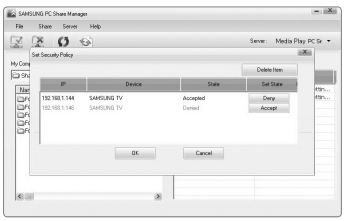
Changes to the shared folders are not applied to your PC until you select the **Set Changed State** menu.

- Method 1: Select the **Share** menu and select the Refresh DB sub-menu.
- Method 2: Click the **Set Changed State** icon.

<Method 1>



<Method 2>



■ **Setting the Access Permission**

To enable the TV to find your PC, the TV must be set to **Set Device Policy** in the Access Permission Settings window. In addition, the PC server and the TV must be on the same subnet.

- Method: Select the **Share** menu and select **Set Device Policy**. Rejected items are represented in gray. You can change the access permissions by using the Allow **Accept** / **Deny** button. To delete an item, select the item and select **Delete Item**.

❑ Server

■ **Server**

You can run or stop using your PC as a server.

■ **Run DLNA Digital Media Server when Windows Starts**

You can determine whether to start the PC server automatically when Windows starts.

■ **Change server name**

You can rename the PC server. Enter a new name and click **OK**. The new name will appear at the top right of the window and will appear on the TV.

❑ Help

■ **Version**

The program version information message box appears.

Using the DLNA Function

Using the DLNA Menu

DLNA (Digital Living Network Alliance) enables content saved on a DLNA server (usually your PC) connected to your TV or over a network to be played. Media Play enables playing content saved on a USB memory device connected to the TV, while DLNA enables playing content saved on a DLNA server (your PC) connected to your TV or over the network. The procedures to use the content are the same as those for **Media Play (USB & DLNA)**.

✎ If you install the PC share manager program supplied with the TV onto a PC, you can have the PC perform the role of a DLNA server over the network.

✎ For detailed procedures on using the DLNA menu, refer to the 'Media Play' instructions.

1. Press the **MEDIA.P** button on the remote control to display the **DLNA** menu.
2. Press the ◄ or ► button to select an icon (**Photo**, **Music**, **Movie**, **Setup**), then press the **ENTER** button.

✎ To exit **DLNA** mode, press the **MEDIA.P** button on the remote control.

✎ DLNA does not support the following functions.

- The Background Music and Background Music Setting functions.
- Sorting files by preference in the Photo, Music, and Movie folders.
- The Change Group function.
- The Copy / Delete function.
- The Remove Safely function.
- The REW/FF (◄◄/►►) key functions while a movie is playing.
- Playing Movie Continuously (Resume Play) function.

✎ The Skip function may not work with some container such as asf and mkv.

✎ The Divx DRM, Multi-audio, embedded caption does not supported.

✎ Samsung PC Share manager should be permitted by the firewall program on your PC.

✎ The Skip (◄/► keys) or Pause function may not work while a movie is playing for the DLNA of other manufacturers, depending on the corresponding content information.

✎ The playing time may not be displayed while a movie is playing.

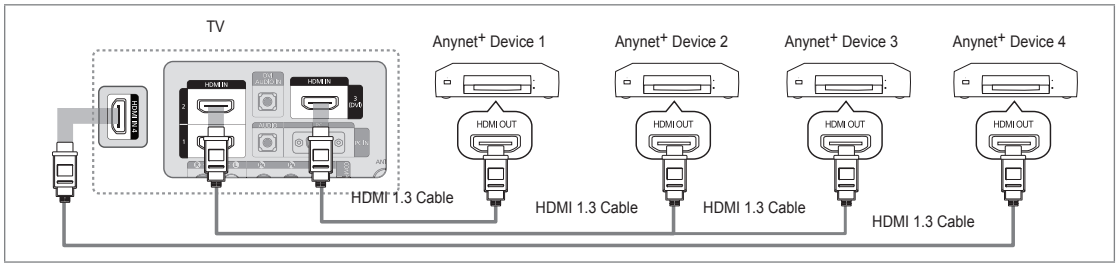
ANYNET+

Connecting Anynet+ Devices

What is Anynet+?

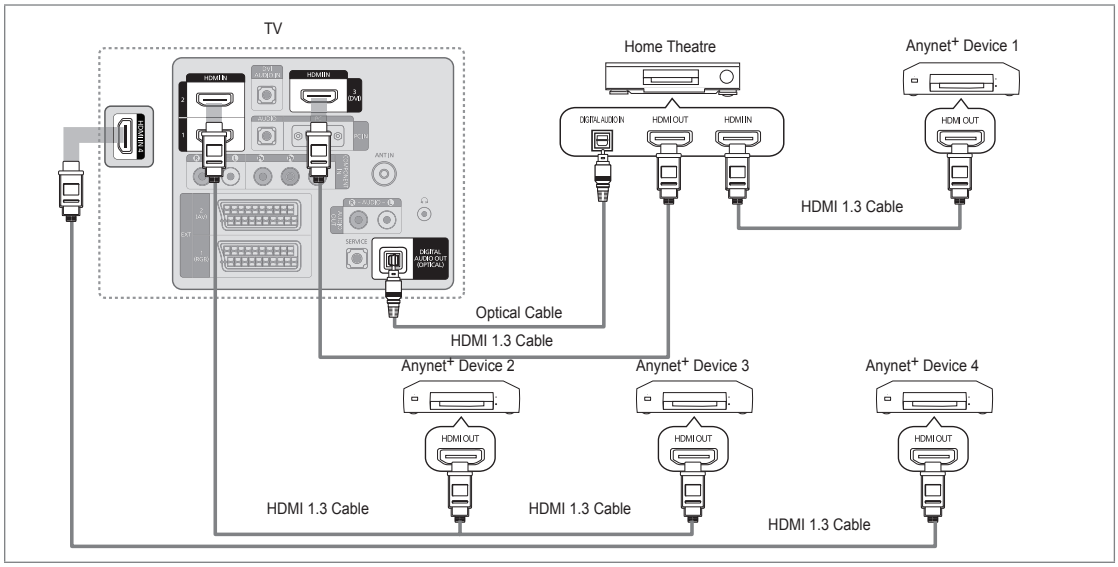
Anynet+ is a function that enables you to control all connected Samsung devices that support Anynet+ with your Samsung TV's remote. The Anynet+ system can be used only with Samsung devices that have the Anynet+ feature. To be sure your Samsung device has this feature, check if there is an Anynet+ logo on it.

To connect to a TV



1. Connect the **HDMI IN (1, 2, 3(DVI)** or **4)** jack on the TV and the HDMI OUT jack of the corresponding Anynet+ device using an HDMI cable.

To connect to Home Theatre



1. Connect the **HDMI IN (1, 2, 3(DVI)** or **4)** jack on the TV and the HDMI OUT jack of the corresponding Anynet+ device using an HDMI cable.
2. Connect the HDMI IN jack of the home theatre and the HDMI OUT jack of the corresponding Anynet+ device using an HDMI cable.
   - Connect the Optical cable between the **DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)** jack on your TV and the Digital Audio Input on the Home Theatre.
   - When following the connection above, the Optical jack only outputs 2 channel audio. You will only hear sound from the Home Theatre's Front Left and Right speakers and the subwoofer. If you want to hear 5.1 channel audio, connect the **DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)** jack on the DVD / Satellite Box (ie Anynet Device 1 or 2) directly to the Amplifier or Home Theatre, not the TV.
   - Connect only one Home Theatre.
   - You can connect an Anynet+ device using the HDMI 1.3 cable. Some HDMI cables may not support Anynet+ functions.
   - Anynet+ works when the AV device supporting Anynet+ is in the Standby or On status.
   - Anynet+ supports up to 12 AV devices in total. Note that you can connect up to 3 devices of the same type.

Setting Up Anynet+

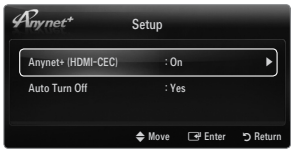
Press the **TOOLS** button to display the **Tools** menu. You can also display Anynet+ menu by selecting **Tools** → **Anynet+ (HDMI-CEC)**.

❑ Setup

■ **Anynet+ (HDMI-CEC)** → **Off / On**

To use the Anynet+ Function, **Anynet+ (HDMI-CEC)** must be set to **On**.

When the **Anynet+ (HDMI-CEC)** function is disabled, all the Anynet+ related operations are deactivated.

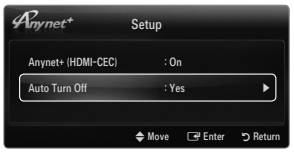


■ **Auto Turn Off** → **No / Yes**

Setting an Anynet+ Device to turn Off automatically when the TV is turned Off.

The active source on the TV remote must be set to TV to use the Anynet+ function.

If you set **Auto Turn Off** to **Yes**, connected external devices are also turned off when the TV is turned off. If an external device is still recording, it may or may not turn off.



Switching between Anynet+ Devices

1. Press the **TOOLS** button. Press the **ENTER** button to select **Anynet+ (HDMI-CEC)**.
2. Press the ▲ or ▼ button to select **Device List**, then press the **ENTER** button.
   - Anynet+ devices connected to the TV are listed.
   - If you cannot find a device you want, press the red button to scan for devices.
3. Press the ▲ or ▼ button to select a particular device and press the **ENTER** button. It is switched to the selected device.
   - Only when you set **Anynet+ (HDMI-CEC)** to **On** in the **Application** menu, the **Device List** menu appears.

- Switching to the selected devices may take up to 2 minutes. You cannot cancel the operation during the switching operation.
- The time required to scan for devices is determined by the number of connected devices.
- When the device scan is complete, the number of devices found are not displayed.
- Although the TV automatically searches the device list when the TV is turned on via the power button, devices connected to the TV may not always be automatically displayed in the device list. Press the red button to search for the connected device.
- If you have selected external input mode by pressing the **SOURCE** button, you cannot use the Anynet+ function. Make sure to switch to an Anynet+ device by using the **Device List**.

Anynet+ Menu

The Anynet+ menu changes depending on the type and status of the Anynet+ devices connected to the TV.

Anynet+ Menu	Description
View TV	Anynet+ mode changes to TV broadcast mode.
Device List	Shows the Anynet+ device list.
(device_name) **MENU**	Shows the connected device menus. E.g. If a DVD recorder is connected, the disc menu of the DVD recorder will appear.
(device_name) **INFO**	Shows the play menu of the connected device. E.g. If a DVD recorder is connected, the play menu of the DVD recorder will appear.
Recording: (*recorder)	Starts recording immediately using the recorder. (This is only available for devices that support the recording function.)
Stop Recording: (*recorder)	Stops recording.
Receiver	Sound is played through the receiver.

If more than one recording device is connected, they are displayed as (*recorder) and if only one recording device is connected, it will be represented as (*device_name).

TV Remote Control Buttons Available in Anynet+ Mode

Device Type	Operating Status	Available Buttons
Anynet+ Device	After switching to the device, when the menu of the corresponding device is displayed on the screen.	Numeric buttons ▲/▼/◄/►/ **ENTER** buttons Colour buttons / **EXIT** button
	After switching to the device, while playing a file	◄◄(Backward search) / ►►(Forward search) / ■(Stop) / ►(Play) / ❚❚(Pause)
Device with built-in Tuner	After switching to the device, when you are watching a TV program	**P** ∨ / **P** ∧ button
Audio Device	When Receiver is activated	**–** ◢ **+** / **MUTE** button

- The Anynet+ function only works when the active source on the TV remote control is set to TV.
- The ● button works only while in the recordable state.
- You cannot control Anynet+ devices using the buttons on the TV. You can control Anynet+ devices only using the TV remote control.
- The TV remote control may not work under certain conditions. If this occurs, reselect the Anynet+ device.
- The Anynet+ functions do not operate with other manufacturers' products.
- The ◄◄, ►► operations may differ depending on the device.

Recording

You can make a recording of a TV program using a Samsung recorder.

1. Press the **TOOLS** button. Press the **ENTER** button to select **Anynet+ (HDMI-CEC)**.
2. Press the ▲ or ▼ button to select Recording Immediately and press the **ENTER** button. Recording begins.
   - When there is more than one recording device
     When multiple recording devices are connected, the recording devices are listed. Press the ▲ or ▼ button to select a recording device and press the **ENTER** button. Recording begins.
   - When the recording device is not displayed select **Device List** and press the Red button to search devices
3. Press the **EXIT** button to exit.
   - You can record the source streams by selecting **Recording:** (device_name).
   - Pressing the ● button will record whatever you are currently watching. If you are watching video from another device, the video from the device is recorded.
   - Before recording, check whether the antenna jack is properly connected to the recording device. To properly connect an antenna to a recording device, refer to the recording device's users manual.

Listening through a Receiver (Home theatre)

You can listen to sound through a receiver instead of the TV speaker.

1. Press the **TOOLS** button. Press the **ENTER** button to select **Anynet+ (HDMI-CEC)**.
2. Press the ▲ or ▼ button to select **Receiver**. Press the ◄ or ► button to select **On** or **Off**.
3. Press the **EXIT** button to exit.
   - If your receiver supports audio only, it may not appear in the device list.
   - The receiver will work when you have properly connected the optical in jack of the receiver to the **DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)** jack of the TV.
   - When the receiver (home theatre) is set to On, you can hear sound output from the TV's Optical jack. When the TV is displaying a DTV(air) signal, the TV will send out 5.1 channel sound to the Home Theatre receiver. When the source is a digital component such as a DVD and is connected to the TV via HDMI, only 2 channel sound will be heard from the Home Theatre receiver.
   - If there is a power interruption to the TV when the **Receiver** is set to **On** (by disconnecting the power cord or a power failure), the **Speaker Select** may be set to **External Speaker** when you turn the TV on again.

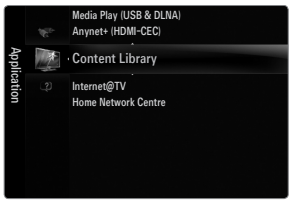
Troubleshooting for Anynet+

Problem	Possible Solution
Anynet+ does not work.	● Check if the device is an Anynet+ device. The Anynet+ system supports Anynet+ devices only. ● Connect only one receiver (home theatre). ● Check if the Anynet+ device power cord is properly connected. ● Check the Anynet+ device's Video/Audio/HDMI 1.3 cable connections. ● Check whether Anynet+ (HDMI-CEC) is set to On in the Anynet+ setup menu. ● Check whether the TV remote control is in TV mode. ● Check whether it is Anynet+ exclusive remote control. ● Anynet+ doesn't work in certain situations. (Searching channels, Operating **Media Play, Plug & Play**, etc.) ● When connecting or removing the HDMI 1.3 cable, please make sure to search devices again or turn your TV off and on again. ● Check if the Anynet+ Function of Anynet+ device is set on.
I want to start Anynet+.	● Check if the Anynet+ device is properly connected to the TV and check if the **Anynet+ (HDMI-CEC)** is set to **On** in the **Anynet+ Setup** menu. ● Press the TV button on the TV remote control to switch to TV. Then press the **TOOLS** button to show the Anynet+ menu and select a menu you want.
I want to exit Anynet+.	● Select **View TV** in the Anynet+ menu. ● Press the SOURCE button on the TV remote control and select a device other than Anynet+ devices. ● Press **P** ∨/∧, **PRE-CH**, and **FAV.CH** to change the TV mode. (Note that the channel button operates only when a tuner-embedded Anynet+ device is not connected.)
The message 'Connecting to Anynet+ device...' appears on the screen.	● You cannot use the remote control when you are configuring Anynet+ or switching to a view mode. ● Use the remote control when the Anynet+ setting or switching to view mode is complete.
The Anynet+ device does not play.	● You cannot use the play function when Plug & Play is in progress.
The connected device is not displayed.	● Check whether or not the device supports Anynet+ functions. ● Check whether or not the HDMI 1.3 cable is properly connected. ● Check whether **Anynet+ (HDMI-CEC)** is set to **On** in the Anynet+ setup menu. ● Search Anynet+ devices again. ● You can connect an Anynet+ device using the HDMI 1.3 cable only. Some HDMI cables may not support Anynet+ functions. ● If it is terminated by an abnormal situation such as disconnecting the HDMI cable or power cord or a power failure, please repeat the device scan.
The TV program cannot be recorded.	● Check whether the antenna jack on the recording device is properly connected.
The TV sound is not output through the receiver.	● Connect the optical cable between TV and the receiver.

CONTENT LIBRARY

Using the Content Library

The Content Library allows you to enjoy various content on your TV. You can use the default content stored in the TV memory or you can enjoy new content using a USB device.



Using the Content Library Menu

1. Press the **MENU** button. Press the ▲ or ▼ button to select **Application**, then press the **ENTER** ↵ button.
2. Press the ▲ or ▼ button to select **Content Library**, then press the **ENTER** ↵ button.
   The **Content Library** main menu is displayed.
3. Press the ◄ or ► button to select an icon (**Gallery, Cooking, Game, Children, Wellness, Content Management**), then press the **ENTER** ↵ button.

Using the Remote Control Button in Content Library Menu

Button	Operations
▲/▼/◄/►	Move the cursor and select an item.
ENTER ↵	Select the currently selected item.
RETURN	Return to the previous menu.
EXIT	Stop the current function and return to the **Content Library** main menu.
P	Stop **Content Library** mode and Returns to TV mode.
Colour button	Keys that provide functions are described on the corresponding page.
− + / MUTE	You can control the volume of the played content.

CONTENTS LIBRARY CONTAINS TEXT, GRAPHICS, IMAGES, MULTIMEDIA, AND OTHER MATERIALS FOR INFORMATIONAL AND PROMOTIONAL PURPOSES ONLY. MATERIALS IN CONTENTS LIBRARY HAS BEEN MODIFIED AND KEEPS BEING REVISED AND UPDATED. THE MATERIALS IN THE CONTENTS LIBRARY MAY NOT BE SUITABLE FOR ALL AUDIENCES.
INFORMATION IN THE CONTENTS LIBRARY IS PROVIDED 'AS IS.' ALTHOUGH THE INFORMATION PROVIDED TO YOU IN THE CONTENTS LIBRARY IS OBTAINED OR COMPLIED FROM SOURCES WE BELIEVE TO BE RELIABLE, SAMSUNG CANNOT AND DOES NOT GUARANTEE THE ACCURACY, VALIDITY, TIMELINESS OR COMPLETENESS OF ANY INFORMATION OR DATA MADE AVAILABLE TO YOU FOR ANY PARTICULAR PURPOSE. UNDER NO CIRCUMSTANCES, INCLUDING NEGLIGENCE, SHALL SAMSUNG BE HELD LIABLE, WHETHER IN CONTRACT OR TORT, FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, ATTORNEY FEES, EXPENSES, OR ANY OTHER DAMAGES WHATSOEVER ARISING OUT OF, OR IN CONNECTION WITH, ANY INFORMATION CONTAINED IN, OR THE USE OF, THE CONTENTS LIBRARY, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Using the Contents

You can use enjoy content stored in the TV memory.

✎ To return to **Content Library** main menu, press the **EXIT** button.

❑ Gallery

This function plays a SlideShow with high resolution images and background music and produces various atmospheres. Using the Gallery function of the TV, you can change your home atmosphere.

✎ The copyrights of the **Gallery** contents and all issues related to them are reserved by **TimeSpace, Inc.**

✎ Press the **ENTER** ↵ button to pause the SlideShow, and also press the **ENTER** ↵ button to resume the SlideShow.

✎ Press the **INFO** button to display information on the selected photo. (This is not displayed if the photo has no information.)

❑ Cooking

You can view various recipes and then easily follow them step by step. Enjoy these contents which will give you great ideas for meals.

✎ The recipes introduced in the **Cooking** contents on the Samsung TV are based on recipes published by **Anness Publishing**.

✎ The copyrights of the **Cooking** contents and all issues related to them are reserved by Practical Pictures.

❑ Game

This category provides entertainment games for the whole family.

✎ For the buttons used in the games, refer to the directions on the screen.

✎ **Colour Buttons for Games**

Button	Operations
Red	Press to move to the game home screen
Green	Press to pause the game
Yellow	Option Key
Blue	Press to exit the game

❑ Children

This is educational and interactive content that children can watch repeatedly.

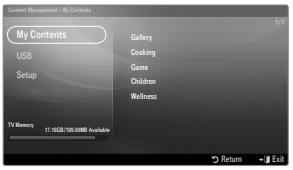
✎ The copyrights of the **Children** contents and issues related to them reserved by **UpToTen**.

❑ Wellness

This is beneficial health management content that provides stretching and massage exercises that can be enjoyed by the whole family.

Using the Content Management

❑ Content Management



Ⓝ You can select multiple content items by selecting content items repeatedly and pressing the Yellow button.

My Contents

You can check the content saved in the TV memory for each subitem of the Content Library.

- Select a content item and press the **ENTER** ↵ button. You can play or delete the selected content item.

USB

You can check the content saved on the USB device for each subitem of the **Content Library**.

- Select a content item and press the **ENTER** ↵ button. You can play the selected content item.

Ⓝ **Content Library** only supports USB Mass Storage Class devices (MSC). MSC is a Mass Storage Class Bulk-Only Transport device. Examples of MSC are Thumb drives and Flash Card Readers.

Ⓝ Playing a game using an external USB memory device will allow you to save your game (depending on the game). Take care as removing the USB memory device while saving data to the USB memory device may cause the data to be lost.

Ⓝ Downloading New Contents

New content other than the built-in content will be provided via the Samsung.com website free of charge. When you download the paid contents, you need UDN number to download contents. Check the UDN number before downloading a new content item.

- Downloading Content

1. Visit the www.samsung.com website.
2. Select a content item in the Contents Download page.
3. Download the contents onto the USB memory device.
4. Go to **Content Library** main menu by pressing **CONTENT** button or choosing **Content Library** (Menu → **Application** → **Content Library**).
5. Plug the USB memory into USB port on the side of the TV.
6. You can see the content sub item which you downloaded.
7. Select a content item and press the **ENTER** ↵ button.
8. You can play the selected content item

Setup

- **Screen Saver Run Time**: Select to set the waiting time before the screen saver appears.
- **Save UDN**: Saves the UDN number to a USB device.

Ⓝ An NTFS format USB storage device does not support saving UDN. We recommend using a FAT format USB storage device.

INTERNET@TV

If you have some problems while using a widget service, please contact to content provider. In the widget, press the green button and get information of contact or refer to help website for widget provider information.

- English may be only supported in widget service depending on region.
- This function may not be supported depending on your country. (Not available in all locations)

Getting Started with Internet@TV

Internet@TV provides an integrated Internet and television experience powered by the Yahoo!® Widget Engine. You can monitor financial stocks, share photos with friends and family, and track news and weather all through the **Internet@TV** service on your television.

- If Network condition is unstable, this function may not work. Then, TV would be turned off automatically. Otherwise turn off the TV using power button.
- You may experience slow operation or hesitation when using this function due to network conditions.

When running **Internet@TV** for the first time, the basic settings proceed automatically.

- The first step is to set up your network. For more information on how to configure your network, refer to 'Setting the Network'.
- After your network is operational, the Internet@TV software guides you through a step-by-step setup wizard.

❑ What is a Widget?

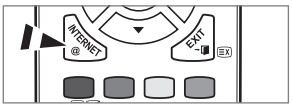
A TV Widget is a small web application that allows you to easily access your favourite site using the remote control. You can enjoy various types of information, such as the latest news, weather information, and stock information, etc. on your TV along with your friends or family members.

- Some widgets may not be supported depending on the regulations of the corresponding country.
- Some widgets will only support limited services depending on the regulations of the corresponding country.
- The colour buttons may work differently depending on the widget.
- The operation may not be smooth depending on the network condition.
- The Snippet is a symbol of Widget.

❑ What is a Snippet?

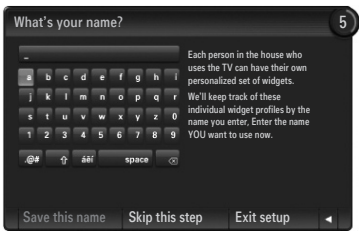
A snippet shows a part of the Widget contents such as weather and stock information that the user wants to view.

- The snippets are automatically updated in real time.
- It may take a few seconds to load the snippet.



1. Press the **MENU** button. Press the ▲ or ▼ button to select Application, then press the **ENTER** button.
2. Press the ▲ or ▼ button to select **Internet@TV**, then press the **ENTER** button.
   - **Internet@TV** starts.
   - Press the **INTERNET@** button on the remote control to display the **Internet@TV** menu.
3. The **General Disclaimer** is displayed on the screen. Select **I accept** or **I do not accept**.
   - For more information on the **General Disclaimer**, refer to the '**Legal Notice**'.
4. The 'welcome screen' is the starting point of the **Internet@TV** guided setup.
   - If you select **Exit Setup**, this step is resumed when you press the **INTERNET@** button.
   - Select **Let's get started!**
5. Choosing your location allows TV Widgets to use localized content.
   - Select your country from the list provided.
6. Accepting the Yahoo!® TV Widget Engine Privacy Policy is required to use Internet@TV.
   - Select **OK, I Accept**.
7. Accepting the Yahoo!® TV Widget System Terms of Service is required to use Internet@TV.
   - Select **OK, I Accept**.

8. Enter your name to setup your profile. Each profile has its own list of widgets. You can create a profile for each person who uses **Internet@TV**.
   - Enter your name and select **Save this name**.
   - For more information, refer to Using the Profile Widget'.
9. **Internet@TV** tests the network connection.
   - If the test fails, configure your network again.
   - For more information, refer to 'Setting the Network'.
10. The guided setup is complete. A tutorial on how to use **Internet@TV** is next.
    - Select **Continue** to view the tutorial.
    - Select **Exit setup** to start using Internet@TV now.
    - To run the tutorial again, select **Profile Widget** → **System Setting** → **Repeat Tutorial**.
11. Press the **INTERNET@** button on the remote control to display the **Internet@TV** user interface.



❑ Screen display

■ Dock mode

❶ A welcome banner is shown with your profile name in the top right corner.
   - This banner disappears after a short delay.

❷ The banner highlights two remote control shortcuts.
   - If you press the blue button (**Viewport**) on your remote control, the display is toggled between 'Viewport mode' and 'Overlay mode'. In Viewport mode, the TV or video plays in a scaled-down area with graphics outside. In overlay mode, the graphics are displayed on top of the TV or video.
   - If you press the yellow button (**Edit Snippet**) on your remote control, a help window is displayed and the snippet with focus can be edited.

❸ Press the **INTERNET@** button on the remote control to begin.
   - The horizontal list at the bottom of your TV screen is called 'the dock'.
   - The items in the list are called 'snippets'.
   - A snippet is a shortcut which launches a TV Widget.
   - A TV Widget is an Internet application designed to run on your TV.
   - Move between snippets by pressing the ◄ or ► buttons on the remote control.
   - Focus is located in the left most region (highlighted in blue).
   - The dock slides snippets under that focal point.
   - Launch a TV Widget by pressing the **ENTER** ↵ button on the remote control when its snippet is in focus.
   - When you add snippets, they form a stack which you can navigate by pressing the ▲ or ▼ buttons.
   - Two special TV Widgets appear in the dock: the **Profile Widget** and the **Gallery Widget**. These cannot be deleted.
   - The dock will slide off screen after a timeout period.

■ **Sidebar mode**

❶ Focus on a snippet and press the **ENTER** ↵ button to launch the TV Widget sidebar. The TV Widget logo and Home ⌂ are at the top of the sidebar.

❷ Current menu is displayed under the TV Widget logo.

- To return to a previous screen, select it and press the **ENTER** ↵ button.
- You can also press the **RETURN** button on the remote control.

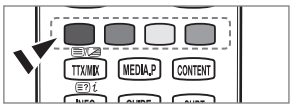
❸ Current selection is always highlighted in blue. The highlighted button has focus and is activated when you press the **ENTER** ↵ button.

❹ When there is a lot of data, a page control is used.

- Current page and total pages are displayed.
- Move between pages by pressing ◄ or ► buttons.

❺ The bottom toolbar includes color buttons that correspond to the red, green, yellow and blue buttons on the remote control.

- Red button: Close the widget.
- Green button: Change the widget's setting.
- Yellow button: Manage your snippets.
- Blue button: Size video to fit, or make it full screen.



All content and services accessible through this device belong to third parties and are protected by copyright, patent, trademark and/or other intellectual property laws. Such content and services are provided solely for your personal noncommercial use. You may not use any content or services in a manner that has not been authorized by the content owner or service provider. Without limiting the foregoing, unless expressly authorized by the applicable content owner or service provider, you may not modify, copy, republish, upload, post, transmit, translate, sell, create derivative works, exploit, or distribute in any manner or medium any content or services displayed through this device.

YOU EXPRESSLY ACKNOWLEDGE AND AGREE THAT USE OF THE DEVICE IS AT YOUR SOLE RISK AND THAT THE ENTIRE RISK AS TO SATISFACTORY QUALITY, PERFORMANCE AND ACCURACY IS WITH YOU. THE DEVICE AND ALL THIRD PARTY CONTENT AND SERVICES ARE PROVIDED "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED. SAMSUNG EXPRESSLY DISCLAIMS ALL WARRANTIES AND CONDITIONS WITH RESPECT TO THE DEVICE AND ANY CONTENT AND SERVICES, EITHER EXPRESS OR, IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO, WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, OF SATISFACTORY QUALITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OF ACCURACY, OF QUIET ENJOYMENT, AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. SAMSUNG DOES NOT GUARANTEE THE ACCURACY, VALIDITY, TIMELINESS, LEGALITY, OR COMPLETENESS OF ANY CONTENT OR SERVICE MADE AVAILABLE THROUGH THIS DEVICE AND DOES NOT WARRANT THAT THE DEVICE, CONTENT OR SERVICES WILL MEET YOUR REQUIREMENTS, OR THAT OPERATION OF THE DEVICE OR SERVICES WILL BE UNINTERRUPTED OR ERROR-FREE. UNDER NO CIRCUMSTANCES, INCLUDING NEGLIGENCE, SHALL SAMSUNG BE LIABLE, WHETHER IN CONTRACT OR TORT, FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, ATTORNEY FEES, EXPENSES, OR ANY OTHER DAMAGES ARISING OUT OF, OR IN CONNECTION WITH, ANY INFORMATION CONTAINED IN, OR AS A RESULT OF THE USE OF THE DEVICE, OR ANY CONTENT OR SERVICE ACCESSED BY YOU OR ANY THIRD PARTY, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Third party services may be changed, suspended, removed, terminated or interrupted, or access may be disabled at any time, without notice, and Samsung makes no representation or warranty that any content or service will remain available for any period of time. Content and services are transmitted by third parties by means of networks and transmission facilities over which Samsung has no control. Without limiting the generality of this disclaimer, Samsung expressly disclaims any responsibility or liability for any change, interruption, disabling, removal of or suspension of any content or service made available through this device. Samsung may impose limits on the use of or access to certain services or content, in any case and without notice or liability.

Samsung is neither responsible nor liable for customer service related to the content and services. Any question or request for service relating to the content or services should be made directly to the respective content and service providers.

Editing Snippets in the Dock

1. Edit a snippet by focusing on it in the dock and pressing the yellow button.
2. The snippet moves to the Second position and its tile slides up to show the following help text:
   - Delete (red button): Remove this TV Widget.
     Deleted widgets can be re-installed using the **Widget Gallery**.
   - Move (blue button): Re-order the snippet. Press the ◄ or ► button to scroll. Press the yellow button to drop into the new position.
   - Done (yellow button): Exit the **Edit Snippet** menu.

Using the Profile Widget

The Profile Widget configures your user profile.
You can set up multiple profiles, and each profile maintains its own list of widgets.
The **Switch Profile** menu allows you to switch to a different user profile.

At least two profiles must be registered. If you want to add a profile, refer to '**Administrative Controls**'.

The **Profile Settings** menu allows you to customize and protect your profile.

- User profiles can be customized with a unique **Name** and an **Avatar** (a picture used to represent your profile).
- Your profile's **Name** and **Avatar** are displayed in the profile snippet in the dock.
- Profiles can be protected by **Create Profile PIN**.

When setting the PIN for the first time, you can set a Security Question.

The Profile Settings menu can limit access to widgets.

- If you forget your **Profile PIN** you can answer a **Security Question** that is associated with your profile.
- A profile that has the Limit Profile indicator turned on will not allow new widgets to be installed.

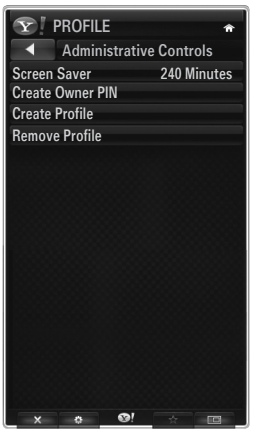
The Owner PIN must be set to use this function. To set the Owner PIN, refer to '**Administrative Controls**'

The **System Settings** menu allows you to:

- Change your **Location** and set your **Zip Code** (US only) to tailor the content to your region.
- **Repeat the Tutorial** that was shown during guided setup.
- **Restore Factory Settings** to delete all widget configurations and information..

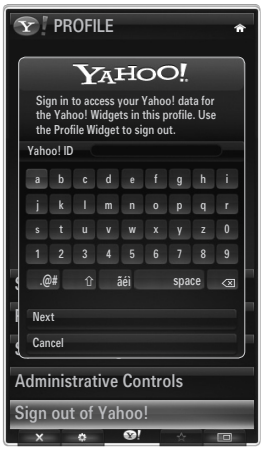
In the **Administrative Controls** menu you can:

- Set the **Screen Saver** timeout to avoid screen burn in.
- **Create Owner PIN** and set a **Security Question** to control other profiles.
- Create a new Profile which can be configured with a different set of widgets.
- Delete an existing profile.



From the Profile Widget you can **Sign in to Yahoo!**® using your Yahoo! ID.

- If you have a Yahoo! ID, you can access your personalized content using the Yahoo! TV Widgets.
- All Yahoo! TV Widgets that are installed are automatically signed-in with your profile's Yahoo! ID.
- If you have no Yahoo! account, visit www.yahoo.com and create an account.
- You may fail to log in with an ID created on the Yahoo website in a country that does not support Internet@TV.



❑ About Profile widget

Press the green button.

You can view a brief description of the **Profile Widget, Copyright Policy, Terms of Service**, and **Privacy Policy**.

Using the Yahoo!® Widget Gallery

Use the Yahoo!® Widget Gallery to add more widgets to your TV.
View available TV Widgets in the following categories:

- **Latest Widgets**: Displays recently updated widgets.
- **Yahoo!® Widgets**: Displays widgets provided by Yahoo!®.
- **Samsung Widgets**: Displays widgets provided by Samsung.
- More **Categories**: Displays all widgets by category.

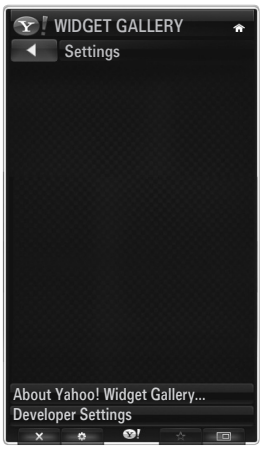
To install a widget, navigate to the detail screen and select **Add Widget to My Profile** and press the **ENTER** button. The widget is installed and becomes available in the dock.

❑ Widget Gallery Settings

Press the Green button.

- **About Yahoo! Widget Gallery...**
  You can view brief information for the **Widget Gallery, Copyright Policy, Terms of Service**, and **Privacy Policy**.

- **In the Developer Settings menu You can make your own widget.**
  For more information on creating your own widget, visit our developer site at http://connectedtv.yahoo.com/



Using the Yahoo!® Weather Widget

The Yahoo!® Weather Widget provides updates on your local and favorite weather locations. This content dynamically changes with weather conditions.

- Press the green button on the remote control to display the Yahoo!® Weather Widget **Settings** menu.
- From the **Settings** menu you can add or remove a city for which you want to view weather information.

From the **Settings** menu:

- **Add New City** by entering the name of the city. Once the search results are displayed, select the city you want and press the **ENTER** ↵ button.
- **Delete City** by selecting the city you want to delete from the city list. Press the **ENTER** ↵ button and confirm the deletion.
- Changing the Temperature Indication Mode
  You can change the temperature indication mode to **Imperial** or **Metric**. For example, **Imperial** will show temperatures in Fahrenheit and **Metric** in Celsius.

❑ Create a snippet for a favorite city

- Select the city from the Yahoo!® Weather Widget's home page and view the detailed weather information.
- Press the yellow button.
- Select the **Add Snippet** menu and press **ENTER** ↵ to add the city as a snippet.

❑ Delete a snippet for a city

- Launch the snippet.
- Press the yellow button.
- Select the Delete Snippet menu and press **ENTER** ↵ to remove the snippet.

Using the Yahoo!® News Widget

The Yahoo!® **News** Widget provides the latest headline news for business, entertainment, politics, sports, top stories, and many other categories.

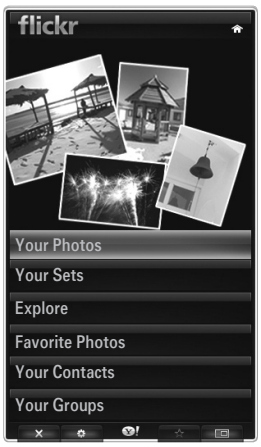
Select a category, select a headline within the category, and view a dynamically updated news summary.

Using the Yahoo!® Flickr Widget

The **Flickr** Widget can provide you access to your favorite photos from friends and family while watching TV. Share your photos with your family on your big screen TV through a slideshow.

- Personalize the **Flickr** Widget by logging in with your Yahoo! ID.
- For detailed procedures on log in, refer to the 'Using the Profile Widget' instructions.
- For more information on **Flickr**, visit http://www.flickr.com.

Your Photos shows photos you have registered with **Flickr** website.



- **To view Flickr photos in a slideshow:**
  - Select a thumbnail of a photo and press the **ENTER** button to view the photo's details.
  - Select **Start Slideshow** and press the **ENTER** button.

- **To control the slideshow display:**
  - Press the **ENTER** button during a slideshow.
  - The thumbnails of photos are displayed on the bottom of the screen.

    When the slideshow control is displayed, you can Pause, Play and Stop the slideshow.

    If you select the menu and press **ENTER**, you can view information for the selected photo.
  - The **Your Sets** menu allows you to view photos you have classified in Flickr.
  - The **Explore** menu allows you to explore photos featured by the Flickr website. You can view the photos updated daily.
  - The **Mark as Favorite** or **Remove From Favorite** menu moves photos to your Favorite Photos set or removes photos from it.
  - The **Favorite Photos** menu allows you to see the photos you have classified as favorites.
  - The **Your Contacts** menu allows you to see updates from family and friends.

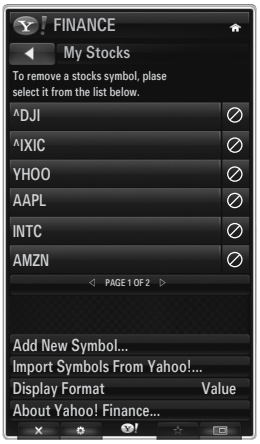
The **Your Groups** menu allows you to select your favorite groups from the Flickr website to share and enjoy photos with the Flickr community of users.

To configure the Yahoo!® Flickr Widget Settings press the green button on the remote control.

- The **Time Per Slide** menu controls the speed of the slideshow.
- The **Repeat** menu will restart the slideshow at the beginning after the last photo is shown.

Using the Yahoo!® Finance Widget

View stock information and the latest stock news with the Yahoo!® Finance Widget.
Press the green button to set up your stocks.
Use the **Add New Symbol** menu to enter the name of a new stock.



- Select the stock you want to add from the search results and select the Add Symbol menu and press the **ENTER** button.
  The selected stock is added to the **My Stocks** list.

- Use the **Import Symbols From Yahoo!®** menu to retrieve your Yahoo!® Finance portfolio.
  - The **Merge Symbols** menu merges the symbols in the Yahoo!® Finance Widget with the symbols from your portfolio.
  - The **Replace Symbols** menu deletes the symbols in the Yahoo!® Finance Widget and replaces them with the symbols from your portfolio.

- Use the **Display Format** menu to change the stock-price fluctuation transition to **Value** or **Percentage**.
- Create a snippet for a favorite stock.
  - Select the stock symbol from the Yahoo!® Finance Widget's home page and view the detailed finance information.
  - Press the yellow button.
  - Select the **Add Snippet** menu and press **ENTER** to add the stock as a snippet.
- **Delete** a snippet
  - Launch the snippet from the dock
  - Press the yellow button.
  - Select the **Delete Snippet** menu and press **ENTER** to remove the snippet.

Troubleshooting for internet@TV

Problem	Possible Solution
Some widget services do not work.	Check with that service provider. In the widget, press the green button and get contact information or refer to help website for widget service provider information. Refer to Help website page.
Some widget contents only have English. How can I change the language?	Widget content language may be different from widget user interface language. It depends on service provider.
After factory reset, Yahoo Widget service doesn't work and warning message is displayed.	After factory reset, turn off and on your TV. Then restart Internet@TV.
At the Flickr widget, I logged in my account. But, I can't view my picture.	Visit Yahoo Web site, and activate your Flickr account at your Yahoo! ID.
At the Profile widget, I did change location, but the previous setting still remains.	Turn off and on your TV. Then restart Internet@TV. Now, you can enjoy widget services supported in changed location.

INTERNET@TV

- This function may not be supported depending on your country. (Not available in all locations)
- If you have some problems while using a widget service, please contact to service provider.
  In the widget, press the green button and get contact information or refer to help website for service provider information.
- English may be only supported in widget service depending on region.

Getting Started with Internet@TV

Internet@TV provides SAMSUNG's widget services through a network connection. Internet@TV contents can be changed depending on contents provider. You can access various information such as YouTube, through the **Internet@TV** service.

- The configuration of Widgets and their provided services may differ according to the selected country. After changing country, turn off and on the TV. Then you can use widget service supported changed country. If Country is set to Others, TV can't recognize your country. In this case, please select directly from the service country list.
- If a certain content's font provided by contents provider is not supported on TV, It may not be viewed normally.
- For more information on how how to configure your country, refer to the 'Plug & Play Feature' instructions.
- You may experience slow operation or hesitation when using this function due to network conditions.
- Before using **Internet@TV**, set up the network first. For more information on how to configure your network, refer to 'Setting the Network'.

When running **Internet@TV** for the first time, the basic settings proceed automatically. It may take few minutes to update.

1. Press the **MENU** button. Press the ▲ or ▼ button to select **Application**, then press the **ENTER** ↵ button.
2. Press the ▲ or ▼ button to select **Internet@TV**, then press the **ENTER** ↵ button.
   Press the **Internet@** button on the remote control to display the **Internet@TV** menu.
3. The 'User Agreement' is displayed. Select **Agree** to accept the agreement.
4. The 'Statistics & Analysis' is displayed. Select **Agree** to accept the agreement.

Setting up Internet@TV

You can check and use the menus regarding **Single Sign On (SSO)**, system management and properties. Press the ▲ or ▼ button to select **Setup**, then press the **ENTER** ↵ button.

❑ Single Sign On

You can use this menu when creating, deleting the account.
Using the **Single Sign On**, you can control your account including contents site's account information.
You don't need additional log in.

- Account is only for internet@TV.

■ Create Account

You can create account and be linked with desired service site.

- Account will be made less than 10.
- Character of Account should be limited to 10.
- If there is no service that needs log in, you can not create account.

■ Account Management

- **Service Site**: You can register log in information of service site (such as YouTube).
- **Change Password**: Change the password of your account.
- **Delete**: Delete the account.

If you forget the password of account, press the remote control buttons in the following sequence, which resets the **Internet@TV**: **POWER** (off) → **MUTE** → **9** → **4** → **8** → **POWER** (on).
If you use this function, all accounts will be deleted.

❑ **System Setup**

✎ **Ticker Autorun, Ticker Duration** may not be supported depending on country.

■ **Change the Service Lock password**

✎ The default password number of a new TV set is 0-0-0-0.

✎ If you forget the password, press the remote control buttons in the following sequence, which resets the password to **0-0-0-0: POWER** (off) → **MUTE** → **8** → **2** → **4** → **POWER** (on).

■ **Service Duration**

Select to set the service duration time before the screen saver appears.

■ **Ticker Autorun → Off / On**

Select to set ticker to run automatically or not when turning on the TV.

■ **Ticker Duration**

Select to set the service duration time before the screen saver appears.

❑ **Properties**

Display information of Internet@TV.

You can measure the speed of your Internet TV service using **Measuring the speed of the Internet TV service**.

Using the Internet@TV service

In a widget that provides multiple category menus, you can view the contents of the category menus using the ◄ and ► buttons.

Account Login

1. Press the Red button.
2. Select desired **User account**, then press the **ENTER** ↵ button.
3. Input the password.

✎ When login succeeds, User account will be displayed on the screen.

✎ Before login, at least one and more account should be registered. If you want to create account, refer to 'Setting up Internet@TV'.

Using the Widget Gallery

You can use **Run Service, Lock, Install Service** at the existing widget and you can see description of the widget service that isn't installed.

On the **Internet@TV**, you can add and use various widgets provided by service provider. It may vary according to contents provider.

- **Run Service**: Runs the widget service.
- **Lock**: Set the service lock
- **Install Service** (or **Delete Service)**: Install or delete widget service.

Using the YouTube Widget

You can watch the movie provided by YouTube.

If you have the account in YouTube, Register account information using Account management. Then, you can use My Favourites category.

✎ The menu can be changed by web service.

✎ There may be inappropriate contents for child. In this case, use **Lock** function in **Widget Gallery**.

Troubleshooting for internet@TV

Problem	Possible Solution
Some widget services do not work.	Check with that service provider. In the widget, press the green button and get contact information or refer to help website for widget service provider information. Refer to Help website page.
What is the advantage of single sign on?	If you create account and register your login information of desired service, you can access personalized content without additional login.
When a network error occurred, I can't use other menus except setting menu.	If network connection doesn't work, your service might be limited. Because all of function except setting menu are needed to connect internet.
Is there any possibility to show adult movies on YouTube?	Basically, at the list on the menu it is filtered out. But by using search function, It can be shown. In this case, using the Widget Gallery lock the widget service.

Help Website

Country	Website
Austria	www.samsung.com → Produkte → Fernseher → medi@2.0 → Internet@TV
Belgium	www.samsung.com → Producten → televisies → medi@2.0 → Internet@TV
	www.samsung.com → Produits → téléviseurs → medi@2.0 → Internet@TV
Czech	www.samsung.com → Produkty → televizory → medi@2.0 → Internet@TV
Denmark	www.samsung.com → Produkter → stue & soveværelse → medi@2.0 → Internet@TV
Finland	www.samsung.com → Tuotteet → kodinelektroniikka → medi@2.0 → Internet@TV
France	www.samsung.com → Produits → télévisions → medi@2.0 → Internet@TV
Germany	www.samsung.com → Privatkunden → Fernseher → medi@2.0 → Internet@TV
Greece	www.samsung.com → Προϊόντα → τηλεοράσεις → medi@2.0 → Internet@TV
Hungary	www.samsung.com → Termékek → televíziók → medi@2.0 → Internet@TV
Ireland	www.samsung.com → Products → Television → medi@2.0 → Internet@TV
Italy	www.samsung.com → Prodotti → TV → medi@2.0 → Internet@TV
Netherlands	www.samsung.com → Producten → televisies → medi@2.0 → Internet@TV
Norway	www.samsung.com → Produkter → hverdagsrom & soverom → medi@2.0 → Internet@TV
Poland	www.samsung.com → Produkty → telewizory → medi@2.0 → Internet@TV
Portugal	www.samsung.com → Produtos para Consumidores → televisores → medi@2.0 → Internet@TV
Slovakia	www.samsung.com → Produkty → televízory → medi@2.0 → Internet@TV
Spain	www.samsung.com → Productos → televisores → medi@2.0 → Internet@TV
Sweden	www.samsung.com → Produkter → vardagsrum & sovrum → medi@2.0 → Internet@TV
Switzerland	www.samsung.com → Produits → télévisions → medi@2.0 → Internet@TV
	www.samsung.com → Produkte → Fernseher → medi@2.0 → Internet@TV
United Kingdom	www.samsung.com → Products → Television → medi@2.0 → Internet@TV
Turkey	www.samsung.com → Tüketici Ürünleri → televizyon → medi@2.0 → Internet@TV
Estonia	www.samsung.com → Klientidele → Televiisorid → medi@2.0 → Internet@TV
Latvia	www.samsung.com → Klientiem → Televizori → medi@2.0 → Internet@TV
Lithuania	www.samsung.com → Namams → Televizoriai → medi@2.0 → Internet@TV
Russia	www.samsung.com → Продукты → Телевизоры → medi@2.0 → Internet@TV
Ukraine	www.samsung.com → Потребительские продукты → телевизоры → medi@2.0 → Internet@TV

- Approaching step may be changed later on.
- It can be different links for special countries.

HOME NETWORK CENTRE

Home Network Centre

About the **Home Network Centre**

The **Home Network Centre** connects the TV and mobile phones through a network. You can view call arrivals, text message contents, and schedules set on the mobile phone on the TV using the **Home Network Centre**. In addition, you can play the media contents saved on the mobile phones such as videos, photos and music by controlling them onto the TV via the network.

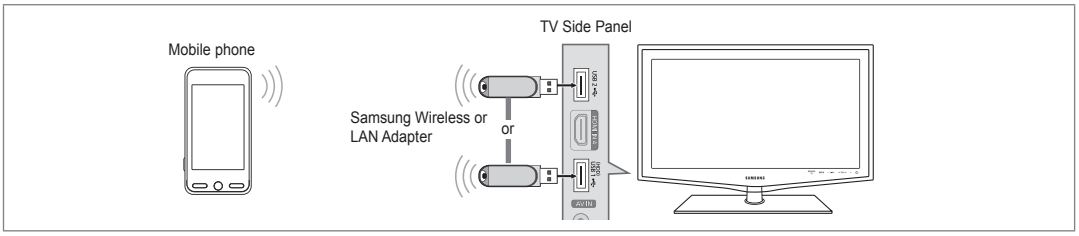
- If the device supports **DLNA DMC (Digital Media Controller)** function, Home Network Centre function is available.
- The Samsung **SCH-i900** mobile phone supports the Home Network Centre. Other models will be added in the future. The mobile device may need additional software installation. For details, refer to each user's guide.

Connecting to the Home Network Centre

For more information about the network settings, refer to 'Configuring the Network'.

- **Connecting to a Wi-Fi Ad-hoc network**

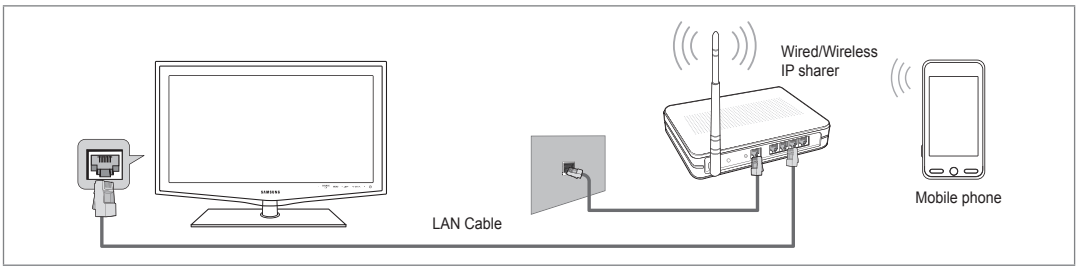
1. Connect the 'Samsung Wireless LAN Adapter' to the **USB1(HDD)** or **USB2** port of the TV.

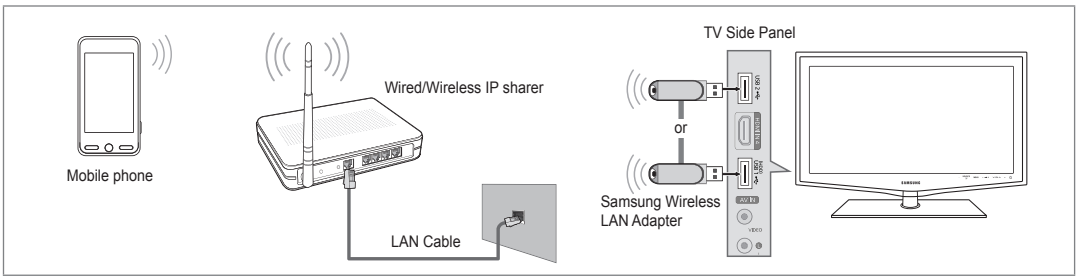


2. For more information on how to configure Ad-hoc network, refer to 'Setting the Network'.
   - For information on configuring the mobile phone's network settings, refer to the mobile phone manual.
3. Set up the IP address, SSID and password for the mobile phone in the Ad-hoc Settings of the mobile phone using the **Network Name (SSID)** and **Security Key** (password) displayed on the TV.

- **Connecting through a wire / wireless IP sharer**

1. Connect the LAN port of the TV and the Wired/Wireless IP sharer using the LAN cable or connect the **USB1(HDD)** or **USB2** port of the TV and the 'Samsung Wireless LAN Adapter'.
   - For the procedures to set up the wire/wireless sharer and the mobile phone, refer to the manual of the corresponding device.

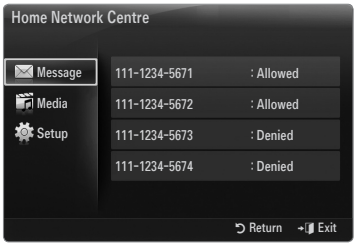




Setting Up the Home Network Centre

❑ Message

Shows a list of mobile phones which have been set up with this TV to use the message function (the call arrivals, text message contents and schedules set on the mobile phone).

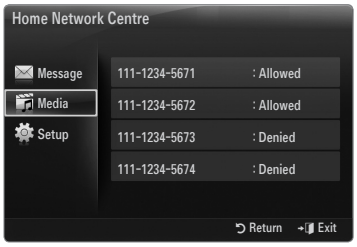


- **Allowed**
  Allows the mobile phone.
- **Denied**
  Blocks the mobile phone.
- **Delete**
  Deletes the mobile phone from the list.
  ✎ This function just deletes the name from the list. If the deleted mobile device turns on or tries to connect to the TV, it may be shown on the list.

❑ Media

Shows a list of mobile phones which is available to control media contents (videos, photos, music) from the phone.

✎ Besides mobile phone, other mobile devices that support **DLNA DMC** are available.



- **Allowed**
  Allows the mobile phone.
- **Denied**
  Blocks the mobile phone.
- **Delete**
  Deletes the mobile phone from the list.
  ✎ This function just deletes the corresponding name on the list. If the deleted mobile device turns on or tries to connect to the TV, it may be shown on the list.

❑ Setup

- **Message → On / Off**
  You can determine whether to use the message function (the call arrivals, text message contents, and schedules set on the mobile phone).
- **Media → On / Off**
  You can select whether to use the Media function that plays the contents (videos, photos, music) from the mobile phone.
- **TV name**
  You can set the TV name so as to find it easily on the mobile device.
  ✎ If you selects **User Input**, you can type the TV name by **OSK(On Screen Keyboard)**.

Using the Message Function

Using this function, you can view the call arrivals, text message contents and schedules set on the mobile phone through the alarm window while watching TV.

- To disable this **Message** alarm window, set **Message** to **Off** in **Setup** of the **Home Network Centre**.
- The alarm window appears for 20 seconds. If no key is pressed or if **Cancel** is selected, it appears up to three times at 5 minute intervals.
- If OK is selected, or if OK is not selected while the message is displayed three times, the message will be deleted. The message is not deleted from the mobile phone.
- The simple alarm window can be displayed, while using some applications such as Media Play, Content Library, etc. In this case, to view the contents of the message, switch to TV viewing mode.
- When the message of an unknown mobile phone is displayed, select the mobile phone in the **Message** item of the **Home Network Centre** and select **Denied** to block the phone.

Message View

If a new text message (SMS) arrives while you are watching TV, the alarm window appears. If you click the **OK** button, the contents of the message are displayed.

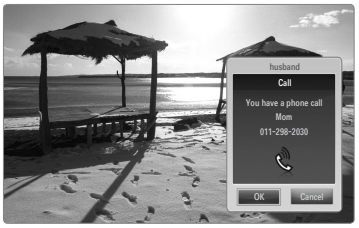
- If you select the **OK** button, the contents of the message are displayed.
- If you select the **Cancel** button, the alarm window appears up to three times at 5 minute intervals.

- You can configure the viewing settings for the text message (SMS) contents on the mobile phone. For the procedures, refer to the mobile phone manual.
- Some special characters may be displayed as blank or broken characters.

Call Arrival Alarm

If a call arrives while you are watching TV, the alarm window appears.

- If you select the **OK** button, the call arrival alarm is confirmed and the alarm window is closed.
- If you select the **Cancel** button, the alarm window appears up to three times at 5 minute intervals.

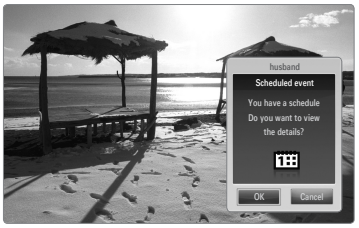


Schedule Alarm

While you are watching TV, the alarm window appears to display the registered schedule.

- If you select the **OK** button, you can view the contents of the schedule registered on the mobile phone.
- If you select the **Cancel** button, the alarm window appears up to three times at 5 minute intervals.

- You can configure the viewing settings for the schedule contents on the mobile phone. For the procedures, refer to the mobile phone manual.
- Some special characters may be displayed as blank or broken characters.



Using the Media Function

An alarm window appears informing the user that the media contents (videos, photos, music) sent from the mobile phone will be displayed on the TV.

The contents are played automatically 3 seconds after the alarm window appears.

If you press the **RETURN** or **EXIT** button when the alarm window appears, the **Media Contents** are not played.

- To turn off the media contents transmission from the mobile phone, set **Media** to **Off** in **Setup** of the **Home Network Centre**.
- The contents may not be played on the TV depending on their resolution and format.

\Media play control buttons

Button	Operations
◄/►	Move the cursor and select an item. While playing a movie file: Skip forwards or backwards through the movie file.
ENTER ↵	Pressing the **ENTER** ↵ button during play pauses the play. Pressing the **ENTER** ↵ button during pause resumes the play.
RETURN	Return to the previous menu.
TOOLS	Run various functions from the Photo, Music and Movie menus.
INFO	Show file information.
EXIT	Stop **Media Play** mode and Returns to TV mode.

- The **ENTER** ↵ and ◄/► buttons may not work depending on the type of media content.
- Using the mobile device, you can control playing media. For details, refer to each user's guide.

RECOMMENDATIONS

Teletext Feature

Most television stations provide written information services via Teletext. The index page of the Teletext service gives you information on how to use the service. In addition, you can select various options to suit your requirements by using the remote control buttons.

For Teletext information to be displayed correctly, channel reception must be stable. Otherwise, information may be missing or some pages may not be displayed.

❶ (exit)
Exit from the Teletext display.

❷ (mode)
Press to select the Teletext mode (LIST/ FLOF). If you press it in the LIST mode, it switches into the List save mode. In the List save mode, you can save Teletext page into list using the (store) button.

❸ (store)
Used to store the Teletext pages.

❹ (size)
Press to display the double-size letters in the upper half of the screen. For lower half of the screen, press it again. To display normal screen, press it once again.

❺ Colour buttons (red/green/yellow/ blue)
If the FASTEXT system is used by a broadcasting company, the different topics covered on a Teletext page are colour-coded and can be selected by pressing the coloured buttons. Press one of them corresponding to the required. The page is displayed with other coloured information that can be selected in the same way. To display the previous or next page, press the corresponding coloured button.

❻ (Teletext on/mix)
Press to activate Teletext mode after selecting the channel providing the Teletext service. Press it twice to overlap the Teletext with the current broadcasting screen.

❼ (reveal)
Used to display the hidden text (answers to quiz games, for example). To display normal screen, press it again.

❽ (sub-page)
Used to display the available sub-page.

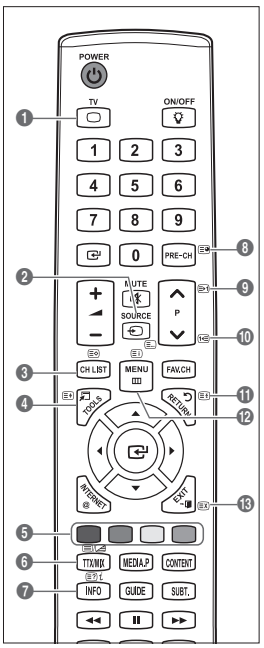
❾ (page up)
Used to display the next Teletext page.

❿ (page down)
Used to display the previous Teletext page.

⓫ (hold)
Used to hold the display on a given page if the selected page is linked with several secondary pages which follow on automatically. To resume, press it again.

⓬ (index)
Used to display the index (contents) page at any time while you are viewing Teletext.

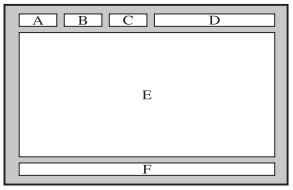
⓭ (cancel)
Used to display the broadcast when searching for a page.



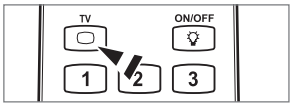
You can change Teletext pages by pressing the numeric buttons on the remote control.

The Teletext pages are organized according to six categories:

Part	Contents
A	Selected page number.
B	Broadcasting channel identity.
C	Current page number or search indications.
D	Date and time.
E	Text.
F	Status information.
	FASTEXT information.

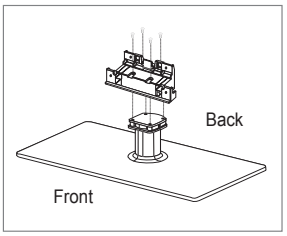


- Teletext information is often divided between several pages displayed in sequence, which can be accessed by:
  - Entering the page number
  - Selecting a title in a list
  - Selecting a coloured heading (FASTEXT system)
- Teletext level supported by the TV is version 2.5 which is capable of displaying additional graphics or text.
- Depending upon the transmission, blank side panels can occur when displaying Teletext.
- In these cases, additional graphics or text is not transmitted.
- Older TV's which do not support version 2.5 are not capable of displaying any additional graphics or text, regardless of the Teletext transmission.
- Press the **TV** button to exit from the Teletext display.

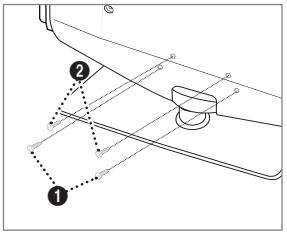


Installing the Stand

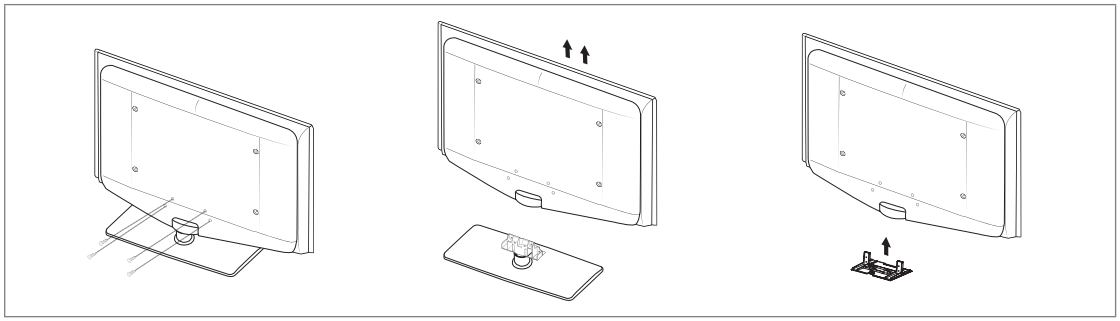
- **Preset**: Place the Guide Stand and Cover Neck onto the stand and fasten it using the screws. Applicable to 32inch models only.



1. Attach your LCD TV to the stand.
   - Two or more people should carry the TV.
   - Make sure to distinguish between the front and back of the stand when assembling them.
   - To make sure the TV is installed on the stand at a proper level, do not apply excess downward pressure to the upper left of right sides of the TV.
2. Fasten screws at position ❶ and then fasten screws at position ❷.
   - Stand the product up and fasten the screws. If you fasten the screws with the LCD TV placed down, it may lean to one side.



Disconnecting the Stand

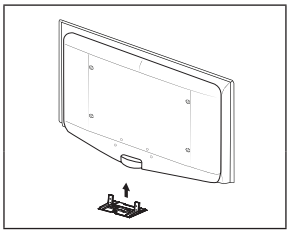


1. Remove four screws from the back of the TV.
2. Separate the stand from the TV.
   Two or more people should carry the TV.
3. Cover the bottom hole with the cover.

Installing the Wall Mount Kit

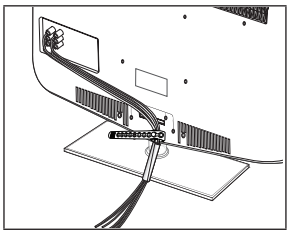
Wall mount items (sold separately) allow you to mount the TV on the wall.
For detailed information on installing the wall mount, see the instructions provided with the Wall Mount items. Contact a technician for assistance when installing the wall mounted bracket.
Samsung Electronics is not responsible for any damage to the product or injury to yourself or others if you elect to install the TV on your own.

Do not install your Wall Mount Kit while your TV is turned on. It may result in personal injury due to electric shock.



Assembling the Cables

Enclose the cables in the Holder-Wire Cable so that the cables are not visible through the transparent stand.



Anti-Theft Kensington Lock

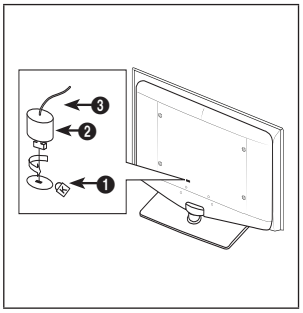
The Kensington Lock is a device used to physically fix the system when using it in a public place. The appearance and locking method may differ from the illustration depending on the manufacturer.

Refer to the manual provided with the Kensington Lock for proper use.

The locking device has to be purchased separately.

The location of the Kensington Lock may be different depending on its model.

1. Insert the locking device into the Kensington slot on the LCD TV (❶) and turn it in the locking direction (❷).
2. Connect the Kensington Lock cable (❸).
3. Fix the Kensington Lock to a desk or a heavy stationary object.

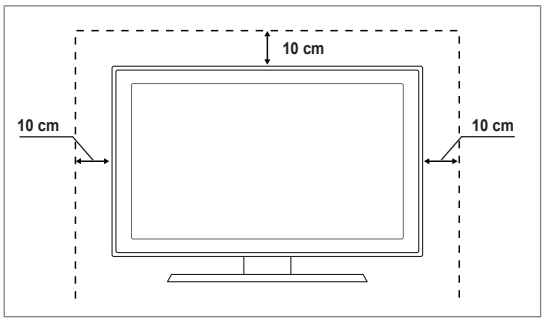


Securing the Installation Space

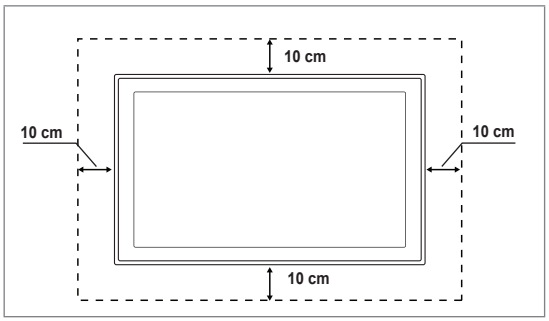
Keep the required distances between the product and other objects (e.g. walls) to ensure proper ventilation.
Failing to do so may result in fire or a problem with the product due to an increase in the internal temperature of the product.
Install the product so the required distances shown in the figure are kept.

- When using a stand or wall-mount, use parts provided by Samsung Electronics only.
  - If you use parts provided by another manufacturer, it may result in a problem with the product or an injury due to the product falling.
  - If you use parts provided by another manufacturer, it may result in a problem with the product or fire due to an increase in the internal temperature of the product due to poor ventilation.
- The appearance may differ depending on the product.

When installing the product with a stand



When installing the product with a wall-mount

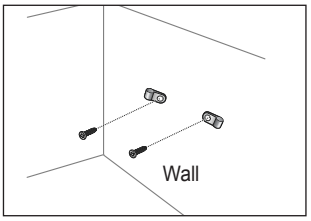


Securing the TV to the Wall

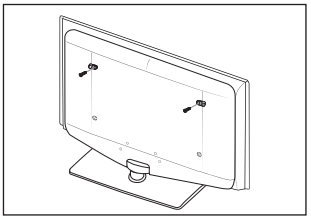
Caution: Pulling, pushing, or climbing on the TV may cause the TV to fall. In particular, ensure your children do not hang over or destabilize the TV; doing so may cause the TV to tip over, causing serious injuries or death. Follow all safety precautions provided on the included Safety Flyer. For added stability, install the anti-fall device for safety purposes, as follows.

To avoid the TV from falling:

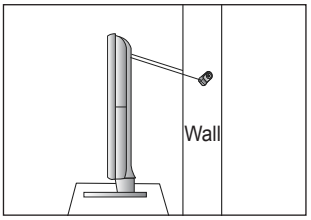
1. Put the screws into the clamps and firmly fasten them onto the wall. Confirm that the screws have been firmly installed onto the wall.
   - You may need additional material such as an anchor depending on the type of wall.
   - Since the necessary clamps, screws, and string are not supplied, please purchase these additionally.



2. Remove the screws from the centre back of the TV, put the screws into the clamps, and then fasten the screws onto the TV again.
   - Screws may not be supplied with the product. In this case, please purchase the screws of the following specifications.
   - Screw Specifications
   - For a 17 ~ 29 Inch LCD TV: M4 X 15 / For a 32 ~ 40 Inch LCD TV: M6 X 15



3. Connect the clamps fixed onto the TV and the clamps fixed onto the wall with a strong string and then tie the string tightly.
   - Install the TV near to the wall so that it does not fall backwards.
   - It is safe to connect the string so that the clamps fixed on the wall are equal to or lower than the clamps fixed on the TV.
   - Untie the string before moving the TV.
4. Verify all connections are properly secured. Periodically check connections for any sign of fatigue for failure. If you have any doubt about the security of your connections, contact a professional installer.



Troubleshooting: Before Contacting Service Personnel

No sound or picture	Check that the mains lead has been connected to a wall socket. Check that you have pressed the button on your set. Check the picture contrast and brightness settings. Check the volume.
Normal picture but no sound	Check the volume. Check whether the **MUTE** button has been pressed on the remote control. Check the **Speaker Select** settings.
Screen is black and power indicator light blinks steadily	On your computer check; Power, Signal Cable. The TV is using its power management system. Move the computer's mouse or press any key on the keyboard.
No picture or black and white picture	Adjust the colour settings. Check that the broadcast system selected is correct.
Sound and picture interference	Try to identify the electrical appliance that is affecting the set and move it further away. Plug your set into a different mains socket.
Blurred or snowy picture, distorted sound	Check the direction, location and connections of your aerial. This interference is often due to the use of an indoor aerial.
Remote control malfunctions	Replace the remote control batteries. Clean the upper edge of the remote control (transmission window). Check the battery terminals.
'Check signal cable.' message is displayed	Check that the signal cable is firmly connected to the PC or video sources. Check that the PC or video sources are turned on.
On PC mode, 'Not Supported Mode.' message is displayed	Check the maximum resolution and the frequency of the video adaptor. Compare these values with the data in the Display Modes.
The damaged picture appears in the corner of the screen	If **Screen Fit** is selected in some external devices, the damaged picture may appear in the corner of the screen. This symptom is caused by external devices, not TV.
The 'Resets all settings to the default values.' message appears.	This appears when you press and hold the **EXIT** button for a while. The product settings are reset to the factory defaults.
You may see small particles if you look closely at the edge of the bezel surrounding the TV screen.	This is part of the product's design and is not a defect.

This TFT LCD panel uses a panel consisting of sub pixels (6 220 800) which require sophisticated technology to produce. However, there may be few bright or dark pixels on the screen. These pixels will have no impact on the performance of the product.

Specifications

Model Name	LE32B650, LE32B651 LE32B652, LE32B653	LE37B650, LE37B651 LE37B652, LE37B653
Screen Size (Diagonal)	32 inches	37 inches
PC Resolution (Optimum)	1920 x 1080 @ 60 Hz	1920 x 1080 @ 60 Hz
Sound (Output)	10W X 2	10W X 2
Dimensions (WxDxH) Body With stand	803 X 77 X 545 mm 803 X 239 X 601 mm	927 X 78 X 608 mm 927 X 255 X 668 mm
Weight With Stand	14 kg	17 kg
Environmental Considerations Operating Temperature Operating Humidity Storage Temperature Storage Humidity	10°C to 40°C (50°F to 104°F) 10% to 80%, non-condensing -20°C to 45°C (-4°F to 113°F) 5% to 95%, non-condensing	
Stand Swivel (Left / Right)	-20˚ ~ 20˚	

Model Name	LE40B650, LE40B651 LE40B652, LE40B653	LE46B650, LE46B651 LE46B652, LE46B653
Screen Size (Diagonal)	40 inches	46 inches
PC Resolution (Optimum)	1920 x 1080 @ 60 Hz	1920 x 1080 @ 60 Hz
Sound (Output)	10W X 2	10W X 2
Dimensions (WxDxH) Body With stand	995 X 79 X 650 mm 995 X 255 X 706 mm	1126 X 79 X 730 mm 1126 X 277 X 783 mm
Weight With Stand	19 kg	25 kg
Environmental Considerations Operating Temperature Operating Humidity Storage Temperature Storage Humidity	10°C to 40°C (50°F to 104°F) 10% to 80%, non-condensing -20°C to 45°C (-4°F to 113°F) 5% to 95%, non-condensing	
Stand Swivel (Left / Right)	-20˚ ~ 20˚	

- Design and specifications are subject to change without prior notice.
- This device is a Class B digital apparatus.
- For the power supply and Power Consumption, refer to the label attached to the product.

This page is intentionally left blank.

- This product uses parts of the software from the Independent JPEG Group.
- This product uses parts of the software owned by the Freetype Project (www.freetype.org).
- This product uses some software programs which are distributed under the GPL/LGPL license. Accordingly, the following GPL and LGPL software source codes that have been used in this product can be provided after asking to vdswmanager@samsung.com.

  GPL software: Linux Kernel, Busybox, Binutils

  LGPL software: Glibc, ffmpeg, smpeg, libgphoto, libusb, SDL

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A “covered work” means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To “propagate” a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To “convey” a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays “Appropriate Legal Notices” to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The “source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. “Object code” means any non-source

form of a work.

A “Standard Interface” means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The “System Libraries” of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A “Major Component”, in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The “Corresponding Source” for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work’s System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law. You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users’ Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work’s users, your or third parties’ legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program’s source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to “keep intact all notices”.
- c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an “aggregate” if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation’s users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.
- c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d. A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A “User Product” is either (1) a “consumer product”, which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, “normally used” refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

“Installation Information” for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An “entity transaction” is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party’s predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor’s “contributor version”.

A contributor’s “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor’s essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient’s use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others’ Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy’s public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively state the exclusion of warranty; and each file should have at least the “copyright” line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program’s name and a brief idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program does terminal interaction, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

<program> Copyright (C) <year> <name of author> This program comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w’. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c’ for details.

The hypothetical commands `show w’ and `show c’ should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, your program’s commands might be different; for a GUI interface, you would use an “about box”.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or school, if any, to sign a “copyright disclaimer” for the program, if necessary.

For more information on this, and how to apply and follow the GNU GPL, see <http://www.gnu.org/licenses/>.

The GNU General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License. But first, please read <http://www.gnu.org/philosophy/why-not-lgpl.html>.

GNU Lesser General Public License (LGPL)

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/>
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

   The “source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. “Object code” means any non-source

   form of a work.

   A “Standard Interface” means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

   The “System Libraries” of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A “Major Component”, in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

   The “Corresponding Source” for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work’s System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

   The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

   The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

   All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law. You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

   Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users’ Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

   No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

   When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work’s users, your or third parties’ legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

   You may convey verbatim copies of the Program’s source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

   You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

   You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

   - a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
   - b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to “keep intact all notices”.
   - c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
   - d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an “aggregate” if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation’s users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.
- c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d. A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A “User Product” is either (1) a “consumer product”, which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, “normally used” refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

“Installation Information” for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

“Additional permissions” are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered “further restrictions” within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An “entity transaction” is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party’s predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor’s “contributor version”.

A contributor’s “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor’s essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient’s use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others’ Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy’s public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively state the exclusion of warranty; and each file should have at least the “copyright” line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program’s name and a brief idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program does terminal interaction, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

<program> Copyright (C) <year> <name of author> This program comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w’. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c’ for details.

The hypothetical commands `show w’ and `show c’ should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, your program’s commands might be different; for a GUI interface, you would use an “about box”.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or school, if any, to sign a “copyright disclaimer” for the program, if necessary.

For more information on this, and how to apply and follow the GNU GPL, see <http://www.gnu.org/licenses/>.

The GNU General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License. But first, please read <http://www.gnu.org/philosophy/why-not-lgpl.html>.

LICENSE ISSUES

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit. See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

Copyright (c) 1998-2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: “This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)”
4. The names “OpenSSL Toolkit” and “OpenSSL Project” must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called “OpenSSL nor may “OpenSSL” appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: “This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young’s, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: “This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)” The word ‘cryptographic’ can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: “This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

❑ Hinweis zu Digitalfernsehen

1. Die Funktionalitäten für Digital TV (DVB) stehen nur in Ländern/Regionen zur Verfügung, in denen digitale terrestrische DVB-T-Signale (MPEG2 und MPEG4 AVC) gesendet werden oder in denen Sie Zugang zu einem kompatiblen Kabelfernsehdienst mit DVB-C (MPEG2 und MPEG4 AAC) haben können. Fragen Sie Ihren örtlichen Händler, wenn Sie Informationen über die Verfügbarkeit von DVB-T oder DVB-C in Ihrer Gegend benötigen.
2. DVB-T ist der Standard des europäischen DVB-Konsortiums für die terrestrische Versorgung mit digitalem Fernsehen, und DVB-C ist der Standard des Konsortiums für die Versorgung mit digitalem Kabelfernsehen. Allerdings werden manche Unterscheidungsmerkmale wie EPG (elektrische Programmzeitschrift), VOD (Video on Demand) usw. in dieser Spezifikation nicht berücksichtigt. Deshalb können sie zum jetzigen Zeitpunkt noch nicht eingesetzt werden.
3. Zwar hält dieses Fernsehgerät die aktuellen Standards der DVB-T- und DVB-C-Spezifikationen [Version August 2008] ein, aber es kann nicht garantiert werden, dass die Kompatibilität mit zukünftigen digitalen terrestrischen DVB-T und DBV-C-Signalen gewahrt bleibt.
4. In Abhängigkeit von den Ländern/Regionen, in denen dieses Fernsehgerät eingesetzt wird, verlangen manche Kabelfernsehanbieter zusätzliche Gebühren für solch einen Dienst, und möglicherweise wird verlangt, dass Sie den Vertragsbedingungen des Unternehmens zustimmen.
5. Manche Digitalfernsehfunktionen sind in einigen Ländern oder Regionen möglicherweise nicht verfügbar, und bei DVB-C kann das Gerät möglicherweise bei manchen Kabelfernsehanbietern nicht störungsfrei zusammenarbeiten.
6. Für weitere Informationen setzen Sie sich bitte mit dem SAMSUNG-Kundendienstzentrum in Verbindung.

❑ Vorsichtsmaßnahmen beim Anzeigen von Standbildern

Ein Standbild kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Bildschirms führen.

- Zeigen Sie Standbilder und teilweise unbewegte Bilder nicht länger als 2 Stunden auf dem LCD-Bildschirm an, da das Bild auf diese Weise einbrennen kann. Das Einbrennen von Standbildern wird auch als Bildkonservierung bezeichnet. Sie können das Einbrennen vermeiden, indem Sie die Helligkeit und den Kontrast des Bildschirms beim Anzeigen von Standbildern verringern.
- Der Betrieb des LCD-Monitors im Format 4:3 für einen längeren Zeitraum kann links, rechts und in der Mitte des Monitors Spuren der Bildränder hinterlassen, die durch die unterschiedliche Lichtemission auf dem Monitor verursacht werden. DVD- oder Spielekonsole-Wiedergabe können einen ähnlichen Effekt verursachen. Schäden, die durch die o. g. Effekte verursacht wurden, fallen nicht unter die Garantie.
- Durch das Anzeigen der Standbilder von Videospielen oder vom PC über einen gewissen Zeitraum hinaus können partielle Nachbilder entstehen. Um diesen Effekt zu verhindern, verringern Sie Helligkeit und Kontrast, wenn Sie Standbilder anzeigen möchten.

INHALT

EINRICHTEN IHRES FERNSEHGERÄTS

- Bedienfeld ... 2
- Zubehör ... 3
- Anschlussfeld ... 4
- Fernbedienung ... 6
- Batterien in die Fernbedienung einsetzen ... 7
- Anzeigen von Menüs ... 7
- Fernsehgerät in den Standby-Modus schalten ... 8
- Plug & Play-Funktion ... 8

Kanal

- Kanalmenü ... 9
- Verwalten von Kanälen ... 12

Bild

- Konfigurieren des Bildmenüs ... 14
- Verwenden der Bild-in-Bild-Funktion (PIP) ... 18
- Verwenden Ihres Computers als Computerbildschirm (PC) ... 19
- Fernsehgerät mithilfe des PCs einstellen ... 20

Ton

- Konfigurieren des Tonmenüs ... 20
- Tonmodus wählen ... 22

EINSTELLUNGEN

- Konfigurieren der Menüeinstellungen ... 22
- Einstellen der Uhrzeit ... 24
- Netzwerkverbindung ... 26
- Konfigurieren des Netzwerks ... 29

SIGNALQUELLEN / SUPPORT

- Menü "Eingang" ... 32
- Menü "Unterstützung" ... 32

MEDIENWIEDERGABE (USB & DLNA)

- Anschließen eines USB-Geräts ... 35
- Medienwiedergabefunktion ... 36
- Sortieren der Fotoliste ... 37
- Menü der Optionen für Fotolisten ... 38
- Anzeigen eines Fotos oder einer Diashow ... 39
- Menü der Optionen für Diashows ... 40
- Sortieren der Musikliste ... 41
- Menü der Optionen für Fotolisten ... 42
- Wiedergeben von Musik ... 43
- Menü der Optionen für die Musikwiedergabe ... 44
- Sortieren der Filmliste ... 44
- Menü der Optionen für Filmlisten ... 45
- Wiedergeben einer Filmdatei ... 45
- Menü der Optionen für Filmwiedergabe ... 47
- Verwenden des Menüs Einstellungen ... 48

MEDIA PLAY-DLNA

- Einrichten des DLNA-Netzwerks ... 49
- Installieren der DLNA-Anwendung ... 50
- Verwenden der DLNA-Anwendung ... 51
- Verwenden der DLNA-Funktion ... 53

ANYNET+

- Anschließen von Anynet+ Geräten ... 54
- Einrichten von Anynet+ ... 55
- Wechseln zwischen von Anynet+-Geräten ... 55
- Aufnahme ... 56
- Wiedergabe über einen Receiver (Heimkinosystem) ... 56
- Fehlerbehebung für Anynet+ ... 57

CONTENT LIBRARY

- Verwenden der Bibliothek der Inhalte ... 58
- Verwenden der Inhalte ... 59
- Verwenden des Content Management ... 60

INTERNET@TV

- Erste Schritte mit Internet@TV ... 61
- Bearbeiten von Snippets im Dock ... 64
- Verwenden des Profil-Widget ... 64
- Verwenden der Yahoo!®-Widget-Galerie ... 66
- Verwenden des Wetter-Widget von Yahoo!® ... 67
- Verwenden des Nachrichten-Widget von Yahoo!® ... 67
- Verwenden des Flickr-Widget von Yahoo!® ... 68
- Verwenden des Finanz-Widget von Yahoo!® ... 69
- Fehlerbehebung für Internet@TV ... 69

INTERNET@TV

- Erste Schritte mit Internet@TV ... 69
- Konfigurieren von Internet@TV ... 69
- Verwenden des Internet@TV-Dienstes ... 70
- Fehlerbehebung für Internet@TV ... 71
- Hilfe-Website ... 71

HOME NETWORK CENTRE

- Home Network Centre ... 71
- Einrichten des Home Network Centre ... 72
- Verwenden der Meldungsfunktion ... 73
- Verwenden der Medienfunktion ... 74

RECOMMENDATIONS

- Videotextfunktion ... 75
- Anbringen des Standfußes ... 76
- Lösen des Standfußes ... 77
- Anbringen der Wandhalterung ... 77
- Verlegen der Kabel ... 77
- Kensington-Schloss als Diebstahlsicherung ... 77
- Absichern des Einbaubereichs ... 78
- Befestigen des Fernsehgeräts an der Wand ... 78
- Fehlerbehebung: Vor der Kontaktaufnahme mit dem Kundendienst ... 79
- Technische Daten ... 80

Deutsch

❑ Lizenz

TruSurround HD, SRS und das Symbol sind eingetragene Marken von SRS Labs, Inc.Die **TruSurround HD**-Technologie wird unter Lizenz von SRS Labs, Inc. in das System integriert.

Hergestellt unter Lizenz der Dolby Laboratories: Dolby sowie das Doppel-D-Symbol sind Warenzeichen der Dolby Laboratories.

DivX-zertifizierte Produkte mit dem Wiedergabe von DivX®-Video einschließlich Premium-Inhalten.

❑ Symbol

Hinweis | Zielwahltaste | TOOL-Taste | Drücken

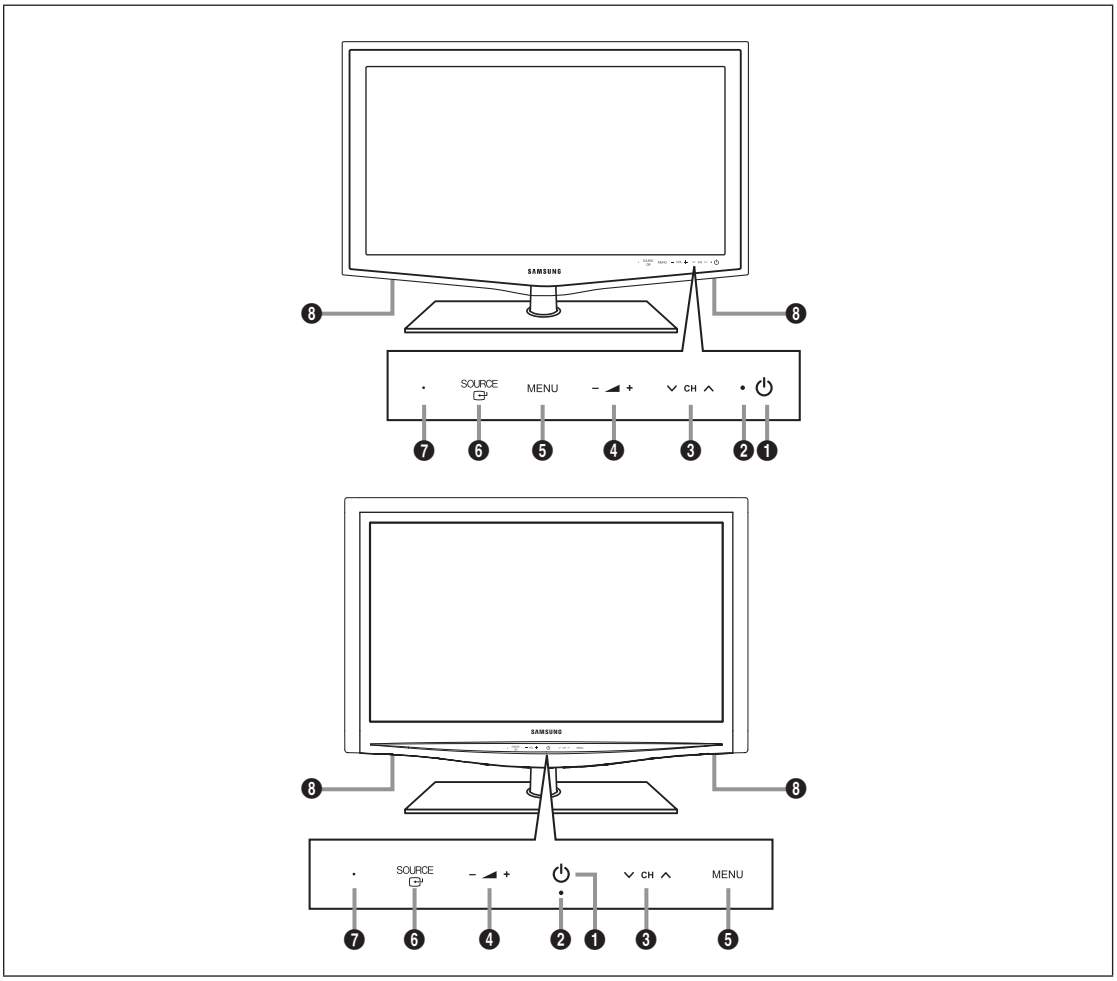
EINRICHTEN IHRES FERNSEHGERÄTS

Die Abbildungen und Illustrationen in diesem Handbuch dienen nur zur Information und können vom tatsächlichen Aussehen des Geräts abweichen. Technische Änderungen und Änderungen am Design des Geräts, insbesondere zur Verbesserung der Leistungsfähigkeit des Geräts, sind jederzeit vorbehalten.

Bedienfeld

Form und Farbe des Geräts können sich je nach Modell unterscheiden.

Die Tasten auf der Frontblende können Sie durch Berühren mit einem Finger bedienen.



❶ ⏻ **(NETZTASTE)**: Drücken Sie diese Taste, um das Fernsehgerät ein- und auszuschalten.

❷ **BETRIEBSANZEIGE**: Beim Einschalten des Fernsehgeräts blinkt die Netzleuchte kurz und erlischt anschließend. Im Standbymodus leuchtet die Anzeige permanent.

❸ **CH**: Hiermit wechseln Sie den Kanal. Im Bildschirmmenü können Sie die **CH**-Schaltflächen wie die Tasten ▼ und ▲ auf der Fernbedienung verwenden.

❹ **–** **+** : Hiermit erhöhen oder verringern Sie die Lautstärke.
Im Bildschirmmenü können Sie die **–** **+**-Schaltflächen wie die Tasten ◄ und ► auf der Fernbedienung verwenden.

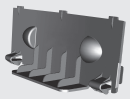
❺ **MENU**: Drücken Sie diese Taste, um ein Bildschirmmenü zu den Funktionen Ihres Fernsehgeräts einzublenden.

❻ **SOURCE** ⏎: Schaltet zwischen allen verfügbaren Signalquellen um. Im Bildschirmmenü können Sie diese Taste wie die Eingabetaste (**ENTER** ⏎) auf der Fernbedienung verwenden.

❼ **FERNBEDIENUNGSSENSOR**: Richten Sie die Fernbedienung auf diesen Sensor am Fernsehgerät.

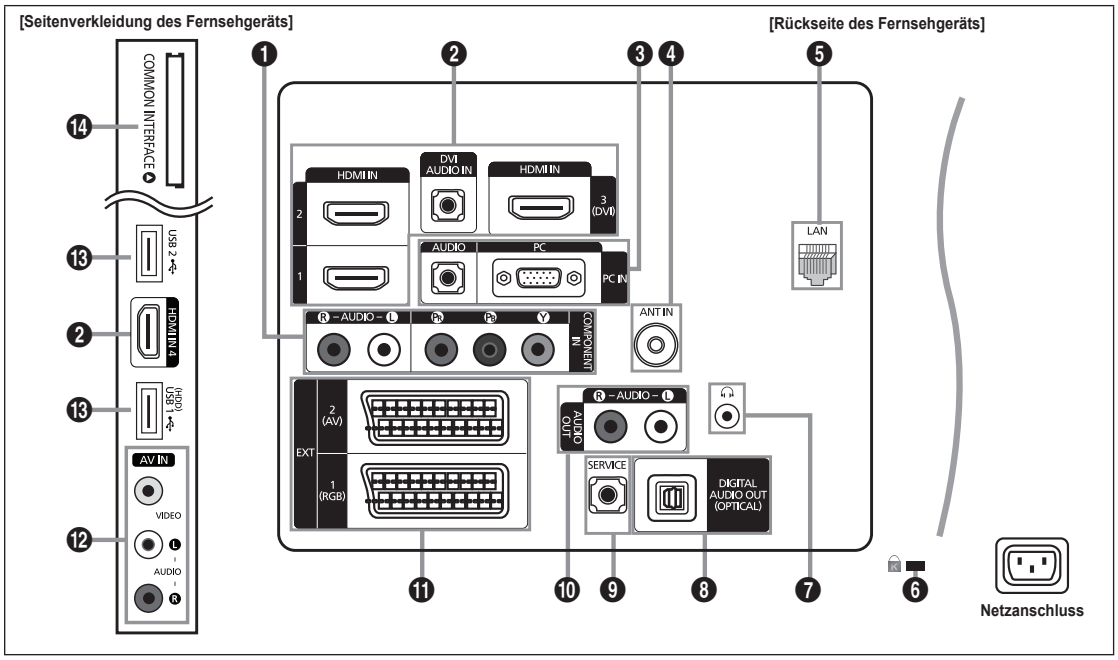
❽ **LAUTSPRECHER**

Zubehör

			
Fernbedienung und 2 Batterien (Typ AAA)	Netzkabel	Untere Abdeckung	Reinigungstuch
	(M4 X L16)		
Garantiekarte / Sicherheitshinweise (nicht überall verfügbar)	Schraube für Standfuß X 4 (je nach Modell)	Software-CD	Kabelschlauch (je nach Modell)

- Überprüfen Sie die Verpackung Ihres LCD-Fernsehgeräts auf Vollständigkeit. Falls Komponenten fehlen sollten, setzen Sie sich bitte mit Ihrem Händler in Verbindung.
- Die Farbe und die Form der Teile kann je nach Modell unterschiedlich sein.

Anschlussfeld



Form und Farbe des Geräts können sich je nach Modell unterscheiden.

❶ COMPONENT IN

Zum Anschließen mit Component-Video / -Audio.

❷ HDMI IN 1, 2, 3(DVI), 4 / DVI AUDIO IN

Zum Anschließen an die HDMI-Buchse von Geräten mit HDMI-Ausgang.

- Beim Anschluss von Geräten über HDMI-Schnittstelle ist keine zusätzliche Audioverbindung erforderlich.
- Was ist HDMI?
  - HDMI (High-Definition Multimedia Interface) ist eine digitale Schnittstelle, die die Übertragung von digitalen Bild- und Tonsignalen über ein einziges Kabel ermöglicht.
  - Der Unterschied zwischen HDMI und DVI besteht darin, dass HDMI-Geräte kleiner als DVI-Geräte sind.
- Bei dem Fernsehgerät erfolgt u. U. keine Tonausgabe und das Fernsehbild weist evtl. anormale Farben auf, wenn DVD- oder Blu-Ray-Player bzw. Kabel- oder Satellitenreceiver (Set-Top-Box) angeschlossen werden, die HDMI-Versionen vor 1.3 unterstützen. Beim Anschluss eines älteren HDMI-Kabels und fehlender Tonausgabe schließen Sie das HDMI-Kabel an den **HDMI IN 3(DVI)**-Abschluss und die Audiokabel an die **DVI AUDIO IN**-Anschlüsse auf der Rückseite des Fernsehgeräts an. Wenn dies passiert, wenden Sie sich an die Firma, die Ihnen den DVD- oder Blu-ray-Player bzw. den Kabel- oder Satellitenreceiver geliefert hat, um die HDMI-Version bestätigen zu lassen. Anschließend fordern Sie ein nötigenfalls Upgrade an.
- Verwenden Sie den **HDMI IN 3(DVI)**-Anschluss für DVI-Verbindungen mit einem externen Gerät. Verwenden Sie ein DVI-HDMI-Kabel oder einen DVI-HDMI-Adapter (DVI auf HDMI) für den Videoanschluss und die **DVI AUDIO IN**-Anschlüsse für die Audioverbindung. Eine Verbindung über HDMI/DVI-Kabel kann nur über den **HDMI IN 3(DVI)**-Anschluss erfolgen.
- HDMI-Kabel für andere Versionen als 1.3 können störendes Flackern des Bildschirms verursachen oder zum völligen Ausfall des Fernsehgeräts führen.

❸ PC IN [PC] / [AUDIO]

Zum Anschließen an den Video- und Audioausgang Ihres Computers

- Wenn Ihr PC die Möglichkeit für HDMI-Verbindungen bietet, können Sie diesen Anschluss mit den **HDMI IN 1, 2, 3(DVI)** oder **4**-Buchsen verbinden.
- Wenn Ihr PC die Möglichkeit für DVI-Verbindungen bietet, können Sie diesen Anschluss mit der **HDMI IN 3(DVI) / DVI AUDIO IN**-Buchse verbinden.

❹ ANT IN

Anschluss an eine Antenne oder eine Kabelfernsehanlage.

❺ LAN

Schließen Sie ein Netzwerkkabel zur Verbindung mit dem Server an diesen Anschluss an

❻ KENSINGTON-SCHLOSS (modellabhängig)

Das (optionale) Kensington-Schloss dient zur Sicherung des Fernsehgeräts bei Verwendung an einem öffentlichen Ort. Wenn Sie ein Schloss verwenden möchten, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Fernsehgerät erworben haben.

- Die Position des Kensington-Schlosses ist modellabhängig.

❼ (KOPFHÖRER)

Kopfhörer können an den Kopfhörerausgang des Geräts angeschlossen werden. Wenn Kopfhörer angeschlossen sind, ist die Tonwiedergabe über die eingebauten Lautsprecher abgeschaltet.

- Wenn Sie Kopfhörer an das Fernsehgerät anschließen, sind die Möglichkeiten zur Nutzung der Tonfunktion eingeschränkt.
- Das Verwenden von Kopfhörern bei hoher Lautstärke über einen längeren Zeitraum kann zu Hörschäden führen.
- Wenn Sie Kopfhörer an das Fernsehgerät anschließen, wird über die Lautsprecher kein Ton ausgegeben.
- Die Lautstärke der Kopfhörer und des Fernsehgeräts werden getrennt geregelt.

❽ **DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)**

Abschluss für ein Digitalaudio-Gerät wie ein Heimkinosystem.

- Ein Digital Audio-System ist mit dem **DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)**-Anschluss verbunden: Vermindern Sie die Lautstärke des Fernsehers und stellen Sie die Lautstärke mit dem Lautstärkeregler des Systems ein.
- 5.1-Kanalton ist möglich, wenn das Fernsehgerät an ein externes Gerät angeschlossen ist, das 5.1-Kanalton unterstützt.
- Wenn der Receiver (Heimkinosystem) angeschaltet ist, können Sie den Ton so hören, wie er vom optischen Ausgang der Fernsehgeräts zur Verfügung gestellt wird. Wenn das Fernsehgerät ein (terrestrisches) DTV-Signal anzeigt, überträgt das Fernsehgerät 5.1-Kanalton an den Receiver des Heimkinosystems. Wenn es sich bei der Signalquelle um eine digitale Komponente wie beispielsweise einen DVD- oder Blu-Ray-Player bzw. einen Kabel- oder Satellitenreceiver (Set-Top-Box) handelt, der über HDMI an das Fernsehgerät angeschlossen ist, kann der Receiver des Heimkinosystems nur 2-Kanalton wiedergeben. Wenn Sie 5.1-Kanalton wünschen, müssen Sie den digitalen Ausdioausgang am DVD- oder Blu-Ray-Player bzw. Kabel- oder Satellitenreceiver (Set-Top-Box) direkt an einen Verstärker oder ein Heimkinosystem anschließen und nicht an das Fernsehgerät.

❾ **SERVICE**

Anschluss nur für Servicezwecke

❿ **AUDIO OUT [R-AUDIO-L]**

Zum Anschließen an die Audioeingänge Ihres Verstärker-/Heimkinosystems.

Ein Audioverstärker ist mit den **AUDIO OUT [R-AUDIO-L]**-Anschlüssen verbunden: Vermindern Sie die Lautstärke des Fernsehers und stellen Sie die Lautstärke mit dem Lautstärkeregler des Verstärkers ein.

⓫ **EXT1, 2**

Ein- und Ausgänge für externe Geräte wie, Videorecorder, DVD-Player, Spielekonsolen oder Video-Disc-Player.

- Im EXT-Modus unterstützt DTV Out nur MPEG SD-Video und -Audio.

– Anschlussmöglichkeiten

Anschluss	Eingang			Ausgang
	Video	Audio (L/R)	RGB	Video + Audio (L/R)
EXT 1	O	O	O	Nur TV- oder DTV-Ausgang verfügbar.
EXT 2	O	O	X	Ausgang frei wählbar.

⓬ **AV IN [VIDEO] / [R-AUDIO-L]**

Video- und Audioeingänge für externe Geräte wie, Camcorder oder Videorecorder.

⓭ **USB1(HDD) / USB2**

Anschluss für Softwareaktualisierungen und Media Play, usw.

Mit dem WLAN-Adapter von Samsung (gesondert erhältlich) können Sie eine Verbindung zum Netzwerk von Samsung herstellen.

- Verwenden Sie für eine USB-Festplatte den Anschluss **USB1 (HDD)**.

⓮ **COMMON INTERFACE-Steckplatz**

– Ohne eingelegte "CI-Karte" zeigt das Fernsehgerät auf einigen Kanälen ein "gestörtes Signal" an.

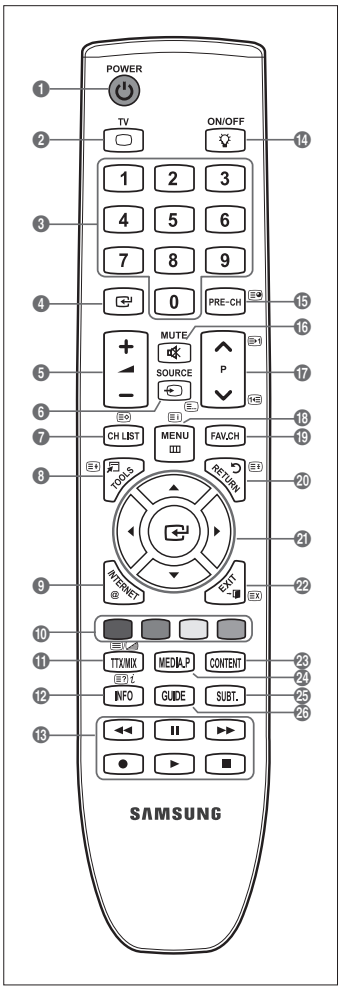
– Die Verbindungsinformationen mit Telefonnummer, Kennung der CI-Karte, Hostkennung und anderen Angaben wird nach ungefähr 2 bis 3 Minuten angezeigt. Wenn eine Fehlermeldung angezeigt wird, wenden Sie sich bitte an Ihren Dienstanbieter.

– Wenn die Konfiguration der Kanalinformationen abgeschlossen ist, wird die Meldung "Udating Completed" angezeigt. Dies bedeutet, dass die Kanalliste aktualisiert wurde.

- Sie müssen die CI-Karte bei einem der örtlichen Kabelnetzbetreiber beschaffen. Ziehen Sie die CI-Karte vorsichtig mit den Händen heraus. Sie könnte beim Herunterfallen beschädigt werden.
- Die Richtung, in der Sie die Karte einlegen müssen, ist darauf mit einem Pfeil markiert.
- Die Position des **COMMON INTERFACE**-Steckplatzes ist modellabhängig.
- Zugangsmodule werden in einigen Ländern und Regionen nicht unterstützt. Fragen Sie diesbezüglich Ihren offiziellen Samsung-Händler
- Die CI+-Funktion steht nur in der Gerätereihe LE********P zur Verfügung.
  Bei Problemen wenden Sie sich an den Dienstanbieter.

Fernbedienung

- Die Reichweite der Fernbedienung beträgt ca. 7 m.
- Die Leistungsfähigkeit der Fernbedienung kann durch starke Lichteinstrahlung beeinträchtigt werden.
- Form und Farbe des Geräts können sich je nach Modell unterscheiden.



❶ **POWER**: Ein- und Ausschalten des Fernsehgeräts.

❷ **TV**: Hiermit können Sie den TV-Modus direkt aufrufen.

❸ **ZIFFERNTASTEN**: Hiermit wechseln Sie den Kanal.

❹ **:** Die Funktion dieser Taste entspricht der Taste **ENTER** bei den Navigationstasten. Wenn Sie die Zifferntasten verwenden, um den Kanal zu wechseln, geben Sie die Kanalnummer ein und drücken Sie dann die Taste **ENTER**. Danach wird der gewünschte Kanal direkt eingeschaltet.

❺ **– +** : Hiermit erhöhen oder verringern Sie die Lautstärke.

❻ **SOURCE**: Hiermit können Sie alle verfügbaren Videosignalquellen anzeigen und auswählen.

❼ **CH LIST**: Hiermit zeigen Sie die Kanalliste auf dem Bildschirm an.

❽ **TOOLS**: Hiermit können Sie häufig verwendete Funktionen schnell auswählen.

⓮ **INTERNET@**: Sie können mit dieser Taste verschiedene Internetdienste für nützliche Informationen und Unterhaltungsinhalte verwenden.

⓾ **FARBTASTEN**: Verwenden Sie diese Tasten bei der Arbeit mit der **Senderliste**, **Internet@TV** und **Media Play** usw.

⓬ **INFO** : Hiermit können Sie Informationen auf dem Fernsehschirm anzeigen.

⓭ Verwenden Sie diese Tasten bei der Arbeit mit **Media Play** und **Anynet+**. (●: Mit dieser Fernbedienung können Sie die Aufnahmen von Samsung-Rekordern mit der Anynet+ -Funktion fernsteuern.

⓮ **ON/OFF**: Durch Drücken der Leuchttaste **ON/OFF** schalten Sie die Beleuchtung abwechselnd an/aus. Wenn Sie bei angeschalteter Fernbedienung eine Taste drücken, werden die Tasten der Fernbedienung für einen kurzen Moment beleuchtet. (Wenn Sie die Fernbedienung mit angeschalteter Hintergrundbeleuchtung (**ON/OFF**) verwenden, verkürzt dies die Lebensdauer der Batterie.)

⓯ **PRE-CH :** Hiermit können Sie zum zuletzt angezeigten Kanal wechseln.

⓰ **MUTE :** Drücken Sie diese Taste, um den Ton vorübergehend auszuschalten.

⓱ **P** : Hiermit wechseln Sie den Kanal.

⓲ **MENU** : Hiermit zeigen Sie das Bildschirmmenü an.

⓳ **FAV.CH** : Verwendet zum Anzeigen von Favoritenlisten auf dem Bildschirm.

⓴ **RETURN** : Hiermit wechseln Sie zurück zum vorherigen Menü

⓴ **Auf▲ / Ab▼ / Links◄ / Rechts► / ENTER**: Auswählen von Optionen im Bildschirmmenü und Ändern von Menüwerten.

㉒ **EXIT** : Drücken Sie diese Taste, um das Menü zu verlassen.

㉓ **CONTENT** : Diese Funktion ermöglicht die Anzeige der **Content Library**.

㉔ **MEDIA.P** : Hiermit können Sie Musikdateien, Bilder und Filme abspielen.

㉕ **SUBT.** : Mit dieser Taste können Sie Untertitel anzeigen

㉖ **GUIDE**: Hiermit zeigen Sie den elektronischen Programmführer (EPG) an.

Videotextfunktionen

❻ : Videotext-Modus auswählen (LIST / FLOF)

❼ : Videotextseite speichern

❽ : Videotextgröße auswählen.

❿ Fastext-Thema auswählen

⓫ : Nacheinander Videotext, Double oder Mix auswählen.

⓬ : Verborgenen Inhalt einblenden

⓮ : Videotext beenden

⓯ : Untergeordnete Videotextseite

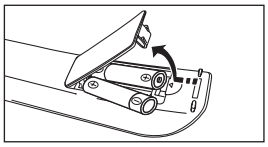
⓱ : Nächste Videotextseite
: Vorige Videotextseite

⓲ : Teletext index

⓴ : Nicht umblättern

㉒ : Teletext abbrechen

Batterien in die Fernbedienung einsetzen



1. Heben Sie die Abdeckung auf der Rückseite der Fernbedienung an, wie in der Abbildung dargestellt.
2. Legen Sie zwei AAA-Batterien ein.
   Achten Sie darauf, dass die Pole der Batterien wie im Batteriefach angezeigt ausgerichtet sind.
3. Schieben Sie die Abdeckung wieder auf die Fernbedienung.
   Wenn die Fernbedienung für einen längeren Zeitraum nicht verwendet wird, nehmen Sie die Batterien heraus, und lagern Sie sie an einem kühlen, trockenen Ort.

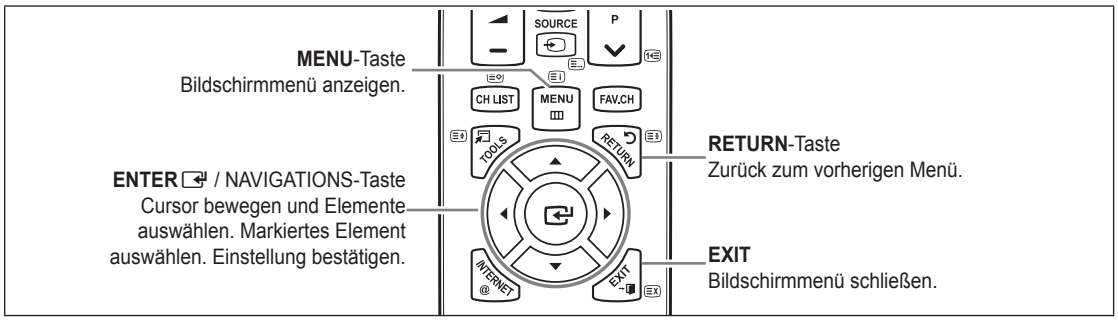
Sollte die Fernbedienung nicht funktionieren, überprüfen Sie Folgendes:

- Ist das Fernsehgerät eingeschaltet?
- Wurden Plus- und Minuspol der Batterien vertauscht?
- Sind die Batterien leer?
- Liegt ein Stromausfall vor oder ist das Netzkabel des Fernsehgeräts nicht eingesteckt?
- Befindet sich eine Leuchtstoffröhre oder ein Neonschild in der Nähe?

Batterien und Akkus gehören nicht in den Hausmüll. Als Verbraucher sind Sie verpflichtet, alte Batterien und Akkus zur umweltschonenden Entsorgung zurückzugeben. Sie können alte Batterien und Akkus bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien und Akkus der betreffenden Art verkauft

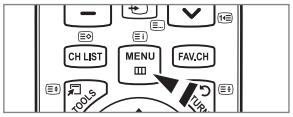
Anzeigen von Menüs

Vor dem ersten Einsatz des Fernsehgeräts führen Sie die folgenden Schritte aus, um zu erfahren, wie Sie im Menü navigieren, um die verschiedenen Funktionen auszuwählen und einzustellen.



❑ Bedienung des Bildschirmmenüs (OSD)

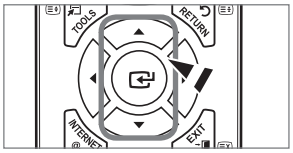
Die Zugriffsmethoden können in Abhängigkeit vom jeweiligen Menü variieren.



1. Drücken Sie die Taste **MENU**.

2. Das Hauptmenü wird auf dem Bildschirm angezeigt. Links im Menü sind Symbole zu sehen: **Bild, Ton, Sender, Einstellungen, Eingang, Anwendung, Unterstützung.**

3. Wählen Sie mit den Tasten ▲ oder ▼ eines der Symbole aus.



4. Drücken Sie die **ENTER** Taste, um in das Untermenü des jeweiligen Symbols zu wechseln.
5. Wählen Sie mit den Tasten ▲ oder ▼ eines der Untermenüs aus.

6. Erhöhen oder verringern Sie mit den Tasten ◄ oder ► den Wert für ein bestimmtes Element. Die Methoden zum Anpassen der Werte im Bildschirmmenü können in Abhängigkeit vom jeweiligen Menü variieren.
7. Drücken Sie die Taste **ENTER**, um die Konfiguration abzuschließen. Zum Beenden drücken Sie die Taste **EXIT**.

Hilfesymbol

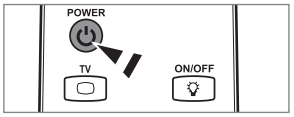
Fernsehgerät in den Standby-Modus schalten

Um den Stromverbrauchs zu senken, kann das Gerät in den Standby-Modus geschaltet werden. Der Standby-Modus ist nützlich, wenn Sie das Gerät vorübergehend ausschalten möchten (z. B. während einer Mahlzeit).

1. Drücken Sie die Taste **POWER** ⏻ auf der Fernbedienung drücken.
   - Der Bildschirm wird ausgeschaltet, und auf der Vorderseite des Fernsehgeräts leuchtet die Standby-Anzeige auf.
2. Drücken Sie einfach erneut die Taste **POWER** ⏻, um das Gerät wieder einzuschalten.
   - Der Standby-Modus ist nicht für längere Phasen der Abwesenheit gedacht (z. B. wenn Sie verreist sind). Ziehen Sie dann sicherheitshalber den Netzstecker und das Antennenkabel.

Plug & Play-Funktion

Wenn das Fernsehgerät zum ersten Mal eingeschaltet wird, werden automatisch die Grundeinstellungen vorgenommen.



1. Drücken Sie die Taste **POWER** auf der Fernbedienung.
   - Sie können auch die Netztaste (**POWER** ⏻) des Fernsehgeräts verwenden.
   - Die Meldung **Select the OSD Language.** wird angezeigt.
2. Drücken Sie die Taste **ENTER** ↵. Wählen Sie die gewünschte Sprache mit den Tasten ▲ oder ▼ aus. Drücken Sie die Taste **ENTER** ↵, um Ihre Auswahl zu bestätigen.
3. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ◄ oder ► die Option **Shop Demo** oder **Privatgebrauch**, und drücken Sie dann auf **ENTER** ↵.
   - Wir empfehlen Ihnen, das Fernsehgerät im Modus **Privatgebrauch** zu verwenden, um das optimale Bild für den Privatgebrauch zu erzielen.
   - **Shop Demo** ist nur geeignet, wenn das Gerät in einem Verkaufsbereich verwendet wird.
   - Wenn das Gerät versehentlich auf den Modus **Shop Demo** eingestellt wird, und Sie möchten wieder zurück zu **Privatgebrauch** (Standard) wechseln, gehen Sie so vor: Drücken Sie die Lautstärketaste am Fernsehgerät. Wenn das Menü "Volume" angezeigt wird, halten Sie die Taste **MENU** am Fernsehgerät 5 Sekunden lang gedrückt.
4. Drücken Sie die Taste **ENTER** ↵. Wählen Sie das gewünschte Land mit der Taste ▲ oder ▼ aus. Drücken Sie die Taste **ENTER** ↵, um Ihre Auswahl zu bestätigen.
5. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Antenne** oder **Kabel**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER** ↵.
   - **Antenne: Antenne** Antennensignal.
   - **Kabel: Kabel** Antennensignal.
6. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Signalquelle aus, die gespeichert werden soll. Drücken Sie die Taste **ENTER** ↵, um **Start** auszuwählen.
   - Wenn Sie das Antennensignal auf **Kabel** einstellen, können Sie im nächsten Schritt einen Wert für die Suche nach Digitalkanälen eingeben. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter **Kanal** → **Autom. speichern**.
   - **Digital und Analog**: Digitale und analoge Kanäle.
     Digital: Digitaler Sender
     Analog: Analog Sender
   - Die Kanalsuche wird automatisch gestartet und beendet.
   - Zum Unterbrechen des Speichervorgangs zu einem beliebigen Zeitpunkt drücken Sie die Taste **ENTER** ↵.
   - Wenn Sie alle verfügbaren Kanäle gespeichert haben, wird die Meldung **Uhrmodus einstellen** angezeigt.
7. Drücken Sie die Taste **ENTER** ↵. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Auto**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER** ↵.
   - Wenn Sie **Manuell** wählen, wird **Datum und Uhrzeit einstellen** angezeigt.
   - Wenn Sie ein digitales Signal empfangen, wird die Zeit automatisch eingestellt. Anderenfalls wählen Sie **Manuell**, um die Uhr zu stellen.
8. Die Beschreibung der Verbindungsmethode für optimale HD-Bildqualität wird angezeigt. Lesen Sie die Beschreibung und drücken Sie die Taste **ENTER** ↵.
9. Drücken Sie auf ◄ oder ► und wählen Sie **Anleitung anzeigen** oder **Fernsehen**. Drücken Sie die Taste **ENTER** ↵.
   - **Anleitung anzeigen**: Das **Produktdemo** wird geöffnet, in dem Sie eine Einführung in der Kernfunktionen Ihres neuen HD-Fernsehers erhalten.
   - **Fernsehen**: Sie können die gespeicherten Kanäle ansehen.

So setzen Sie diese Funktion zurück

1. Drücken Sie die Taste **MENU**, um das Menü anzuzeigen. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Einstellungen**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER** ↵.
2. Drücken Sie die Taste **ENTER** ↵ erneut, um **Plug & Play** auszuwählen.
3. Geben Sie nun Ihre vierstellige PIN ein. Der Standard-PIN-Code eines neuen Fernsehgeräts lautet 0000.
   - Wenn Sie die PIN ändern möchten, verwenden Sie die Funktion **PIN ändern**.
   - Die **Plug & Play**-Funktion gibt es nur im TV-Modus.

KANAL

Kanalmenü

❑ Land

■ **Analog Sender**
Sie können das Land für Analogsender ändern.

■ **Digitaler Sender**
Sie können das Land für Digitalsender ändern.

✎ Der Eingabebildschirm für die PIN wird geöffnet. Geben Sie nun Ihre vierstellige PIN ein.

❑ Autom. speichern

Sie können den verfügbaren Frequenzbereich nach Sendern durchsuchen (verfügbare Sender und Frequenzbereiche sind vom jeweiligen Land abhängig). Die automatisch zugewiesenen Programmplätze entsprechen unter Umständen nicht den gewünschten Programmplätzen.

✎ Wenn ein Kanal mit der Funktion **Kindersicherung** gesperrt wurde, wird das Eingabefenster für die PIN geöffnet.

■ **Antenne/Kabel**
Antennensignal zum Speichern auswählen

- **Digital und Analog**: Digitale und analoge Kanäle.
- **Digital**: Digitaler Sender
- **Analog**: Analog Sender

Bei Auswahl von Kabel → Digital und Analog oder Kabel → Digital:

Wert für die Suche nach Kabelkanälen eingeben.

- **Suchlaufmodus → Voll / Netzwerk / Schnell**

✎ **Schnell**

- **Network ID**: Anzeigen der Netzwerkkennung.
- **Frequenz**: Hiermit zeigen Sie die Frequenz des Kanals an. (Je nach Land unterschiedlich)
- **Modulation**: Hiermit zeigen Sie die verfügbaren Modulationswerte an.
- **Symbolrate**: Hiermit zeigen Sie die verfügbaren Symbolraten an.

✎ Das Fernsehgerät durchsucht automatisch alle Kanäle mit aktiven Sendern und speichert sie im Speicher des Fernsehgeräts.

✎ Wenn Sie die automatische Speicherung anhalten möchten, drücken Sie auf **ENTER**↵.
Die Meldung **Automatische Senderspeicherung beenden?** wird angezeigt.
Drücken Sie die Taste ◄ oder ►, um **Ja** auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵.

❑ Sender manuell speichern

✎ Hiermit wird manuell ein Sender gesucht und dieser im Fernsehspeicher abgelegt.

✎ Wenn ein Kanal mit der Funktion **Kindersicherung** gesperrt wurde, wird das Eingabefenster für die PIN geöffnet.

■ **Digitaler Sender**
Zum manuellen Speichern von digitalen Sendern.

✎ **Digitaler Sender** ist nur im DTV-Modus verfügbar.

- **Kanal**: Stellen Sie die Sendernummer mit den Tasten ▲, ▼ oder einer Zifferntaste (0 – 9) ein.
- **Frequenz**: Stellen Sie die Frequenz mithilfe der Zifferntasten ein.
- **Bandbreite**: Stellen Sie die Bandbreite mit den Tasten ▲, ▼ oder einer Zifferntaste (0 – 9) ein.

✎ Nach Abschluss des Suchlaufs werden die Kanäle in der Kanalliste aktualisiert.

■ **Analog Sender**
Zum manuellen Speichern von analogen Sendern.

- **Programm** (der Programmplatz, der dem Sender zugewiesen werden soll) Stellen Sie den Programmplatz mit den Tasten ▲, ▼ oder einer Zifferntaste (0 – 9) ein.
- **Fernsehnorm → Auto / PAL / SECAM / NTSC4.43**: Einstellen der Fernsehnorm mithilfe der Taste ▲ oder ▼.
- **Tonsystem → BG / DK / I / L**: Einstellen des Tonsystems mithilfe der Taste ▲ oder ▼.

- **Kanal** (Wenn Ihnen die Nummer des zu speichernden Senders bekannt ist) Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **C** (terrestrischer Kanal) oder **S** (Kabelkanal). Drücken Sie zuerst die Taste ► und dann die Tasten ▲, ▼ oder eine Zifferntaste (0 - 9) , um die gewünschte Nummer auszuwählen.
  - Die Kanalnummer können Sie auch direkt durch Drücken der Zifferntasten (0 - 9) auswählen.
  - Falls kein oder nur schlechter Ton zu hören sein sollte, wählen Sie einen anderen Audiostandard aus.
  - **Suchlauf** (Wenn Ihnen die Kanalnummern nicht bekannt sind): Drücken Sie zum Starten des Suchlaufs die Taste ▲ oder ▼. Der Tuner durchsucht den Frequenzbereich, bis der erste Sender bzw. der ausgewählte Sender empfangen wird.
- **Speich** (Zum Speichern des Kanals und des zugehörigen Programmplatzes): Drücken Sie die Taste **ENTER**↵, um **OK** zu wählen.
  - Kanalmodus
  - P (Programm-Modus): Nach Abschluss der Einstellungen sind den Sendern Ihrer Region Plätze mit den Nummern von P00 bis P99 zugewiesen worden. In diesem Modus können Sie Sender durch Eingabe des Programmplatzes auswählen.
  - C (Antennenempfangsmodus): In diesem Modus können Sie Kanäle durch Eingabe der Nummer anwählen, die jedem Antennensender zugeordnet ist.
  - S (Kabelkanal-Modus): In diesem Modus können Sie Sender durch Eingabe der Nummer anwählen, die jedem Kabelsender zugeordnet ist.

❑ Suchoptionen für Kabel (je nach Land)

Einstellen weiterer Suchoptionen für die Kanalsuche im Kabelnetz (z. B. Frequenz oder Symbolrate).

- **Startfrequenz** (Startfrequenz): Einstellen der Startfrequenz (je nach Land unterschiedlich).
- **Stoppfrequenz** (Stoppfrequenz): Einstellen der Stoppfrequenz (je nach Land unterschiedlich).
- **Modulation**: Hiermit zeigen Sie die verfügbaren Modulationswerte an.
- **Symbolrate**: Hiermit zeigen Sie die verfügbaren Symbolraten an.

❑ Ausführlich / Übersicht

Die Informationen des elektronischen Programmführers werden von den Sendern zur Verfügung gestellt. Es kann sein, dass Programmeinträge leer oder veraltet sind. Dies ist auf die für einen bestimmten Kanal übertragenen Informationen zurückzuführen. Die Anzeige wird dynamisch aktualisiert, sobald neue Informationen verfügbar sind.

Sie können das Programmführermenü auch durch Drücken der Taste **GUIDE** aufrufen. (Weitere Informationen zum Konfigurieren des **Standard** finden Sie bei den entsprechenden Beschreibungen.)

Ausführlich

Hier werden die Programminformationen in einem Zeitplan mit einer Unterteilung von jeweils 1 Stunde angezeigt. Es wird ein Zeitfenster von 2 Stunden mit Programminformationen angezeigt. Dieses Fenster kann jedoch in der Zeit nach vorne oder nach hinten verschoben werden.

Übersicht

Die Informationen für die einzelnen Programme werden im Fenster für den Mini-Programmführer in chronologischer Reihenfolge des Programmstarts zeilenweise ab dem aktuell laufenden Programm angezeigt.

❑ Standard → Übersicht / Ausführlich

Mit der Taste **GUIDE** auf der Fernbedienung können Sie einstellen, ob der **Übersicht** oder der **Ausführlich** angezeigt werden soll.

❑ Senderliste

Detaillierte Verfahrensbeschreibungen zur Verwendung der **Senderliste** entnehmen Sie den Beschreibungen unter **Verwalten von Kanälen**.

Diese Optionen können Sie auch durch Drücken der Taste **CH LIST** (Kanalliste) auf der Fernbedienung aufrufen.

❑ Kanalmodus

Durch Drücken der Tasten P ∨/∧ wechseln Sie innerhalb der gewählten Kanalliste zwischen den Kanälen.

Hinzugef.

Es wird nur zwischen Kanälen der gespeicherten Kanalliste gewechselt.

Favoriten

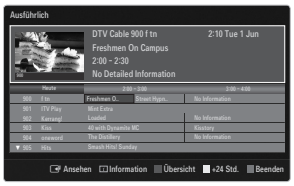
Es wird nur zwischen Kanälen der Favoritenliste gewechselt.

❑ Feinabstimmung

Bei klarem Empfang ist keine Feinabstimmung nötig, da diese automatisch während der Sendersuche erfolgt. Falls das Signal jedoch schwach oder das Bild verzerrt ist, müssen Sie unter Umständen eine manuelle Feinabstimmung durchführen.

- Gespeicherte feinabgestimmte Kanäle werden mit einem Sternchen „*“ auf der rechten Seite der Kanalnummer im Kanal-Banner markiert.
- Wählen Sie zum Zurücksetzen der Feinabstimmung die Option **Reset** aus, indem Sie zuerst die Taste ▲ oder ▼ und dann die Taste **ENTER** drücken.
- Eine Feinabstimmung ist nur für Analogfernsehgeräte möglich.

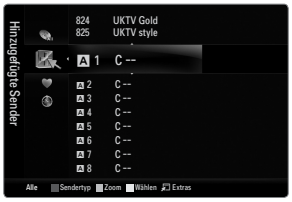
Verwenden des vollständigen Programmführers / Mini-Programmführers



Sie möchten...	Dann...
Programm aus der Liste des Programmführers anzeigen	Wählen Sie mit den Tasten ▲, ▼, ◄, ► das Programm aus.
Programmführer beenden	Drücken Sie die blaue Taste.
Sobald Sie ein Programm gewählt haben, wird es zusammen mit einem Uhr-Symbol angezeigt. Nachdem Sie erneut auf **ENTER** gedrückt haben, drücken Sie auf ◄ oder ►, um die Option **Prog. Löschen** zu wählen. Danach wird die Programmwahl aufgehoben und das Uhr-Symbol wird entfernt.	
Programminformationen anzeigen	Wählen Sie mit den Tasten ▲, ▼, ◄, ► das gewünschte Programm aus. Drücken Sie die Taste **INFO**, wenn das Programm Ihrer Wahl markiert ist. Der Programmtitel wird oben in der Mitte des Bildschirms angezeigt.
Klicken Sie auf die Taste **INFO**, wenn Sie genauere Informationen benötigen. Zu diesen Informationen gehören: Kanalnummer, Programmdauer, Statusleiste, Kindersicherungsstufe, Bildqualität (HD/SD), Tonmodus, Untertitel oder Teletext, Sprache für Untertitel oder Teletext sowie Kurzzusammenfassung des markierten Programms. “...” wird ... angezeigt.	
Schalten Sie zwischen **Übersicht** und **Ausführlich**	Drücken Sie wiederholt die rote Taste.
Im ausführlichen Programmführer Schnell zurückblättern (24 Stunden). Schnell weiterblättern (24 Stunden).	 Drücken Sie mehrmals die grüne Taste. Drücken Sie mehrmals die gelbe Taste.
Im Mini-Programmführer Vorherige Seite schnell anzeigen. Nächste Seite schnell anzeigen.	 Drücken Sie die grüne Taste. Drücken Sie die gelbe Taste.

Verwalten von Kanälen

Mit diesem Menübefehl können Sie Favoriten hinzufügen, löschen oder einstellen und den digitalen Programmführer für Digitalsendungen verwenden.



- **Alle Sender**
  Hiermit zeigen Sie alle verfügbaren Kanäle an.
- **Hinzugefügte Sender**
  Hiermit zeigen Sie alle hinzugefügten Kanäle an.
- **Favorit**
  Hiermit zeigen Sie alle Favoritenkanäle an.
  Durch Drücken der Taste **FAV.CH** auf der Fernbedienung aufrufen können Sie die eingerichteten Favoritenkanäle auswählen.
- **Programmiert**
  Hiermit zeigen Sie alle vorgemerkten Programme an.

Wählen Sie im Fenster **Alle Sender, Hinzugefügte Sender** oder **Favorit** einen Kanal. Drücken Sie hierzu die Tasten ▲ / ▼ und die Taste **ENTER**. Nun können Sie den gewählten Kanal ansehen.

Verwenden der Farbtasten in Verbindung mit der Kanalliste.

- Rot (**Sendertyp**): Schalten Sie zwischen **TV, Radio, Daten / And.** und **Alle** um.
- Grün (**Zoom**): Hiermit vergrößern oder verkleinern Sie die Kanalnummer.
- Gelb (**Wählen**): Hiermit wählen Sie mehrere Kanallisten aus. Sie können die Funktionen zum Hinzufügen / Löschen / Hinzufügen zu Favoriten / Löschen aus Favoriten für mehrere Kanäle gleichzeitig verwenden. Markieren Sie die gewünschten Kanäle und drücken Sie die gelbe Taste, um alle markierten Kanäle zugleich einzustellen. Links neben dem Namen des gewählten Kanals wird das Symbol ✓ angezeigt.
- **TOOLS** (**Extras**): Hiermit zeigen Sie die Menüs **Löschen** (oder **Hinzufügen**), **Zu Favoriten hinzufügen** (oder **Aus Favoriten löschen**), **Sperren** (oder **Freigabe**), **Timer-Wiedergabe, Sendernamen bearbeiten, Programmplatz bearbeiten, Sortieren, Alle wählen** (oder **Alle abwählen**) oder **Autom. speichern** an. (Der Inhalt des Menüs "Optionen" hängt von der jeweiligen Situation ab.)

Symbole zur Anzeige des Kanalstatus

- A : Ein analoger Kanal.
- ✓ : Ein Kanal, der durch Drücken der gelben Taste gewählt wurde.
- ♥ : Ein Kanal, der als Favorit eingestellt ist.
- : Ein Programm, das gerade gesendet wird.
- : Ein gesperrter Kanal.
- : Ein vorgemerktes Programm

Optionsmenü für Kanallisten (im Alle Sender / Hinzugefügte Sender / Favorit)

Drücken Sie die Taste **TOOLS**, um das Optionsmenü zu öffnen.

Der Inhalt des Optionsmenüs hängt vom jeweiligen Kanalstatus ab.

- **Hinzufüg./Löschen**
  Sie können Kanäle löschen oder hinzufügen, damit nur die gewünschten Kanäle angezeigt werden.

Alle gelöschten Kanäle werden im Menü **Alle Sender** angezeigt.

Wenn der Kanal in grauer Farbe dargestellt wird, wurde er gelöscht.

Das Menü **Hinzufügen** wird nur für gelöschte Kanäle angezeigt.

Sie können einen Kanal aus dem Menü **Hinzugefügte Sender** oder **Favorit** in gleicher Weise löschen.

- **Zu Favoriten hinzufügen / Aus Favoriten löschen**
  Sie können Kanäle, die Sie häufig sehen, als Favorit festlegen.

Drücken Sie die Taste **TOOLS**, um das Menü **Extras** anzuzeigen. Sie können das Hinzufügen zu (oder Löschen aus) den Favoriten auch durch Auswählen von **Extras** → **Zu Favoriten hinzufügen (oder Aus Favoriten löschen**) einstellen.

Das Symbol ♥ wird angezeigt, und der Kanal wird als Favorit festgelegt.

Alle Favoritenkanäle werden im Menü **Favorit** angezeigt.

- **Sperren / Freigabe**

  Sie können einen Kanal sperren, sodass er nicht ausgewählt und angezeigt werden kann.

  - Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn die **Kindersicherung** aktiviert ist **Ein**.
  - Der Eingabebildschirm für die PIN wird geöffnet. Geben Sie nun Ihre vierstellige PIN ein.
  - Der Standard-PIN-Code eines neuen Fernsehgeräts lautet 0000. Sie können die PIN ändern, indem Sie im Menü den Befehl **PIN ändern** wählen.
  - Das Symbol wird angezeigt, und der Kanal wird gesperrt.

- **Timer-Wiedergabe**

  Wenn Sie ein Programm zum Anschauen vorgemerkt haben, wechselt das Fernsehgerät automatisch zum vorgemerkten Kanal in der Kanalliste, auch wenn Sie gerade einen anderen Kanal anschauen. Um ein Programm vorzumerken, müssen Sie zuerst die Uhrzeit einstellen.

  - Sie können nur gespeicherte Kanäle vormerken.
  - Sie können Kanal, Tag, Monat, Jahr, Stunde und Minute auch direkt über die Zifferntasten auf der Fernbedienung einstellen.
  - Das Vormerken eines Programms wird im Menü **Programmiert** angezeigt.
  - Digitaler Programmführer und Vormerken von Sendungen

    Wenn Sie einen digitalen Kanal gewählt haben und die Taste ► drücken, wird der Programmführer für diesen Kanal angezeigt. Gehen Sie in der oben beschriebenen Weise vor, wenn Sie ein Programm vormerken möchten.

- **Sendernamen bearbeiten (nur Analogkanäle)**

  Sie können Kanäle mit Beschriftungen versehen, sodass die ersten Buchstaben des Namens immer dann angezeigt werden, wenn Sie den Kanal wählen.

  - Die Namen der digitalen Sender werden automatisch zugewiesen und können nicht geändert werden.

- **Programmplatz bearbeiten (nur Digitalkanäle)**

  Sie können die Kanalnummer auch mit den Zifferntasten der Fernbedienung einstellen.

- **Sortieren (nur Analogkanäle)**

  Mit diesem Vorgang können Sie die Programmnummern gespeicherter Sender ändern. Das ist möglicherweise nach dem automatischen Speichern von Sendern erforderlich.

- **Alle wählen / Alle abwählen**

  - **Alle wählen**: Sie können alle Kanäle in der Kanalliste auswählen.
  - **Alle abwählen**: Nun können Sie die Auswahl aller Kanäle aufheben.
  - **Alle abwählen** können Sie nur wählen, wenn mindestens ein Kanal gewählt ist.

- **Autom. speichern**

  - Genaue Beschreibungen für die Verfahren zum Einstellen der Optionen finden Sie im Kapitel "Kanalmenü".
  - Wenn ein Kanal mit der Funktion **Kindersicherung** gesperrt wurde, wird das Eingabefenster für die PIN geöffnet.

Optionsmenü für Kanallisten (in Programmiert)

Mit dieser Menüoption können Sie eine Vormerkung anzeigen, ändern oder löschen.

- Drücken Sie die Taste **TOOLS**, um das Optionsmenü zu öffnen.

- **Info ändern**

  Wählen Sie diese Option, um eine Vormerkung zu ändern.

- **Prog. Löschen**

  Wählen Sie diese Option, um eine Vormerkung zu stornieren.

- **Information**

  Wählen Sie diese Option, um eine Vormerkung anzuzeigen.
  (Sie können auch die Vormerkinformationen auswählen).

- **Alle wählen**

  Wählen Sie alle vorgemerkten Programme.

Bild

Konfigurieren des Bildmenüs

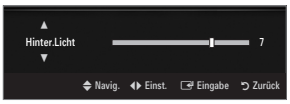
❑ Modus

Sie können den Bildstandard auswählen, der für Ihre Sehgewohnheiten am besten geeignet ist.

Drücken Sie die Taste **TOOLS**, um das Menü **Extras** anzuzeigen. Sie können den Bildmodus durch Auswahl von **Extras** → **Bildmodus** einstellen.

- **Dynamisch**
  Wählen Sie diese Option für Anzeige mit höherer Auflösung bei starker Umgebungsbeleuchtung.
- **Standard**
  Wählen Sie diese Option für die optimale Anzeige von Fernsehbildern bei normaler Umgebungsbeleuchtung aus.
- **Natürlich**
  Stellt das Bild für optimale und augenschonende Anzeige ein.
  Diese Funktion ist im PC-Modus nicht verfügbar.
- **Film**
  Wählen Sie diese Option für die optimale Anzeige von Filmen in einem abgedunkelten Zimmer.

❑ Hinter.Licht / Kontrast / Helligkeit / Schärfe / Farbe / Farbton (G/R)



Das Gerät verfügt über mehrere Einstellmöglichkeiten für die Bildqualität:

- **Hinter.Licht**: Hiermit stellen Sie die Helligkeit der LCD-Hintergrundbeleuchtung ein.
- **Kontrast**: Hiermit stellen Sie den Kontrast des Bilds ein.
- **Helligkeit**: Hiermit stellen Sie die Helligkeit des Bilds ein.
- **Schärfe**: Hiermit stellen Sie die Kantenauflösung des Bilds ein.
- **Farbe**: Hiermit stellen Sie die Farbsättigung des Bilds ein.
- **Farbton (G/R)**: Hiermit stellen Sie die Farbtemperatur ein.

Sie können die Funktion **Farbton (G/R)** im Analogmodus von **TV, Ext., AV** des PAL-Systems nicht verwenden.

Wenn Sie Änderungen an **Hinter.Licht, Kontrast, Helligkeit, Schärfe, Farbe** oder **Farbton (G/R)** vornehmen, wird das Bildschirmmenü entsprechend eingestellt.

Im PC-Modus können Sie nur **Hinter.Licht, Kontrast** und **Helligkeit** einstellen.

Sie können die Einstellungen für jedes externe Gerät festlegen und speichern, das Sie an einen Eingang des Fernsehgeräts angeschlossen haben.

Die im Betrieb verbrauchte Energiemenge geht deutlich zurück, wenn Sie die Helligkeit des Bildes reduzieren. Damit senken Sie die Betriebskosten.

❑ Erweiterte Einstellungen

Bei den neuen Fernsehgeräten von Samsung können Sie die Bildeinstellungen noch genauer anpassen als mit den früheren Modellen.

Erweiterte Einstellungen stehen in den Modi **Standard** oder **Film** zur Verfügung.

Im PC-Modus können von den **Erweiterte Einstellungen** nur **Optimalkontrast, Gamma** und **Weißabgleich** eingestellt werden.

- **Schwarzton → Aus / Dunkel / Dunkler / Dunkelst**
  Sie können den Schwarzwert direkt auf dem Bildschirm auswählen, um die Bildschirmtiefe anzupassen.
- **Optimalkontrast → Aus / Gering / Mittel / Hoch**
  Sie können den Bildschirmkontrast so anpassen, dass ein optimaler Kontrast gewährleistet ist.
- **Gamma**
  Sie können die Intensität der Primärfarben (Rot, Grün und Blau) einstellen.

■ **Farbraum**

Der Farbraum ist eine Farbmatrix bestehend aus den Farben Rot, Grün und Blau. Wählen Sie Ihren bevorzugten Farbraum, um die Welt in den natürlichsten Farben zu erfahren.

- **Auto**: Bei automatischer Einstellung des Farbraums wird, je nach Programmquelle, der natürlichste Farbton eingestellt.
- **Nativ**: Der native Farbraum ermöglicht tiefe und lebhafte Farbtöne.
- **Benutzerd.**: Hiermit stellen Sie den Farbbereich wunschgemäß ein.
  - Wenn Sie den Anpassungswert ändern, wird der angepasste Bildschirm aktualisiert.
  - Sie können die Einstellungen für jedes externe Gerät festlegen und speichern, das Sie an einen Eingang des Fernsehgeräts angeschlossen haben. Wenn Sie zum Beispiel einen DVD-Player an HDMI 1 angeschlossen und sie gewählt haben, werden die Einstellungen und Parameter für diesen DVD-Player gespeichert.
    - **Farbe: Rot, Grün, Blau, Gelb, Zyan** oder **Magenta**
      - **Farbe** ist verfügbar, wenn der **Farbraum** auf **Benutzerd.** eingestellt ist.
      - Unter **Farbe** können Sie die RGB-Werte der jeweils gewählten Farbe einstellen.
      - Wählen Sie **Reset**, um den eingestellten RGB-Wert zurückzusetzen.
    - **Rot**: Hiermit stellen Sie Rotsättigung der gewählten Farbe ein.
    - **Grün**: Hiermit stellen Sie Grünsättigung der gewählten Farbe ein.
    - **Blau**: Hiermit stellen Sie Blausättigung der gewählten Farbe ein.
    - **Reset**: Setzt den Farbraum auf die Standardwerte zurück.

■ **Weißabgleich**

Um natürlichere Bildfarben zu erhalten, können Sie die Farbtemperatur anpassen.

- **R-Offset**: Hiermit stellen Sie die Dunkelheit der roten Farbe ein.
- **G-Offset**: Hiermit stellen Sie die Dunkelheit der grünen Farbe ein.
- **B-Offset**: Hiermit stellen Sie die Dunkelheit der blauen Farbe ein.
- **R-Gain**: Hiermit stellen Sie die Helligkeit der roten Farbe ein.
- **G-Gain**: Hiermit stellen Sie die Helligkeit der grünen Farbe ein.
- **B-Gain**: Hiermit stellen Sie die Helligkeit der blauen Farbe ein.
- **Reset**: Der zuvor angepasste Weißabgleich wird auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt.

■ **Hautton**

Sie können im Bild den Farbton Rosa (Fleischfarbe) betonen.

- Wenn Sie den Anpassungswert ändern, wird der angepasste Bildschirm aktualisiert.

■ **Kantenglättung → Aus / Ein**

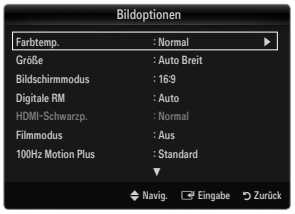
Sie können die Objektbegrenzungen im Bild betonen.

■ **xvYCC → Aus / Ein**

Durch Aktivieren des xvYCC-Modus vergrößern Sie die Detailtreue und den Farbraum beim Abspielen von Filmen auf einem externen Gerät (d.h. DVD-Player), das an den HDMI- oder Component IN-Eingang angeschlossen ist.

- **xvYCC** ist verfügbar, wenn der Bildmodus auf **Film** und der externe Eingang auf HDMI oder Component eingestellt ist.
- Diese Funktion wird, je nach externem Gerät, möglicherweise nicht unterstützt.

❑ Bildoptionen



Im PC-Modus können von den **Bildoptionen** nur **Farbtemp.** und **Größe** eingestellt werden.

■ **Farbtemp. → Kalt / Normal / Warm1 / Warm2 / Warm3**

Warm1, Warm2 oder **Warm3** nur aktiviert, wenn der Bildmodus auf **Film** eingestellt ist.

Sie können die Einstellungen für jedes externe Gerät festlegen und speichern, das Sie an einen Eingang des Fernsehgeräts angeschlossen haben.

■ **Größe**

Gelegentlich möchten Sie vielleicht die Größe des auf Ihrem Monitor angezeigten Bilds ändern.
Ihr Fernsehgerät bietet Ihnen unterschiedliche Bildformate, die jeweils für einen bestimmten Bildsignaltyp ideal geeignet sind. Möglicherweise verfügt auch Ihr Kabel-/Satellitenreceiver über eigene Bildschirmformate. Im Allgemeinen sollten Sie doch so viel wie möglich im 16:9-Format fernsehen.

Drücken Sie die Taste **TOOLS**, um das Menü **Extras** anzuzeigen. Sie können die Größe durch Auswahl von **Extras** → **Bildformat** einstellen.

- **Auto Breit**: Mit dieser Option stellen Sie das Bildformat automatisch auf das Seitenverhältnis **16:9** ein.
- **16:9**: Wählen Sie diese Option aus, um als Bildformat das Seitenverhältnis 16:9 für DVDs oder Breitbildsendungen einzustellen.
- **BreitZoom**: Diese Option vergrößert das Bild auf mehr als 4:3.
- **Zoom**: Wählen Sie diese Option aus, um das 16:9-Breitbild auf die volle Bildschirmbreite zu vergrößern.
- **4:3**: Dies ist die Standardeinstellung zum Anzeigen von Videos und herkömmlichen Fernsehsendungen.
- **Bildanpassung**: Mit dieser Funktion wird das ganze Bild auch bei Versorgung mit HDMI- (720p/1080i/1080p) oder Komponentensignalen (1080i/1080p) vollständig und ohne Beschneidung angezeigt.

Je nach Signalquelle können die Bildgrößenoptionen variieren.

Die verfügbaren Elemente können in Abhängigkeit vom ausgewählten Modus variieren.

Im PC-Modus können nur die Modi **16:9** und **4:3** eingestellt werden.

Sie können die Einstellungen für jedes externe Gerät festlegen und speichern, das Sie an einen Eingang des Fernsehgeräts angeschlossen haben.

Es kann zu vorübergehender Bildkonservierung kommen, wenn Sie auf dem Gerät mehr als zwei Stunden lang ein unbewegten Bild angezeigt haben.

BreitZoom: Wählen Sie durch Drücken der Taste ► die Option **Position**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**. Mit den Tasten ▲ oder ▼ können Sie das Bild nach oben oder nach unten verschieben. Drücken Sie dann die Taste **ENTER**.

Zoom: Wählen Sie durch Drücken der Taste ► die Option **Position**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**. Mit der Taste ▲ oder ▼ können Sie das Bild nach oben oder nach unten verschieben. Drücken Sie dann die Taste **ENTER**. Wählen Sie durch Drücken der Taste ► die Option **Größe**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**. Drücken Sie die Tasten ▲ oder ▼, um das Bild in vertikaler Richtung zu vergrößern oder zu verkleinern. Drücken Sie dann die Taste **ENTER**.

Auswahl von **Bildanpassung** im **HDMI** (1080i / 1080p) oder **Komp.**modus (1080i / 1080p): Wählen Sie durch Drücken der Tasten ◄ oder ► die Option **Position**. Mit den Tasten ▲, ▼, ◄ oder ► können Sie das Bild verschieben.

- **Reset**: Wählen Sie durch Drücken der Tasten ◄ oder ► die Option **Reset**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**. Sie können die Einstellung initialisieren.

Wenn Sie die Funktion **Bildanpassung** zusammen mit einem 720p HDMI-Signal verwenden, wird wie bei Overscan oben, unten, links und rechts eine Zeile abgeschnitten.

Wenn der Modus Double (■■, ■■) im PIP-Modus eingestellt wurde, können Sie die Bildgröße nicht einstellen.

■ **Bildschirmmodus → 16:9 / BreitZoom / Zoom / 4:3**

Wenn Sie die Bildgröße bei einem Fernsehgerät im 16:9-Format auf **Auto Breit** einstellen, können Sie bestimmen, dass das Bild als 4:3 WSS (Breitbilddienst) oder gar nicht angezeigt werden soll. Da jedes europäische Land eine andere Bildgröße verwendet, können die Benutzer sie damit einstellen.

- **16:9**: Mit dieser Option stellen Sie das Breitbildformat 16:9 ein.
- **BreitZoom**: Diese Option vergrößert das Bild auf mehr als 4:3.
- **Zoom**: Hiermit vergrößern Sie das Bild vertikal.
- **4:3**: Hiermit stellen Sie das Bildformat auf den Normal-Modus 4:3 ein.

Diese Funktion ist im Modus **Auto Breit** verfügbar.

Diese Funktion ist im PC-, Komponenten- oder HDMI-Modus nicht verfügbar.

■ **Digitale RM → Aus / Gering / Mittel / Hoch / Auto**

Wenn das vom Fernsehgerät empfangene Sendesignal schwach ist, können Sie die digitale Rauschunterdrückung aktivieren, um ggf. statische Bilder oder Doppelbilder auf dem Bildschirm zu verringern.

Bei schwachem Signal wählen Sie diejenige der anderen Optionen, bei der das beste Bild angezeigt wird.

■ **HDMI-Schwarzp. → Normal / Gering**

Sie können den Schwarzwert direkt auf dem Bildschirm auswählen, um die Bildschirmtiefe anzupassen.

Diese Funktion ist nur aktiv, wenn ein externes Gerät über HDMI (RGB-Signale) mit dem TV verbunden ist.

■ **Filmmodus → Aus / Auto1 / Auto2**

Sie können das Fernsehgerät so einstellen, dass eine Filmsignal aus allen Quellen automatisch empfangen und verarbeitet und das Bild auf die optimale Qualität eingestellt werden kann.

✎ **Filmmodus** wird bei TV, AV, COMPONENT(480i / 1080i) und HDMI(480i / 1080i). unterstützt.

- **Aus**: Deaktiviert den Filmmodus.
- **Auto1**: Hiermit wird das Bild bei Filmanzeige automatisch auf die beste Qualität eingestellt.
- **Auto2**: Automatische Optimierung von Videotext auf dem Bildschirm (ohne geschlossene Beschriftungen), wenn Sie einen Film sehen.

■ **100Hz Motion Plus → Aus / Klar / Standard / Glätten / Benutzerd. / Demo**

Beseitigt das Verschwimmen schneller Szenen mit viel Bewegung und sorgt für ein klareres Bild.

✎ Wenn Sie **100 Hz Motion Plus** aktivieren, kann es zu Bildrauschen auf dem Bildschirm kommen. In diesem Fall sollten Sie **100 Hz Motion Plus** deaktivieren **Aus**.

- **Aus**: Hiermit schalten Sie 100Hz Motion Plus aus.
- **Klar**: Hiermit stellen Sie 100Hz Motion Plus auf den Minimalwert ein.
- **Standard**: Hiermit stellen Sie 100Hz Motion Plus auf einen mittleren Wert ein.
- **Glätten**: Hiermit stellen Sie 100Hz Motion Plus auf den Maximalwert ein.
- **Benutzerd.**: Hiermit passen Sie die Minderung von Unschärfe und Stocken der Bewegungen wunschgemäß ein.
  - **Unschärfeminder.**: Hiermit passen Sie die Unschärfeminderung bei Videosignalen an.
  - **Judder-Minderung**: Hiermit passen Sie die Minderung stockender Bewegungen beim Abspielen von Filmen an.
  - **Reset**: Hiermit setzen Sie die benutzerdefinierten Einstellungen zurück.
- **Demo**: Hiermit zeigen Sie den Unterschied mit und ohne Auto Motion Plus 100Hz an.

■ **Blaumodus → Aus / Ein**

Diese Funktion ist für Experten zum Ausmessen von AV-Geräten bestimmt. Mit dieser Funktion werden das rote und das grüne Signal aus dem Videosignal entfernt, sodass nur das blaue Signal angezeigt wird. Damit wird ein Blaufilter erzeugt, mithilfe dessen die Farbe und der Farbton von Videogeräten wie DVD-Playern, Heimkinosystemen usw. eingestellt werden können. Mit dieser Funktion können Sie die Farbe und den Farbton auf Werte einstellen, die dem Signalpegel der verschiedenen Videogeräte angemessen sind. Verwenden Sie hierzu die Streifenmuster für die Farben Rot / Grün / Blau / Cyan / Magenta / Gelb, ohne zusätzlich den Blaufilter zu verwenden.

✎ **Blaumodus** ist verfügbar, wenn der Bildmodus auf **Film** oder **Standard** eingestellt ist.

❑ Bild zurücksetzen → Bildmodus zurücksetzen / Storno

Hiermit werden alle Bildeinstellungen auf die Standardwerte zurückgesetzt.

✎ **Bildmodus zurücksetzen**: Alle aktuellen Bildwerte werden auf die Standardwerte zurückgesetzt.

Verwenden der Bild-in-Bild-Funktion (PIP)

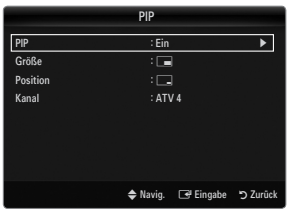
Mit HIlfe der PIP-Funktion können Sie gleichzeitig das Bild vom Fernsehtuner und aus einer externen Signalquelle anzeigen. Dieses Gerät verfügt über einen eingebauten Tuner, der es nicht ermöglicht, dass PIP in gleichen Modus funktioniert. Weitere Informationen finden Sie unter "PIP-Einstellungen" weiter hinten.

- Drücken Sie die Taste **TOOLS**, um das Menü **Extras** anzuzeigen. Sie können die PIP-Einstellungen durch Auswahl von **Extras** → **PIP** anpassen.
- Wenn Sie den Ton für das PIP-Bild aktivieren möchten, schlagen Sie im Abschnitt "Konfigurieren des Tonmenüs" nach.
- **PIP-Einstellungen**

Hauptbild	Nebenbild
Komp. **HDMI1**, **HDMI2**, **HDMI3/DVI**, **HDMI4** **PC**	**TV**

- Wenn Sie das Fernsehgerät im PIP-Modus ausschalten und wieder einschalten, wird das PIP-Fenster nicht mehr angezeigt.
- Möglicherweise wirkt das Bild im PIP-Fenster leicht unnatürlich, wenn Sie den Hauptbildschirm zum Anzeigen von Spielen oder für Karaoke verwenden.
- Solange Sie **Internet@TV** einsetzen, können Sie die **PIP**-Funktion nicht verwenden.

❑ PIP → Aus / Ein



Sie können die PIP-Funktion aktivieren oder deaktivieren.

❑ Größe → / / /

Sie können die Größe für das PIP-Bild auswählen.

❑ Position → / / /

Sie können die Position für das PIP-Bild auswählen.

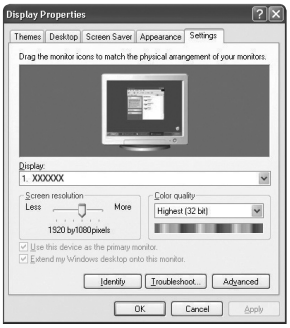
- Im Modus "Double" (,) können Sie **Position** nicht wählen.

❑ Kanal

Sie können den Kanal für das Teilbild wählen.

Verwenden Ihres Computers als Computerbildschirm (PC)

Konfigurieren Ihrer PC-Software (unter Windows XP)



Im Folgenden sind die typischen Anzeigeeinstellungen für einen Windows-Computer aufgeführt. Die von Ihrem PC angezeigten Fenster entsprechen je nach installierter Windows-Version und verwendeter Grafikkarte möglicherweise nicht genau der Abbildung. Dennoch sind die hier nachfolgenden grundlegenden Konfigurationsinformationen in fast allen Fällen anwendbar. (Wenden Sie sich andernfalls an den Computerhersteller oder Samsung-Händler.)

1. Klicken Sie im Startmenü von Windows auf die Systemsteuerung.
2. Wenn das Fenster der Systemsteuerung angezeigt wird, klicken Sie auf „Darstellung und Designs". Ein Dialogfeld wird geöffnet.
3. Wenn das Fenster der Systemsteuerung angezeigt wird, klicken Sie auf „Anzeige". Anschließend wird ein Dialogfeld angezeigt.
4. Klicken Sie nun im Dialogfeld „Anzeige" auf die Registerkarte „Einstellungen".
   - Das richtige (optimale) Bildformat lautet: 1920 x 1080 Pixel
   - Wenn das Dialogfeld eine Option für die Bildschirmfrequenz enthält, muss als Einstellung 60 oder 60 Hz ausgewählt werden. Andernfalls klicken Sie einfach auf OK, um das Dialogfeld zu schließen.

Anzeigemodi

Wenn das Signal des Computers den folgenden Standards entspricht, wird der Bildschirm automatisch darauf eingestellt. Wenn das Signal des Computers nicht diesen Standards entspricht, stellen Sie einen der aufgeführten Modi ein; Informationen hierzu entnehmen Sie der Bedienungsanleitung der Grafikkarte des Computers. Andernfalls wird u. U. nichts auf dem Bildschirm angezeigt. Für die auf der nächsten Seite gezeigten Anzeigemodi wurde das Bild bereits bei der Produktion optimiert.

■ **D-Sub- und HDMI/DVI-Eingang**

Modus	Auflösung	Horizontalfrequenz (kHz)	Vertikalfrequenz (Hz)	Pixeltakt (MHz)	Synchronisationspolarität (H/V)
IBM	640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
	720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC	640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
	832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
	1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA CVT	720 x 576	35,910	59,950	32,750	-/+
	1152 x 864	53,783	59,959	81,750	-/+
	1280 x 720	44,772	59,855	74,500	-/+
	1280 x 720	56,456	74,777	95,750	-/+
	1280 x 960	75,231	74,857	130,000	-/+
VESA DMT	640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
	640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
	640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
	800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
	800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
	800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
	1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
	1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
	1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
	1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
	1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
	1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
	1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
	1280 x 800	62,795	74,934	106,500	-/+
	1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
	1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+
	1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+
	1440 x 900	70,635	74,984	136,750	-/+
	1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA GTF	1280 x 720	52,500	70,000	89,040	-/+
	1280 x 1024	74,620	70,000	128,943	-/-
VESA DMT / DTV CEA	1920 x 1080p	67,500	60,000	148,500	+/+

- Eine Verbindung über HDMI/DVI-Kabel kann nur über den **HDMI IN 3 (DVI)**-Anschluss erfolgen.
- Das Zeilensprungverfahren wird nicht unterstützt.
- Das Fernsehgerät funktioniert möglicherweise nicht ordnungsgemäß, wenn kein Standardmodus ausgewählt wird.
- Separate- und Composite-Modus werden unterstützt. SOG wird nicht unterstützt.
- Ein zu langes oder qualitativ geringwertiges VGA-Kabel kann in hochauflösenden Modi (1920 x 1080) zu Bildrauschen führen.

Fernsehgerät mithilfe des PCs einstellen

Voreinstellung: Drücken Sie die Taste **SOURCE** (Quelle), um den Modus „PC“einzustellen.

❑ Autom. Einstellung

Verwenden Sie die Funktion zum automatischen Einstellen, damit sich das Fernsehgerät automatisch auf das empfangene Videosignal einstellt.

Bei dieser Funktion erfolgt auch automatisch eine Feineinstellung sowie die Anpassung der Frequenzwerte und Positionen.

Drücken Sie die Taste **TOOLS**, um das Menü **Extras** anzuzeigen. Sie können die automatische Einstellung durch Auswahl von **Extras** → **Autom. Einstellung** durchführen.

Diese Funktion ist im DVI-HDMI-Modus nicht verfügbar.

❑ PC-Bildschirm

Grob / Fein

Durch das Einstellen der Bildqualität können Bildstörungen und Rauschen beseitigt oder verringert werden. Falls sich Bildrauschen durch die Feinabstimmung allein nicht beheben lässt, stellen Sie zunächst die Frequenz möglichst genau ein (**Grob**). Nachdem Sie das Bildrauschen durch die Grob- und Feinabstimmung des Bildes verringert haben, stellen Sie die Position des Bildes so ein, dass es auf dem Bildschirm zentriert ist.

PC-Position

Passen Sie die Position des PC-Bilds an, wenn es nicht auf das Fernsehbild passt.

Stellen Sie mit den Tasten ▲ oder ▼ die vertikale Position ein. Stellen Sie mit den Tasten ▲ oder ▼ die horizontale Position ein.

Bild zurücksetzen

Sie können alle Bildeinstellungen auf die werkseitig eingestellten Ausgangswerte zurücksetzen.

TON

Konfigurieren des Tonmenüs

❑ Modus → Standard / Musik / Film / Sprache / Benutzerd.

Drücken Sie die Taste **TOOLS**, um das Menü **Extras** anzuzeigen. Sie können den Tonmodus durch Auswahl von **Extras** → **Tonmodus** konfigurieren.

- **Standard**: Auswahl des normalen Tonmodus.
- **Musik**: Betont die Musik im Verhältnis zu Stimmen.
- **Film**: Ermöglicht optimale Tonwiedergabe für Filme.
- **Sprache**: Betont Stimmen im Verhältnis zu anderen Tönen.
- **Benutzerd.**: Abrufen ihrer benutzerdefinierten Toneinstellungen.

❑ Equalizer

Sie können den Ton Ihrem persönlichen Geschmack anpassen.

- **Modus**: Auswählen des Tonmodus der definierten Einstellungen.
- **Balance L/R**: Anpassen der Balance zwischen dem linken und dem rechten Lautsprecher.
- **100Hz / 300Hz / 1KHz / 3KHz / 10KHz** (Bandbreitenanpassung): Zum Einstellen der unterschiedlichen Bandbreitenfrequenzen.
- **Reset**: Hiermit stellen Sie die Equalizereinstellungen auf die Standardwerte zurück.

❑ SRS TruSurround HD → Aus / Ein

SRS TEXT (SRS-Text) ist eine patentierte SRS-Technologie, die das Problem mit der Ausgabe von 5.1-Mehrkanalinhalten über zwei Lautsprecher löst. Mit TruSurround kommen Sie mit jedem Stereo-System mit zwei Lautsprechern, auch den internen Gerätelautsprechern, in den Genuss überzeugender Virtual Surround-Effekte. Es ist vollständig kompatibel mit allen Mehrkanalformaten.

Drücken Sie die Taste **TOOLS**, um das Menü **Extras** anzuzeigen. Sie können SRS TruSurround HD außerdem durch Auswahl von **Extras** → **SRS TS HD** anpassen.

❑ Wiedergabesprache

Sie können die Standardsprache für Audio ändern. Zeigt die Sprachinformationen für den eingehenden Audiostream an.

- ✎ Während Sie ein digitales Programm anschauen, können Sie diese Funktion auswählen.
- ✎ Sie können nur Sprachen auswählen, die auch tatsächlich übertragen werden.

❑ Audioformat → MPEG / Dolby Digital

Wenn Sie für die Tonausgabe sowohl den Hauptlautsprecher als auch den Audioreceiver verwenden, kann es aufgrund der Geschwindigkeitsunterschiede beim Dekodieren durch die beiden Systeme zu einem Echoeffekt kommen. Verwenden Sie in diesen Fall die TV-Lautsprecher.

- ✎ Während Sie ein digitales Programm anschauen, können Sie diese Funktion auswählen.
- ✎ Entsprechend dem Sendesignal wird Audioformat angezeigt.

❑ Audio für Sehgeschädigte

Dies ist eine zusätzliche Audiofunktion, mit der für sehbehinderte Personen eine zusätzliche Tonspur wiedergegeben wird. Diese Funktion verarbeitet den Audiostream für die AB (Audio-Beschreibung), sofern diese vom Sender zusammen mit dem Vordergrundton übertragen wird. Der Benutzer kann die Audio-Beschreibung aktivieren oder deaktivieren und die Lautstärke einstellen.

■ **Audio für Sehgeschädigte → Aus / Ein**

Hiermit wird der Audiokommentar für Sehbehinderte ein- und ausgeschaltet.

■ **Lautst.**

Hiermit stellen Sie die Lautstärke des Audiokommentars für Sehbehinderte ein.

- ✎ **Lautst.** ist aktiv, wenn **Audio für Sehgeschädigte** aktiviert **Ein** ist.
- ✎ Während Sie ein digitales Programm anschauen, können Sie diese Funktion auswählen.

❑ Auto. Lautst. → Aus / Ein

Aufgrund unterschiedlicher Signalbedingungen unterscheiden sich Fernsehsender in der Lautstärke, so dass es erforderlich sein kann, die Lautstärke beim Umschalten zwischen Sendern jedes Mal nachzuregeln. Mit der Funktion für automatische Lautstärkeeinstellung wird die Lautstärke automatisch bei starkem Modulationssignal verringert und bei schwachem Modulationssignal erhöht.

❑ Lautsprecherauswahl

Wenn Sie fernsehen, während das Gerät an ein Heimkinosystem angeschlossen ist, schalten Sie die Fernsehlautsprecher aus, damit Sie nur den Ton der (externen) Lautsprecher des Heinkinosystems hören.

- **Ext. Lautsprecher**: Tonwiedergabe über die externen Lautsprecher (Heimkinosystem).
- **TV-Lautsprecher**: Verwenden Sie diese Option, um den Ton über die Fernsehlautsprecher wiederzugeben.

✎ Die Lautstärketasten und **MUTE** sind deaktiviert, wenn **Lautsprecherauswahl** auf **Ext. Lautsprecher** geschaltet ist.

✎ Wenn Sie im Menü **Lautsprecherauswahl** die Option **Ext. Lautsprecher** wählen, werden die Audioeinstellungen eingeschränkt.

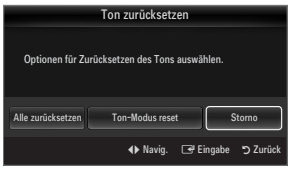
	Eingebaute Lautsprecher des Fernsehgeräts	Audioausgang (Optisch, L/R-Out) zum Soundsystem
	RF / AV / Komp. / PC / HDMI	RF / AV / Komp. / PC / HDMI
TV-Lautsprecher	Audioausgang	Audioausgang
Ext. Lautsprecher	Ton aus	Audioausgang
Kein Videosignal	Ton aus	Ton aus

❑ Ton wählen → Erster Tuner / Zweiter Tuner

Wenn die PIP-Funktion aktiviert ist, können Sie den Ton des PIP-Bildes wiedergeben.

✎ Diese Option können Sie auswählen, wenn **PIP** aktiviert **Ein** ist.

Drücken Sie die Taste **TOOLS**, um das Menü **Extras** anzuzeigen. Sie können den Ton des PIP-Bilds durch Auswahl von **Extras → PIP → Ton wählen** einstellen.



❑ Ton zurücksetzen → Alle zurücksetzen / Ton-Modus reset / Storno

Sie können alle Audioeinstellungen wieder auf die Werkseinstellungen zurücksetzen.

✎ **Ton-Modus reset**: Alle aktuellen Tonwerte werden auf die Standardwerte zurückgesetzt.

Tonmodus wählen

Sie können den Tonwiedergabemodus im Menü **Extras** wählen. Wenn Sie **Dual I II** einstellen, wird der aktuelle Tonwiedergabemodus auf dem Bildschirm abgebildet.

	Audiosystem	Dual 1 / 2	Standard
A2-Stereo	Mono	**MONO**	Automatischer Wechsel
	Stereo	**STEREO ↔ MONO**	
	Dual	**DUAL 1 ↔ DUAL 2**	**DUAL 1**
NICAM-Stereo	Mono	**MONO**	Automatischer Wechsel
	Stereo	**MONO ↔ STEREO**	
	Dual	**MONO ↔ DUAL 1 DUAL 2**	**DUAL 1**

- Falls das Stereosignal schwach ist und automatisch umgeschaltet wird, sollten Sie zu mono wechseln.
- Diese Funktion ist nur bei einem Stereosignal aktiviert. Bei Monosignalen ist es deaktiviert.
- Diese Funktion ist nur im TV-Modus verfügbar.

EINSTELLUNGEN

Konfigurieren der Menüeinstellungen

❑ Sprache

Sie können die Menüsprache festlegen.

❑ Zeit

Genaue Beschreibungen für die Verfahren zum Einstellen der Optionen finden Sie im Kapitel "Einstellen der Uhrzeit".

❑ Spielemodus → Aus / Ein

Wenn Sie eine Spielekonsole wie PlayStation™ oder Xbox™ anschließen, können Sie durch Auswählen des Spielemenüs ein realitätsnaheres Spielerlebnis genießen.

- Einschränkungen im Spielmodus (Achtung!)
  - Wenn Sie die Spielekonsole wieder vom Gerät trennen und ein anderes externes Gerät anschließen möchten, beenden **Aus** Sie über das Einrichtmenü den **Spielemodus**.
  - Wenn Sie im **Spielemodus** das TV-Menü anzeigen, zittert das Bild leicht.
- **Spielemodus** ist im normalen TV-, PC- und Ext.-Modus nicht verfügbar.
- Solange Sie PIP aktiviert haben, können Sie den **Spielemodus** nicht verwenden.
- Kontrollieren Sie, ob der **Spielemodus** noch aktiviert **Ein** ist, wenn die Bildqualität bei angeschlossenem externem Gerät schlecht ist. Deaktivieren Sie den **Spielemodus Aus** und schließen Sie externe Geräte an.
- Wenn der **Spielemodus** aktiviert ist:
  - Der Bildmodus wird automatisch auf **Standard** eingestellt und kann nicht geändert werden.
  - Der Tonmodus wird automatisch auf **Benutzerd.** eingestellt und kann nicht geändert werden. Passen Sie den Ton unter Verwendung des Equalizers an.
  - Die Funktion zum Zurücksetzen der Audioeinstellungen ist aktiviert. Durch Auswählen der Reset-Funktion nach dem Einstellen des Equalizers wird die Equalizer-Einstellung auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt.

❑ BD Wise → Aus / Ein

Ermöglicht optimale Bildqualität für SAMSUNG DVD, Blu-Ray und Heimkinoprodukte ein, die BD Wise unterstützen. Freuen Sie sich bei Anschluss dieser Geräte an das Fernsehgerät von Samsung auf ein detailreicheres Bild.

- Schließen Sie Geräte von Samsung, die über Bd Wise verfügen, mit Hilfe eines HDMI-Kabels an.
- Wenn **BD Wise** aktiviert ist **Ein**, wird der Bildmodus automatisch auf die optimale Auflösung eingestellt.
- **BD Wise** steht nur im HDMI-Modus zur Verfügung.

❑ Netzwerktyp / Eingang einrichten

Genaue Beschreibungen für die Verfahren zum Einstellen der Optionen finden Sie im Kapitel "Konfigurieren des Netzwerks".

❑ Kindersicherung → Aus / Ein

Mit dieser Funktion können Sie nicht autorisierte Benutzer, Kinder, daran hindern ungeeignete Programme anzuschauen, indem das Bild blockiert und der Ton stummgeschaltet wird.

- Ehe das Einstellungsfenster angezeigt wird, wird das Fenster zur Eingabe der PIN geöffnet. Geben Sie nun Ihre vierstellige PIN ein.
- Der Standard-PIN-Code eines neuen Fernsehgeräts lautet 0000. Sie können die PIN ändern, indem Sie im Menü den Befehl **PIN ändern** wählen.
- Sie können einige der Kanäle in der Kanalliste sperren.
- **Kindersicherung** ist nur im TV-Modus verfügbar.

❑ PIN ändern

Sie können Ihre zum Einrichten des Fernsehgeräts benötigte persönliche Kennnummer ändern.

- Ehe das Einstellungsfenster angezeigt wird, wird das Fenster zur Eingabe der PIN geöffnet. Geben Sie nun Ihre vierstellige PIN ein.
- Der Standard-PIN-Code eines neuen Fernsehgeräts lautet 0000.
- Wenn Sie den PIN-Code vergessen haben, drücken Sie die Fernbedienungstasten in der angegebenen Reihenfolge, um die PIN auf 0-0-0-0 zurückzusetzen: **POWER** (Aus) → **MUTE** → **8** → **2** → **4** → **POWER** (Ein).

❑ Sicherungsstufe → Sicherungsstufe

Mit dieser Funktion können Sie nicht autorisierte Benutzer, Kinder, daran hindern, ungeeignete Programme anzuschauen. Hierzu verwenden Sie eine benutzerdefinierte vierstellige PIN.

- Die für **Sicherungsstufe** verfügbaren Elemente können in Abhängigkeit vom jeweiligen Land variieren.
- Ehe das Einstellungsfenster angezeigt wird, wird das Fenster zur Eingabe der PIN geöffnet. Geben Sie nun Ihre vierstellige PIN ein.
- Der Standard-PIN-Code eines neuen Fernsehgeräts lautet 0000. Sie können die PIN ändern, indem Sie im Menü den Befehl **PIN ändern** wählen.
- Nachdem die Altersbeschränkungen eingestellt sind, wird das Symbol '🔒' angezeigt.
- **Alle zul.**: Drücken Sie diese Taste, um alle Altersbeschränkungen aufzuheben.
  Keine zul.: Drücken Sie diese Taste, um alle Altersbeschränkungen zu aktivieren.

❑ Untertitel

Sie können Untertitel aktivieren und deaktivieren. Mit diesem Menü legen Sie den Untertitelmodus fest. Die Menüoption **Normal** ist die Grundeinstellung für Untertitel, und die Option **Schwerhörig** ist für hörgeschädigte Personen bestimmt.

- **Untertitel → Aus / Ein**
  Untertitel aktivieren oder deaktivieren.

- **Modus → Normal / Schwerhörig**
  Hiermit können Sie den Modus der Untertitelfunktion einstellen.

- **Untertitelsprache**
  Hiermit können Sie die Untertitelsprache festlegen.
  - Wenn das Programm, das Sie gerade sehen, die Funktion **Schwerhörig** nicht unterstützt, wird selbst bei ausgewählter Funktion **Schwerhörig** automatisch die Funktion "**Normal**" aktiviert.
  - Englisch ist der Standardwert in Fällen, wo die ausgewählte Sprache für die Sendung nicht verfügbar ist.
  - Sie können diese Optionen auswählen, indem Sie einfach die Taste **SUBT.** auf der Fernbedienung drücken.

❑ Teletextsprache

Sie können die Videotextsprache durch Auswählen des Sprachtyps einstellen.

- Englisch ist der Standardwert in Fällen, wo die ausgewählte Sprache für die Sendung nicht verfügbar ist.

❑ Benutzerdef.

- **Primary Audio Language / Secondary Audio Language / Primary Subtitle Language / Secondary Subtitle Language / Primary Teletext Language / Secondary Teletext Language**
  Mit dieser Funktion können Sie eine der verfügbaren Sprachen wählen. Die hier gewählte Sprache ist die Standardsprache, wenn der Benutzer einen Kanal auswählt.
  Wenn Sie die Spracheinstellung ändern, werden die Untertitelsprache, die Audiosprache und die Videotextsprache im Menü "Sprache" automatisch in die gewünschte Sprache geändert.
  Mit den Untermenüs für die Untertitelsprache, Audiosprache und Videotextsprache im Menü "Sprache" zeigen Sie eine Liste der vom aktuellen Kanal unterstützten Sprachen an, und die aktuelle Auswahl wird hervorgehoben. Wenn Sie die Spracheinstellung ändern, gilt die neue Auswahl nur für den aktuellen Kanal. Die geänderte Einstellung hat keinen Einfluss auf die Einstellung der Untertitelsprache, Audiosprache und Teletext-Sprache im Menü „Voreinstellung“.

❑ Digitaltext → Deaktivieren / Aktivieren (nur Großbritannien)

Wenn das Programm mit Digitaltext gesendet wird, ist diese Funktion aktiviert.

✎ MHEG (Multimedia and Hypermedia Information Coding Experts Group)

Ein internationaler Standard für Datenkompressionssysteme für Multimedia- und Hypermedia-Anwendungen. Dies ist ein höheres Niveau als das MPEG-System, das solche datenverknüpfenden Hypertextmedien wie Standbilder, Zeichendienst, Animations-, Grafik- und Videodateien sowie Multimediadateien umfasst. MHEG ist eine Technologie für Laufzeitinteraktion mit dem Benutzer, und sie wird auf verschiedenen Gebieten verwendet, z. B. VOD (Video-On-Demand), ITV (Interactive TV), EC (Electronic Commerce), Teleweiterbildung, Telekonferenzen, digitale Bibliotheken und Netzwerkspiele.

❑ Melodie → Aus / Gering / Mittel / Hoch

Es kann eine Melodie abgespielt werden, wenn der Bildschirm an- oder ausgeschaltet wird.

✎ Die Melodie wird nicht abgespielt.

- Das Fernsehgerät gibt keinen Ton aus, weil die **MUTE**-Taste gedrückt wurde.
- Das Fernsehgerät gibt keinen Ton aus, weil die Lautstärketaste (–) solange gedrückt wurde, bis der Ton aus war.
- Das Fernsehgerät wurde mit dem Sleep-Timer ausgeschaltet.

❑ Energiesparmod. → Aus / Gering / Mittel / Hoch / Auto

Mit dieser Funktion stellen Sie die Helligkeit des Fernsehgeräts ein, um den Stromverbrauch zu senken. Wenn Sie nachts fernsehen, stellen Sie **Energiesparmod.** auf **Hoch** ein, um sowohl die Augenermüdung als auch den Stromverbrauch zu senken.

Drücken Sie die Taste **TOOLS**, um das Menü **Extras** anzuzeigen. Sie können zudem die Energiesparoption durch Auswahl von **Extras** → **Energiesparmod.** anpassen.

❑ PIP

Genaue Beschreibungen für die Verfahren zum Einstellen der Optionen finden Sie im Kapitel "Konfigurieren der PIP-Optionen".

❑ Common Interface

CI-Menü

Hiermit kann der Benutzer seine Auswahl in dem vom CAM-Modul bereitgestellten Menü treffen.
Wählen Sie das CI-Menü ausgehend vom Menü "PC Card" (PC-Karte).

Anwendungsinformationen

Die folgenden Erklärungen gelten für den Fall, dass ein CAM-Modul in den CI-Schlitz gesteckt ist und angezeigt wird. In den Anwendungsinformationen wird die CI-Karte beschrieben. Sie können das CAM-Modul unabhängig davon anschließen, ob das Fernsehgerät angeschaltet ist oder nicht.

1. Sie können das CI-CAM-Modul bei Ihrem nächsten Händler oder durch telefonische Bestellung erwerben.
2. Schieben Sie die CI-Karte in Richtung des Pfeils in das CAM-Modul hinein, bis sie fest sitzt.
3. Schieben Sie das CAM-Modul mit installierter CI-Karte in den CI-Steckplatz (Common Interface) hinein.
   (Schieben Sie das CAM-Modul in Pfeilrichtung bis zum Anschlag, sodass es parallel mit dem Steckplatz ist.)
4. Kontrollieren Sie, ob Sie ein Bild sehen oder ein gestörtes Signal.

Einstellen der Uhrzeit

❑ Uhr

Die Uhr muss eingestellt werden, damit Sie die verschiedenen Timerfunktionen des Fernsehgeräts verwenden können.

Jedes Mal, wenn Sie die Taste **INFO** drücken, wird die aktuelle Zeit angezeigt.

✎ Wenn Sie das Netzkabel ziehen, müssen Sie die Uhr erneut einstellen.

Uhr-Modus

Sie können die aktuelle Zeit manuell oder automatisch einstellen.

- **Auto**: Hiermit stellen Sie die Uhrzeit automatisch anhand der Zeit aus der digitalen Übertragung ein.
- **Manuell**: Hiermit stellen Sie die aktuelle Zeit auf einen manuell eingestellten Wert ein.

✎ Je nach Sendestation und Signal erfolgt die automatische Zeiteinstellung möglicherweise nicht korrekt. In diesem Fall müssen Sie die Zeit manuell einstellen.

✎ Der Antennen- oder Kabelanschluss muss vorhanden sein, um die Zeit automatisch einzustellen.

■ **Zeit einstellen**

Sie können die aktuelle Zeit manuell einstellen.

✎ Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn Sie **Uhr-Modus** auf **Manuell** eingestellt haben.

✎ Sie können Tag, Monat, Jahr, Stunde und Minute auch direkt über die Zifferntasten auf der Fernbedienung einstellen.

❑ Sleep-Timer

Der Sleep-Timer schaltet das Fernsehgerät automatisch nach einer eingestellten Zeit (30, 60, 90, 120, 150, 180 Minuten) aus.

Drücken Sie die Taste **TOOLS**, um das Menü **Extras** anzuzeigen. Sie können den Sleep-Timer durch Auswahl von **Extras** → **Sleep-Timer** einstellen.

✎ Um die **Sleep-Timer**-Funktion abzubrechen, wählen Sie **Aus**.

❑ Timer 1 / Timer 2 / Timer 3

Sie können drei verschiedene Einstellungen für den Ein-/Ausschalttimer vornehmen.
Voraussetzung dafür ist, dass Sie die Uhr gestellt haben.

■ **Anschaltzeit**

Stellen Sie Stunde, Minute ein und aktivieren bzw. deaktivieren Sie die Funktion.
Zum Aktivieren des Timers, wenn Sie mit den Einstellungen fertig sind, wählen Sie **Aktivieren**.

■ **Ausschaltzeit**

Stellen Sie Stunde, Minute ein und aktivieren bzw. deaktivieren Sie die Funktion.
Zum Aktivieren des Timers, wenn Sie mit den Einstellungen fertig sind, wählen Sie **Aktivieren**.

■ **Lautst.**

Stellen Sie die gewünschte Lautstärke ein.

■ **Quelle → TV / USB**

Sie können den Inhalt vom **TV** oder **USB**-Gerät einstellen, der beim Anschalten des Fernsehers automatisch wiedergegeben wird. Wählen Sie **TV** oder **USB**. (Stellen Sie sicher, dass ein USB-Gerät an das Fernsehgerät angeschlossen ist.)

✎ Wenn auf dem **USB**Gerät nur eine Fotodatei gespeichert ist, wird die Diashow nicht wiedergegeben.

■ **TV-Empfang (wenn Quelle auf TV eingestellt ist)**

Wählen Sie ATV oder DTV.

■ **Kanal (wenn Quelle auf TV eingestellt ist)**

Wählen Sie den gewünschten Kanal.

■ **Inhalt (wenn Quelle auf USB)**

Sie können auf dem USB-Gerät einen Ordner mit Musik- oder Fotodateien wählen, die beim Anschalten des Fernsehgeräts automatisch angezeigt werden.

✎ Wenn der Ordnername zu lang ist, kann der Ordner nicht ausgewählt werden.

✎ Wenn Sie zwei USB-Geräte desselben Typs verwenden, achten Sie darauf, dass sich die Ordnernamen unterscheiden, damit der richtige USB-Speicher gelesen wird.

■ **Wiederholmodus**

Wählen Sie **Einmal, Täglich, Mo~Fr, Mo~Sa, Sa~So** oder **Manuell**.

✎ Wenn **Manual** gewählt ist, drücken Sie die Taste ►, um den gewünschten Wochentag einzustellen. Drücken Sie die Taste **ENTER**↵, wenn der gewünschte Tag markiert ist, und das Symbol ✓ wird angezeigt.

✎ Sie können die Stunden, Minuten und den Kanal auch über die Zifferntasten auf der Fernbedienung einstellen.

✎ **Autom. Ausschalten**

Wenn Sie den Timer aktivieren, schaltet sich das Fernsehgerät drei Stunden nach dem Einschalten durch den Timer ab, wenn in dieser Zeit keine Funktionen verwendet wurden Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn der Timer aktiviert ist, und sie verhindert Schäden durch Überhitzung, wenn das Fernsehgerät zu lange eingeschaltet ist.

Netzwerkverbindung

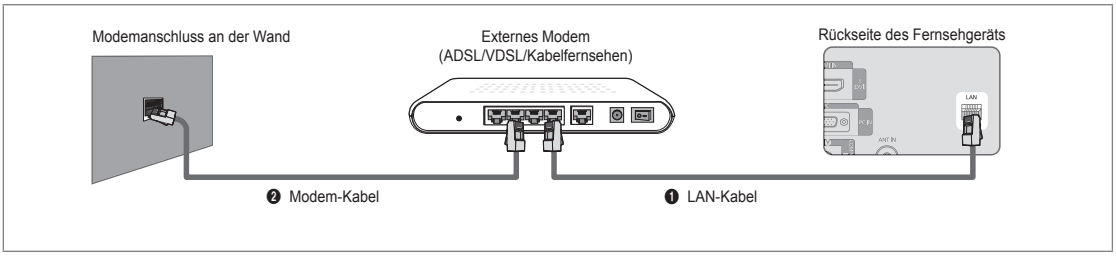
Sie können das Internetprotokoll so konfigurieren, dass Sie mit verschiedenen angeschlossenen Netzwerken kommunizieren können.

❑ Netzwerkverbindung - Kabel

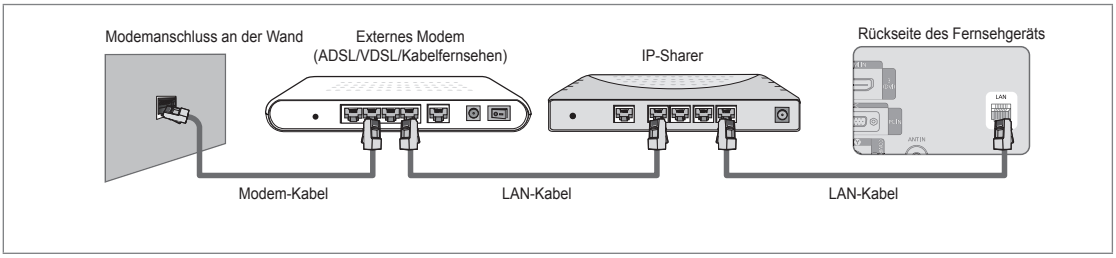
■ **LAN-Verbindung für eine DHCP-Umgebung**

Die Verfahren zum Einrichten des Netzwerks mithilfe von DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) werden nachfolgend beschrieben. Da eine IP-Adresse sowie Teilnetzmaske, Gateway und DNS automatisch zugeordnet werden, wenn Sie DHCP wählen, müssen Sie diese Parameter nicht von Hand eingeben.

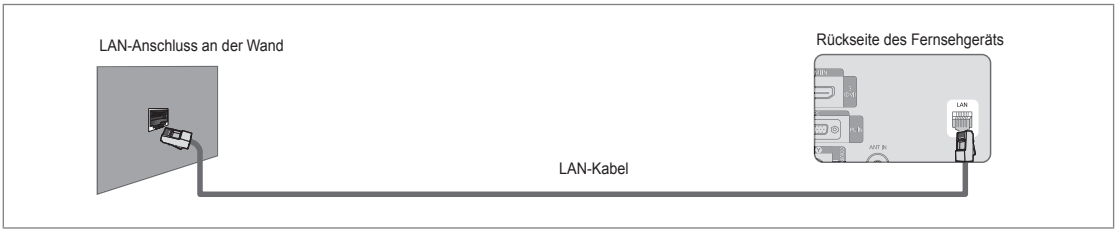
1. Verbinden Sie den LAN-Anschluss auf der Rückseite des Fernsehgeräts über ein LAN-Kabel mit dem externen Modem.
2. Verbinden Sie den Modemanschluss an der Wand über ein Modemkabel mit dem externen Modem.



Sie können die Netzwerkverbindung auch über einen Sharer (Router) herstellen.



Sie können den LAN-Anschluss und das Fernsehgerät je nach Netzwerkstatus direkt anschließen.

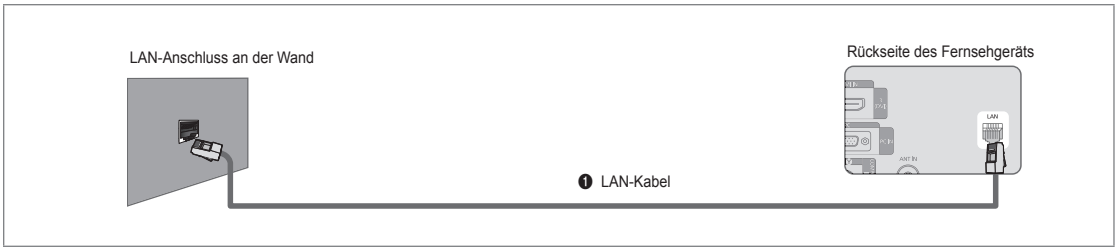


- Die Anschlüsse (also Position und Art des Anschlusses) des externen Geräts können sich je nach Hersteller unterscheiden.
- Wenn die Zuordnung der IP-Adresse durch den DHCP-Server fehlschlägt, müssen Sie das externe Modem aus und nach frühestens 10 Sekunden wieder anschalten. Wiederholen Sie den Versuch danach.
- Informationen zu den Verbindungen zwischen dem externen Modem und dem Sharer (Router) finden Sie im Benutzerhandbuch des entsprechenden Geräts.
- Sie können das Fernsehgerät direkt an das LAN anschließen, ohne vorher einen Sharer (Router) dazwischen zu schalten.
- Sie können kein ADSL-Modem für manuelle Verbindungen verwenden, da dieses DHCP nicht unterstützt. Sie müssen ein ADSL-Modem für automatische Verbindungen verwenden.

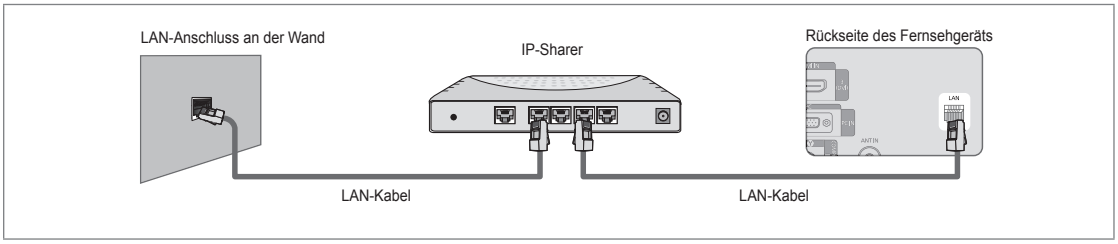
■ **LAN-Verbindung für eine Umgebung mit statischen IP-Adressen**

Die Verfahren zum Einrichten des Netzwerks mithilfe einer statischen IP-Adresse werden nachfolgend beschrieben. Sie müssen die Ihnen von Ihrem Internet-Provider genannte IP-Adresse, Teilnetzmaske, Gateway und DNS manuell eingeben.

1. Verbinden Sie den LAN-Anschluss auf der Rückseite des Fernsehgeräts über ein LAN-Kabel mit dem LAN-Anschluss in der Wand.



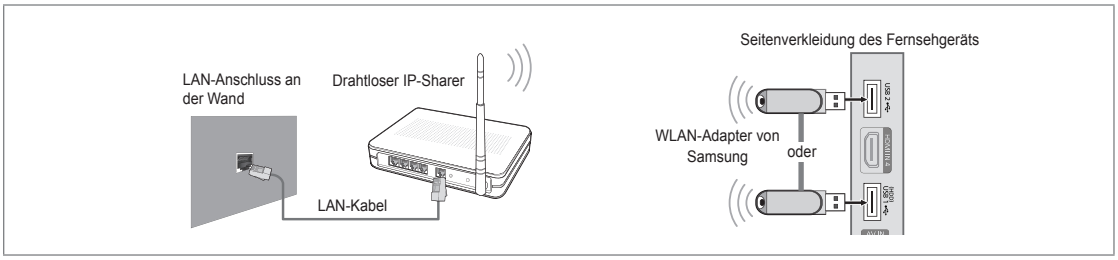
Sie können die Netzwerkverbindung auch über einen Sharer (Router) herstellen.



- Die Anschlüsse (also Position und Art des Anschlusses) des externen Geräts können sich je nach Hersteller unterscheiden.
- Wenn Sie eine statische IP-Adresse verwenden, teilt Ihr Internet-Provider Ihnen die IP-Adresse, Teilnetzmaske, Gateway und DNS mit. Sie müssen diese Werte eingeben, um die Netzwerkeinstellungen abzuschließen. Falls Sie die Werte nicht kennen, fragen Sie Ihren Netzwerkadministrator.
- Informationen zum Konfigurieren und Verbinden mit Sharer (Router) finden Sie im Benutzerhandbuch des entsprechenden Geräts.
- Sie können das Fernsehgerät direkt an das LAN anschließen, ohne vorher einen Sharer (Router) dazwischen zu schalten.
- Wenn Sie einen IP-Sharer (IP-Router) verwenden, der DHCP unterstützt, können Sie das Gerät für DHCP oder statische IP einrichten.
- Informationen über die Verfahren zum Einrichten mit einer statischen IP-Adresse erfragen Sie bei Ihrem Internet Service Provider.

❑ Netzwerkverbindung - Drahtlos

Sie können die Verbindung zum drahtlosen Netzwerk auch über einen drahtlosen IP-Sharer herstellen.



1. Schließen Sie den Samsung WLAN-Adapter an den Anschluss **USB1(HDD)** oder **USB2** des Fernsehgeräts an.

- Sie müssen den WLAN-Adapter von Samsung (WIS09ABGN) verwenden, wenn Sie mit einem Drahtlosnetzwerk arbeiten möchten.
- Der WLAN-Adapter von Samsung ist gesondert erhältlich. Der WLAN-Adapter WIS09ABGN wird bei Spezialanbietern, Internetshops und bei Samsungparts.com angeboten.
- Wenn Sie mit einem Drahtlosnetzwerk arbeiten möchten, müssen Sie Ihr Fernsehgerät an einen drahtlosen IP-Sharer anschließen. Wenn der drahtlose IP-Sharer DHCP unterstützt, kann Ihr Fernsehgerät über DHCP oder über eine statische IP-Adresse mit dem Drahtlosnetzwerk verbunden werden.
- Der WLAN-Adapter von Samsung unterstützt IEEE 802.11A, IEEE 802.11B, IEEE 802.11G, IEEE 802.11N. Wenn Sie DLNA-Video über die IEEE 802.11B/G-Verbindung anzeigen, wird das Videobild möglicherweise nicht ohne Stockungen angezeigt.
- Wenn Ihr IP-Sharer eine deaktivierbare Funktion anbietet, um einen Verbindungstest mittels Ping durchzuführen, so aktivieren Sie diese Funktion.
- Wählen Sie einen zurzeit unbenutzten Kanal für den drahtlosen IP-Sharer. Wenn der für den drahtlosen IP-Sharer eingestellte Kanal von einem anderen Gerät in der Nähe belegt ist, führt dies zu Störungen und die Datenübertragung scheitert.
- Wenn Sie ein anderes Sicherheitssystem als die nachfolgend angeführten verwenden, so kann dies zusammen mit dem Fernsehgerät nicht eingesetzt werden.
  - Es werden nur folgende Sicherheitsschlüssel für den Zugangspunkt (drahtloser IP-Sharer) unterstützt.
    1) Authentifizierungsmodus : OPEN, SHARED, WPAPSK, WPA2PSK
    2) Verschlüsselungsmethode : WEP, TKIP, AES
  - Es werden nur folgende Sicherheitsschlüssel für den Ad-Hoc-Modus unterstützt.
    1) Authentifizierungsmodus : SHARED, WPANONE
    2) Verschlüsselungsmethode : WEP, TKIP, AES
- Wenn Ihr Zugangspunkt WPS (Wi-Fi Protected Setup) unterstützt, können Sie die Netzwerkverbindung mittels PBC (Push Button Configuration) oder PIN (Personal Indentification Number) herstellen. WPS konfiguriert den SSID- und WPA-Schlüssel in jedem Modus automatisch.
- Wenn das Gerät nicht zertifiziert ist, kann es die Verbindung zum Fernseher möglicherweise nicht über den WLAN-Adapter von Samsung herstellen.

Konfigurieren des Netzwerks

❑ Netzwerktyp

Wählen Sie den Kabelzugang oder den Funkzugang als Methode für die Netzwerkverbindung.

✎ Dieses Menü wird nur aktiviert, wenn der WLAN-Adapter von Samsung angeschlossen ist.

- **Kabel**
  Anschließen an das Netzwerk mit einem Kabel.
- **Drahtlos**
  Drahtloser Netzanschluss.

❑ Eingang einrichten

- **Kabelnetzwerk einrichten**
  (wenn **Netzwerktyp** auf **Kabel** eingestellt ist)

✎ Überprüfen Sie, ob das Netzwerkkabel angeschlossen ist.

- **IP-Konfiguration → Auto / Manuell**
- **Netzwerktest**: Sie können den Netzwerkverbindungsstatus nach dem Einrichten des Netzwerks testen bzw. bestätigen.

✎ Verbindung zum drahtgebundenen Netzwerk nicht möglich

Wenn Ihr Internet-Provider die MAC-Adresse des Geräts registriert hat, mit dem die erste Internetverbindung hergestellt wurde und diese MAC-Adresse bei jeder Verbindung zum überprüft, besteht die Möglichkeit, dass Ihr Fernsehgerät keine Internetverbindung herstellen kann, da dessen MAC-Adresse von der des Geräts abweicht.

Fragen Sie in diesem Fall Ihren Internetprovider, auf welche Weise die Verbindung durch andere Geräte als Ihren PC (z. B. Ihr Fernsehgerät) hergestellt werden kann. Wenn Ihr Internet-Provider eine Kennung oder ein Kennwort erfordert, um die Verbindung zum Internet (Netzwerk) herzustellen, kann Ihr Fernsehgerät möglicherweise keine Internetverbindung aufbauen. In diesem Fall müssen Sie Ihre Kennung oder Ihr Kennwort eingeben, wenn die Verbindung mit dem Internet über den Internet-Sharer (Router) hergestellt wird.

Die Internetverbindung kann auch aufgrund von Problemen mit der Firewall fehlschlagen. Setzen Sie sich in diesem Fall mit Ihrem Internetprovider in Verbindung. Wenn Sie selbst noch dann keine Internetverbindung aufbauen können, wenn Sie die Anweisungen Ihres Internet-Providers eingehalten haben, setzen Sie sich mit Samsung Electronics in Verbindung.

Kabelnetzwerk einrichten-Auto

Wenn Sie das Netzwerkkabel anschließen und DHCP wird unterstützt, werden die Einstellungen für das Internetprotokoll (IP) automatisch konfiguriert.

1. Stellen Sie **Netzwerktyp** auf **Kabel**.
2. Wählen Sie **Kabelnetzwerk einrichten**.
3. Stellen Sie **IP-Konfiguration** auf **Auto**.
   ✎ Das Internetprotokoll wird automatisch eingestellt.
4. Wählen Sie **Netzwerktest**, um die Netzwerkverbindung zu überprüfen.

Kabelnetzwerk einrichten-Manuell

Wenn Sie das Fernsehgerät mittels einer statischen IP-Adresse mit dem LAN verbinden möchten, müssen Sie das Internetprotokoll (IP) konfigurieren.

1. Stellen Sie **Netzwerktyp** auf **Kabel**.
2. Wählen Sie **Kabelnetzwerk einrichten**.
3. Stellen Sie **IP-Konfiguration** auf **Manuell**.
4. Geben Sie die Parameter für **IP-Adresse, Teilnetzmaske, Gateway** und **DNS-Server** ein.
   ✎ Drücken Sie die Zifferntasten auf der Fernbedienung, wenn Sie das Netzwerk manuell einstellen.
5. Wählen Sie **Netzwerktest**, um die Netzwerkverbindung zu überprüfen.

- **Drahtlos-Netzwerk einrichten**

✎ Dieses Menü wird nur aktiviert, wenn der WLAN-Adapter von Samsung angeschlossen ist.

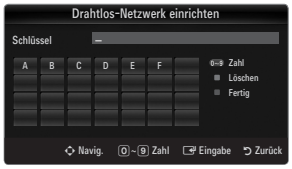
- **IP-Konfiguration → Auto / Manuell**
- **Netzwerktest**: Sie können den Netzwerkverbindungsstatus nach dem Einrichten des Netzwerks testen bzw. bestätigen.

Keine Verbindung mit einem Zugangspunkt.

Möglicherweise kann Ihr Fernsehgerät keinen Zugangspunkt finden, der mit privater SSID konfiguriert ist. Ändern Sie in diesem Fall die Einstellungen für den Zugangspunkt, und versuchen Sie es erneut. Wenn Ihr Internet-Provider die MAC-Adresse des Geräts registriert hat, mit dem die erste Internetverbindung hergestellt wurde und diese MAC-Adresse bei jeder Verbindung zum überprüft, besteht die Möglichkeit, dass Ihr Fernsehgerät keine Internetverbindung herstellen kann, da dessen MAC-Adresse von der des Geräts abweicht.

Fragen Sie in diesem Fall Ihren Internetprovider, auf welche Weise die Verbindung durch andere Geräte als Ihren PC (z. B. Ihr Fernsehgerät) hergestellt werden kann. Wenn Sie selbst noch dann keine Internetverbindung aufbauen können, wenn Sie die Anweisungen Ihres Internet-Providers eingehalten haben, setzen Sie sich mit Samsung Electronics in Verbindung.

- **Wählen Sie ein Netzwerk**
  - Zugangspunkt: Sie können wählen, welcher IP-Sharer verwendet werden soll, wenn Sie ein Drahtlosnetzwerk nutzen.



    Wenn in der Liste der Zugangspunkte kein drahtloser Zugangspunkt enthalten ist, drücken Sie die rote Taste.

    Sobald die Verbindung aufgebaut ist, wird automatisch wieder das Fenster angezeigt.

    Sie haben einen Zugangspunkt mit Authentifizierung gewählt:
    Der Eingabebildschirm für den Sicherheitsschlüssel wird geöffnet. Geben Sie den Sicherheitsschlüssel ein und drücken Sie die blaue Taste auf der Fernbedienung.

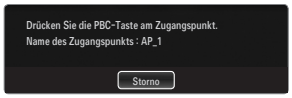
    Wenn Sie als Sicherheitsverschlüsselung WEP verwenden, können Sie bei der Eingabe des Sicherheitsschlüssels die Zahlen von 0 bis 9 und die Buchstaben von A bis F verwenden.

Verbinden mit WPS (Wi-Fi Protected Setup)

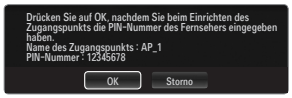
- Wenn der **Schlüssel** bereits eingestellt ist: Wählen Sie in der Liste der Zugangspunkte **WPS**.

    Sie haben die Wahl zwischen **PBC, PIN, Schlüssel**.

  - Anschließen mit **PBC**: Wählen Sie **PBC** (Push Button Configuration). Drücken Sie innerhalb von 2 Minuten die PBC-Taste am Zugangspunkt und warten Sie bis die Verbindung hergestellt ist.



  - Anschließen mit **PIN**: Wählen Sie eine **PIN** (Personal Identification Number).

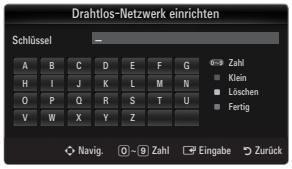


    Es wird eine Meldung mit dem PIN-Code angezeigt. Geben Sie am Zugangspunkt innerhalb von 2 Minuten den PIN-Code ein. Wählen Sie **OK** und warten Sie auf den Verbindungsaufbau.

    Wiederholen Sie den Versuch, wenn die Verbindung nicht hergestellt wird.

    Wenn die Verbindung trotz des erneuten Versuchs nicht wieder aufgebaut wird, setzen Sie den Zugangspunkt zurück. Einzelheiten entnehmen Sie bitte dem Handbuch des jeweiligen Zugangspunkts.

  - Vwerbinden mit **Schlüssel**: Wenn Sie **Schlüssel** auswählen, wird das Eingabefenster angezeigt. Geben Sie den Sicherheitsschlüssel ein, und drücken Sie die Taste Blau.



    Wiederholen Sie den Versuch, wenn die Verbindung nicht hergestellt wird.

- Wenn der **Schlüssel** nicht eingestellt ist: Wenn die Sicherheitseinstellung des Zugangspunkts, der WPS unterstützt, NONE (KEIN) lautet, können Sie **PBC, PIN, Keine Sicherheit** wählen. Mit **None Security** können Sie die Verbindung zum Zugangspunkt direkt und ohne die WPC-Funktion herstellen.

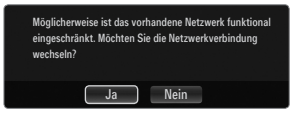
  Der Prozess bei **PBC, PIN** entspricht dem oben beschriebenen. Siehe " Wenn der **Schlüssel** bereits eingestellt ist.

  Wiederholen Sie den Versuch, wenn die Verbindung nicht hergestellt wird.

– **Ad-hoc**: Mit dem WLAN-Adapter von Samsung können Sie die Verbindung zu einem Mobilgerät mit Hilfe eines Peer-to-Peer-Netzwerks auch ohne Zugriffspunkt herstellen.

So stellen Sie eine Verbindung mit einem neuen Ad-hoc

1. Wählen Sie **Wählen Sie ein Netzwerk**, um die Geräteliste zu öffnen.
2. In der Geräteliste drücken Sie die blaue Taste auf der Fernbedienung, oder Sie wählen **Ad-hoc**.
   Die Meldung **Möglicherweise ist das vorhandene Netzwerk funktional eingeschränkt. Möchten Sie die Netzwerkverbindung wechseln?** wird angezeigt.
3. Geben Sie den generierten **Name des Netzwerks (SSID) :** und den **Schlüssel** in das Gerät ein, mit dem Sie sich verbinden möchten.



So stellen Sie eine Verbindung mit einem vorhandenen Ad-hoc-Gerät her:

1. Wählen Sie **Wählen Sie ein Netzwerk**, um die Geräteliste zu öffnen.
2. Wählen Sie eine Gerät aus der Geräteliste.
3. Wenn ein Sicherheitsschlüssel erforderlich ist, geben Sie diesen erneut ein.
   Wenn das Netzwerk nicht fehlerfrei arbeitet, kontrollieren Sie noch einmal den **Name des Netzwerks (SSID) :** und den **Schlüssel**. Wenn der **Schlüssel** falsch ist, kann dies die Ursache für die Störung sein.

Drahtlos-Netzwerk einrichten-Auto

Wenn Sie eine Verbindung zu einem Zugangspunkt herstellen möchten, muss dieser DHCP unterstützen. Nur Geräte, die den **Ad-hoc**-Modus unterstützen, können ohne DHCP angeschlossen werden.

1. Stellen Sie **Netzwerktyp** auf **Drahtlos**.
2. Wählen Sie **Drahtlos-Netzwerk einrichten**.
3. Stellen Sie **IP-Konfiguration** auf **Auto**.
   Das Internetprotokoll wird automatisch eingestellt.
4. Wählen Sie mit **Wählen Sie ein Netzwerk** ein Netzwerk aus.
5. Wählen Sie **Netzwerktest**, um die Netzwerkverbindung zu überprüfen.

Drahtlos-Netzwerk einrichten-Manuell

1. Stellen Sie **Netzwerktyp** auf **Drahtlos**.
2. Wählen Sie **Drahtlos-Netzwerk einrichten**.
3. Stellen Sie **IP-Konfiguration** auf **Manuell**.
4. Geben Sie die Parameter für **IP-Adresse, Teilnetzmaske, Gateway** und **DNS-Server** ein.
   Drücken Sie die Zifferntasten auf der Fernbedienung, wenn Sie das Netzwerk manuell einstellen.
5. Wählen Sie mit **Wählen Sie ein Netzwerk** ein Netzwerk aus.
6. Wählen Sie **Netzwerktest**, um die Netzwerkverbindung zu überprüfen.

SIGNALQUELLEN / SUPPORT

Menü "Eingang"

❑ Quellen

Hiermit wählen Sie, ob das Fernsehgerät mit einem Fernsehsignal versorgt wird oder an andere externe Signaleingänge wie DVD- bzw. Blu-Ray-Player oder an einen Kabelreceiver / Satellitenreceiver (Set-Top Box) angeschlossen ist. Stellen Sie die gewünschte Signalquelle ein.

Drücken Sie die Taste **SOURCE**auf der Fernbedienung, um eine externe Signalquelle anzuzeigen. Stellen Sie mit der TV-Taste den TV-Modus ein.

- **TV / Ext.1 / Ext.2 / AV / Komp. / PC / HDMI1 / HDMI2 / HDMI3/DVI / HDMI4**

Sie können nur solche externen Geräte wählen, die an das Fernsehgerät angeschlossen sind. Bei **Quellen** werden die angeschlossenen Signalquellen hervorgehoben und am Anfang dargestellt. Nicht angeschlossene Signalquellen werden am Ende der Liste dargestellt.

Wenn USB-Geräte an die **USB1(HDD)**- und **USB2**-Stecker angeschlossen sind, werden sie als USB1 und USB2 angezeigt.

PC beibt immer aktiviert.

Verwenden der Farbtasten auf der Fernbedienung in Verbindung mit der Kanalliste.

- Rot (**Aktual.**): Aktualisieren der angeschlossenen externen Geräte. Drücken Sie diese Taste, wenn Ihr Eingangsgerät angeschaltet und angeschlossen ist, aber nicht in der Liste erscheint.
- **TOOLS** (**Extras**): Anzeigen der Menüs **Name bearb.** und **Information**.

❑ Name bearb.

- **VCR / DVD / Kabel-STB / Sat-STB / PVR-STB / AV-Receiver / Spiel / Camcorder / PC / DVI / DVI PC / TV / IPTV / Blu-ray / HD DVD / DMA**

Vergeben Sie Namen für die an die Eingangsbuchsen angeschlossenen Geräte, um die Auswahl der Signalquelle zu vereinfachen.

Wenn ein PC mit einer Auflösung von 1920 x 1080 bei 60 Hz an den Anschluss **HDMI IN 3(DVI)** angeschlossen wird, stellen Sie unter **Name bearb.** im Modus **Eingang** den **HDMI3/DVI**-Modus auf **DVI PC** ein.

Wenn Sie ein **HDMI/DVI** -Kabel mit dem **HDMI IN 3(DVI)**-Anschluss verbinden, stellen Sie den **HDMI1/DVI**-Modus im Bereich **Name bearbeiten** des Modus **Eingang** auf **DVI** oder **DVI PC**.

Menü "Unterstützung"

❑ Rechtliche Hinweise

Lesen Sie die rechtlichen Hinweise und den allgemeinen Haftungsausschluss hinsichtlich der Inhalte und Dienste Dritter.

Der Haftungsausschluss kann sich je nach Land unterscheiden.

❑ Produktdemo

Mit diesem Gerätehandbuch erhalten Sie Informationen zu den wichtigsten Funktionen dieses Fernsehgeräts.

Die mit dieser Funktion zur Verfügung gestellten Beschreibungen liegen nur in englischer Sprache vor.

Picture Quality	**Voll HD 1080p**
	100Hz Motion Plus
	Bildmodus
Medi@2.0	**Internet@TV**
	Content Library Flash
	USB2.0 Film
	DLNA Drahtlos
Eco-Friendly	**Energy Saving Mode**
	Eco Material

Verwenden der Fernbedienungstasten im Menü für das Produktdemo.

Taste	Vorgang
Gelbe Taste	Zeigt den nacheinander den Inhalt des **Produktdemo** an. (Auto Play)
◀/▶	Cursor bewegen und Elemente auswählen.
ENTER ↵	Markiertes Element auswählen.
RETURN	Zurück zum vorherigen Menü.
EXIT	Beenden der aktuellen Funktion und wechseln zum Hauptmenü des **Produktdemo**.

❑ Eigendiagnose

■ Bildtest

Bei schlechter Bildqualität führen Sie einen Bildtest durch. Prüfen Sie das bunte Testbild auf dem Bildschirm um festzustellen, ob das Problem weiterhin besteht.

- **Ja**: Wenn das Testbild nicht angezeigt wird oder wenn es verrauscht ist, wählen Sie **Ja**. Möglicherweise liegt ein Problem mit dem Fernsehgerät vor. Hilfe erhalten Sie in diesem Fall beim beim Callcenter von Samsung.
- **No**: Wenn das Testbild fehlerlos angezeigt wird, wählen Sie **Ein**. Möglicherweise liegt ein Problem mit Ihrer Haustechnik vor. Bitte überprüfen Sie sämtliche Anschlüsse noch einmal. Wenn das Problem weiterhin besteht, schlagen Sie im Benutzerhandbuch für das externe Gerät nach.

■ Audiotest

Bei schlechter Tonqualität führen Sie einen Audiotest durch. Sie können die Tonqualität kontrollieren, indem Sie über den Fernseher ein im Gerät gespeicherte Melodie abspielen.

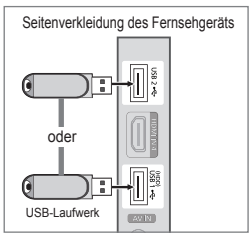
- Wenn die Fernsehlautsprecher keinen Ton ausgeben, müssen Sie vor dem Audiotest sicherstellen, dass **Lautsprecherauswahl** im Audiomenü auf **TV-Lautsprecher** eingestellt ist.
- Die Melodie ist im Test auch dann zu hören, wenn **Lautsprecherauswahl** auf **Ext. Lautsprecher** eingestellt ist, oder wenn der Ton mit der Taste **MUTE** stumm geschaltet wurde.
- **Ja**: Wenn Sie den Ton beim Test nur durch einen Lautsprecher oder gar nicht hören, wählen Sie **Ja**. Möglicherweise liegt ein Problem mit dem Fernsehgerät vor. Hilfe erhalten Sie in diesem Fall beim beim Callcenter von Samsung.
- **Ein**: Wenn Sie den Ton über die Lautsprecher hören können, wählen Sie **Ein**. Möglicherweise liegt ein Problem mit Ihrer Haustechnik vor. Bitte überprüfen Sie sämtliche Anschlüsse noch einmal. Wenn das Problem weiterhin besteht, schlagen Sie im Benutzerhandbuch für das externe Gerät nach.

■ Signalinformation (nur Digitalkanäle)

Im Gegensatz zu analogen Kanälen, deren Empfangsqualität von "verregnet" bis ungestört variieren kann, zeichnen sich digitale Kanäle (HDTV) dadurch aus, dass sie entweder perfekte Empfangsqualität bieten oder gar keinen Empfang ermöglichen. Deshalb können Sie anders als bei Analogkanälen keine Feinabstimmung vornehmen. Sie können aber Ihre Antenne so einstellen, dass der Empfang der verfügbaren Digitalkanäle besser wird.

- Wenn die Signalstärkeanzeige ein schwaches Signal anzeigt, verändern Sie die Position Ihre Antenne so, dass die Signalstärke zunimmt. Machen Sie dies solange, bis Sie die optionale Ausrichtung mit dem stärksten Signal gefunden haben.

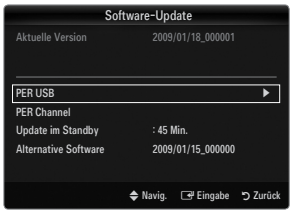
❑ Software-Update



Möglicherweise wird Samsung in der Zukunft Upgrades der TV-Firmware anbieten. Diese Upgrades können über das Fernsehen ausgeführt werden, sofern es an das Internet angeschlossen ist, oder durch Herunterladen der neuen Firmware von samsung.com auf ein USB-Speichergerät.

- **Aktuelle Version**, wenn die Software bereits im Fernsehgerät installiert ist.
- **Alternative Software** (Sicherung) zeigt die alte Version an, die ersetzt wird.
- Die Software wird angegeben als Jahr/Monat/Tag_Version. Je aktueller das Datum, desto neuer die Softwareversion. Installieren Sie möglichst immer die aktuellste Version.

■ PER USB



Legen Sie ein USB-Laufwerk mit dem gespeicherten Firmwareupgrade von samsung.com in das Fernsehgerät ein. Achten Sie beim Einspielen des Upgrades darauf, die Stromversorgung nicht zu unterbrechen und das USB-Laufwerk nicht zu entfernen. Das Fernsehgerät wird automatisch ab- und wieder angeschaltet, sobald das Firmwareupgrade abgeschlossen ist. Überprüfen Sie die Firmwareversion, nachdem das Upgrade durchgeführt wurde (die neue Version hat eine höhere Nummer als die ältere Version).

Nachdem die Software aktualisiert wurde, sind die Video- und Audioeinstellungen wieder auf die werkseitigen Standardwerte zurückgesetzt. Wir empfehlen, diese Werte aufzuschreiben, damit Sie sie nach dem Upgrade einfach wieder einstellen können.

■ PER Channel

Aktualisierung der Software über das Sendesignal.

- Wenn Sie diese Funktion während des Übertragungszeitraums für Software wählen, sucht die Funktion nach verfügbarer Software und lädt sie herunter.
- Die zum Herunterladen der Software erforderliche Zeit hängt vom Signalstatus ab.

- **Update im Standby**
  Um die Softwareaktualisierung mit eingeschaltetem Hauptnetz fortzusetzen, wählen Sie mit den Tasten ▲ oder ▼ „Ein“ aus. 45 Minuten nach Beginn des Standbymodus wird die manuelle Aktualisierung automatisch ausgeführt. Da intern die Stromversorgung für das Gerät eingeschaltet ist, kann der LCD-Bildschirm leicht beleuchtet sein. Dieser Zustand kann etwas mehr als eine Stunde andauern, bis die Softwareaktualisierung abgeschlossen ist.

- **Alternative Software (Sicherung)**
  Wenn es ein Problem mit der neuen Firmware gibt, durch das der Betrieb beeinflusst wird, können Sie die neue Software durch die vorherige Version ersetzen.
  - Wenn die Software geändert wurde, wird die vorhandene Software angezeigt.
  - Sie können die aktuelle Software durch die alternative Software ersetzen, indem Sie "**Alternative Software**" wählen.

❑ HD-Anschlussplan

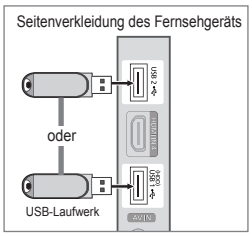
In diesem Menü wird die Verbindungsmethode für optimale HDTV-Qualität vorgeschlagen. Beachten Sie diese Informationen, wenn Sie externe Geräte an den Fernseher anschließen.

❑ Samsung kontaktieren

Zeigen Sie diese Informationen an, wenn Ihr Fernseher nicht ordnungsgemäß arbeitet oder wenn Sie die Software aktualisieren möchten. Sie finden hier Informationen zum Callcenter, zum Gerät und zum Herunterladen der Softwaredateien.

MEDIENWIEDERGABE (USB & DLNA)

Anschließen eines USB-Geräts



1. Drücken Sie zum Einschalten des Computers die **POWER**-Taste.
2. Schließen Sie ein USB-Gerät mit Foto-, Musik und/oder Filmdateien an die **USB1(HDD)** oder **USB2** seitlich am Fernsehgerät an.
3. Wenn das Fenster zur Auswahl der **Anwendung** angezeigt wird, drücken Sie auf die Taste **ENTER**↵, um **Media Play (USB & DLNA)** zu wählen.

- MTP (Media Transfer Protocol) wird nicht unterstützt.
- Als Dateisystem wird ausschließlich FAT16, FAT32 und NTFS unterstützt.
- Einige Typen von USB-Digitalkameras und -Audiogeräten sind eventuell nicht mit diesem Fernseher kompatibel.
- **Media Play** unterstützt ausschließlich USB-Massenspeichergeräte vom Typ MSC (Mass Storage Class). MSC-Geräte sind Massenspeicher zur Übertragung von Daten. Beispiele für MSC sind Thumb-Laufwerke und Flash Card-Lesegeräte sowie USB HDD (USB-HUB wird nicht unterstützt).
- Stellen Sie die Verbindung direkt zum USB-Anschluss Ihres Fernsehgeräts her. Wenn Sie eine gesonderte Kabelverbindung verwenden, können USB-Kompatibilitätsprobleme auftreten.
- Ehe Sie Ihr Gerät an das Fernsehgerät anschließen, sichern Sie Ihre Dateien, um eventuellem Datenverlust vorzubeugen. SAMSUNG haftet nicht für Verlust und Beschädigung von Daten.
- Schließen Sie eine USB-Festplatte an den dafür reservierten Anschluss an: **USB1 (HDD)**. Wenn das angeschlossene Gerät allerdings eine hohe elektrische Leistung abfordert, kann **USB1 (HDD)** es möglicherweise nicht versorgen.
- Trennen Sie das USB-Gerät nicht, solange Daten geladen werden.
- MSC unterstützt MP3- und JPEG-Dateien, wogegen PTP-Geräte nur JPEG-Dateien unterstützen.
- Je höher die Auflösung des Bilds, desto länger dauert es, um es auf dem Bildschirm anzuzeigen.
- Die maximal unterstützte JPEG-Auflösung beträgt 15360x8640 Pixel.
- Bei nicht unterstützten oder beschädigten Dateien wird die Meldung "Dateiformat wird nicht unterstützt" angezeigt.
- Wenn der Sortierschlüssel auf "Basisansicht" eingestellt ist, können bis zu 1000 Dateien in einem Ordner angezeigt werden. Mit dem anderen Sortierschlüssel sind bis zu 10000 Dateien möglich.
- MP3-Dateien mit DRM, die von einer nicht-lizenzfreien Site heruntergeladen worden sind, können nicht abgespielt werden. Digital Rights Management (DRM) ist eine Technologie, die das Erstellen von Inhalten und die Distribution und das Management der Inhalte integriert und umfassend unterstützt. Dies beinhaltet den Schutz der Rechte und der Interessen der Content-Provider, die Verhütung von unerlaubtem Kopieren der Inhalte sowie das Management von Abrechnung und Bezahlung.
- Wenn Sie zu einem anderen Foto wechseln, kann das Laden einige Sekunden dauern. In diesem Fall wird das Ladesymbol angezeigt.
- Wenn mehr als 2 PTP Geräte angeschlossen sind, können Sie nur jeweils eines verwenden.
- Wenn mehr als ein MSC-Gerät angeschlossen ist, werden einige davon möglicherweise nicht anerkannt. Wenn ein Gerät hohe elektrische Leistung (mehr als 500 mA oder 5 V) abfordert, wird es möglicherweise nicht versorgt.
- Wenn eine Überstrom-Warnung (Ausfall, neues Gerät hinzufügen. Überstrom an USB1/USB2) angezeigt wird, während Sie ein USB-Gerät anschließen oder verwenden, wird das Gerät möglicherweise nicht erkannt oder weist eine Störung auf.

Verwenden der Fernbedienungstasten im Menü Media Play

Taste	Vorgang
▲/▼/◄/►	Cursor bewegen und Elemente auswählen.
ENTER↵	Markiertes Element auswählen. Bei der Wiedergabe einer Diashow, eines Films oder eine Musikdatei: - Durch Drücken der Taste **ENTER**↵ während der Wiedergabe wird die Wiedergabe unterbrochen. - Durch erneutes Drücken der Taste **ENTER**↵ während der Wiedergabe wird die Wiedergabe fortgesetzt.
►/II	Wiedergabe oder Pause der Diashow oder Musik- bzw. Filmdatei.
RETURN	Zurück zum vorherigen Menü.
TOOLS	Ausführen verschiedener Funktionen aus dem Foto-, Musik- und Filmmenü.
■	Anhalten der aktuellen Diashow und Musik- oder MP3-Datei.
◄◄/►►	Wechsel zur vorherigen Gruppe/nächsten Gruppe.
INFO	Anzeigen von Dateiinformationen.
MEDIA.P	Beenden des Modus **Media Play**.
∧ P ∨, EXIT, TV	Beenden des Modus **Media Play** und Rückkehr in den TV-Modus.

Medienwiedergabefunktion

Mit dieser Funktion können Sie auf einem USB-Speichermedium (MSC) gespeicherte Foto-, Musik und/oder Filmdateien anzeigen bzw. wiedergeben.

Möglicherweise treten bei lizenzfreien Multimediadateien weniger Probleme auf.

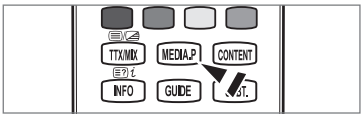
Starten des Modus Media Play (USB & DLNA).

1. Drücken Sie die Taste **MENU**. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Anwendung**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**.

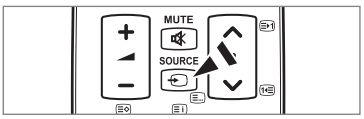
2. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Media Play (USB & DLNA)**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER** .

   Das Menü **Media Play (USB & DLNA)** wird geöffnet.

   Drücken Sie die **MEDIA.P**-Taste auf der Fernbedienung, um das **Media Play**-Menü anzuzeigen.



   Drücken Sie die Taste **SOURCE** auf der Fernbedienung, um die Liste der Signalquellen anzuzeigen. Drücken Sie dann auf ▲ oder ▼, und wählen Sie **USB**.



3. Drücken Sie die rote Taste und dann ▲ oder ▼, um den USB-Speicher zu wählen. Drücken Sie die Taste **ENTER**.

   Diese Funktion unterscheidet sich, je nachdem welcher/s USB-Speicher / DLNA-Gerät.

   Der Name des USB-Geräts wird links unten auf dem Bildschirm angezeigt.

4. Drücken Sie die Tasten ◄ oder ►, um ein Symbol (**Photo, Music, Movie, Setup**) auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**.

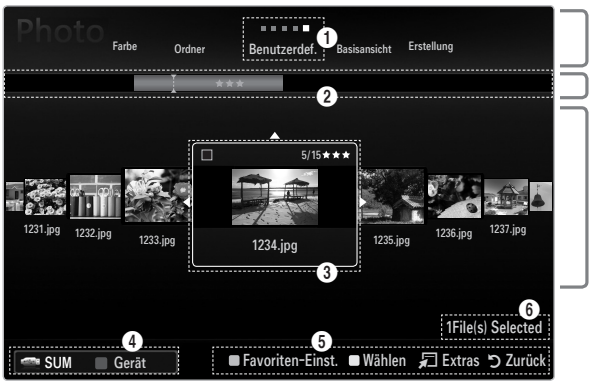
   Um den **Media Play**-Modus zu beenden, drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste **MEDIA.P**.

Sicheres Entfernen von USB-Geräten

Sie können das Gerät sicher vom Fernsehgerät entfernen.

1. Drücken Sie die **TOOLS**-Taste in der Dateiliste von Media Play oder während eine Diashow oder Musik- bzw. Filmdatei wiedergegeben wird.
2. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Sicher entfernen** und drücken Sie dann die Taste **ENTER** .
3. Entfernen Sie das USB-Gerät sicher vom Fernsehgerät.

Bildschirmanzeige



Abschnitt mit der Liste der Sortierschlüssel

Abschnitt mit der Gruppenliste

Abschnitt mit der Dateiliste

Wechseln Sie mit den Auf- und Ab-Tasten entweder zu "Abschnitt mit der Liste der Sortierschlüssel", "Abschnitt mit der Gruppenliste" oder zu "Abschnitt mit der Dateiliste". Wählen Sie einen Abschnitt und drücken Sie auf die Taste ◄ oder ►, um einen Eintrag auszuwählen.

❶ Aktueller Sortierschlüssel: Dieses Feld zeigt die aktuell eingestellte Sortierreihenfolge. Drücken Sie zum Ändern des Standards für die Sortierung der Dateien die Taste ◄ oder ►.

❷ Anzeigegruppen: Zeigt die detaillierten Dateigruppen sortiert nach dem gewählten Sortierschlüssel an. Die Sortiergruppe mit der ausgewählten Musikdatei wird hervorgehoben.

❸ Ausgewählte Datei: Die gewählte Datei können Sie nun steuern. Foto- und Filmdateien werden als Miniaturbilder angezeigt.

❹ Aktuelles Gerät: Zeigt den Namen des aktuell ausgewählten Geräts an. Wählen Sie mit der roten Taste ein Gerät.

- Rote Taste (**Gerät**): Dient zur Auswahl eines angeschlossenen Geräts.

❺ Hilfe

- Grüne Taste (**Favoriten-Einst.**): Ändert die Favoriteneinstellung für die gewählte Datei. Drücken Sie diese Taste so oft, bis der gewünschte Wert angezeigt wird.
- Gelbe Taste (**Wählen**): Hiermit wählen Sie eine Datei aus der Dateiliste aus. Die ausgewählten Dateien werden mit dem Symbol ✓ gekennzeichnet. Drücken Sie die gelbe Taste noch einmal, um die Auswahl einer Datei zu stornieren.
- **TOOLS**-Taste (**Extras**): Hiermit zeigen Sie die Optionsmenüs an. (Der Inhalt des Optionsmenüs richtet sich nach dem jeweiligen Status.)

❻ Informationen zur Auswahl von Elementen: Zeigt die Anzahl der Dateien an, die durch Drücken der gelben Taste ausgewählt wurden.

Sortieren der Fotoliste

Sie können die Fotos in der Fotoliste nach einem bestimmten System sortieren.

1. Drücken Sie die Taste **MEDIA.P**.
2. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ◄ oder ► die Option **Photo**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵.
3. Drücken Sie die Taste ▲, um zum Abschnitt mit den Sortierschlüsseln zu wechseln.
4. Drücken Sie die Taste◄ oder ►, um ein Sortierverfahren zu wählen. (**Basisansicht, Erstellung, Farbe, Ordner, Benutzerdef.**)
   - Die Fotos werden entsprechend dem gerade gewählten Sotierverfahren angeordnet.
5. Drücken Sie die Taste ▼, um zum Abschnitt mit der Dateiliste zu wechseln. Drücken Sie die Taste ► (Wiedergabe)/ **ENTER**↵ , um die Diashow in der vom Ihnen gewählten Sortierung zu starten.
   - Um zur vorherigen/nächsten Gruppe zu wechseln, drücken Sie die Taste ◄◄ (REW) oder ►► (FF).
   - Die Fotoinformationen werden automatisch eingestellt. Die aus der Fotodatei entnommenen Farbinformationen müssen nicht unbedingt Ihren Erwartungen entsprechen. Sie können die Farben und die Vorliebe ändern.
   - PTP ermöglicht keine Ordnersortierung.

❑ Basisansicht

Zeigt die Ordner auf dem USB-Speichergerät an. Wenn Sie einen Ordner auswählen und die Taste **ENTER**↵ drücken, werden nur die Fotodateien im gewählten Ordner angezeigt.

- Bei Sortierung anhand der **Basisansicht** können Sie keine Favoritendateien festlegen.

❑ Erstellung

Hiermit werden die Fotos nach dem Datum sortiert. Die Sortierung berücksichtigt Monat und Jahr und beginnt beim ältesten Foto.

❑ Farbe → Rot / Gelb / Grün / Blau / Magenta / Schwarz / Grau / Jedes Alter

Hiermit werden die Fotos nach der Farbe sortiert. Sie können die Farbinformation des Fotos ändern.

- Aktivieren Sie **Use Colour View** im **Setup**-Menü, ehe Sie Fotos nach der Farbe sortieren.

❑ Ordner

Hiermit werden die Fotos nach Ordnern sortiert. Wenn es auf dem USB-Speicher viele Ordner gibt, werden die Fotodateien nach Ordnern sortiert. Die Fotodatei im Stammordner erscheint als erste und die anderen werden nach Namen sortiert angezeigt.

❑ Benutzerdef. → ★☆☆ / ☆★☆ / ☆☆★ / ★★★

Hiermit werden die Fotos nach den Vorlieben (Favoriten) sortiert. Sie können die benutzerdefinierten Informationen zum Foto ändern.

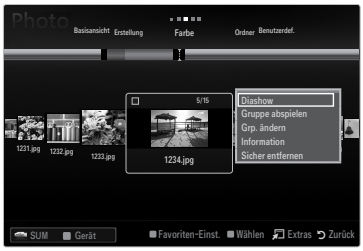
- Ändern der Favoriteneinstellungen
  Markieren Sie das gewünschte Foto in der Fotoliste und drücken Sie dann so oft die grüne Taste, bis die gewünschte Einstellung angezeigt wird.
- Sie können maximal 3 Sterne vergeben.
- Die Sterne dienen nur zum Gruppieren. So hat zum Beispiel ein Eintrag mit 3 Sternen keinerlei Priorität vor dem Eintrag mit einem Stern.

Menü der Optionen für Fotolisten

1. Drücken Sie die Taste **MEDIA.P**.
2. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ◄ oder ► die Option **Photo**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵ .
3. Wählen Sie die gewünschte Musikdatei mit den Tasten ◄ oder ►.
   - Wählen mehrerer Fotos
     - Wählen Sie die gewünschte Musikdatei mit den Tasten ◄ oder ►. Drücken Sie dann die gelbe Taste.
     - Wiederholen Sie den obigen Vorgang, um mehrere Fotodateien auszuwählen.
     - Links neben dem Namen der Musikdatei wird das Symbol ✓ angezeigt.
4. Drücken Sie die Taste **TOOLS**.
   - Der Inhalt des Optionsmenüs richtet sich nach dem jeweiligen Status.

❑ Diashow

Mit diesem Menübefehl können Sie eine Diashow mit den Fotodateien auf dem USB-Speicher ablaufen lassen.



❑ Gruppe abspielen

Mit diesem Menübefehl können Sie eine Diashow nur mit den Fotodateien aus der aktuell ausgewählten Sortiergruppe ablaufen lassen.

❑ Grp. ändern (Beim Sortierungsschlüssel Farbe)

Sie können die Farbinformationen einer gewählten Fotodatei (oder Gruppe von Dateien) ändern, um sie von einer Farbgruppe in eine andere zu verschieben.

- Damit verändern Sie die tatsächliche Farbe des Fotos aber nicht.
- Die Gruppeninformationen der aktuellen Datei werden aktualisiert und die Fotos werden in die neue Farbgruppe verschoben.
- Wenn Sie die Informationen für mehrere Dateien ändern möchten, wählen Sie die gewünschten Dateien und drücken Sie die gelbe Taste.

❑ Alle abwählen (Wenn mindestens eine Datei gewählt ist)

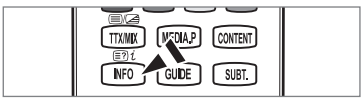
Sie können die Auswahl aller Dateien aufheben.

- Das Zeichen ✓ zur Darstellung der entsprechenden Datei wird ausgeblendet.

❑ Information

Die Informationen der Fotodatei wie Name, Größe, Auflösung, Änderungsdatum und Pfad werden angezeigt.

- Sie können die Informationen von Fotodateien mit den gleichen Verfahren auch während einer Diashow anzeigen.
- Drücken Sie die Taste **INFO**, um Informationen anzuzeigen.



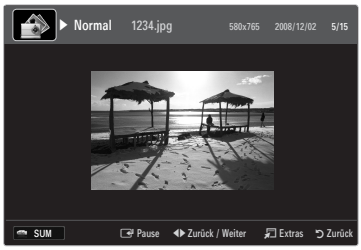
❑ Sicher entfernen

Sie können das Gerät sicher vom Fernsehgerät entfernen.

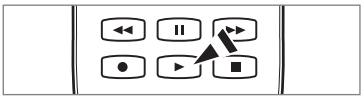
Anzeigen eines Fotos oder einer Diashow

Anzeigen von Diashows

1. Drücken die Taste ▼, um den Dateilistenabschnitt zu wählen.
2. Drücken Sie die Taste **TOOLS**.
3. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Diashow**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER** ↵ .
   - Alle Dateien in der Dateiliste werden für die Diashow verwendet.



- Die Bilder werden nacheinander, beginnend mit der aktuell angezeigten Datei angezeigt.
- Die Diashow wird entsprechend der Sortierreihenfolge in der Dateiliste ausgeführt.
- Musikdateien können während der Diashow automatisch abgespielt werden, wenn **Hintergrundmusik** aktiviert (**Ein**) ist.



- Drücken Sie die Fernbedienungstaste ▶(Wiedergabe)/**ENTER** ↵, während die Fotoliste angezeigtwird, um die Diashow zu starten.

Diashow-Steuertasten

Taste	Vorgang
ENTER ↵	Abspielen/Pause der Diashow.
▶	Abspielen der Diashow.
⏸	Diashow anhalten.
■	Beenden Sie die Diashow und wechseln Sie wieder zur Fotoliste.
◀◀/▶▶	Ändern der Abspielgeschwindigkeit der Diashow.
TOOLS	Hiermit führen Sie verschiedene Funktionen aus den Fotomenüs aus.

Abspielen der aktuellen Gruppe

1. Drücken Sie die Taste ▲, um zum Abschnitt mit den Sortierschlüsseln zu wechseln.
2. Wählen Sie mit den Tasten ◄ oder ► das Sortierverfahren aus.
3. Drücken Sie die Taste ▼, um zum Abschnitt mit der Gruppenliste zu wechseln.
4. Drücken Sie die Tasten ◄ oder ►, um eine Gruppe auszuwählen.
5. Drücken Sie die Taste ▶ (Wiedergabe) button.¸ Eine Diashow mit den Dateien der gewählten Gruppe beginnt.

- **Alternative**

1. Wählen Sie zuerst einen Sortierschlüssel und dann im Dateilistenabschnitt die Fotos aus der gewünschten Gruppe aus.
   - Um zur vorherigen/nächsten Gruppe zu wechseln, drücken Sie die Taste ◀◀ (REW) oder ▶▶ (FF).
2. Drücken Sie die Taste **TOOLS**.
3. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Gruppe abspielen**, und drücken Sie dann die Taste**ENTER** ↵.
   - Nur die Fotos aus der Sortiergruppe mit den ausgewählten Dateien werden für die Diashow verwendet.

So starten Sie eine Diashow nur mit den gewählten Dateien

1. Drücken die Taste ▼, um den Dateilistenabschnitt zu wählen.
2. Wählen Sie das gewünschte Foto mit den Tasten ▲ oder ▼ aus der Dateiliste aus.
3. Drücken Sie die gelbe Taste.
4. Wiederholen Sie den obigen Vorgang, um mehrere Fotodateien auszuwählen.
   - Links neben dem Namen der Fotodatei wird das Symbol ✓ angezeigt.
   - Wenn Sie nur eine Datei wählen, wird keine Diashow gestartet.
   - Um die Auswahl sämtlicher Dateien aufzuheben, drücken Sie die Taste **TOOLS** und wählen Sie dann **Alle abwählen**.

5. Drücken Sie die Taste ► (Wiedergabe)/**ENTER** ↵ .
   Die ausgewählten Dateien werden für die Diashow verwendet.

- **Alternative**

1. Wählen Sie die gewünschten Fotos mit der gelben Taste aus der Dateiliste aus.
2. Drücken Sie die Taste **TOOLS**.
3. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Diashow**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER** ↵ .
   Die ausgewählten Dateien werden für die Diashow verwendet.

Menü der Optionen für Diashows

1. Während einer Diashow (oder beim Anzeigen eines Fotos) drücken Sie die Taste **TOOLS**, um die Option einzustellen.
2. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option, und drücken Sie dann die Taste **ENTER** ↵.

❑ Diashow anhalten / Diashow starten

Hiermit können Sie eine Diashow starten oder anhalten.

❑ Diashow-Geschw. → Langsam / Normal / Schnell

Sie können die Geschwindigkeit der Diashow festlegen.

- Diese Funktion ist nur während einer Diashow verfügbar.
- Wenn Sie die Tasten ◄◄ (REW) oder ►► (FF) während einer Diashow drücken, können Sie auch deren Abspielgeschwindigkeit ändern.

❑ Diashow-Effekt

Sie können den in der Diashow verwendeten Effekt bei Bildschirmübergängen auswählen.

- **Keine / Ausblend1 / Ausblend2 / Jalousie / Spirale / Schachbrett / Linear / Treppe / Wischen / Zufall**
  Diese Funktion ist nur während einer Diashow verfügbar.

❑ Drehen

Sie können alle auf einem USB-Speichergerät gespeicherten Dateien drehen.

- Wenn Sie die Taste ◄ drücken, wird es nacheinander um 270˚, 180˚, 90˚ und 0˚ gedreht.
- Wenn Sie die Taste ► drücken, wird das Foto nacheinander um 90˚, 180˚, 270˚ und 0˚ gedreht.
- Die gedrehte Datei wird nicht gespeichert.

❑ Zoom

Sie können alle auf einem USB-Speichergerät gespeicherten Fotos vergrößern. (x1 → x2 → x4)

- Um das vergrößerte Foto zu verschieben, drücken sie die Taste **ENTER** ↵ und anschließend ▲/▼/◄/►. Beachten Sie, dass die Funktion zum Verschieben deaktiviert ist, wenn das vergrößerte Bild kleiner als das ursprüngliche Fenster ist.
- Die vergrößerte Datei wird nicht gespeichert.

❑ Hintergrundmusik

Sie können die Hintergrundmusik auswählen, während Sie eine Diashow anzeigen.

- Um diese Funktion zu verwenden, müssen auf dem UB-Speicher Musik- und Fotodateien gespeichert sein.
- Laden der Musikdateien erforderlich, um in den Hintergrundmusikmodus zu wechseln. Musikdateien aus der Kategorie abspielen, die geladen werden soll.

- **Hintergrundmusik → Aus / Ein**
  - **Aus**: Die Hintergrundmusik wird nicht wiedergegeben.
  - **Ein**: Sofern die Hintergrundmusik verfügbar ist, wird sie abgespielt, wenn Sie diese Funktion aktivieren *(**Ein**).

- **HGM-Modus → Stimmung / Gewählte Datei / Zufalls-WG**
  Sie können einen Modus für die Hintergrundmusik auswählen.

- **HGM-Stimmung → Dynamisch / Rhythmisch / Traurig / Aufregend / Ruhig / Jedes Alter**
  Als Hintergrundmusik wird Musik in der von Ihnen gewählten Stimmung eingestellt.
  Wenn Sie **HGM-Modus** auf **Stimmung** einstellen, können Sie eine Stimmung auswählen.

- **Musikdatei wählen (0 Datei(en) gew.)**
  Nur die gewählte Musikdatei wird als Hintergrundmusik eingestellt.
  Wenn Sie **HGM-Modus** auf **Gewählte Datei** einstellen, können Sie eine Musikdatei wählen.

❑ **Bildeinstellungen / Toneinstellungen**

Sie können die Bild- und Toneinstellungen festlegen.

❑ **Information**

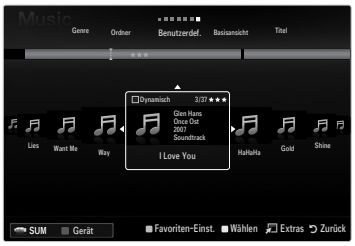
Die Informationen zur Fotodatei werden angezeigt.

❑ **Sicher entfernen**

Sie können das Gerät sicher vom Fernsehgerät entfernen.

Sortieren der Musikliste

Sie können die Musikdateien in der Musikliste nach einem bestimmten System sortieren.



1. Drücken Sie die Taste **MEDIA.P**.
2. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ◄ oder ► die Option **Music**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵.
3. Drücken Sie die Taste ▲, um zum Abschnitt mit den Sortierschlüsseln zu wechseln.
4. Drücken Sie die Taste ◄ oder ►, um ein Sortierverfahren zu wählen. (**Basisansicht, Titel, Interpret, Stimmung, Genre, Ordner, Benutzerdef.**)
   - Die Musikdateien werden nun nach dem neu ausgewählten Verfahren sortiert.
5. Drücken Sie die Taste ▼, um zum Abschnitt mit der Dateiliste zu wechseln. Drücken Sie die Taste **ENTER**↵ , um die Musik in der vom Benutzer gewählten Reihenfolge zu starten.
   - Um zur vorherigen/nächsten Gruppe zu wechseln, drücken Sie die Taste ◄◄ (REW) oder ►► (FF).
   - Die Musikinformationen werden automatisch eingestellt. Die aus der Musikdatei entnommenen Informationen zur Stimmung müssen nicht unbedingt den Erwartungen des Benutzers entsprechen. Sie können die Stimmung und die Vorliebe ändern.
   - Wenn es für eine Musikdatei keine Titelinformationen gibt, wird der Dateiname angezeigt.
   - Wenn zu Künstler, Album, Jahr oder Genre keine Informationen vorliegen, wird das entsprechende Feld leer gelassen.

❑ **Basisansicht**

Hiermit zeigen Sie die Ordner vom USB-Speichergerät an. Wenn Sie einen Ordner auswählen und die Taste **ENTER**↵ drücken, werden nur die Musikdateien im gewählten Ordner angezeigt.

- Bei Sortierung anhand der **Basisansicht** können Sie keine Favoritendateien festlegen.

❑ **Titel**

Hiermit werden die Musikdateien nach Symbol/Nummer/Anfangsbuchstabe/Spezial sortiert, und die Musikdatei wird gezeigt.

❑ **Interpret**

Hiermit werden die Musikdateien nach Symbol/Nummer/Anfangsbuchstabe/Spezial des Interpreten sortiert.

❑ **Stimmung → Dynamisch / Rhythmisch / Traurig / Aufregend / Ruhig / Jedes Alter**

Hiermit sortieren Sie die Musikdateien nach der Stimmung. Sie können die Informationen zur Stimmung der Musik ändern.

❑ **Genre**

Hiermit sortieren Sie die Musikdateien nach dem Genre.

❑ **Ordner**

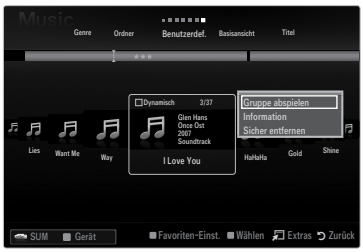
Hiermit sortieren Sie die Musikdateien nach dem Ordner. Wenn es auf dem USB-Speicher viele Ordner gibt, werden die Musikdateien nach Ordnern sortiert. Die Musikdatei im Stammordner erscheint als erste und die anderen werden ordnerweise nach Namen sortiert angezeigt.

❑ **Benutzerdef. →** ★★★ / ★★★ / ★★★ / ★★★

Hiermit werden die Dateien nach den Vorlieben (Favoriten) sortiert. Sie können die Präferenzinformationen der Musikdatei ändern.

- Ändern der Favoriteneinstellungen
  Markieren Sie die gewünschte Musikdatei in der Musikliste und drücken Sie dann so oft die grüne Taste, bis die gewünschte Einstellung angezeigt wird.
- Sie können maximal 3 Sterne vergeben.
- Die Sterne dienen nur zum Gruppieren. So hat zum Beispiel ein Eintrag mit 3 Sternen keinerlei Priorität vor dem Eintrag mit einem Stern.

Menü der Optionen für Fotolisten



1. Drücken Sie die Taste **MEDIA.P**.
2. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ◄ oder ► die Option **Music**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵.
3. Drücken Sie die Taste ◄ oder ►, um die gewünschte Musikdatei zu wählen.
   - Wählen mehrerer Musikdateien
     - Wählen Sie mit den Tasten ◄ oder ► die gewünschte Musikdatei. Drücken Sie dann die gelbe Taste.
     - Wiederholen Sie den obigen Vorgang, um mehrere Filmdateien auszuwählen.
     - Links neben dem Namen der Musikdatei wird das Symbol ✓ angezeigt.
4. Drücken Sie die Taste **TOOLS**.
   - Der Inhalt des Optionsmenüs richtet sich nach dem jeweiligen Status.

❑ Gruppe abspielen

Mit diesem Menübefehl können Sie nur die Musikdateien aus der aktuell ausgewählten Sortiergruppe abspielen.

❑ Grp. ändern (Beim Sortierungsschlüssel Stimmung)

Sie können die Informationen zur Stimmung der Musikdateien ändern.

Die Gruppeninformationen der aktuellen Datei werden aktualisiert und die Datei wird in die neue Gruppe verschoben.

- Wenn Sie die Informationen für mehrere Dateien ändern möchten, wählen Sie die entsprechenden Dateien, und drücken Sie die gelbe Taste.

❑ Alle abwählen (Wenn mindestens eine Datei gewählt ist)

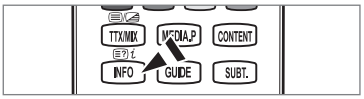
Sie können die Auswahl aller Dateien aufheben.

- Das Zeichen ✓ zur Darstellung der entsprechenden Datei wird ausgeblendet.

❑ Information

Die Informationen der Fotodatei wie Name, Größe, Änderungsdatum und Pfad werden angezeigt.

- Sie können die Informationen von Musikdateien mit den gleichen Verfahren auch während **Gruppe abspielen** anzeigen.
- Drücken Sie die Taste **INFO**, um Informationen anzuzeigen.

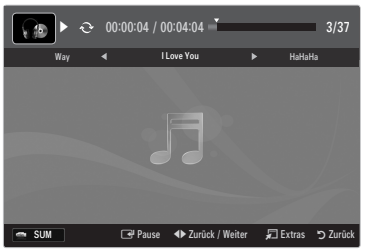


❑ Sicher entfernen

Sie können das Gerät sicher vom Fernsehgerät entfernen.

Wiedergeben von Musik

Wiedergeben einer Musikdatei



1. Drücken die Taste ▼, um den Dateilistenabschnitt zu wählen.
2. Drücken Sie die Taste ◄ oder ►, um eine Musikdatei zu wählen, die abgespielt werden soll.
3. Drücken Sie die Taste ► (Wiedergabe)/**ENTER** .

- Dieses Menü zeigt nur Dateien mit der Dateinamenserweiterung MP3. Dateien mit anderer Dateinamenserweiterung werden nicht angezeigt, auch wenn sie auf dem gleichen USB-Gerät gespeichert wurden.
- Die ausgewählte Datei wird zusammen mit der Abspieldauer oben angezeigt.
- Um die Musiklautstärke anzupassen, drücken Sie auf der Fernbedienung die Lautstärketaste auf der Fernbedienung. Wenn Sie den Ton ausschalten möchten, drücken Sie die **MUTE**-Taste auf der Fernbedienung.
- Wenn der Ton beim Abspielen von MP3-Datei "schräg" ist stellen Sie im Tonmenü den **Equalizer** und **SRS TruSurround HD** ein. (Bei übermodulierten MP3-Dateien kann es zu Tonproblemen kommen.)
- Die Abspieldauer einer Musikdatei wird möglicherweise als 00:00:00 angezeigt, wenn am Anfang der Datei keine Informationen über die Abspieldauer gefunden werden.
- ◄◄ (REW) oder ►► (FF) sind bei der Wiedergabe funktionslos.

Regler für Musikwiedergabe

Taste	Vorgang
ENTER	Wiedergabe/Pause einer Musikdatei.
►	Spielen Sie die Musikdatei ab.
II	Hiermit wird die Musikdatei angehalten.
■	Beenden des Wiedergabemodus und Rückkehr zur Musikliste.
TOOLS	Hiermit führen Sie verschiedene Funktionen aus den Musikmenüs aus.

Symbol für Informationen zur Musik-Funktion

↻	Hiermit werden alle Musikdateien im Ordner (oder die markierte Datei) wiederholt abgespielt. **Wiederhol-M.** ist **Ein**.
↻	Hiermit werden alle Musikdateien im Ordner (oder die markierte Datei) einmal abgespielt. **Wiederhol-M.** ist **Aus**.

Abspielen einer Musikgruppe

1. Drücken Sie die Taste ▲, um zum Abschnitt mit den Sortierschlüsseln zu wechseln.
2. Wählen Sie mit den Tasten ◄ oder ► das Sortierverfahren aus.
3. Drücken Sie die Taste ▼ oder **ENTER**, um zur Auswahl der Gruppenliste zu wechseln.
4. Drücken Sie die Taste ► (Wiedergabe). Die Dateien der ausgewählten Gruppe werden nun abgespielt.

- **Alternative**

1. Wählen Sie zuerst einen Sortierschlüssel und dann im Dateilistenabschnitt die Fotos aus der gewünschten Gruppe aus.
   - Um zur vorherigen/nächsten Gruppe zu wechseln, drücken Sie die Taste ◄◄ (REW) oder ►► (FF).
2. Drücken Sie die Taste **TOOLS**.
3. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Gruppe abspielen**, und drücken Sie dann die Taste**ENTER**.
   - Die Musikdateien in der Sortiergruppe einschließlich der markierten Datei werden einmal abgespielt.

Abspielen ausgewählter Musikdateien

1. Drücken die Taste ▼, um den Dateilistenabschnitt zu wählen.
2. Wählen Sie mit den Tasten ◄ oder ► die gewünschte Musikdatei.
3. Drücken Sie die gelbe Taste.
4. Wiederholen Sie den obigen Vorgang, um mehrere Musikdateien auszuwählen.
   - Links neben dem Namen der Musikdatei wird das Symbol ✓ angezeigt.
   - Um die Auswahl sämtlicher Dateien aufzuheben, drücken Sie die Taste **TOOLS** und wählen Sie dann **Alle abwählen**.
5. Drücken Sie die Taste ► (Wiedergabe)/**ENTER** .
   - Die gewählten Dateien werden nun wiedergegeben.

Menü der Optionen für die Musikwiedergabe

Menü der Optionen für die Musikwiedergabe

❑ **Wiederhol-M. → Ein / Aus**

Sie können Musikdateien wiederholt abspielen.

❑ **Bildeinstellungen / Toneinstellungen**

Sie können die Bild- und Toneinstellungen konfigurieren.

❑ **Information**

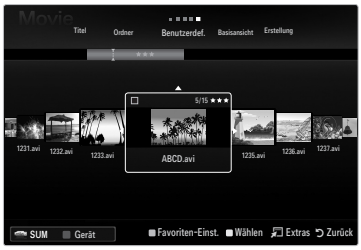
Die Informationen zur Musikdatei werden angezeigt.

❑ **Sicher entfernen**

Sie können das Gerät sicher vom Fernsehgerät entfernen.

Sortieren der Filmliste

Sie können die Filme in der Filmliste nach einem bestimmten System sortieren.



1. Drücken Sie die Taste **MEDIA.P**.
2. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ◄ oder ► die Option **Movie**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵.
3. Drücken Sie die Taste ▲, um zum Abschnitt mit den Sortierschlüsseln zu wechseln.
4. Drücken Sie die Taste ◄ oder ►, um ein Sortierverfahren zu wählen. (**Basisansicht, Erstellung, Titel, Ordner, Benutzerdef.**)

   ✎ Die Filmdateien werden nun nach dem neu ausgewählten Verfahren sortiert.
5. Drücken Sie die Taste ► (Wiedergabe)/**ENTER**↵ , um die Filme in der gewählten Sortierung zu starten.

   ✎ Die Filminformationen werden automatisch eingestellt. Sie können die Vorliebe ändern.

❑ **Basisansicht**

Hiermit zeigen Sie die Ordner vom USB-Speichergerät an. Wenn Sie einen Ordner auswählen und die Taste **ENTER**↵ drücken, werden nur die Filmdateien im gewählten Ordner angezeigt.

✎ Bei Sortierung anhand der **Basisansicht** können Sie keine Favoritendateien festlegen.

❑ **Erstellung**

Hiermit werden die Filme nach dem Datum sortiert. Die Sortierung berücksichtigt Monat und Jahr und beginnt beim ältesten Film.

❑ **Titel**

Hiermit werden die Filmtitel nach Symbol/Nummer/Anfangsbuchstabe/Spezial sortiert.

❑ **Ordner**

Wenn es im USB-Speicher viele Ordner gibt, werden die Filmdateien nach Ordnern sortiert Die Filmdatei im Stammordner erscheint als erste und die anderen Dateien werden ordnerweise nach Namen sortiert angezeigt.

❑ **Benutzerdef.** → ★★★ / ★★★ / ★★★ / ★★★

Hiermit werden die Filme nach den Vorlieben (Favoriten) sortiert. Sie können die Vorlieben für Filme ändern.

✎ Ändern der Favoriteneinstellungen

Markieren Sie die gewünschte Filmdatei in der Filmliste und drücken Sie dann so oft die grüne Taste, bis die gewünschte Einstellung angezeigt wird.

✎ Sie können maximal 3 Sterne vergeben.

✎ Die Sterne dienen nur zum Gruppieren. So hat zum Beispiel ein Eintrag mit 3 Sternen keinerlei Priorität vor dem Eintrag mit einem Stern.

Menü der Optionen für Filmlisten

1. Drücken Sie die Taste **MEDIA.P**.
2. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ◄ oder ► die Option **Movie**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵.
3. Drücken Sie die Taste ◄ oder ►, um die gewünschte Filmdatei zu wählen.
   - Auswählen mehrerer Filmdateien
     - Wählen Sie die gewünschte Filmdatei mit den Tasten ◄ oder ►. Drücken Sie dann die gelbe Taste.
     - Wiederholen Sie den obigen Vorgang, um mehrere Filmdateien auszuwählen.
     - Links neben dem Namen der Filmdatei wird das Symbol ✓ angezeigt.
4. Drücken Sie die Taste **TOOLS**.
   - Der Inhalt des Optionsmenüs richtet sich nach dem jeweiligen Status.

❑ Gruppe abspielen

Mit diesem Menübefehl können Sie nur die Filmdateien aus der aktuell ausgewählten Sortiergruppe abspielen.

❑ Alle abwählen (Wenn mindestens eine Datei gewählt ist)

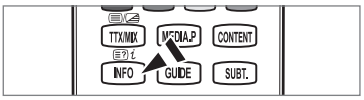
Sie können die Auswahl aller Dateien aufheben.

- Das Zeichen ✓ zur Darstellung der entsprechenden Datei wird ausgeblendet.

❑ Information

Die Informationen der Filmdatei wie Name, Größe, Änderungsdatum und Pfad werden angezeigt.

- Drücken Sie die Taste **INFO**, um Informationen anzuzeigen.



❑ Sicher entfernen

Sie können das Gerät sicher vom Fernsehgerät entfernen.

Wiedergeben einer Filmdatei

Wiedergeben einer Filmdatei

1. Drücken die Taste ▼, um den Dateilistenabschnitt zu wählen.
2. Wählen Sie mit den Tasten ◄ oder ► eine Filmdatei, die abgespielt werden soll.
3. Drücken Sie die Taste ► (Wiedergabe)/**ENTER**↵ .
   - Die gewählte Datei wird wiedergegeben.
   - Die ausgewählte Datei wird zusammen mit der Abspieldauer oben angezeigt.
   - Die Abspieldauer einer Filmdatei wird möglicherweise als 00:00:00 angezeigt, wenn am Anfang der Datei keine Informationen über die Abspieldauer gefunden werden.
   - Sie können spannende Multimediaspiele anzeigen, das Spielen selbst wird aber nicht unterstützt.

Unterstützte Formate für Untertitel

Name	Dateinamenserweiterung	Format
MPEG-4 Text mit Zeitverlauf	.ttxt	XML
SAMI	.smi	HTML
SubRip	.srt	Stringbasiert
SubViewer	.sub	Stringbasiert
Micro DVD	.sub oder .txt	Stringbasiert

Unterstützte Videoformate

Dateinamenserweiterung	Container	Videodecoder	Audio-Codec
*.avi	AVI	Divx 3.11	MP3, AC3, LPCM, ADPCM (MULAW ALAW)
		Divx 4.x	
		Divx 5.1	
		Divx 6.0	
		XviD	
		H.264 BP	
		H.264 MP	
		H.264 HP	
		MPEG-4 SP	
		MPEG-4 ASP	
		Motion JPEG	
*.mkv	MKV	Divx 3,11	MP3, AC3, LPCM, ADPCM (MULAW ALAW), AAC
		Divx 4.x	
		Divx 5,1	
		Divx 6.0	
		XviD	
		H.264 BP	
		H.264 MP	
		H.264 HP	
		MPEG-4 SP	
		MPEG-4 ASP	
		Motion JPEG	
*.asf	ASF	Divx 3,11	WMA, MP3, AC3, LPCM, ADPCM, (MULAW ALAW), AAC
		Divx 4.x	
		Divx 5,1	
		Divx 6.0	
		XviD	
		H.264 BP	
		H.264 MP	
		H.264 HP	
		MPEG-4 SP	
		MPEG-4 ASP	
*.wmv (VC1)		Window Media Video V. 9	
*.mp4	MP4 (SMP4)	H.264 BP	ADPCM, (HE)-AAC, mp3
		H.264 MP	
		H.264 HP	
		MPEG-4 SP	
		MPEG-4 ASP	
		XVID	
*.3gp	3GPP	H.264 BP	ADPCM, (HE)-AAC
		H.264 MP	
		H.264 HP	
		MPEG-4 SP	
		MPEG-4 ASP	
*.vro (ps)	VRO / VOB	MPEG2	AC3, MPEG, LPCM
		MPEG1	
*.mpg *.mpeg (ps)		MPEG1 (Programmstream)	AC3, MPEG, LPCM
		MPEG2 (Programmstream)	
Andere (ts)		MPEG2 (Transportstream)	AAC, HE-AAC, MP3, DD+
		H.264 (Transportstream)	
		VC1 (Transportstream)	

Regler für Videowiedergabe

Taste	Vorgang
ENTER ↵	Wiedergeben / Anhalten der Filmdatei
►	Wiedergeben der Filmdatei
II	Anhalten der Filmwiedergabe
TOOLS	Hiermit führen Sie verschiedene Funktionen aus den Filmmenüs aus.
■	Beenden des Wiedergabemodus und Rückkehr zur Filmliste.
◄ / ►	Schneller Vor- oder Rücklauf durch den Film in Schritten.
▲ / ▼	Wechseln zur ersten oder letzten Ansicht der aktuellen Datei.
►►	Wiedergabe einer Datei mit doppelter Geschwindigkeit. Diese Funktion wird, je nach Codec, möglicherweise nicht unterstützt.

Abspielen einer Filmgruppe

1. Drücken Sie die Taste ▲, um zum Abschnitt mit den Sortierschlüsseln zu wechseln.
2. Wählen Sie mit den Tasten ◄ oder ► das Sortierverfahren aus.
3. Drücken Sie die Taste ▼ oder **ENTER** ↵, um zur Auswahl der Gruppenliste zu wechseln.
4. Drücken Sie die Taste ► (Wiedergabe). Nur die Dateien der gewählten Gruppe werden nun abgespielt.

- **Alternative**

1. Wählen Sie zuerst einen Sortierschlüssel und dann im Dateilistenabschnitt die Fotos aus der gewünschten Gruppe aus.
   Um zur vorherigen/nächsten Gruppe zu wechseln, drücken Sie die Taste ◄◄ (REW) oder ►► (FF).
2. Drücken Sie die Taste **TOOLS**.
3. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Gruppe abspielen**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER** ↵.
   Hiermit werden alle Filmdateien im Ordner (oder die markierte Datei) einmal abgespielt.

Abspielen der ausgewählten Filmdateien

1. Drücken die Taste ▼, um den Dateilistenabschnitt zu wählen.
2. Wählen Sie mit den Tasten ◄ oder ► die gewünschte Musikdatei.
3. Drücken Sie die gelbe Taste.
   Links neben dem Namen der Filmdatei wird das Symbol ✓ angezeigt.
   Um die Auswahl sämtlicher Dateien aufzuheben, drücken Sie die Taste **TOOLS** und wählen Sie dann **Alle abwählen**.
4. Wiederholen Sie den obigen Vorgang, um mehrere Filmdateien auszuwählen.
5. Drücken Sie die Taste ► (Wiedergabe)/**ENTER** ↵.
   Nur die gewählte Datei wird wiedergegeben.

Filmwiedergabe fortsetzen (Wiedergabe fortsetzen)

Wenn Sie die Filmwiedergabefunktion verlassen, kann der Film später von dem Punkt an abgespielt werden, an dem Sie unterbrochen haben.

1. Wählen Sie die Filmdatei, deren Wiedergabe Sie fortsetzen möchten. Drücken Sie dazu in der Filmliste auf ◄ oder ►.
2. Drücken Sie die Taste ► (Wiedergabe)/**ENTER** ↵.
3. Wählen Sie mit der blauen Taste die Funktion für **Ununterbrochen abspielen** (Wiedergabe fortsetzen).
   Die Filmwiedergabe wird dort fortgesetzt, wo Sie sie angehalten hatten.
   Wenn **Hilfe zu Schleifenbetrieb** im **Einstellungen**-Menü aktiviert wurde (**Ein**), wird eine Meldung angezeigt, wenn Sie die Filmdatei fortsetzen.

Menü der Optionen für Filmwiedergabe

Menü der Optionen für Filmwiedergabe

❑ **Bildeinstellungen / Toneinstellungen**

Sie können die Bild- und Toneinstellungen konfigurieren.

❑ **Bildformat**

- **Anpassung**
  Abspielen des Videos im Format des Fernsehbildschirms.
- **Original**
  Abspielen des Videos im Originalformat.

❑ Einstellung für Text

Sie können die Beschriftungen für den Film wählen.

- **Untertitel → Ein / Aus**
  Sie können die Beschriftungen für den Film aktivieren oder deaktivieren.
- **Textsprache**
  Sie können die Beschriftungsprache festlegen.
- **Textgröße → Klein / Standard / Standard**
  Sie können die Schriftgröße der Beschriftungen ändern.
- **Untertitelsynchronisation**
  Sie können die Synchronisation der Beschriftung einstellen.
- **Reset der U-Titel-Synch**
  Sie können die angepasste Synchronisation der Beschriftungen zurücksetzen.

❑ Information

Die Informationen zur Filmdatei werden angezeigt.

❑ Sicher entfernen

Sie können das Gerät sicher vom Fernsehgerät entfernen.

Verwenden des Menüs Einstellungen

Mit dem Setup zeigen Sie die im **Media Play**-Menü vorgenommenen Benutzereinstellungen an.

1. Drücken Sie die Taste **MEDIA.P**.
2. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ◄ oder ► die Option **SETUP**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵.
3. Wählen Sie mit den Tasten ▲ oder ▼ die gewünschte Option aus.
4. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ◄ oder ► die Option.

   Um den **Media Play**-Modus zu beenden, drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste **MEDIA.P**.

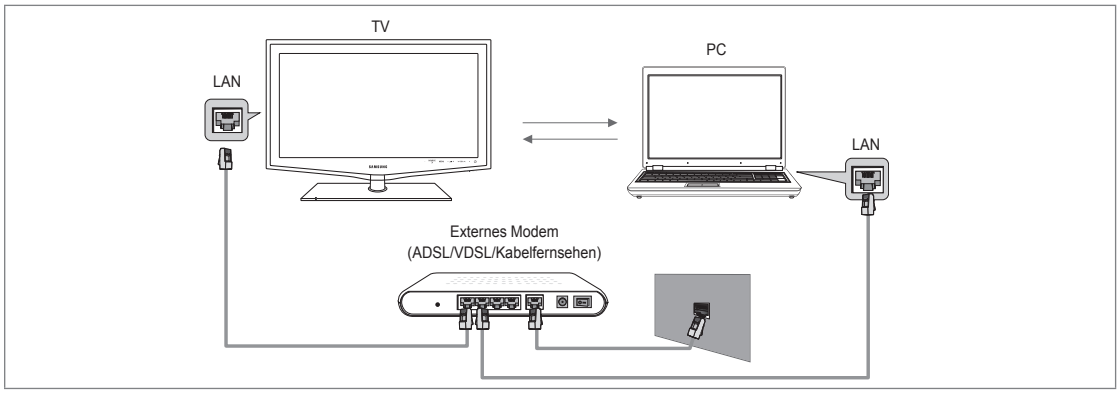
- **Use Colour View → Ein / Farbe**
  Hiermit werden die Fotos nach der Farbe sortiert. Ist diese Option aktiviert, so verlängert sich die Ladezeit, da die Farbinformationen aus den Fotos ermittelt werden.
- **Musik wiederholen → Ein / Aus**
  Hiermit können Sie Musikdateien wiederholt abspielen.
- **Hilfe zu Schleifenbetrieb → Ein / Aus**
  Hiermit öffnen Sie das Popupfenster mit Informationen zum Schleifenbetrieb.
- **Divx® VOD-Registrierungscode abrufen**
  Hiermit zeigen Sie den Registrierungscode für den Fernseher an. Wenn Sie eine Verbindung zur DivX-Website herstellen, und den Registrierungscode für ein Privatkonto registrieren, können Sie VOD-Registrierungsdatei herunterladen.
  Wenn Sie die VOD-Registrierung mit Media Play abspielen, wird die Registrierung abgeschlossen.
  Weitere Informationen zu DivX® VOD finden Sie unter www.DivX.com.
- **Divx® VOD-Deaktivierungscode abrufen**
  Wenn DivX® VOD nicht registriert ist, wird der Deaktivierungscode für die Registrierung angezeigt.
  Wenn Sie diese Funktion ausführen, wenn DivX® VOD registriert ist, wird die aktuelle DivX® VOD-Registrierung deaktiviert.
- **Laufzeit Bildschirmsch. → 4 std. / 8 std. / 10 std.**
  Wählen Sie die Wartezeit bis zum Aktivieren des Bildschirmschoners.
- **Information**
  Hiermit zeigen Sie die Informationen zum angeschlossenen Gerät an.
- **Sicher entfernen**
  Sie können das Gerät sicher vom Fernsehgerät entfernen.

MEDIA PLAY-DLNA

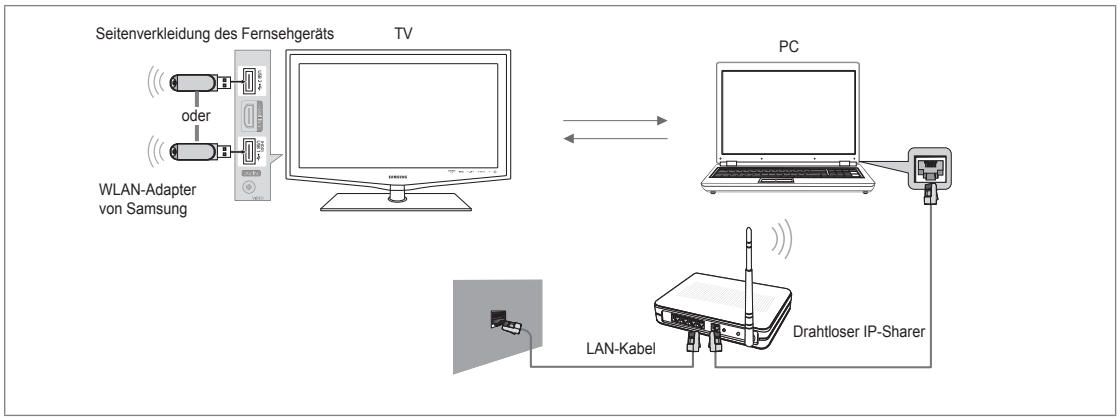
Einrichten des DLNA-Netzwerks

Mit DLNA können Sie Videos und Bilder, die auf Ihrem PC gespeichert sind, über eine Netzwerkverbindung im Media Play-Modus anzeigen. Damit brauchen Sie die Dateien nicht mehr auf einen USB-Speicher zu kopieren, den Sie dann an Ihren Fernseher anschließen. Damit Sie DLNA verwenden können, muss der Fernseher mit dem Netzwerk verbunden und die DLNA-Anwendung muss auf Ihrem PC installiert sein.

Netzwerkverbindungsdiagramm – Kabel



Netzwerkverbindungsdiagramm – Drahtlos



1. Weitere Informationen zum Konfigurieren Ihres Netzwerks finden Sie unter das "Einrichten des Netzwerks".

Wir empfehlen Ihnen, sowohl das Fernsehgerät als auch den PC in gleichem Teilnetz anzuordnen. Die ersten 3 Teile der Teilnetzadresse des Fernsehgeräts und der IP-Adressen des PCs müssen übereinstimmen und nur der letzte Teil darf geändert werden. (z.B.: IP-Adresse: 123.456.789.**)

2. Schließen Sie den PC, auf dem das Programm **Samsung PC Share Manager** installiert wird, über ein Netzwerkkabel an das externe Modem an.

Sie können das Fernsehgerät direkt an den PC anschließen, ohne vorher einen Sharer (Router) dazwischen zu schalten.

Installieren der DLNA-Anwendung

Damit die Inhalte vom PC auf dem Fernsehgerät abgespielt werden können, müssen Sie die Anwendung installieren. Um die DLNA-Funktion problemlos nutzen zu können, verwenden Sie das Programm von der CD-ROM, die zusammen mit dem Fernsehgerät geliefert wurde, oder verwenden Sie Samsung PC Share Manager für das Fernsehmodell. Diese Software können Sie von der Samsung-Website herunterladen.

Systemanforderungen

1. Legen Sie die mit diesem Fernsehgerät gelieferte Programm-CD in den PC ein.
2. Zur Installation des Programms benötigen Sie 30MB freien Platz auf der Festplatte.
   - Bei Freigabe der Dateien reichen 30MB Festplattenspeicher für jeweils etwa 100 Dateien.
   - Wenn Sie die Dateifreigabe beenden, wird auch der Festplattenspeicher freigegeben, der ansonsten für die Miniaturbildinformationen verwendet wird.

Unterstützte Formate

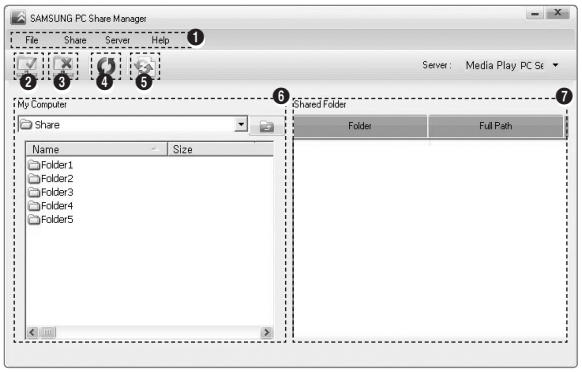
- Bild: JPEG/ Audio: MP3/ Video: AVI-, MKV-, ASF-, MP4-, 3GPP-, PS-, TS-Container. Details zu den unterstützten Videoformaten erhalten Sie bei den Anweisungen unter "Wiedergeben einer Filmdatei".

Installieren Sie die Anwendung

1. Starten Sie die Datei SETUP.EXE, die auf der zusammen mit dem Gerät gelieferten Programm-CD gespeichert ist.
   - Sie können die Datei allerdings auch von www.samsung.com herunterladen.
2. Installieren Sie den SAMSUNG PC Share Manager (siehe nachfolgende Abbildungen).
3. Nach Abschluss der Installation wird auf dem Desktop das Symbol für den PC Share Manager angezeigt.
   - Doppelklicken Sie auf das Symbol, um das Programm zu starten.

Verwenden der DLNA-Anwendung

Layout des Programmfensters



1. Menüs: Folgende Anwendungsmenüs sind verfügbar: **Datei**, **Freigeben**, **Server**, und **Hilfe**.
2. Klicken Sie, um den markierten Ordner auf dem PC-Server freizugeben.
3. Klicken Sie erneut, um die Freigabe zu beenden.
4. Klicken Sie, um die Ordner und Dateien auf dem PC zu aktualisieren.
5. Klicken Sie, um den Freigabestatus zu synchronisieren.
6. Auf dem PC werden die Ordner und Dateien aufgeführt, die freigegeben werden sollen.
7. Es werden Ordner aufgelistet, die vom Benutzer freigegeben wurden.

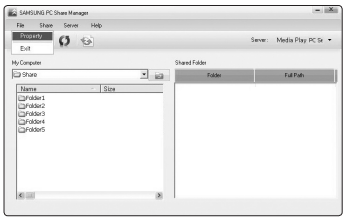
❑ Datei

■ Eigenschaft

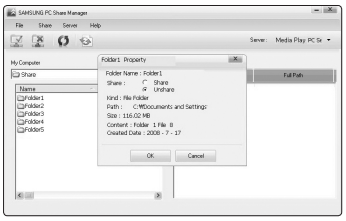
Hiermit zeigen Sie Informationen zu der ausgewählten Datei oder zum ausgewählten Ordner an.

- Vorgehensweise 1: Markieren Sie eine Datei oder einen Ordner und klicken Sie auf **Datei**. Klicken Sie anschließend auf das Untermenü **Eigenschaft**.
- Vorgehensweise 2: Markieren Sie eine Datei oder einen Ordner und klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf. Wählen Sie dann im Kontextmenü den Befehl **Eigenschaft**.

<Vorgehensweise 1>



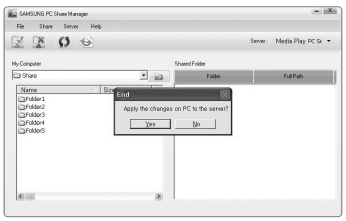
<Vorgehensweise 2>



■ Beenden

Beenden der DLNA-Anwendung.

Wenn Sie **Beenden** wählen, ohne die Änderungen nach Veränderung des Freigabestatus zu übernehmen, wird in einer Meldung abgefragt, ob Sie die geänderten Einstellungen für den PC übernehmen möchten. Wählen Sie **Ja**, um die Änderungen zu speichern und die Anwendung zu beenden.



❑ Freigeben

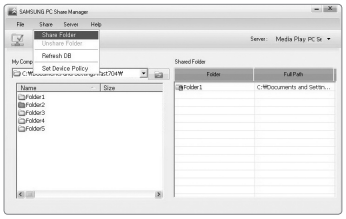
■ Freigeben eines Ordner

Sie können einen Ordner auf dem PC für das Fernsehgerät freigeben. Maximal möglich sind 32 Ordner.

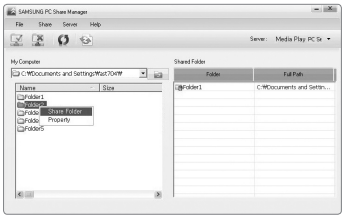
Ihr PC arbeitet dann als Server für das Fernsehgerät.

- Vorgehensweise 1: Markieren Sie unter **Arbeitsplatz**, einen Ordner, wählen Sie **Freigeben** und klicken Sie anschließend auf den Befehl **Ordner freigeben**.
- Vorgehensweise 2: Markieren Sie unter **Arbeitsplatz**, einen Ordner, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den markierten Ordner, und wählen Sie dann im Kontextmenü den Befehl **Ordner freigeben**.
- Vorgehensweise 3: Zeigen Sie im linken Fensterbereich mit der Maus auf einen Ordner der Ordnerliste **Arbeitsplatz** und ziehen Sie den Ordner dann in den Bereich mit den freigegebenen Ordnern. Wenn Sie in einer Meldung aufgefordert werden, die Ordnerfreigabe zu bestätigen, wählen Sie **Ja**.

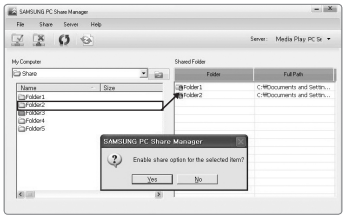
<Vorgehensweise 1>



<Vorgehensweise 2>



<Vorgehensweise 3>

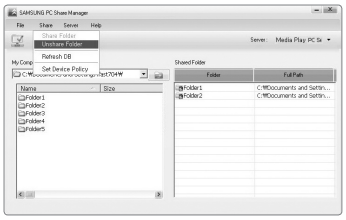


■ Aufheben der Freigabe eines Freigegebener Ordner

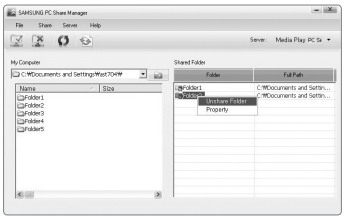
Sie können die Freigabe eines Ordners auf Ihrem PC aufheben. Markieren Sie einen Ordner im Bereich **Freigegebener Ordner** und klicken Sie dann auf **Freigabe aufheben**.

- Vorgehensweise 1: Markieren Sie einen Ordner im Bereich **Ordner freigeben** wählen Sie dann das Menü **Freigeben** und klicken Sie anschließend auf **Freigabe aufheben**.
- Vorgehensweise 2: Markieren Sie im Bereich **Freigegebener Ordner** einen Ordner, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den markierten Ordner, und wählen Sie dann im Kontextmenü den Befehl **Freigabe aufheben**.
- Vorgehensweise 3: Zeigen Sie mit der Maus im Bereich **Freigegebener Ordner** auf einen Ordner und ziehen Sie den Ordner dann in den Bereich **Arbeitsplatz**. Wenn Sie in einer Meldung aufgefordert werden, das Aufheben der Freigabe zu bestätigen, wählen Sie **Ja**.

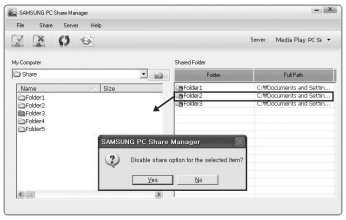
<Vorgehensweise 1>



<Vorgehensweise 2>



<Vorgehensweise 3>



■ Übernehmen der aktuellen Einstellungen

Führen Sie diesen Vorgang aus, wenn aufgrund einer neuen Ordnerfreigabe oder der Aufhebung einer Ordnerfreigabe eine Synchronisierung erforderlich ist. Mit dem Menü **Neuen Status einstellen** übernehmen Sie die Änderungen in den freigegebenen Ordnern auf die Daten, die mit dem PC-Freigabeprogramm gespeichert wurden.

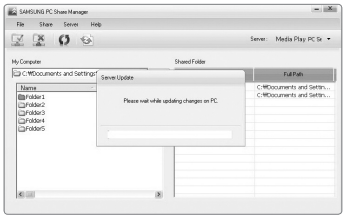
Da das Übernehmen der Änderungen an den internen Daten ein zeitraubender Vorgang ist, wird dem Benutzer mit dieser Funktion die Möglichkeit geboten, die Änderungen an den Daten nur bei Bedarf zu übernehmen.

Erst wenn der Befehl **Neuen Status einstellen** gewählt wird, wird der geänderte Status des freigegebenen Ordners auf den Server übernommen.

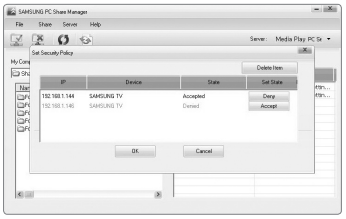
Änderungen an den freigegebenen Ordnern werden erst auf Ihren PC übernommen, wenn Sie den Befehl **Neuen Status einstellen** wählen.

- Vorgehensweise 1: Klicken Sie auf **Freigeben** und wählen Sie den Befehl Refresh DB
- Vorgehensweise 2: Klicken Sie auf das Symbol **Neuen Status einstellen**.

<Vorgehensweise 1>



<Vorgehensweise 2>



■ **Festlegen der Zugangsberechtigung**

Damit Ihr Fernsehgerät den PC finden kann, muss das Fernsehgerät im Fenster mit den Einstellungen für die Zugangsberechtigungen auf **Geräterichtlinie einst.** eingestellt werden. Zusätzlich müssen sich der PC-Server und das Fernsehgerät im gleichen Teilnetz befinden.

- Vorgehensweise: Klicken Sie auf **Freigeben** und wählen Sie den Befehl **Geräterichtlinie einst.**. Nicht verfügbare Elemente werden in Grau dargestellt. Sie können die Zugangsberechtigungen mit den Schaltflächen Zulassn**Akzeptiern** / **Vrbiet.** einstellen. Um ein Element zu löschen, wählen Sie **Delete Item**.

❑ **Server**

■ **Server**

Sie können Ihren PC als Server verwenden und den Serverstatus später wieder aufheben.

■ **Starten von DLNA Digital Media Server zusammen mit Windows**

Sie können bestimmen, ob der PC-Server automatisch zusammen mit Windows gestartet werden soll.

■ **Servernamen ändern**

Sie können den PC-Server umbenennen. Geben Sie einen neuen Namen ein, und klicken Sie auf **OK**. Der neue Name wird oben rechts im Fenster und auf dem Fernsehbildschirm angezeigt.

❑ **Hilfe**

■ **Version**

Informationen zur Programmversion werden angezeigt.

Verwenden der DLNA-Funktion

Verwenden des DLNA-Menüs

Durch DLNA (Digital Living Network Alliance) wird es möglich, Inhalte wiederzugeben, die auf einem direkt oder über das Netzwerk an Ihr Fernsehgerät angeschlosenen DLNA-Server (gewöhnlich Ihrem PC) gespeichert sind. Mithilfe von Media Play können Sie Inhalte von einem an das Fernsehgerät angeschlossenen USB-Speicher wiedergeben, wogegen Sie mit DLNA Inhalte von einem DLNA-Server (Ihrem PC) wiedergeben können, der direkt oder über das Netzwerk an Ihr Fernsehgerät angeschlossen ist. Die Verfahren zum Verwenden der Inhalte stimmen mit denen unter **Media Play (USB & DLNA)** überein.

- Wenn Sie den zusammen mit dem Fernsehgerät gelieferten PC-Freigabe-Manager auf einem PC installieren, können Sie den PC über das Netzwerk als DLNA-Server verwenden.
- Detaillierte Verfahrensbeschreibungen zur Verwendung des DLNA-Menüs entnehmen Sie den Beschreibungen unter "Medienwiedergabe".

1. Drücken Sie die **MEDIA.P**-Taste auf der Fernbedienung, um das **DLNA**-Menü anzuzeigen.
2. Drücken Sie die Tasten ◄ oder ►, um ein Symbol (**Photo**, **Music**, **Movie**, **Setup**) auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵.
   - Um den **DLNA**-Modus zu beenden, drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste **MEDIA.P**.
   - DLNA unterstützt die folgenden Funktionen nicht.
     - Hintergrundmusik und Einstellungen für Hintergrundmusik.
     - Benutzerdefinierte Sortierung von Dateien im Foto-, Musik- und Filmordner.
     - Die Funktion zum Ändern der Gruppe.
     - Die Kopier-/Löschfunktion.
     - Die Funktion zum sicheren Entfernen.
     - Die Tasten REW/FF (◄◄/►►) können Sie verwenden, wenn ein Film abgespielt wird.
     - Funktion zum Fortsetzen der Filmwiedergabe (Wiedergabe fortsetzen),
   - Bei manchen Containern wie ASF und MKV können Sie die Funktion zum Springen nicht verwenden.
   - Divx DRM, Multi-Audio und eingebettete Beschriftung werden nicht unterstützt.
   - Sie müssen Samsung PC Share Manager in der Firewall Ihres PCs freigeben.
   - Die Funktionen zum Überspingen (Tasten ◄/►) oder die Pause-Funktion sind möglicherweise bei Verwendung der DLNA-Software anderer Hersteller nicht verfügbar. Dies hängt vom jeweiligen Inhalt ab.
   - Die Wiedergabedauer wird beim Abspielen von Filmen möglicherweise nicht angezeigt.

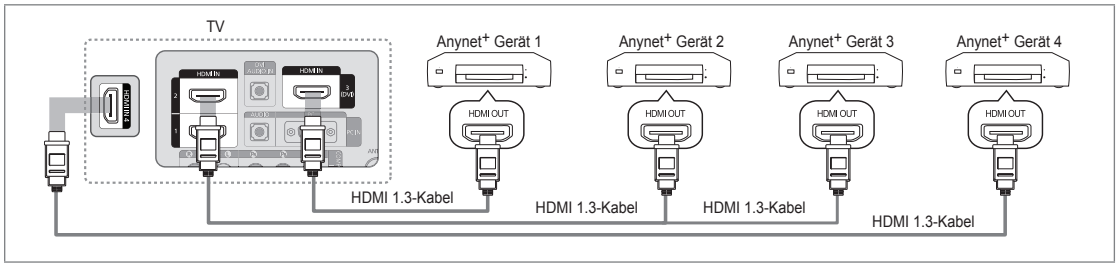
ANYNET+

Anschließen von Anynet+ Geräten

Was ist Anynet+?

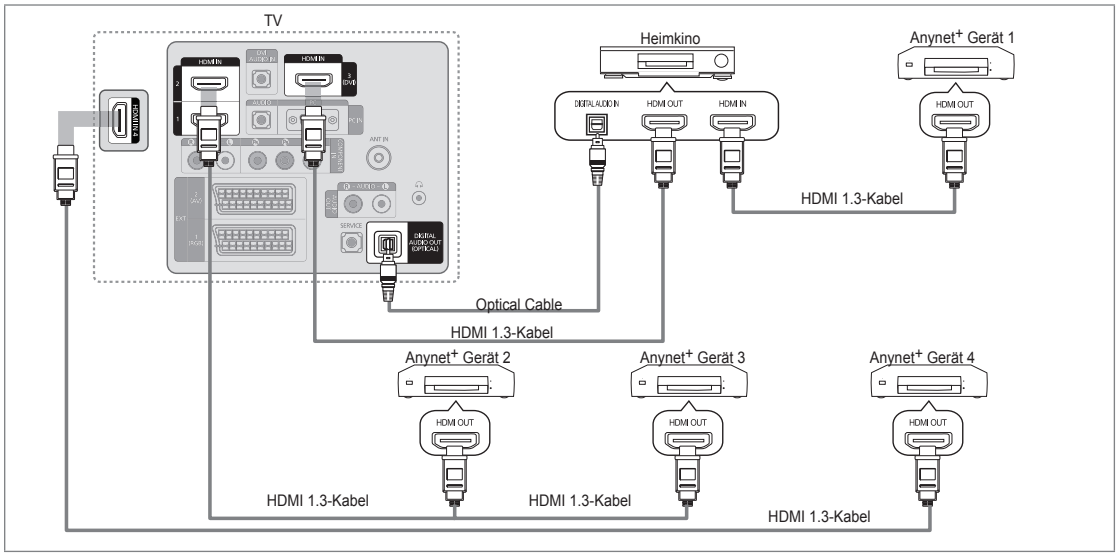
Bei Anynet+ handelt es sich um eine Funktion, mit der Sie alle angeschlossenen Samsung-Geräte, die Anynet+ unterstützen, mit der Fernbedienung für Ihr Samsung-Fernsehgerät steuern können. Das Anynet+-System unterstützt nur Anynet+-fähige Samsung-Geräte. Wenn Sie wissen möchten, ob Ihr Samsung-Gerät diese Funktion unterstützt, suchen Sie das Anynet+ auf Ihrem Gerät.

Anschließen an ein Fernsehgerät



1 Verbinden Sie einen der Anschlüsse **HDMI IN (1, 2, 3(DVI)** oder **4**) am Fernsehgerät mit dem HDMI OUT-Anschluss am entsprechenden Anynet+-Gerät. Verwenden Sie hierfür ein HDMI-Kabel.

Anschluss an das Heimkinosystem



1 Verbinden Sie einen der Anschlüsse **HDMI IN (1, 2, 3(DVI)** oder **4**) am Fernsehgerät mit dem HDMI OUT-Anschluss am entsprechenden Anynet+-Gerät. Verwenden Sie hierfür ein HDMI-Kabel.

2 Verbinden Sie den HDMI IN-Anschluss des Heimkinosystems mit dem HDMI OUT-Anschluss des entsprechenden Anynet+-Geräts. Verwenden Sie hierfür das HDMI-Kabel.

- Verbinden Sie **DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)**-Anschluss am Fernsehgerät und den Digital Audio-Eingang des Heimkinosystems mit Hilfe des Glasfaserkabels.
- Bei obiger Vorgehensweise überträgt der optische Anschluss nur 2-Kanalaudio. Die Tonausgabe erfolgt also nur über den linken und rechten Frontlautsprecher sowie den Subwoofer des Heimkinosystems. Wenn Sie 5.1-Kanalton wünschen, müssen Sie den **DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)**-Ausgang des DVD-Players oder des Kabel-/Sattellitenreceivers (also Anynet-Gerät 1 oder 2) direkt an einen Verstärker oder ein Heimkinosystem und nicht an das Fernsehgerät anschließen.
- Schließen Sie nur ein Heimkinosystem an.
- Sie können Anynet+-Geräte mithilfe eines HDMI 1.3-Kabels verbinden. Einige HDMI-Kabel unterstützen möglicherweise keine Anynet+-Funktionen.
- Anynet+ arbeitet, wenn das AV-Gerät, das Anynet+ unterstützt, im Standby-Modus oder angeschaltet ist.
- Anynet+ unterstützt maximal 12 AV-Geräte. Beachten Sie, dass Sie maximal 3 Geräte des gleichen Typs anschließen können.

Einrichten von Anynet+

Drücken Sie die Taste **TOOLS**, um das Menü **Extras** anzuzeigen. Sie können das Anynet+-Menü auch durch Auswahl von **Extras** → **Anynet+ (HDMI-CEC)** auswählen.

❑ Einstellungen

■ **Anynet+ (HDMI-CEC)** → **Aus / Ein**

Damit Sie die Funktionen von Anynet+ nutzen können, muss **Anynet+ (HDMI-CEC)** aktiviert (**Ein**) sein.

Wenn die Funktion **Anynet+ (HDMI-CEC)** deaktiviert ist, sind auch alle Funktionen in Verbindung mit Anynet+ deaktiviert.

■ **Autom. Ausschalten** → **Nein / Ja**

Automatisches Abschalten von Anynet+-Geräten durch Abschalten des Fernsehgeräts

Damit Sie Anynet+ verwenden können, muss die Geräteauswahl der Fernbedienung auf TV eingestellt sein.

Wenn Sie **Autom. Ausschalten** aktivieren (auf **Ja** setzen), werden auch die angeschlossenen externen Geräte ausgeschaltet, wenn Sie das Fernsehgerät ausschalten. Wenn das externe Gerät jedoch gerade aufnimmt, wird es möglicherweise abgeschaltet oder auch nicht.

Wechseln zwischen von Anynet+-Geräten

1. Drücken Sie die Taste **TOOLS**. Drücken Sie die Taste **ENTER**↵, um **Anynet+ (HDMI-CEC)** auszuwählen.
2. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Geräteliste**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵.
   - Anynet+-Geräte aufgelistet.
   - Wenn Sie das gewünschte Gerät nicht finden, drücken Sie die rote Taste, um nach Geräten zu suchen.
3. Wählen Sie ein bestimmtes Gerät durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵. Das System wechselt zum ausgewählten Gerät.
   - Nur wenn Sie **Anynet+ (HDMI-CEC)** im **Anwendung**-Menü aktivieren (**Ein**), wird das Menü **Geräteliste** angezeigt.

- Das Umschalten zu den ausgewählten Geräten kann bis zu 2 Minuten dauern. Sie können diesen Vorgang während des Umschaltens nicht abbrechen.
- Die zum Suchen nach Geräten erforderliche Zeit hängt von der Anzahl der angeschlossenen Geräte ab.
- Wenn die Gerätesuche abgeschlossen ist, wird die Anzahl der gefundenen Geräte nicht angezeigt.
- Zwar sucht das Fernsehgerät beim Anschalten mit der Netztaste automatisch die Geräteliste, aber die an das Fernsehgerät angeschlossenen Geräte erscheinen dennoch möglicherweise nicht in der Geräteliste. Drücken Sie die rote Taste, um die angeschlossenen Geräte zu suchen.
- Wenn Sie mit der Taste **SOURCE** eine externe Signalquelle eingestellt haben, können Sie die Anynet+-Funktion nicht verwenden. Achten Sie darauf, immer nur mit **Geräteliste** zu einem Anynet+-Gerät zu wechseln.

Anynet+-Menü

Der Inhalt des Anynet+-Menüs hängt vom Typ und Status der an das Fernsehgerät angeschlossenen Anynet+-Geräte ab.

Anynet+-Menü	Beschreibung
Fernsehen	Wechsel vom Anynet+-Modus zum Fernsehmodus.
Geräteliste	Anzeige der Anynet+-Geräteliste.
(Geräte_Name) **MENU**	Hiermit öffnen Sie die Menüs der angeschlossenen Geräte. Wenn z. B. ein DVD-Recorder angeschlossen ist, wird das DVD-Menü des DVD-Recorders angezeigt.
(Geräte_Name) **INFO**	Zeigt das Wiedergabemenü des angeschlossenen Geräts an. Wenn z. B. ein DVD-Recorder angeschlossen ist, wird das Wiedergabemenü des DVD-Recorders angezeigt.
Aufnahme: (*Aufnahmegerät)	Sofortiges Starten einer Aufnahme mit dem Rekorder (Diese Funktion ist nur für Geräte mit Aufnahmefunktion verfügbar.)
Stop Recording: (*Aufnahmegerät)	Beenden der Aufnahme.
Empfänger	Die Tonausgabe erfolgt über den Receiver.

Bei Anschluss von mehr als einem Aufnahmegerät werden sie als (*Aufnahmegerät) angezeigt, bei Anschluss eines einzigen Aufnahmegeräts erfolgt die Anzeige als (*Geräte_Name).

Im Anynet+-Modus verfügbare Tasten der TV-Fernbedienung

Gerätetyp	Betriebsstatus	Verfügbare Tasten
Anynet+-Gerät	Nach dem Wechseln zum Gerät wird das Menü des entsprechenden Geräts auf dem Bildschirm angezeigt.	Zifferntasten Tasten: ▲/▼/◄/►/**ENTER**↵ Farbtasten / **EXIT**-Taste
	Nach dem Wechseln zum Gerät beim Abspielen einer Datei	◄◄(Suche rückwärts) / ►►(Suche vorwärts) ■(Stopp) / ►(Wiedergabe) / ❚❚(Pause)
Gerät mit eingebautem Tuner	Nach dem Wechseln zum Gerät beim Fernsehen	**P** ∨ / **P** ∧-Taste
Audiogerät	Beim Aktivieren des Receivers	**–** ◢ **+** / **MUTE**

- Die Anynet+-Funktion ist nur nutzbar, wenn auf der Fernbedienung das Fernsehgerät als Empfänger eingestellt ist.
- Die ●-Taste ist nur im Aufnahmestatus belegt.
- Sie können Anynet+-Geräte nicht mit den Tasten an Ihrem Fernsehgerät bedienen. Sie können Anynet+-Geräte nur mit der TV-Fernbedienung steuern.
- Die TV-Fernbedienung funktioniert unter bestimmten Umständen nicht. Wählen Sie in diesem Fall das Anynet+-Gerät nochmals aus.
- Die Anynet+-Funktionen sind für Geräte anderer Hersteller nicht verfügbar.
- Die Funktionen der Tasten ◄◄, ►► können je nach Gerät unterschiedlich sein.

Aufnahme

Sie können Fernsehprogramme mit einem Samsung-Recorder aufnehmen.

1. Drücken Sie die Taste **TOOLS**. Drücken Sie die Taste **ENTER**↵, um **Anynet+ (HDMI-CEC)** auszuwählen.
2. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ ein die Funktion zum sofortigen Aufnehmen, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵. Die Aufnahme beginnt.
   - Bei mehr als einem Aufnahmegerät
     Wenn mehrere Aufnahmegeräte angeschlossen sind, werden diese in einer Liste angezeigt. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ ein Gerät, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵. Die Aufnahme beginnt.
   - Wenn das Aufnahmegerät nicht angezeigt wird, **wählen Sie** Geräteliste und drücken Sie die rote Taste, um nach Geräten zu suchen.
3. Zum Beenden drücken Sie die Taste **EXIT**.
   - Sie können das Signal der jeweiligen Quelle aufnehmen. Wählen Sie hierzu **Aufnahme:** (Geräte_Name).
   - Durch Drücken von ● wird die gerade laufende Sendung aufgenommen. Wenn Sie Bilder aus einer anderen Signalquelle anzeigen, wird das Videosignal aus dieser Quelle aufgenommen.
   - Überprüfen Sie vor der Aufnahme, ob der Antennenstecker ordnungsgemäß am Aufnahmegerät angeschlossen ist. Informationen zur richtigen Antennenverbindung mit dem Aufnahmegerät finden Sie im Benutzerhandbuch des Aufnahmegeräts.

Wiedergabe über einen Receiver (Heimkinosystem)

Sie können die Tonwiedergabe über einen Receiver anstelle des TV-Lautsprechers laufen lassen.

1. Drücken Sie die Taste **TOOLS**. Drücken Sie die Taste **ENTER**↵, um **Anynet+ (HDMI-CEC)** auszuwählen.
2. Wählen Sie mit den Tasten ▲ oder ▼ die Option **Empfänger**. Drücken Sie die Taste ◄ oder ►, um **Ein** oder **Aus** zu wählen.
3. Zum Beenden drücken Sie die Taste **EXIT**.
   - Wenn Ihr Receiver nur Audiosignale unterstützt, wird er in der Geräteliste möglicherweise nicht angezeigt.
   - Der Receiver kann eingesetzt werden, wenn Sie den optischen Eingang des Receivers mit dem Ausgang **DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)** des Fernsehgeräts verbunden haben.
   - Wenn der Receiver (Heimkinosystem) angeschaltet ist, können Sie den Ton so hören, wie er vom optischen Ausgang der Fernsehgeräts zur Verfügung gestellt wird. Wenn das Fernsehgerät ein (terrestrisches) DTV-Signal anzeigt, überträgt das Fernsehgerät 5.1-Kanalton an den Receiver des Heimkinosystems. Wenn es sich bei der Signalquelle um eine digitale Komponente wie beispielsweise einen DVD-Player handelt, der über HDMI an das Fernsehgerät angeschlossen ist, kann der Receiver des Heimkinosystems nur 2-Kanalton wiedergeben.
   - Wenn es zu einer Unterbrechung der Stromversorgung des Fernsehgeräts kommt, während der **Empfänger** angeschaltet (**Ein**) ist (durch Herausziehen des Netzkabels oder einen Stromausfall), ist möglicherweise **Lautsprecher auswählen** auf **Ext. Lautsprecher** gesetzt, wenn Sie das Fernsehgerät wieder anschalten.

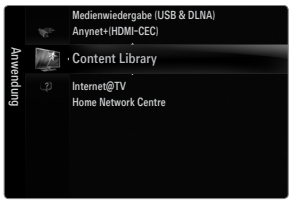
Fehlerbehebung für Anynet+

Problem	Mögliche Lösung
Anynet+ funktioniert nicht.	● Überprüfen Sie, ob das Gerät Anynet+-tauglich ist. Das Anynet+-System unterstützt nur Anynet+-fähige Geräte. ● Schließen Sie nur einen Receiver (Heimkinosystem) an. ● Prüfen Sie, ob das Netzkabel des Anynet+-Geräts richtig angeschlossen ist. ● Prüfen Sie die Video/Audio/HDMI 1.3-Kabelverbindungen des Anynet+-Geräts. ● Prüfen Sie, ob Anynet+ (HDMI-CEC) im Setupmenü von Anynet+ aktiviert ist. ● Überprüfen Sie, ob die Fernbedienung im TV-Modus arbeitet. ● Prüfen Sie, ob es sich um eine ausschließlich für Anynet+ geeignete Fernbedienung handelt. ● Anynet+ funktioniert unter bestimmten Umständen nicht. (Kanalsuche, Bedienung von **Media Play, Plug & Play** usw.) ● Stellen Sie nach dem Anschließen oder Entfernen des HDMI 1.3-Kabels sicher, dass die Geräte wieder gesucht werden, oder schalten Sie das TV-Gerät aus und wieder ein. ● Überprüfen Sie, ob die Anynet+-Funktion des Anynet+-Geräts eingeschaltet ist.
Ich möchte Anynet+ starten.	● Prüfen Sie, ob das Anynet+-Gerät ordnungsgemäß an das Fernsehgerät angeschlossen ist, und kontrollieren Sie zudem, ob Anynet**Anynet+ (HDMI-CEC)** im **Anynet+**-Menü **Einstellungen** aktiviert (**Ein**) ist. ● Drücken Sie die TV-Taste auf der TV-Fernbedienung, um zu TV zu wechseln. Drücken Sie dann die **TOOLS**-Taste, um das Anynet+-Menü anzuzeigen und die gewünschte Menüoption auszuwählen.
Ich möchte Anynet+ beenden.	● Wählen Sie im Anynet+-Menü die Option **Fernsehen**. ● Drücken Sie die Taste SOURCE auf der TV-Fernbedienung, und wählen Sie ein Gerät, bei dem es sich nicht um ein AnynetAnynet+-Gerät handelt. ● Drücken Sie auf **P** ∨/∧, **PRE-CH** und **FAV.CH**, um den Fernsehmodus zu wechseln. (Beachten Sie, dass die Kanaltaste nur funktioniert, wenn kein in den Tuner integriertes Anynet+-Gerät angeschlossen ist.)
Die Meldung "Verbinden mit Anynet+-Gerät..." wird angezeigt.	● Sie können die Fernbedienung nicht verwenden, während Sie Anynet+ konfigurieren, oder in einen anderen Anzeigemodus wechseln. ● Verwenden Sie die Fernbedienung, wenn das Konfigurieren von Anynet+ oder das Ändern des Anzeigemodus abgeschlossen ist.
Keine Wiedergabe mit dem Anynet+-Gerät.	● Die Wiedergabefunktion kann nicht verwendet werden, wenn der Plug & Play-Vorgang läuft.
Das angeschlossene Gerät wird nicht angezeigt.	● Prüfen Sie, ob das Gerät die Anynet+-Funktionen unterstützt. ● Prüfen Sie, ob das HDMI 1.3-Kabel ordnungsgemäß angeschlossen wurde. ● Prüfen Sie, ob **Anynet+ (HDMI-CEC)** im Konfigurationsmenü von Anynet+ aktiviert (auf **Ein**) ist. ● Suchen Sie noch mal nach Anynet+-Geräten ● Sie können Anynet+-Geräte nur mithilfe eines HDMI 1.3-Kabels verbinden. Einige HDMI-Kabel unterstützen möglicherweise keine Anynet+-Funktionen. ● Wenn es durch eine Störung (z. B. Trennen des HDMI-Kabels, des Netzkabels oder Stromausfall) zu einer Beendigung kommt, wiederholen Sie die Gerätesuche.
Das Fernsehprogramm kann nicht aufgezeichnet werden.	● Prüfen Sie, ob der Antennenstecker des Aufnahmegeräts ordnungsgemäß angeschlossen ist.
Die Ausgabe des Fernsehtons erfolgt über den Receiver.	● Schließen Sie das Glasfaserkabel an das Fernsehgerät und den Receiver an.

CONTENT LIBRARY

Verwenden der Bibliothek der Inhalte

Mit der Bibliothek der Inhalte können Sie verschiedene Inhalte auf Ihrem Fernseher genießen. Sie können die im Fernsehspeicher abgelegten Standardinhalte verwenden, oder Sie können sich mit neuen Inhalten vom USB-Gerät.



Verwenden der Menüs für die Bibliothek der Inhalte

1. Drücken Sie die Taste **MENU**. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option "**Application**", und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵.
2. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Content Library**, und drücken Sie dann die Taste**ENTER**↵ .

   Das Hauptmenü der **Content Library** wird angezeigt.
3. Drücken Sie die Tasten ◄ oder ►, um ein Symbol (**Galerie, Kochen, Spiel, Kinder, Wellness, Content Management**) auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵.

Verwenden der Fernbedienungstasten im Menü für die Bibliothek der Inhalt

Taste	Vorgang
▲/▼/◄/►	Cursor bewegen und Elemente auswählen.
ENTER↵	Markiertes Element auswählen.
RETURN	Zurück zum vorherigen Menü.
EXIT	Beenden Sie die aktuellen Funktion und wecheln Sie zum Hauptmenü der **Content Library** zurück.
P	Beenden des Modus **Content Library** und Rückkehr zum Fernsehmodus.
Farbige Tasten	Die Tasten für Funktionen werden auf den entsprechenden Seiten beschrieben.
− **+** / **MUTE**	Sie können die Lautstärke der wiedergegebenen Inhalte einstellen.

DIE CONTENT LIBRARY ENTHÄLT NUR TEXTE, GRAFIKEN, BILDER, MULTIMEDIA UND WEITERE MATERIALIEN FÜR INFORMATIONS- UND SONSTIGE ZWECKE. DAS MATERIAL IN DER CONTENT LIBRARY WURDE GEÄNDERT UND WIRD STÄNDIG ÜBERARBEITET UND AKTUALISIERT. DAS MATERIAL IN DER CONTENT LIBRARY IST NICHT UNBEDINGT FÜR JEDES PUBLIKUM GEEIGNET.
DIE INFORMATIONEN IN DER CONTENT LIBRARY WERDEN OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. OBWOHL DIE IHNEN IN DER CONTENT LIBRARY ZU VERFÜGUNG GESTELLTEN INHALTE VON QUELLEN STAMMEN ODER ZUSAMMENGESTELLT WERDEN, DIE WIR FÜR ZUVERLÄSSIG ERACHTEN, KANN UND WILL SAMSUNG KEINE GEWÄHRLEISTUNG ÜBERNEHMEN FÜR
DIE RICHTIGKEIT, GÜLTIGKEIT, PÜNKTLICHKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER INFORMATIONEN ODER DATEN, DIE IHNEN FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ZUR VERFÜGUNG GESTELLT WERDEN. UNTER KEINEN UMSTÄNDEN (AUCH NICHT BEI FAHRLÄSSIGKEIT) HAFTEN SAMSUNG ODER DER RECHTEINHABER VERTRAGLICH ODER GESETZLICH FÜR DIREKTE ODER INDIREKTE SCHÄDEN, FÜR NEBENSCHÄDEN UND FOLGESCHÄDEN, ANWALTSGEBÜHREN, AUSLAGEN UND SONSTIGE SCHÄDEN, DIE ALS FOLGE VON ODER IM ZUSAMMENHANG MIT SOLCHEN INFORMATIONEN AUS DER CONTENT LIBRARY ODER DEREN VERWENDUNG AUFTRETEN. DIES IST AUCH DANN DER FALL, WENN SAMSUNG AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE.

Verwenden der Inhalte

Sie können die im Fernsehspeicher gespeicherten Inhalte genießen.

✎ Um zum Hauptmenü der **Content Library** zurückzukehren, drücken Sie die Taste **EXIT**.

❑ Galerie

Mit dieser Funktion starten Sie eine Diashow mit hochauflösenden Bildern und Hintergrundmusik, um eine bestimmte Atmosphäre zu schaffen. Mithilfe der Galeriefunktion Ihres Fernsehgeräts können Sie die Atmosphäre Ihres Heims ändern.

✎ Das Urheberrecht für die Inhalte der **Galerie** sowie die weiteren entsprechenden Rechte sind **TimeSpace, Inc. vorbehalten.**

✎ Drücken Sie auf die Taste **ENTER**↵, um die Diashow anzuhalten. Drücken Sie dann noch einmal die Taste **ENTER**↵, um die Diashow fortzusetzen.

✎ Drücken Sie die Taste **INFO**, um Informationen über das markierte Foto anzuzeigen. (Dies wird nicht angezeigt, wenn es für das Photo keine Information gibt.)

❑ Kochen

Hiermit öffnen Sie verschiedene Rezepte, die Sie dann schrittweise befolgen können. Freuen Sie sich auf diese Inhalte, denn so erhalten Sie zahlreiche Anregungen für gutes Essen.

✎ Die Rezepte aus dem Abschnitt **Kochen** auf dem Samsung-Fernseher basieren auf den von **Anness Publishing** veröffentlichten Rezepten.

✎ Das Urheberrecht für die Inhalte unter **Kochen** sowie die weiteren entsprechenden Rechte sind Practical Pictures vorbehalten.

❑ Spiel

In dieser Kategorie finden sich unterhaltsame Spiele für die ganze Familie.

✎ Informationen zu den Schaltflächen in den Spielen erhalten Sie in den Hinweisen auf dem Bildschirm.

✎ **Farbtasten für Spiele**

Taste	Vorgang
Rot	Mit dieser Taste wechseln Sie zurück zum Startfenster des Spiels.
Grün	Drücken Sie diese Taste, um das Spiel anzuhalten.
Gelb	Optionstaste
Blau	Drücken Sie diese Taste, um das Spiel zu beenden.

❑ Kinder

Hierbei handelt sich um Lerninhalte und interaktive Inhalte, die Kinder regelmäßig schauen dürfen.

✎ Das Urheberrecht für die Inhalte unter **Kinder** sowie die weiteren entsprechenden Rechte sind **UpToTen** vorbehalten.

❑ Wellness

Diese nützlichen Inhalte für die Gesundheitspflege umfassen Dehnübungen und Massagen, die Ihrer ganzen Familie gut tun.

Verwenden des Content Management

❑ Management der Inhalte

✎ Wählen Sie durch Drücken der gelben Taste mehrere Inhaltselemente nacheinander.

■ **Eigene Inhalte**

Für jedes Unterelement der Bibliothek der Inhalte können Sie die im Fernsehspeicher vorhandenen Inhalte überprüfen.

- Wählen Sie ein Inhaltselement aus und drücken Sie die Taste **ENTER**↵. Sie können das ausgewählte Element ausführen oder löschen.

■ **USB**

Für jedes Unterelement der **Content Library** können Sie die im USB-Speicher vorhandenen Inhalte überprüfen.

- Wählen Sie ein Inhaltselement aus und drücken Sie die Taste **ENTER**↵. Sie können das gewählte Inhaltselement abspielen.

  ✎ **Content Library** unterstützt ausschließlich USB-Massenspeichergeräte vom Typ MSC (Mass Storage Class). MSC-Geräte sind Massenspeicher zur Übertragung von Daten. Beispiele für MSC sind Thumb-Laufwerke und Flash Card-Lesegeräte.

  ✎ Wenn Sie ein Spiel mit Hilfe eines externen USB-Speichers spielen, können Sie Ihr Spiel speichern (je nach Spiel). Entfernen Sie niemals den USB-Speicher, solange Daten gespeichert werden, da auf diese Weise Daten verloren gehen können.

  ✎ Herunterladen neuer Inhalte

  Neue bzw. andere als die eingebauten Inhalte können Sie kostenlos über die Website Samsung.com beziehen. Wenn Sie kostenpflichtige Inhalte herunterladen, benötigen Sie dafür die UDN-Nummer. Überprüfen Sie vor dem Herunterladen eines neuen Inhaltselements die UDN-Nummer.

- Herunterladen von Inhalten
  1. Wechseln Sie zur Website unter www.samsung.com.
  2. Wählen Sie auf der Seite zum Herunterladen von Inhalten ein Inhaltselement aus.
  3. Laden Sie den Inhalt in den USB-Speicher.
  4. Wechseln Sie zum Hauptmenü der **Content Library**. Drücken Sie dazu auf die Taste **CONTENT** oder wählen Sie **Content Library** (Menü → **Anwendung** → **Content Library**).
  5. Stecken Sie den USB-Speicher in den USB-Anschluss seitlich am Fernsehgerät.
  6. Sie können das Unterelement des Inhalts anzeigen, das Sie heruntergeladen haben.
  7. Wählen Sie ein Inhaltselement aus und drücken Sie die Eingabetaste.
  8. Sie können das gewählte Inhaltselement abspielen.

■ **Einstellungen**

- **Laufzeit Bildschirmsch.**: Wählen Sie die Wartezeit bis zum Aktivieren des Bildschirmschoners.
- **UDN speichern**: Speichern Sie die UDN-Nummer des USB-Geräts.

✎ NTFS-formatierte USB-Speicher unterstützen keine Möglichkeiten, um UDN zu speichern. Wir empfehlen, ein USB-Speichergerät mit FAT-Formatierung zu verwenden.

INTERNET@TV

Bei Problemen mit einem Widget-Dienst wenden Sie sich an den Anbieter der Inhalte. Drücken Sie im Widget die grüne Taste, um Kontaktinformationen abzurufen, oder lesen Sie auf der Hilfe-Website, um Informationen über Dienstanbieter zu erhalten.

- Je nach Region wird möglicherweise nur Englisch als Sprache des Widget unterstützt.
- Diese Funktion wird, je nach Land, möglicherweise nicht unterstützt. (nicht überall verfügbar)

Erste Schritte mit Internet@TV

Internet@TV ist ein integrierter Internet- und Fernsehspaß auf der Grundlage der Yahoo!® Widget Engine. Mit dem **Internet@TV**-Dienst Ihres Fernsehgeräts können Sie Aktienkurse im Auge behalten, Fotos mit Freunden und der Familie austauschen und aktuelle Nachrichten oder Wetterinformationen abrufen.

- Je nach Netzwerkzustand ist diese Funktion möglicherweise nicht verfügbar. Dann wird das Fernsehgerät automatisch abgeschaltet. Schalten Sie anderenfalls das Fernsehgerät mit der Netztaste aus.
- Aufgrund der Netzwerkbedingungen kann es bei dieser Funktion zu Verzögerungen oder Unterbrechungen kommen.

Wenn Sie **Internet@TV** erstmals starten, werden die Grundeinstellungen automatisch durchgeführt.

- Zuerst müssen Sie Ihr Netzwerk einrichten. Weitere Informationen zum Konfigurieren Ihres Netzwerks finden Sie unter "Einrichten des Netzwerks".
- Sobald Ihr Netzwerk bereit ist, werden Sie von der Software für Internet@TV Schritt für Schritt durch einen Installationsassistenten geführt.

❑ Was ist ein Widget?

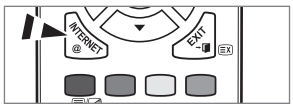
Ein TV-Widget ist eine kleine Webanwendung, die es Ihnen ermöglicht, mit Hilfe der Fernbedienung einfach auf Ihre bevorzugte Website zuzugreifen. Sie können verschiedene Arten von Information, z. B. letzten Nachrichten, Wetterinformationen und Aktieninformationen usw., zusammen mit Ihren Freunden oder Familienmitgliedern auf Ihrem Fernseher genießen.

- Einige Widgets werden nicht unterstützt (abhängig von den Bestimmungen Ihres jeweiligen Landes).
- Einige Widgets unterstützen manche Dienste nur eingeschränkt (abhängig von den Bestimmungen Ihres jeweiligen Landes).
- Das Farbtasten arbeiten je nach Widget möglicherweise unterschiedlich.
- Im Betrieb arbeiten die Widgets, je nach Zustand des Netzwerks, möglicherweise nicht störungsfrei.
- Das Snippet ist das Symbol für ein Widget.

❑ Was ist ein Snippet?

Das Snippet zeigt einen Teil der Inhalte des Widgets an, z. B. Wetter- und Aktieninformationen an, die der Anwender sehen möchte.

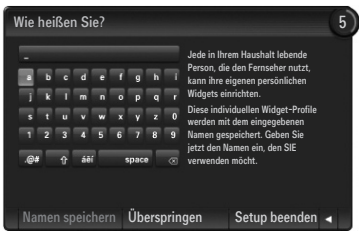
- Snippets werden automatisch und in Echtzeit aktualisiert.
- Dies kann einige Sekunden dauern, bis das Snippet geladen ist.



1. Drücken Sie die Taste **MENU**. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option Anwendung, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵.
2. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Internet@TV**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵ .
   - **Internet@TV** wird gestartet.
   - Drücken Sie die Taste **INTERNET@** auf der Fernbedienung, um das **Internet@TV**-Menü anzuzeigen.
3. Der **Allg. Haftungsausschl.** wird auf dem Bildschirm angezeigt. Wählen Sie **Ich stimme zu** oder **Ich stimme nicht zu**.
   - Weitere Informationen zum **Allg. Haftungsausschl.** finden Sie unter **Rechtliche Hinweise**.
4. Der Begrüßungsbildschirm ist der Einstieg in die geführte Einrichtung von **Internet@TV**.
   - Wenn Sie**Beenden Einstellungen** wählen, wird dieser Schritt noch einmal ausgeführt, wenn Sie die Taste **INTERNET@** drücken.
   - Wählen Sie **Fangen wir an!**

5. Anhand Ihrer Standortauswahl passen die TV-Widgets die Inhalte regional an.
   - Wählen Sie Ihr Land aus der Liste aus.
6. Damit Sie Internet@TV nutzen können, müssen Sie die "Datenschutzrichtlinie für das Yahoo!® TV Widget System" akzeptieren.
   - Wählen Sie **OK, Ich stimme zu**.
7. Damit Sie Internet@TV nutzen können, müssen Sie die "Nutzungsbedingungen für das Yahoo!® TV Widget System" akzeptieren.
   - Wählen Sie **OK, Ich stimme zu**.

8. Geben Sie Ihren Namen ein, um Ihr Profil anzulegen. Jedes Profil verfügt über eine eigene Widget-Liste. Sie können für jede Person, die **Internet@TV** nutzt, ein eigenes Profil erstellen.
   - Geben Sie Ihren Namen ein und wählen Sie **Namen speichern**.
   - Weitere Informationen finden Sie unter "Verwenden des Profil-Widget".
9. **Internet@TV** testet die Netzwerkverbindung.
   - Wenn der Test fehlschlägt, müssen Sie Ihr Netzwerk neu konfigurieren.
   - Weitere Informationen finden Sie unter 'Verwenden des Profil-Widget'.



10. Die geführte Einrichtung ist abgeschlossen. Anschließend wird eine Schulung zur Verwendung von **Internet@TV** gestartet.
    - Wählen Sie **Kontinuierlich**, um die Schulung anzuzeigen.
    - Wählen Sie **Setup beenden**, um Internet@TV sofort zu nutzen.
    - Um die Schulung noch einmal auszuführen, wählen Sie **Profil-Widget** → **Systemeinstellungen** → **Lernprogramm wiederholen**.
11. Drücken Sie die Taste **Internet@** auf der Fernbedienung, um die Benutzerschnittstelle von **Internet@TV** anzuzeigen.

❑ Bildschirmanzeige

■ Verankerte Fenster

❶ Nun wird das Begrüßungsfenster mit Ihrem Profilnamen in der oberen rechten Ecke angezeigt.
   - Warten Sie einen Augenblick, bis das Fenster geschlossen wird.

❷ Im Begrüßungsbildschirm werden zwei Fernbedienungstasten hervorgehoben.
   - Wenn Sie auf Ihrer Fernbedienung die blaue Taste (**Viewport**) drücken, wechelt die Anzeige zwischen Anzeigefenster und Overlay-Modus. Bei Verwendung des Anzeigefensters werden Fernseh- und Videosignale in einem verkleinerten Anzeigefenster neben der Grafikanzeige dargestellt. Im Overlay-Modus wird die Grafik oberhalb des Fernseh- oder Videobilds angezeigt.
   - Wenn Sie auf Ihrer Fernbedienung die gelbe Taste (**Snippet bearbeiten**) drücken, wird ein Hilfefenster angezeigt und das aktive Snippet kann bearbeitet werden.

❸ Drücken Sie zum Starten auf Ihrer Fernbedienung die Taste **INTERNET@**.
   - Die horizontale Liste unten auf Ihrem Fernsehbildschirm wird als das Dock bezeichnet.
   - Die Elemente dieser Liste sind die sog. Snippets.
   - Bei einem Snippet handelt es sich um ein Element, das ein Fernseh-Widget startet.
   - Ein Fernseh-Widget ist eine Internetanwendung, die auf Ihrem Fernseher laufen soll.
   - Sie können über die Tasten ◄ oder ► auf der Fernbedienung zwischen den Snippets wechseln.
   - Aktiviert ist der äußerst linke Bereich (blau hervorgehoben).
   - Im Dock werden die Snippets unter diesen Brennpunkt verschoben.
   - Sie starten ein Fernseh-Widget durch Drücken der **ENTER** ↵-Taste auf der Fernbedienung, wenn das zugehörige Snippet aktiviert ist.
   - Wenn Sie Snippets hinzufügen, werden diese als Stapel angezeigt, in dem Sie mit den Tasten ▲ und ▼ navigieren können.
   - Es gibt im Dock zwei spezielle Fernseh-Widgets: das **Profil-Widget** und das **Widget-Galerie**. Diese beiden können nicht gelöscht werden.
   - Das Dock wird nach einer gewissen Zeit aus der Anzeige herausgeschoben.

■ **Sidebar-Modus**

❶ Aktivieren Sie ein Snippet und drücken Sie die **ENTER**↵-Taste, um die Sidebar mit den Fernseh-Widgets zu öffnen. Das Logo des Fernseh-Widget und das Home-Symbol befinden sich oben auf der Sidebar.

❷ Das aktuelle Menü wird unterhalb vom Logo für das Fernseh-Widget angezeigt.

- Wenn Sie zum vorherigen Bildschirm wechseln möchten, wählen Sie diesen und drücken Sie anschließend auf **ENTER**↵.
- Sie können aber auch die Taste **RETURN** auf der Fernbedienung drücken.

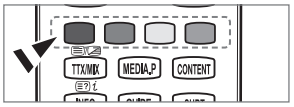
❸ Die aktuelle Auswahl wird immer in blauer Farbe hervogehoben. Die markierte Taste ist aktiviert und durch Drücken von **ENTER**↵ führen Sie die entsprechende Funktion aus.

❹ Wenn viele Daten vorhanden sind, gibt es eine Navigation.

- Es werden die aktuelle Seite und die Gesamtzahl der Seiten angezeigt.
- Wechseln Sie durch Drücken von ◄ oder ► von einer Seite zur anderen.

❺ Auf der unteren Symbolleiste befinden sich Farbschaltflächen, die der roten, grünen, gelben und blauen Taste der Fernbedienung entsprechen.

- Rote Taste: Wideget schließen.
- Grüne Taste: Einstellungen des Widget ändern.
- Gelbe Taste: Snippets verwalten.
- Blaue Taste: Größe des Videos an das Fenster anpassen oder als Vollbild anzeigen.



Alle über dieses Geräte abrufbaren Inhalte und Dienste gehören Dritten und sind durch gewerbliche Schutzrechte und insbesondere durch Urheberrechte, Patentrechte und Marken geschützt. Die Inhalte und Dienste sind ausschließlich für Ihren persönlichen und nicht für den kommerziellen Gebrauch bestimmt. Sie dürfen die Inhalte und die Dienste ohne die Einwilligung des Rechteinhabers nur in der autorisierten Weise nutzen. Ungeachtet des Vorstehenden, dürfen Sie ohne die ausdrückliche Einwilligung des jeweiligen Rechteinhabers oder des Service-Providers, die Inhalte oder Dienste weder verändern, kopieren, erneut veröffentlichen, hochladen, zum Abruf bereit halten, versenden, übertragen, übersetzen, verkaufen, Bearbeitungen davon herstellen, verwerten oder verbreiten, unabhängig davon, in welcher Art und Weise oder über welches Medium der Inhalt oder die Dienste mit Hilfe dieses Gerätes angezeigt werden.

DIE INHALTE UND DIENSTE WERDEN VON DRITTEN ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. SAMSUNG ÜBERNIMMT WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND GEWÄHR FÜR DIE BEREITSTELLUNG DER INHALTE ODER DIENSTE. SAMSUNG SCHLIESST AUSDRÜCKLICH JEDE STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNG AUS UND INSBESONDERE JEDE GEWÄHRLEISTUNG FÜR DIE MARKTÜBLICHKEIT ODER DIE EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. SAMSUNG STEHT WEDER FÜR DIE FEHLERFREIHEIT, GÜLTIGKEIT, ZEITGERECHTIGKEIT, RECHTMÄSSIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DES INHALTS ODER DER DIENSTE EIN, DIE ÜBER DIESES GERÄT ZUR VERFÜGUNG GESTELLT WERDEN; UNTER KEINEN UMSTÄNDEN UND INSBESONDERE AUCH NICHT IM FALLE DER FAHRLÄSSIGKEIT, GLEICH OB AUS VERTRAG ODER DELIKT, HAFTET SAMSUNG FÜR UNMITTELBARE ODER MITTELBARE SCHÄDEN, FOLGESCHÄDEN, ANWALTSGEBÜHREN, AUFWENDUNGEN ODER IRGENDWELCHE ANDEREN SCHÄDEN, DIE DURCH ODER IN ZUSAMMENHANG MIT INFORMATIONEN ENTSTEHEN ODER DIE AUS DER BENUTZUNG DER INHALTE ODER DER DIENSTE DURCH SIE ODER DRITTE ENTSTEHEN, SELBST WENN SAMSUNG AUF DIE MÖGLICHKEIT EINES SCHADENS HINGEWIESEN WORDEN IST.

Dienste Dritter können jederzeit beendet oder unterbrochen werden und Samsung steht weder dafür ein noch gewährleistet sie, dass Inhalte oder Dienste über einen Zeitraum dauerhaft verfügbar bleiben. Inhalte und Dienste werden von Dritten über Netzwerke und Übertragungseinrichtungen übertragen auf die Samsung keinen Zugriff hat. Bezüglich der Inhalte und Dienste, die durch diese Geräte zugänglich gemacht werden schließt Samsung daher insbesondere jede Verantwortung und Haftung aus, die durch eine Unterbrechung oder Aussetzung eines Inhalts oder eines Dienstes verursacht wird.
Samsung ist für Kundendienst in Verbindung mit Inhalten oder Diensten weder verantwortlich noch haftbar. Alle Anfragen und Fragen zu den Inhalten oder Diensten sind unmittelbar gegenüber dem jeweiligen Service-Provider für diese Inhalte oder Dienste geltend zu machen.
In jedem Falle haftet Samsung gegenüber seinen Kunden für eine leicht fahrlässige Verletzung wesentlicher Pflichten aus dem Schuldverhältnis nur der Höhe nach begrenzt auf die bei Vertragsabschluss typischerweise vorhersehbaren Schäden. Darüber hinaus übernimmt Samsung keine Haftung für eine leicht fahrlässige Verletzung nicht wesentlicher Pflichten aus dem Schuldverhältnis sowie für leichte Fahrlässigkeit im Übrigen und für Ansprüche, die darauf beruhen, dass ein Mangel bereits bei Abschluss des Vertrages vorhanden war. Die Haftungsbeschränkung schränkt eine gesetzlich zwingende Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz oder eine Haftung für Garantien und eine Haftung für schuldhaft verursachte Körperschäden nicht ein.

Bearbeiten von Snippets im Dock

1. Sie können ein Snippet bearbeiten, indem Sie es im Dock aktivieren und dann die gelbe Taste drücken.
2. Das Snippet wechselt dann an zweite Stelle und sein Feld bewegt sich nach oben, sodass der folgende Hilfetext angezeigt wird:
   - Löschen (rote Taste): Fernseh-Widget entfernen.
     Gelöschte Widgets können Sie mit Hilfe der **Widget-Galerie** neu installieren.
   - Verschieben (blaue Taste): Snippets neu anordnen. Drücken Sie zum Blättern die Taste ◄ oder ►. Drücken Sie die gelbe Taste, um das Widget an der neuen Stelle einzufügen.
   - Fertig (gelbe Taste): Schließen des Menüs **Snippet bearbeiten**.

Verwenden des Profil-Widget

Mit dem Profil-Widget konfigurieren Sie Ihr Benutzerprofil.
Sie können mehrere Profile einrichten, in denen jeweils eine bestimmte Kombination von Widgets verwaltet wird.
Mit dem Menü **Profil wechseln** können Sie zu einem anderen Benutzerprofil wechseln.

Mindestens zwei Profile müssen registriert sein. Wenn Sie ein Profil hinzufügen möchten, schlagen Sie im Abschnitt **Verwaltungssteuerung** nach.

Mit HIlfe des Menüs **Profileinstellungen** können Sie Profile individuell anpassen und schützen.

- Sie können Benutzerprofilen einen eindeutigen **Name**n und einen **Avatar** (ein Bild zur Darstellung des Profils) zuordnen.
- Der **Name** und der **Avatar** des Profils werden im Profil-Snippet im Dock angezeigt.
- Sie können Profile mit Hilfe von **Profil-PIN erstellen** schützen.

Wenn Sie den PIN-Code erstmals festlegen, können Sie eine Sicherheitsfrage festlegen.

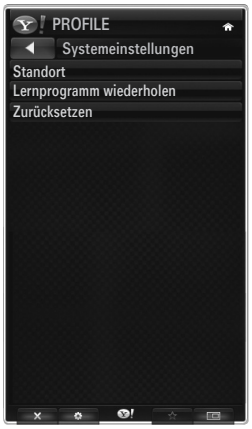
Mit Hilfe des Menüs für die Profileinstellungen können Sie den Zugriff auf Widgets einschränken.

- Wenn Sie Ihre **Profil-PIN** vergessen, können Sie die **Sicherheitsfrage** beantworten, die mit Ihrem Profil verbunden ist.
- Wenn Sie ein Profil beschränken, können Sie keine neuen Widgets installieren.

Die Eigentümer-PIN muss festgelegt sein, um diese Funktion verwenden zu können. Informationen zum Festlegen der Eigentümer-PIN finden Sie unter **Verwaltungssteuerung**.

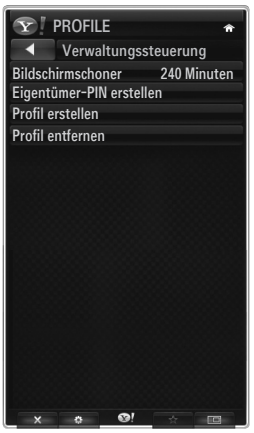
Mit Hilfe des Menüs **Systemeinstellungen** können Sie:

- Ihren **Standort** und Ihre **Postleitzahl** (nur USA) einstellen, um die Inhalte an Ihre Region anzupassen.
- **Die Schulung** wiederholen, die bei der geführten Einrichtung angezeigt wurde.
- **Zurücksetzen** verwenden, um alle Einstellungen und Informationen für das Widget zu löschen..



Mit Hilfe des Menüs **Verwaltungssteuerung** können Sie:

- Den Timeout für den **Bildschirmschoner** einstellen, um das Einbrennen des Bildschirms zu verhindern.
- **Eine Eigentümer-PIN** und eine **Sicherheitsfrage** eingeben, um andere Profile zu kontrollieren.
- Erstellen Sie ein neues Profil, das mit einer eigenen Kombination von Widgets ausgestattet werden kann.
- Löschen Sie ein vorhandenes Profil.



Vom Profil-Widget aus können Sie sich mit Ihrer Yahoo!-Kennung bei **Bei Yahoo! anmelden®** anmelden.

- Wenn Sie über eine Yahoo!-Kennung verfügen, können Sie mit den Fernseh-Widgets von Yahoo! auf Ihre individuellen Inhalte zugreifen.
- Wenn Sie sich mit Ihrer Yahoo!-Kennung anmelden, werden automatisch alle Fernseh-Widgets von Yahoo! installiert.
- Wenn Sie kein Yahoo!-Konto besitzen, besuchen Sie www.yahoo.com und legen Sie ein Konto an.
- Möglicherweise können Sie sich in einem Land, das Internet@TV nicht unterstützt, nicht mit einer auf der Yahoo-Website erstellten Kennung anmelden.

❑ Informationen zum Profil-Widget

Drücken Sie die grüne Taste.

Sie können eine kurze Beschreibung des **Richtlinie zum Urheberrecht, Allgemeine Geschäftsbedingungen** und der **Datenschutz** anzeigen.

Verwenden der Yahoo!®-Widget-Galerie

Verwenden Sie die Yahoo!®-Widget-Galerie, um weitere Widgets zu Ihrem Fernsehgerät hinzuzufügen.

Zeigen Sie alle verfügbaren Fernseh-Widgets in den folgenden Kategorien an:

- **Letzte Widgets**: Anzeigen der zuletzt hochgeladenen Widgets.
- **Yahoo!® Widgets**: Anzeigen der Widgets von Yahoo!®.
- **Samsung Widgets**: Anzeigen der Widgets von Samsung.
- Weitere **Kategorien**: Anzeigen aller Widgets nach Kategorien.

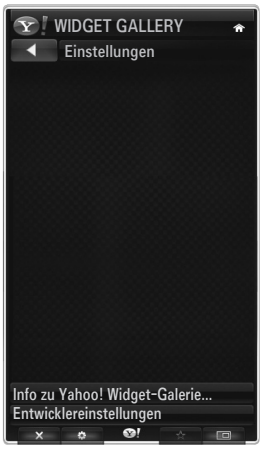
Um ein Widget zu installieren, navigieren Sie zum Detailfenster und wählen Sie **Widget meinem Profil hinzufügen**. Drücken Sie dann auf **ENTER**. Das Widget wird installiert und steht im Dock zur Verfügung.

❑ Widget-Galerie

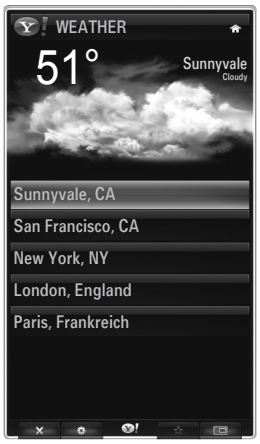
Drücken Sie die grüne Taste.

- **Info zu Yahoo! Widget-Galerie...**
  Sie können eine kurze Beschreibung der **Widget-Galerie, Richtlinie zum Urheberrecht, Allgemeine Geschäftsbedingungen** und der **Datenschutz** anzeigen.

- **Mit Hilfe des Menüs für die Entwicklereinstellungen können Sie ein eigenes Widget erstellen.**
  Weitere Informationen zum Erstellen eigener Widgets finden Sie auf unserer Entwickerwebsite unter http://connectedtv.yahoo.com/



Verwenden des Wetter-Widget von Yahoo!®



Mit dem Wetter-Widget von Yahoo!® werden Sie über das Wetter bei Ihnen vor Ort und an einigen bevorzugten Standorten auf dem Laufenden gehalten. Der Inhalt wechselt je nach den Wetterbedingungen.

- Drücken Sie die grüne Taste auf der Fernbedienung, um das **Einstellungsmenü** des Wetter-Widget von Yahoo!® anzuzeigen.
- Vom **Einstellungsmenü** aus können Sie Städte hinzufügen oder entfernen, für die Sie Wetterinformationen anzeigen möchten.

Ausgehend vom Menü **Einstellungsmenü** haben Sie folgende Möglichkeiten:

- **Neue Stadt hinzufügen**. Geben Sie den Namen der Stadt ein. Nach Anzeige der Suchergebnisse wählen Sie die gewünschte Stadt und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵.
- **Stadt löschen**. Wählen Sie die Stadt aus der Städteliste aus, die Sie entfernen möchten. Drücken Sie die Taste **ENTER**↵, um das Löschen zu bestätigen.
- Wechseln des Temperaturanzeigemodus
  Sie können den Temperaturanzeigemodus auf **ºF** oder **ºC** einstellen. Bei **ºF** werden beispielsweise Temperaturen in Fahrenheit und bei **ºC** in Celsius angezeigt.

❑ Erstellen Sie ein Snippet für ihre bevorzugte Stadt

- Wählen Sie aus der Startseite des Wetter-Widget von Yahoo!® eine Stadt aus und zeigen Sie dafür detaillierte Wetterinformationen an.
- Drücken Sie die gelbe Taste.
- Wählen Sie den Menübefehl **Snippet hinzufügen** und drücken Sie auf **ENTER**↵, um diese Stadt als Snippet hinzuzufügen.

❑ Löschen des Snippet einer Stadt

- Starten Sie das Snippet.
- Drücken Sie die gelbe Taste.
- Wählen Sie Snippet löschen und drücken Sie **ENTER**↵, um das Snippet zu löschen.

Verwenden des Nachrichten-Widget von Yahoo!®

Das **News**-Widget von Yahoo!® zeigt aktuelle Schlagzeilen aus den Bereichen Wirtschaft, Unterhaltung, Politik, Sport, Top Stories und vielen anderen Kategorien an.

Wählen Sie eine Kategorie, innerhalb der Kategorie eine Überschrift und sehen Sie dann die dynamisch erstellte Nachrichtenzusammenfassung.

Verwenden des Flickr-Widget von Yahoo!®

Mit dem **Flickr**-Widget erhalten Sie beim Fernsehen Zugriff auf die Fotos von Freunden und Verwandten. Genießen Sie Ihre Fotos gemeinsam mit Ihrer Familie in einer Diashow auf Ihrem Großbildschirm.

- Personalisieren Sie das **Flickr**-Widget durch Anmelden mit Ihrer Yahoo!-Kennung. anmelden.
- Detaillierte Anweisungen zum Anmelden finden Sie unter "Verwenden des Profil-Widget".
- Weitere Informationen zu **Flickr** erhalten Sie auf www.flickr.com.

Meine Fotos können Sie Fotos anzeigen, die Sie auf der **Flickr**-Website registriert haben.

- **So zeigen Sie Ihre Flickr-Fotos als Diashow an:**
  - Wählen Sie das Miniaturbild eines Fotos und drücken Sie auf die **ENTER** - Taste, um die Details zum Foto anzuzeigen.
  - Wählen **Sie den Befehl** zum Starten der Diashow und drücken Sie auf die **ENTER**-Taste.
- **So steuern Sie die Anzeige der Diashow:**
  - Drücken Sie während der Diashow auf die **ENTER**-Taste.
  - Die Miniaturbilder der Fotos werden am unteren Bildschirmrand angezeigt.
    - Wenn die Diashow-Steuerung angezeigt wird, können Sie die Optionen zum Anhalten, Wiedergeben und Stoppen der Diashow verwenden.
    - Wenn Sie das Menü wählen und auf **ENTER** drücken, werden Informationen zum markierten Foto angezeigt.
  - Mit dem Menü **Meine Alben** können Sie Fotos anzeigen, die Sie in Flickr klassifiziert haben.
  - Mit dem Menü **Entdecken** können Sie in den Fotos auf der Flickr-Website navigieren. Sie können die täglich aktualisierten Fotos anzeigen.
  - Mit **Mark as Favorite** oder **Remove From Favorite** können Sie den Inhalt der bevorzugten Fotos verändern.
  - Mit dem Befehl **Lieblingsfotos** zeigen Sie die Fotos an, die Sie als Favoriten klassifiziert haben.
  - Mit der Option **Meine Kontakte** können Sie neue Fotos von Freunden und Verwandten anzeigen.

Mit **Meine Gruppen** können Sie diejenigen Favoritengruppen von der Flickr-Website auswählen, deren Fotos Sie mit der Flickr-Community teilen möchten.

Um die Einstellungen für das Flickr-Widget von Yahoo!® zu ändern, drücken Sie die grüne Taste Ihrer Fernbedienung.

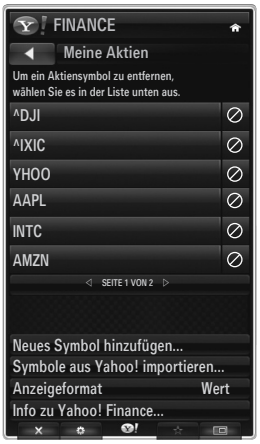
- Mit **Zeit pro Dia** steuern Sie die Geschwindigkeit der Diashow.
- Mit dem Befehl **Wiederholen** starten Sie die Diashow von Anfang an neu, wenn das letzte Bild erreicht ist.

Verwenden des Finanz-Widget von Yahoo!®

Mit dem Finanz-Widget von Yahoo!® können Sie aktuellste Nachrichten und Börseninformationen abrufen.

Drücken Sie die grüne Taste, um Ihre eigenen Aktien einzurichten.

Mit **Neues Symbol hinzufügen** können Sie den Namen einer neuen Aktie eingeben.



- Wählen Sie aus der Liste der Suchergebnisse die Aktie aus, die Sie hinzufügen möchten. Wählen Sie dann das Symbol zum Hinzufügen und drücken Sie die **ENTER**↵-Taste, um sie hinzuzufügen.

  Die ausgewählte Aktie wird zur Liste **Meine Aktien** hinzugefügt.

- Mit dem Menübefehl **Symbole aus Yahoo! importieren** können Sie Ihr Yahoo!® Finance Portfolio abrufen.
  - Mit dem Befehl **Symbole zusammenführen** fügen Sie die Symbole auf dem Finanz-Widget von Yahoo!® bei den Symbolen Ihres Portfolios ein.
  - Mit **Symbole ersetzen** löschen Sie die Symbole im Finanz-Widget von Yahoo!® und ersetzen sie durch die Symbole Ihres Portfolios.

- Verwenden Sie den Befehl **Anzeigeformat**, um die Anzeige der Aktienkurse auf **Wert** oder **Prozentsatz** einzustellen.
- Erstellen Sie ein Snippet für Ihre bevorzugte Aktie.
  - Wählen Sie das Aktiensymbol von der Homepage des Finanz-Widget von Yahoo!® und zeigen Sie detaillierte Finanzinformationen an.
  - Drücken Sie die gelbe Taste.
  - Wählen Sie **Snippet hinzufügen** und drücken Sie auf **ENTER**↵, um diese Aktie als Snippet hinzuzufügen.
- **Löschen** eines Snippet
  - Starten Sie das Snippet aus dem Dock.
  - Drücken Sie die gelbe Taste.
  - Wählen Sie **Snippet löschen** und drücken Sie **ENTER**↵, um das Snippet zu löschen.

Fehlerbehebung für Internet@TV

Problem	Mögliche Lösung
Einige Widget-Dienste funktionieren nicht.	Wenden Sie sich an den entsprechenden Dienstanbieter. Drücken Sie im Widget die grüne Taste, um Kontaktinformationen abzurufen, oder lesen Sie auf der Hilfe-Website, um Informationen über Anbieter von Widget-Diensten zu erhalten. Siehe Hilfe-Website.
Die Inhalte mancher Widgets liegen nur in englischer Sprache vor. Wie kann ich die Sprache ändern?	Die Sprache der Widget-Inhalte kann von der Sprache der Benutzerschnittstelle abweichen. Das hängt vom jeweiligen Dienstanbieter ab.
Nach dem Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen ist der Yahoo Widget-Dienst nicht mehr verfügbar und eine Warnmeldung wird angezeigt.	Nach dem Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen schalten Sie das Fernsehgerät aus und wieder ein. Starten Sie dann Internet@TV neu.
Ich habe mich im Flickr-Widget bei meinem Konto angemeldet kann aber meine Bilder nicht sehen.	Wechseln Sie auf die Yahoo-Website und aktivieren Sie Ihr Flickr-Konto unter Ihrer Yahoo!-Kennung. anmelden.
Obwohl ich im Profil-Widget meinen Standort geändert habe, gelten weiterhin die alten Einstellungen.	Schalten Sie Ihr Fernsehgerät aus und wieder ein. Starten Sie dann Internet@TV neu. Genießen Sie die Widget-Dienste für den geänderten Standort.

INTERNET@TV

- Diese Funktion wird, je nach Land, möglicherweise nicht unterstützt. (nicht überall verfügbar)
- Bei Problemen mit einem Widget-Dienst wenden Sie sich an den Dienstanbieter.
  Drücken Sie im Widget die grüne Taste, um Kontaktinformationen abzurufen, oder lesen Sie auf der Hilfe-Website, um Informationen über Dienstanbieter zu erhalten.
- Je nach Region wird möglicherweise nur Englisch als Sprache des Widget unterstützt.

Erste Schritte mit Internet@TV

Internet@TV erhalten Sie über eine Netzwerkverbindung Zugriff auf die Widget-Dienste von SAMSUNG. Die Inhalte von Internet@TV richten sich nach dem Angebot der verschiedenen Anbieter. Sie erhalten mit dem **Internet@TV**-Dienst Zugriff auf verschiedene Informationen wie beispielsweise von YouTube.

- Die Konfiguration von Widgets und deren Diensten kann sich je nach ausgewähltem Land unterscheiden. Nach dem Wechseln des Landes schalten Sie das Fernsehgerät aus und wieder ein. Danach können Sie den Widget-Dienst des neuen Landes nutzen. Wenn Sie das Land auf "Andere" einstellen, kann das Fernsehgerät Ihr Land nicht erkennen. Treffen Sie Ihre Wahl in diesem Fall direkt aus der Liste der unterstützen Länder heraus.
- Wenn die Schriftart für die Inhalte eines bestimmten Anbieters von Ihrem Fernsehgerät nicht unterstützt wird, ist die Darstellung auf der Anzeige möglicherweise gestört.
- Weitere Informationen zum Konfigurieren für Ihr Land finden Sie unter "Plug-&-Play-Funktion".
- Aufgrund der Netzwerkbedingungen kann es bei dieser Funktion zu Verzögerungen oder Unterbrechungen kommen.
- Ehe Sie **Internet@TV** verwenden, müssen Sie das Netzwerk einrichten. Weitere Informationen zum Konfigurieren Ihres Netzwerks finden Sie unter "Einrichten des Netzwerks".

Wenn Sie **Internet@TV** erstmals starten, werden die Grundeinstellungen automatisch durchgeführt. Es dauert eine Weile, bis die Aktualisierung beendet ist.

1. Drücken Sie die Taste **MENU**. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Anwendung**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵.
2. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Internet@TV**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵ .
   Drücken Sie die Taste **Internet@** auf der Fernbedienung, um das **Internet@TV**-Menü anzuzeigen.
3. Die "Benutzervereinbarung" wird angezeigt. Wählen Sie **Zustimmen**, um der Vereinbarung zuzustimmen.
4. Die Statistiken und Analysen werden angezeigt. Wählen Sie **Zustimmen**, um der Vereinbarung zuzustimmen.

Konfigurieren von Internet@TV

Sie können die Menüs für **Single Sign On (SSO)**, System Management und Properties verwenden. Wählen Sie durch Drücken der Tasten ▲ oder ▼ die Option **Einstellungen**, und drücken Sie dann die Taste **ENTER**↵.

❑ Single Sign On

Sie können dieses Menü verwenden, wenn Sie ein Konto erstellen oder löschen.

Mit Hilfe von **Single Sign On** können Sie die Informationen über Ihr Konto und das Konto für die Inhaltssite kontrollieren.

Sie brauchen sich nicht noch einmal anzumelden.

- Das Konto gilt nur für internet@TV.

■ Konto erstellen

Sie können ein Konto erstellen und mit der gewünschten Dienstsite verbunden werden.

- Sie können maximal 10 Konten erstellen.
- Der Name des Kontos sollte maximal 10 Zeichen lang sein.
- Wenn es keinen Dienst gibt, für den eine Anmeldung erforderlich ist, können Sie kein Konto erstellen.

■ Kontenmanagement

- **Dienst-Site**: Sie können die Anmeldeinformation der Dienstsite (wie YouTube) registrieren.
- **Kennwort ändern**: Ändern Sie das Kennwort Ihres Kontos.
- **Löschen**: Löschen Sie das Konto.

Um **Internet@ TV** zurückzusetzen, falls Sie das Kennwort Ihres Kontos vergessen haben, drücken Sie die Fernbedienungstasten in der folgenden Reihenfolge: **POWER** (Aus) → **MUTE** → **9** → **4** → **8** → **POWER** (Ein).
Wenn Sie diese Funktion verwenden, werden alle Konten gelöscht.

❑ Systemkonfiguration

✎ **Ticker-Autostart, Tickeranzeigedauer** werden je nach Land möglicherweise nicht unterstützt.

■ **Kennwort der Dienstsperre ändern.**

✎ Der Standard-PIN-Code eines neuen Fernsehgeräts lautet 0-0-0-0.

✎ Wenn Sie das Kennwort vergessen haben, drücken Sie die Fernbedienungstasten in der folgenden Reihenfolge, um das Kennwort auf **0-0-0-0 zurückzusetzen: POWER** (Aus) → **MUTE** → **8** → **2** → **4** → **POWER** (Ein).

■ **Dienstanzeigedauer**

Wählen Sie die Dienstanzeigedauer bis zum Aktivieren des Bildschirmschoners.

■ **Autostart für Ticker → Aus / Ein**

Legen Sie fest, ob der Ticker beim Einschalten des Fernsehers automatisch gestartet wird.

■ **Tickeranzeigedauer**

Wählen Sie die Dienstanzeigedauer bis zum Aktivieren des Bildschirmschoners.

❑ Eigenschaften

Informationen zu Internet@TV anzeigen

Sie können die Geschwindigkeit Ihres Internet TV-Dienstes mit **Measuring the speed of the Internet TV service** messen.

Verwenden des Internet@TV-Dienstes

In einem Widget mit mehreren Kategorienmenüs können Sie den Inhalt der Kategorienmenüs mit Hilfe der Tasten ◄ und ► anzeigen.

Anmeldung beim Konto

1. Drücken Sie die rote Taste.
2. Geben Sie das gewünschte **Benutzerkonto** ein und drücken Sie dann auf **ENTER**↵.
3. Geben Sie das Kennwort ein.

✎ Nach erfolgreicher Anmeldung wird das Benutzerkonto auf dem Bildschirm angezeigt.

✎ Vor dem Anmelden sollten Sie mindestens ein Konto registriert haben. Wenn Sie ein Konto erstellen möchten, lesen Sie nach unter "Konfigurieren von Internet@TV".

Verwenden der Widget-Galerie

Sie können für das vorhandene Widget **Dienst starten, Sperren, Dienst installieren** verwenden, und Sie können eine Beschreibung von Widget-Diensten anzeigen, die nicht installiert sind.

In **Internet@TV** können Sie verschiedene Widgets hinzufügen und nutzen, die Ihnen von Dienstanbietern zur Verfügung gestellt werden. Welche Widgets dies sind, hängt von Ihrem Inhaltsanbieter ab.

- **Dienst starten**: Starten des Widget-Dienstes.
- **Sperren**: Aktivieren der Dienstsperre
- **Dienst installieren** (oder **Dienst löschen)**: Installieren oder Löschen des Widget-Dienstes.

Verwenden des YouTube-Widget

Sie können Filme von YouTube sehen.

Wenn Sie in YouTube ein Konto besitzen, registrieren Sie die Kontoinformationen mit Hilfe des Kontenmanagement. Dann können Sie die Kategorie "Eigene Favoriten" verwenden.

✎ Das Menü kann über einen Webdienst geändert werden.

✎ Es kann Inhalte geben, die für Kinder ungeeignet sind. In diesem Fall verwenden Sie die **Sperren**-Funktion in der **Widget-Galerie**.

Fehlerbehebung für Internet@TV

Problem	Mögliche Lösung
Einige Widget-Dienste funktionieren nicht.	Wenden Sie sich an den entsprechenden Dienstanbieter. Drücken Sie im Widget die grüne Taste, um Kontaktinformationen abzurufen, oder lesen Sie auf der Hilfe-Website, um Informationen über Anbieter von Widget-Diensten zu erhalten. Siehe Hilfe-Website.
Worin besteht der Vorteil von Single Sign On?	Wenn Sie ein Konto erstellen und Ihre Anmeldeinformationen registrieren, erhalten Sie ohne weitere Anmeldung Zugriff auf individualisierte Inhalte.
Nach einem Netzwerkfehler kann ich keine Menüs außer "Einstellungen" verwenden.	Wenn Ihre Netzwerkverbindung nicht aktiv ist, sind Ihre Dienste möglicherweise nur eingeschränkt funktionsfähig. Deshalb können Sie nur das Einstellungsmenü verwenden, denn damit können Sie die Internetverbindung wieder reparieren.
Besteht die Möglichkeit, dass YouTube-Inhalte für Erwachsene angezeigt werden?	Diese Inhalte werden eigentlich in der Menüliste herausgefiltert. Aber mit der Suchfunktion können sie angezeigt werden. In diesem Fall verwenden Sie die Sperr-Funktion der Widget-Galerie, um den Dienst zu sperren.

Hilfe-Website

Land	Hilfe-Website
Austria	www.samsung.com → Produkte → Fernseher → medi@2.0 → Internet@TV
Belgium	www.samsung.com → Producten → televisies → medi@2.0 → Internet@TV
	www.samsung.com → Produits → téléviseurs → medi@2.0 → Internet@TV
Czech	www.samsung.com → Produkty → televizory → medi@2.0 → Internet@TV
Denmark	www.samsung.com → Produkter → stue & soveværelse → medi@2.0 → Internet@TV
Finland	www.samsung.com → Tuotteet → kodinelektroniikka → medi@2.0 → Internet@TV
France	www.samsung.com → Produits → télévisions → medi@2.0 → Internet@TV
Germany	www.samsung.com → Privatkunden → Fernseher → medi@2.0 → Internet@TV
Greece	www.samsung.com → Προϊόντα → τηλεοράσεις → medi@2.0 → Internet@TV
Hungary	www.samsung.com → Termékek → televíziók → medi@2.0 → Internet@TV
Ireland	www.samsung.com → Products → Television → medi@2.0 → Internet@TV
Italy	www.samsung.com → Prodotti → TV → medi@2.0 → Internet@TV
Netherlands	www.samsung.com → Producten → televisies → medi@2.0 → Internet@TV
Norway	www.samsung.com → Produkter → hverdagsrom & soverom → medi@2.0 → Internet@TV
Poland	www.samsung.com → Produkty → telewizory → medi@2.0 → Internet@TV
Portugal	www.samsung.com → Produtos para Consumidores → televisores → medi@2.0 → Internet@TV
Slovakia	www.samsung.com → Produkty → televízory → medi@2.0 → Internet@TV
Spain	www.samsung.com → Productos → televisores → medi@2.0 → Internet@TV
Sweden	www.samsung.com → Produkter → vardagsrum & sovrum → medi@2.0 → Internet@TV
Switzerland	www.samsung.com → Produits → télévisions → medi@2.0 → Internet@TV
	www.samsung.com → Produkte → Fernseher → medi@2.0 → Internet@TV
United Kingdom	www.samsung.com → Products → Television → medi@2.0 → Internet@TV
Turkey	www.samsung.com → Tüketici Ürünleri → televizyon → medi@2.0 → Internet@TV
Estonia	www.samsung.com → Klientidele → Televiisorid → medi@2.0 → Internet@TV
Latvia	www.samsung.com → Klientiem → Televizori → medi@2.0 → Internet@TV
Lithuania	www.samsung.com → Namams → Televizoriai → medi@2.0 → Internet@TV
Russia	www.samsung.com → Продукты → Телевизоры → medi@2.0 → Internet@TV
Ukraine	www.samsung.com → Потребительские продукты → телевизоры → medi@2.0 → Internet@TV

- Der Zugriff kann später geändert werden.
- In einigen Ländern können die Links abweichen.

HOME NETWORK CENTRE

Home Network Centre

Informationen zum **Home Network Centre**

Das **Home Network Centre** verbindet das Fernsehgerät und Mobiltelefone über ein Netzwerk. Sie können die eingegangenen Anrufe, Textnachrichten und Zeitpläne vom Mobiltelefon auf dem Fernseher anzeigen. Verwenden Sie hierfür das **Home Network Centre**. Außerdem können Sie die auf Mobiltelefonen gespeicherten Medieninhalte wie Videos, Photos und Musik abspielen, indem Sie sie über das Netzwerk auf dem Fernseher steuern.

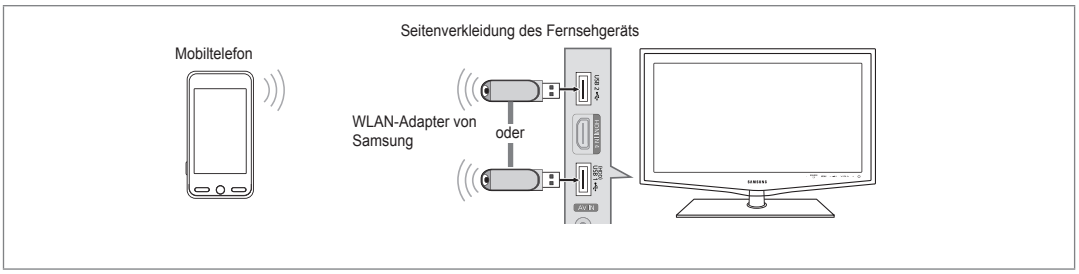
- Sofern das Gerät die **DLNA DMC (Digital Media Controller)**-Funktion unterstützt, ist die Home-Network-Center-Funktion verfügbar.
- Das Mobiltelefon Samsung **SCH-i910** unterstützt das Home-Network-Center. Weitere Modelle werden zukünftig hinzukommen. Auf dem Mobilgerät muss möglicherweise zusätzliche Software installiert werden. Weitere Informationen hierzu finden Sie im jeweiligen Benutzerhandbuch.

Verbinden mit dem Home-Network-Center

Weitere Informationen zu den Einstellungen für Ihr Netzwerk finden Sie unter "Einrichten des Netzwerks".

- **Verbinden mit einem Ad-hoc-Netzwerk im WLAN**

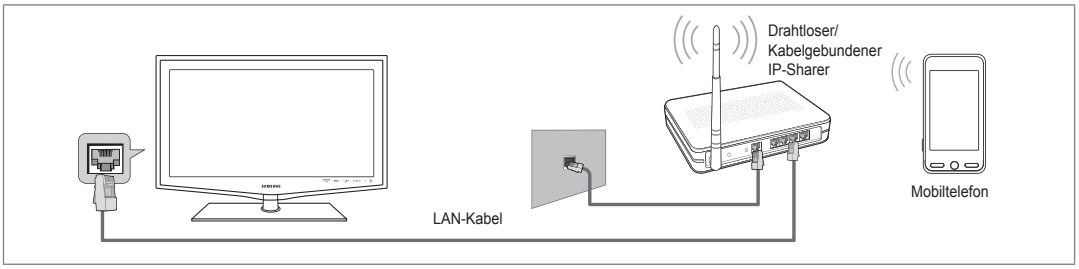
1. Schließen Sie den Samsung WLAN-Adapter an den Anschluss **USB1(HDD)** or **USB2** des Fernsehgeräts an.

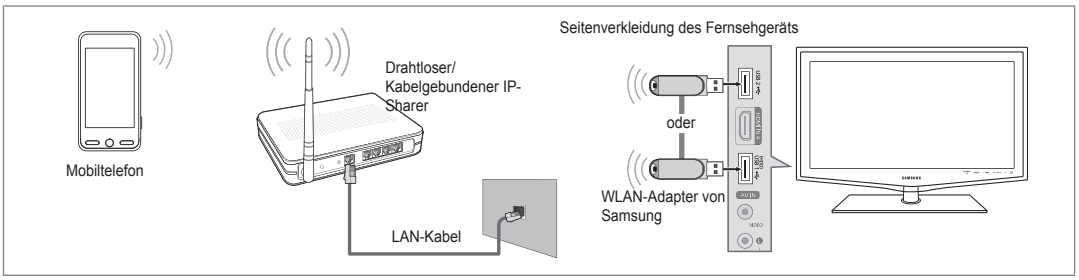


2. Weitere Informationen zum Konfigurieren Ihres Ad-hoc-Netzwerks finden Sie unter "Einrichten des Netzwerks".
   - Informationen zum Konfigurieren der Netzeinstellungen des Mobiltelefons finden Sie im Handbuch für das Mobiltelefon.
3. Richten Sie die IP-Adresse, die SSID und das Kennwort für das Mobiltelefon mit Hilfe des **Network Name (SSID)** und des **Security Key**s (Kennwort) bei den Ad-hoc-Einstellungen für das Mobiltelefon ein, die auf dem Fernseher angezeigt werden.

- **Verbindung über einen IP-Sharer (Kabel/drahtlos)**

1. Schließen Sie den LAN-Anschluss des Fernsehgeräts mit dem LAN-Kabel an den IP-Sharer (Kabel/drahtlos) an, oder verbinden Sie den **USB1(HDD)** oder **USB2**-Anschluss des Fernsehgeräts mit dem Samsung Wireless LAN Adapter.
   - Informationen zum Konfigurieren des Sharers (Kabel/drahtlos) und des Mobiltelefons finden Sie im Benutzerhandbuch des entsprechenden Geräts.





Einrichten des Home Network Centre

❑ Message

Hiermit zeigen Sie eine Liste der Mobiltelefone an, mit denen Sie die Nachrichtenfunktion (eingehende Anrufe, Textnachrichten und Zeitpläne auf dem Mobiltelefon) in Verbindung mit diesem Fernsehgerät verwenden können.

- **Erlaubt**
  Hiermit lassen Sie das Mobiltelefon zu.
- **Vrboten**
  Hiermit sperren Sie das Mobiltelefon.
- **Löschen**
  Hiermit löschen Sie das Mobiltelefon aus der Liste.
  ✎ Mit dieser Funktion wird aber nur der Name aus der Liste entfernt. Wenn das entfernte Mobilgerät wieder angeschaltet wird oder eine Verbindung zum Fernseher herstellen möchten, wird es möglicherweise wieder in der Liste angezeigt.

❑ Medien

Hiermit zeigen Sie eine Liste der Mobiltelefone an, über die Sie Medieninhalte (Videos, Fotos, Musik) vom Telefon steuern können.

✎ Abgesehen von Mobiltelefonen gibt es noch andere Mobilgeräte, die **DLNA DMC** unterstützen.

- **Erlaubt**
  Hiermit lassen Sie das Mobiltelefon zu.
- **Vrboten**
  Hiermit sperren Sie das Mobiltelefon.
- **Löschen**
  Hiermit löschen Sie das Mobiltelefon aus der Liste.
  ✎ Mit dieser Funktion wird aber nur der entsprechende Name aus der Liste entfernt. Wenn das entfernte Mobilgerät wieder angeschaltet wird oder eine Verbindung zum Fernseher herstellen möchten, wird es möglicherweise wieder in der Liste angezeigt.

❑ Einstellungen

- **Message → Ein / Aus**
  Hiermit können Sie bestimmen, ob die Nachrichtenfunktion (eingehende Anrufe, Textnachrichten und Zeitpläne auf dem Mobiltelefon) verwendet werden soll.
- **Medien → Ein / Aus**
  Hiermit können Sie wählen, ob die Wiedergabefunktion verwendet werden soll, mit der Sie Sie Inhalte (Videos, Fotos, Musik) vom Telefon abspielen können.
- **TV-N**
  Sie können den Namen des Fernsehers so festlegen, dass Sie ihn im Mobilgerät einfach finden können.
  ✎ Wenn Sie **Ben.-Eingabe** wählen, können Sie den Namen des Fernsehers mit der **OSK(On Screen Keyboard)** eingeben.

Verwenden der Meldungsfunktion

Mit dieser Funktion können Sie die eingegangenen Anrufe, Textnachrichten und Zeitpläne vom Mobiltelefon auf dem Alarmfenster anzeigen, während Sie das Fernsehgerät verwenden.

- Um diese Alarmfenster der **Message** zu deaktivieren, stellen Sie im **Setup** des **Home Network Centre** die Option **Message** auf **Aus**.
- Das Alarmfenster erscheint für 20 Sekunden. Wenn Sie keine Taste drücken, oder **Storno** wählen, wird das Fenster im Abstand von 5 Minuten bis zu dreimal angezeigt.
- Wenn OK gewählt wird oder wenn OK während der Anzeige der Nachricht nicht dreimal gewählt wird, wird die Nachricht gelöscht. Die Nachricht wird nicht vom Mobiltelefon gelöscht.
- Das einfache Alarmfenster kann angezeigt werden, während Sie Anwendungen wie Media Play oder Contents Library usw. verwenden.Um den Inhalt der Nachricht zu sehen, schalten Sie in diesem Fall auf Fernsehmodus um.
- Wenn eine Nachricht von einem unbekannten Mobiltelefon angezeigt wird, wählen Sie unter **Message** im **Home Network Centre** das Mobiltelefon und wählen Sie dann **Vrboten**, um das Telefon zu sperren.

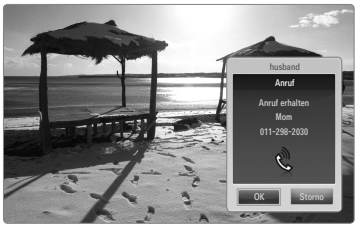
Nachrichtenansicht

Wenn eine neue testnachricht (SMS) ankommt, während Sie fernsehen, wird das Alarmfenster geöffnet. Wenn Sie auf **OK** klicken, wird der Inhalt der Nachricht angezeigt.

- Wenn Sie die Taste **OK** wählen, wird der Inhalt der Nachricht angezeigt.
- Wenn Sie die Schaltfläche **Storno** wählen, wird das Alarmfenster im Abstand von 5 Minuten bis zu dreimal angezeigt.
- Sie können die Anzeigeeinstellungen für den Inhalt von Textnachrichten (SMS) auf dem Mobiltelefon konfigurieren. Anweisungen finden im Handbuch des Mobiltelefons.
- Manche Sonderzeichen werden möglicherweise als Leerzeichen oder unlesbar angezeigt.

Alarm bei eingehendem Anruf

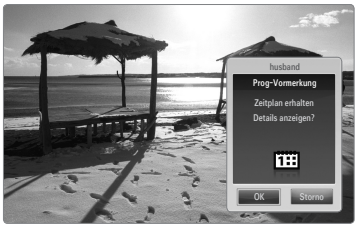
Wenn ein Anruf eingeht, während Sie fernsehen, wird das Alarmfenster geöffnet.



- Wenn Sie die Taste **OK** wählen, wird der Alarm bei eingehendem Anruf konfuguriert und das Alarmfenster wird geschlossen.
- Wenn Sie die Schaltfläche **Storno** wählen, wird das Alarmfenster im Abstand von 5 Minuten bis zu dreimal angezeigt.

Kalenderalarm

Während Sie fernsehen, wird das Alarmsignalfenster geöffnet, um den registrierten Kalender anzuzeigen.



- Wenn Sie **OK** wählen, können Sie den Inhalt des auf dem Mobiltelefon registrierten Kalenders anzeigen.
- Wenn Sie die Schaltfläche **Storno** wählen, wird das Alarmfenster im Abstand von 5 Minuten bis zu dreimal angezeigt.
- Sie können die Anzeigeeinstellungen für den Kalender auf dem Mobiltelefon konfigurieren. Anweisungen finden im Handbuch des Mobiltelefons.
- Manche Sonderzeichen werden möglicherweise als Leerzeichen oder unlesbar angezeigt.

Verwenden der Medienfunktion

Ein Alarmsignalfenster wird geöffnet und informiert den Benutzer, dass die vom Mobiltelefon gesendeten Medieninhalte (Videos, Photos, Musik) auf dem Fernseher angezeigt werden.

Der Inhalt wird automatisch 3 Sekunden nach dem Öffnen des Alarmfensters angezeigt.

Wenn Sie bei geöffnetem Alarmfenster auf **RETURN** oder **EXIT** drücken, werden die **Media Contents** nicht wiedergegeben.

- Um die Übertragung von Medieninhalten des Mobiltelefons zu deaktivieren, deaktivieren Sie **Medien** unter **Setup** von **Home Network Centre** auf **Aus** schalten.
- Die Inhalte können je nach Auflösung und Format möglicherweise nicht auf dem Fernseher angezeigt werden.

Regler für Musikwiedergabe

Taste	Vorgang
◄/►	Cursor bewegen und Elemente auswählen. Bei der Wiedergabe der Filmdatei: Schneller Vor- oder Rücklauf durch den Film in Schritten.
ENTER ↵	Durch Drücken der Taste **ENTER** ↵ während der Wiedergabe wird die Wiedergabe unterbrochen. Durch erneutes Drücken der Taste **ENTER** ↵ während der Wiedergabe wird die Wiedergabe fortgesetzt.
RETURN	Zurück zum vorherigen Menü.
TOOLS	Ausführen verschiedener Funktionen aus dem Foto-, Musik- und Filmmenü.
INFO	Anzeigen von Dateiinformationen.
EXIT	Beenden des Modus **Media Play** und Rückkehr in den TV-Modus.

- Die Tasten **ENTER** ↵ und ◄/► sind möglicherweise je nach Medieninhalt deaktiviert.
- Sie können die Medienwiedergabe mit dem Mobiltelefon steuern. Weitere Informationen hierzu finden Sie im jeweiligen Benutzerhandbuch.

Videotextfunktion

Die meisten Fernsehsender bieten über Videotext Informationen an. Auf der Videotext-Indexseite finden Sie Verwendungshinweise zum Videotext. Darüber hinaus können Sie über die Tasten der Fernbedienung nach Bedarf verschiedene Optionen einstellen.

Für die korrekte Anzeige von Videotextinformationen muss der Senderempfang einwandfrei sein. Andernfalls können Informationen unvollständig sein oder einige Seiten nicht angezeigt werden.

❶ (Ende)
Videotext beenden

❷ (Modus)
Drücken Sie diese Taste, um den Videotextmodus auszuwählen (LISTE / FLOF) Wenn Sie diese Taste im Modus LIST (Liste) drücken, wird in den Listenspeichermodus umgeschaltet. Im Listenspeichermodus können Sie mit der Taste (Speichern) Videotextseiten in einer Liste speichern.

❸ (Speichern)
Drücken Sie diese Taste, um Videotextseiten zu speichern.

❹ (Größe)
Drücken Sie diese Taste, um Videotext in doppelt so großen Buchstaben in der oberen Hälfte des Bildschirms anzuzeigen. Drücken Sie die Taste erneut, um den Text in der unteren Hälfte des Bildschirms anzuzeigen. Zum Ausblenden des Videotextes drücken Sie die Taste erneut.

❺ Farbtasten (rot/grün/gelb/blau)
Wenn der Sender das FASTEXT-System verwendet, sind die verschiedenen Themen auf den Videotextseiten farbig gekennzeichnet und können mit den Farbtasten auf der Fernbedienung angewählt werden. Drücken Sie die Farbtaste, die dem Thema entspricht, das Sie anzeigen möchten. Die Seite wird mit anderen farbig markierten Informationen angezeigt, die auf dieselbe Art ausgewählt werden können. Drücken Sie die entsprechende Farbtaste, um die vorherige oder nächste Seite anzuzeigen.

❻ (Videotext an/mix)
Drücken Sie diese Taste, um den Videotextmodus zu aktivieren, nachdem Sie einen Sender ausgewählt haben, der Videotext anbietet. Drücken Sie die Taste zweimal, um die Videotextinformationen gleichzeitig mit der aktuellen Sendung auf dem Bildschirm einzublenden.

❼ (anzeigen)
Drücken Sie diese Taste, um verborgenen Text anzuzeigen (Antworten bei Quizsendungen). Drücken Sie die Taste erneut, um den Videotext auszublenden.

❽ (Unterseite)
Drücken Sie diese Taste, um eine verfügbare untergeordnete Seite anzuzeigen.

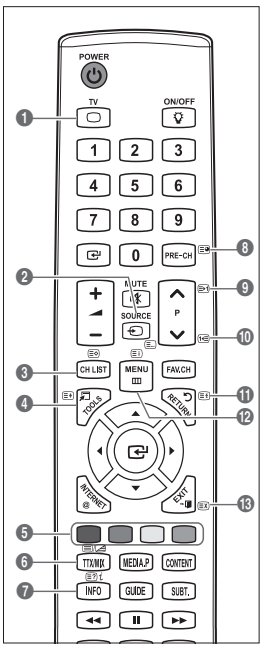
❾ (Weiterblättern)
Drücken Sie diese Taste, um die nächste Videotextseite anzuzeigen.

❿ (Zurückblättern)
Drücken Sie diese Taste, um die vorherige Videotextseite anzuzeigen.

⓫ (hold)
Drücken Sie diese Taste, um bei einer angezeigten Seite, die mit weiteren, untergeordnete Seiten verknüpft ist, das automatische Umblättern zu verhindern. Drücken Sie zum Fortfahren die Taste erneut.

⓬ (Inhalt)
Drücken Sie diese Taste, um die Videotext-Indexseite (Index) anzuzeigen.

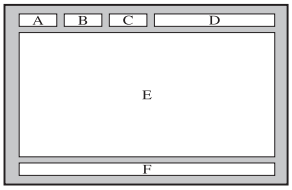
⓭ (cancel)
Drücken Sie diese Taste, um beim Suchen nach einer Seite die Sendung anzuzeigen.



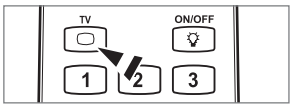
Sie können die Videotextseiten durch Drücken der Zifferntasten auf der Fernbedienung wechseln.

Die Videotextseiten sind in sechs Kategorien unterteilt:

Sportergebnisse	Inhalt
A	Gewählte Seitennummer
B	Senderkennung
C	Aktuelle Seitenzahl oder Suchhinweise
D	Datum und Uhrzeit
E	Text
F	Statusinformation
	FASTEXT-Informationen

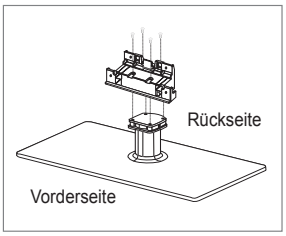


- Videotextinformationen sind oft auf mehrere, aufeinander folgende Seiten verteilt, die wie folgt aufgerufen werden können:
  - Eingabe der Seitennummer
  - Auswahl eines Titels in einer Liste
  - Auswahl einer farbigen Überschrift (FASTEXT-System)
- Das Fernsehgerät unterstützt Videotext Version 2.5. Damit können zusätzlich Graphik oder Text angezeigt werden.
- Je nach Übertragungsmodus können bei der Anzeige von Videotext am linken und rechten Rand Leerbereiche vorkommen.
- In diesem Fall wird keine zusätzliche Graphik oder Text übertragen.
- Ältere Fernsehgeräte, die Version 2.5 nicht unterstützen, können zusätzliche Graphiken oder Texte unabhängig vom Modus der Videotextübertragung nicht anzeigen.
- Drücken Sie die Taste **TV**, um Videotext zu beenden.

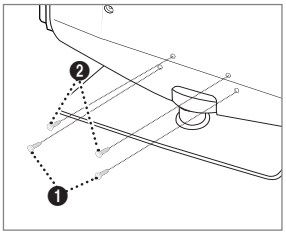


Anbringen des Standfußes

- **Voreinstellung**: Stellen Sie die Leitschiene und die Halterungsabdeckung auf den Standfuß, und befestigen Sie diese mit den Schrauben. Nur für 32-Zoll-Modelle.

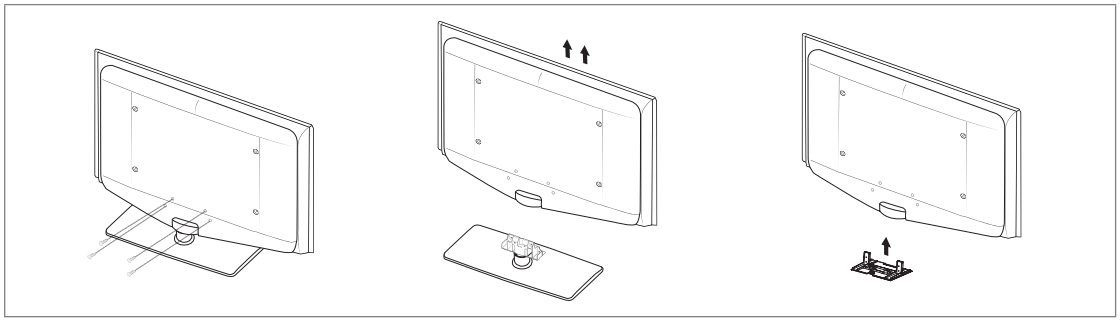


1. Verbinden Sie Ihren LCD-Fernseher mit dem Standfuß.
   - Der Fernseher sollte von mindestens zwei Personen getragen werden.
   - Verwechseln Sie beim Zusammenbauen nicht die Vorder- und Rückseite des Standfußes.
   - Damit sichergestellt ist, dass das Fernsehgerät auf richtiger Höhe mit dem Standfuß verbunden wird, dürfen Sie oben links und rechts nicht zu stark auf den Fernseher drücken.



2. Ziehen Sie zuerst die Schrauben an Position ❶ und dann die Schrauben an Position ❷ fest.
   - Stellen Sie das Gerät aufrecht hin und ziehen Sie die Schrauben fest. Wenn Sie die Schrauben festziehen, während der LCD-Fernseher liegt, kann es passieren, dass er seitlich geneigt ist.

Lösen des Standfußes

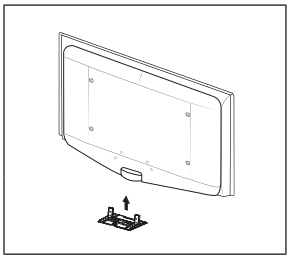


1. Entfernen Sie die vier Schrauben von der Rückseite des Fernsehgerätes.
2. Lösen Sie den Standfuß vom Fernsehgerät.
   Der Fernseher sollte von mindestens zwei Personen getragen werden.
3. Decken Sie die Aussparung an der Unterseite des Fernsehgeräts mit der Abdeckung ab.

Anbringen der Wandhalterung

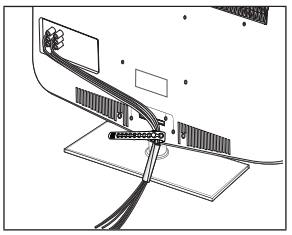
Mit der separat erhältlichen Wandhalterung können Sie das Fernsehgerät an einer Wand befestigen.
Detaillierte Informationen zum Montieren der Wandhalterung finden Sie in den Anweisungen, die im Lieferumfang der Wandhalterung enthalten sind. Lassen Sie sich beim Anbringen der Wandmontagehalterung von einem Techniker helfen.
Samsung Electronics haftet nicht für Schäden an Gerät oder Personen, wenn die Montage vom Kunden selbst durchgeführt wird.

Installieren Sie die Wandhalterung nicht bei angeschaltetem Fernsehgerät. Sie könnten dabei einen Stromschlag erhalten und sich verletzen.



Verlegen der Kabel

Verstecken Sie die Kabel im Kabelschlauch, damit Sie durch den transparenten Standfuß hindurch nicht zu sehen sind.

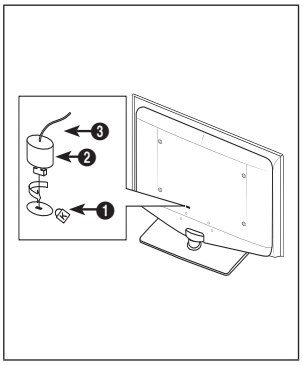


Kensington-Schloss als Diebstahlsicherung

Ein Kensington-Schloss dient zur physischen Sicherung des Systems bei Verwendung in öffentlichen Bereichen. Je nach Hersteller können Aussehen und Verriegelungsverfahren von der Abbildung abweichen.
Informationen zur richtigen Anwendung entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung des Kensington-Schlosses.

- Das Schloss muss separat erworben werden.
- Die Position des Kensington-Schlosses ist modellabhängig.

1. "Führen Sie das Schloss in den Kensington-Einschub am LCD-Fernseher ein (❶), und drehen Sie es in die Verriegelungsposition (❷).
2. Schließen Sie das Kabel für das Kensington-Schloss an (❸).
3. Befestigen Sie das Kensington-Schloss an einem Tisch oder einem schweren feststehenden Objekt.



Absichern des Einbaubereichs

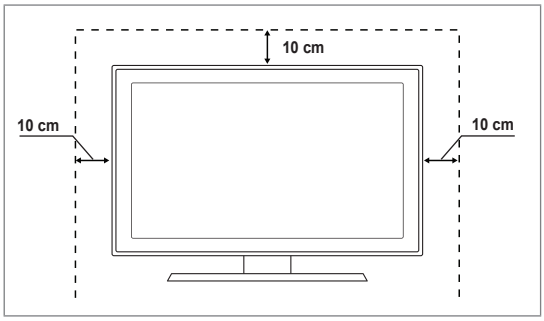
Halten Sie die erforderlichen Abstände zwischen dem Gerät und anderen Objekten (z.B. Wänden) ein, um ausreichende Lüftung sicherzustellen.

Wenn Sie dies nicht tun, besteht die Gefahr, dass aufgrund eines Anstiegs der Temperatur im Innern des Geräts ein Brand ausbricht oder andere Probleme mit dem Gerät auftreten.

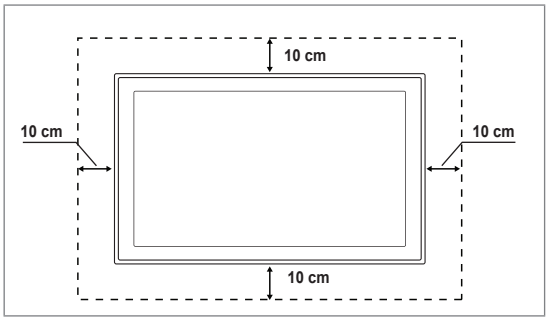
Stellen Sie das Gerät so auf, dass die in der Abbildung gezeigten Mindestabstände eingehalten werden.

- Verwenden Sie nur Teile von Samsung Electronics, wenn Sie einen Standfuß oder eine Wandhalterung einsetzen.
  - Wenn Sie Teile eines anderen Herstellers verwenden, kann es zu Problemen mit dem Gerät oder zu Verletzungen kommen, weil das Gerät herunterfällt.
  - Wenn Sie Teile eines anderen Herstellers verwenden, kann es zu Problemen mit dem Gerät oder zu einem Brand kommen, weil die Innentemperatur aufgrund schlechter Belüftung des Geräts ansteigt.
- Das Aussehen kann sich je nach Gerät unterscheiden.

Aufstellen des Geräts mit dem Standfuß



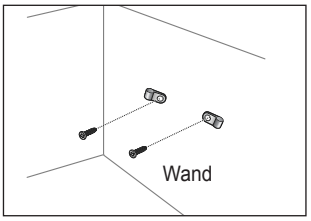
Installieren des Geräts mit einer Wandhalterung



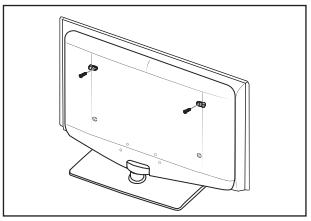
Befestigen des Fernsehgeräts an der Wand

Achtung: Das Fernsehgerät kann hinfallen, wenn Sie daran ziehen, es schieben oder darauf klettern. Stellen Sie insbesondere sicher, dass sich keine Kinder an das Gerät hängen oder es aus dem Gleichgewicht bringen. Anderenfalls könnte das Gerät umkippen und schwere Verletzungen oder den Tod verursachen. Beachten Sie alle Anweisungen der beigefügten Sicherheitshinweise. Noch mehr Stabilität erreichen Sie, wenn Sie den Kippschutz installieren. Gehen Sie hierzu folgendermaßen vor.

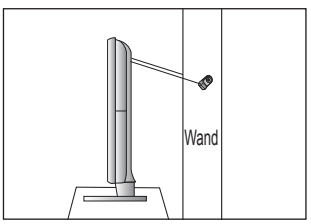
So verhindern Sie, dass das Fernsehgerät umkippt:



1. Stecken Sie die Schrauben durch die Halterungen und befestigen Sie sie fest an der Wand. Vergewissern Sie sich, dass die Schrauben gut halten.
   - Je nach Ausführung der Wand benötigen Sie zum Befestigen weiteres Material, wie einen Dübel.
   - Da die benötigten Halterungen, Schrauben und das Band nicht zum Lieferumfang gehören, müssen Sie diese Teile gesondert erwerben.



2. Entfernen Sie die Schrauben in der Mitte auf der Rückseite des Fernsehgeräts. Setzen Sie diese Schrauben in die Halterungen ein und befestigen Sie die Schrauben dann wieder am Fernsehgerät.
   - Die Schrauben werden möglicherweise nicht zusammen mit dem Gerät geliefert. Kaufen Sie in diesem Fall Schrauben entsprechend den folgenden Angaben.
   - Daten der Schrauben
   - – Für LCD-Fernsehgeräte von 17 – 29 Zoll: M4 X 15 / Für LCD-Fernsehgeräte von 32 – 40 Zoll: M6 X 15



3. Verbinden Sie die Halterungen an der Wand und die Halterung am Fernsehgerät mit einem festen Band miteinander und ziehen Sie das Band dann fest.
   - Stellen Sie das Fernsehgerät in der Nähe der Wand auf, damit es nicht nach hinten kippen kann.
   - Es ist noch sicherer, wenn die Halterungen an der Wand niedriger als die Halterungen am Fernsehgerät sind.
   - Lösen Sie das Band, ehe Sie den Fernsehapparat bewegen.
4. Kontrollieren Sie, ob alle Anschlüsse weiterhin fest verbunden sind. Prüfen Sie regelmäßig die Verbindungen auf Zeichen von Ermüdung oder Versagen. Bei Zweifeln hinsichtlich der Sicherheit Ihrer Halterung wenden Sie sich an einen professionellen Installationsbetrieb.

Fehlerbehebung: Vor der Kontaktaufnahme mit dem Kundendienst

Kein Ton oder Bild	Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel an eine Steckdose angeschlossen ist. Stellen Sie sicher, dass Sie auf der Fernbedienung die Taste gedrückt haben. Überprüfen Sie die Einstellungen für Kontrast und Helligkeit. Überprüfen Sie die Lautstärke.
Normales Bild, aber kein Ton	Überprüfen Sie die Lautstärke. Überprüfen Sie, ob die Taste **MUTE** auf der Fernbedienung gedrückt wurde. Überprüfen Sie die Einstellungen für **Lautsprecher auswählen**.
Der Bildschirm ist schwarz und die Betriebsanzeige blinkt kontinuierlich.	Überprüfen Sie Stromversorgung und Signalkabel Ihres Computers. Das Fernsehgerät befindet sich im Energiesparmodus. Bewegen Sie die Maus des Computers, oder drücken Sie eine Taste auf der Tastatur.
Kein Bild oder nur schwarzweißes Bild	Ändern Sie die Farbeinstellungen. Stellen Sie sicher, dass die korrekte Fernsehnorm ausgewählt ist.
Ton- und Bildstörungen	"Suchen Sie das elektrische Gerät, das die Störungen am Fernsehgerät verursacht, und stellen Sie es in einem größeren Abstand auf." Schließen Sie das Fernsehgerät an eine andere Steckdose an.
Verzerrtes oder verschneites Bild, verzerrter Ton	Überprüfen Sie Ausrichtung, Standort und Anschlüsse der Antenne. Interferenzen werden oft durch Zimmerantennen verursacht.
Fernbedienung funktioniert nicht richtig	Tauschen Sie die Batterien der Fernbedienung aus. Reinigen Sie die Vorderseite der Fernbedienung (dort befindet sich der Infrarotsender). Überprüfen Sie die Batteriekontakte.
Es wird eine Meldung angezeigt, dass das Signalkabel überprüft werden soll.	Stellen Sie sicher, dass das Signalkabel fest mit dem Computer oder der Videoquelle verbunden ist. Vergewissern Sie sich, dass der Computer bzw. die Videoquelle eingeschaltet ist.
Im PC-Modus wird eine Meldung angezeigt, dass dieser Modus nicht unterstützt wird.	Ermitteln Sie die maximale Auflösung und Bildwiederholfrequenz der Videokarte. Vergleichen Sie diese Werte mit den Angaben in der Tabelle zu den Anzeigemodi.
Das beschädigte Bild wird in der Ecke des Bildschirms angezeigt.	Wenn für manche externe Geräte **Bildschirmanpassung** gewählt ist, erscheint in der Ecke des Bildschirms ein beschädigtes Bild. Dieses Symptom ist auf das externe Gerät und nicht auf das Fernsehgerät zurückzuführen.
Es wird eine Meldung angezeigt, dass alle Einstellungen auf die Standardwerte zurückgesetzt werden.	Diese erscheint, wenn Sie die **EXIT**-Taste gedrückt halten. Die Geräteeinstellungen werden auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt.
Sie erkennen möglicherweise kleine Partikel, wenn Sie den Rahmen um den Fernsehbildschirm herum genau betrachten.	Dies ist Teil des Produktdesigns und kein Defekt.

Das TFT-LCD-Panel enthält Unterpixel (6 220 800), wofür eine ausgefeilte Fertigungstechnologie erforderlich ist. Allerdings können ein paar zu helle oder zu dunkle Pixel auf der Bildfläche zu sehen sein. Diese Pixelfehler haben keinen Einfluss auf die Geräteleistung.

Technische Daten

Modellname	LE32B650, LE32B651 LE32B652, LE32B653	LE37B650, LE37B651 LE37B652, LE37B653
Bildschirmgröße (Diagonal)	32 Zoll	37 Zoll
PC-Auflösung (Optimal)	1920 x 1080 bei 60 Hz	1920 x 1080 bei 60 Hz
Ton (Ausgang)	2 X 10 W	2 X 10 W
Abmessungen (BxTxH) Gehäuse Mit Fuß	803 X 77 X 545 mm 803 X 239 X 601 mm	927 X 78 X 608 mm 927 X 255 X 668 mm
Gewicht Mit Fuß	14 kg	17 kg
Umgebungsbedingungen Betriebstemperatur Luftfeuchtigkeit (bei Betrieb) Lagerungstemperatur Luftfeuchtigkeit (Lagerung)	10°C bis 40°C (50°F bis 104°F) 10% bis 80%, nicht kondensierend -20°C bis 45°C (-4°F bis 113°F) 5% bis 95%, nicht kondensierend	
Drehbarer Fuß (Links und rechts)	-20˚ ~ 20˚	

Modellname	LE40B650, LE40B651 LE40B652, LE40B653	LE46B650, LE46B651 LE46B652, LE46B653
Bildschirmgröße (Diagonal)	40 Zoll	46 Zoll
PC-Auflösung (Optimal)	1920 x 1080 bei 60 Hz	1920 x 1080 bei 60 Hz
Ton (Ausgang)	2 X 10 W	2 X 10 W
Abmessungen (BxTxH) Gehäuse Mit Fuß	995 X 79 X 650 mm 995 X 255 X 706 mm	1126 X 79 X 730 mm 1126 X 277 X 783 mm
Gewicht Mit Fuß	19 kg	25 kg
Umgebungsbedingungen Betriebstemperatur Luftfeuchtigkeit (bei Betrieb) Lagerungstemperatur Luftfeuchtigkeit (Lagerung)	10°C bis 40°C (50°F bis 104°F) 10% bis 80%, nicht kondensierend -20°C bis 45°C (-4°F bis 113°F) 5% bis 95%, nicht kondensierend	
Drehbarer Fuß (Links und rechts)	-20˚ ~ 20˚	

- Änderungen der technischen Daten und des Geräte-Designs vorbehalten.
- Dies ist ein digitales Gerät der Klasse B.
- Die technischen Daten zur benötigten Netzspannung finden Sie auf dem Etikett am Produkt.

Correct Disposal of This Product (Waste Electrical & Electronic Equipment)

(Applicable in the European Union and other European countries with separate collection systems) This marking on the product, accessories or literature indicates that the product and its electronic accessories (e.g. charger, headset, USB cable) should not be disposed of with other household waste at the end of their working life. To prevent possible harm to the environment or human health from uncontrolled waste disposal, please separate these items from other types of waste and recycle them responsibly to promote the sustainable reuse of material resources. Household users should contact either the retailer where they purchased this product, or their local government office, for details of where and how they can take these items for environmentally safe recycling. Business users should contact their supplier and check the terms and conditions of the purchase contract. This product and its electronic accessories should not be mixed with other commercial wastes for disposal.

[English]

Les bons gestes de mise au rebut de ce produit (Déchets d'équipements électriques et électroniques)

(Applicable dans les pays de l'Union Européenne et dans d'autres pays européens pratiquant le tri sélectif)
Ce symbole sur le produit, ses accessoires ou sa documentation indique que ni le produit, ni ses accessoires électroniques usagés (chargeur, casque audio, câble USB, etc.) ne peuvent être jetés avec les autres déchets ménagers. La mise au rebut incontrôlée des déchets présentant des risques environnementaux et de santé publique, veuillez séparer vos produits et accessoires usagés des autres déchets. Vous favoriserez ainsi le recyclage de la matière qui les compose dans le cadre d'un développement durable. Les particuliers sont invités à contacter le magasin leur ayant vendu le produit ou à se renseigner auprès des autorités locales pour connaître les procédures et les points de collecte de ces produits en vue de leur recyclage. Les entreprises et professionnels sont invités à contacter leurs fournisseurs et à consulter les conditions de leur contrat de vente. Ce produit et ses accessoires ne peuvent être jetés avec les autres déchets professionnels et commerciaux.

[Français]

Korrekte Entsorgung von Altgeräten (Elektroschrott)

(In den Ländern der Europäischen Union und anderen europäischen Ländern mit einem separaten Sammelsystem)
Die Kennzeichnung auf dem Produkt, Zubehörteilen bzw. auf der dazugehörigen Dokumentation gibt an, dass das Produkt und Zubehörteile (z. B. Ladegerät, Kopfhörer, USB-Kabel) nach ihrer Lebensdauer nicht zusammen mit dem normalen Haushaltsmüll entsorgt werden dürfen. Entsorgen Sie dieses Gerät und Zubehörteile bitte getrennt von anderen Abfällen, um der Umwelt bzw. der menschlichen Gesundheit nicht durch unkontrollierte Müllbeseitigung zu schaden. Helfen Sie mit, das Altgerät und Zubehörteile fachgerecht zu entsorgen, um die nachhaltige Wiederverwertung von stofflichen Ressourcen zu fördern. Private Nutzer wenden sich an den Händler, bei dem das Produkt gekauft wurde, oder kontaktieren die zuständigen Behörden, um in Erfahrung zu bringen, wo Sie das Altgerät bzw. Zubehörteile für eine umweltfreundliche Entsorgung abgeben können. Gewerbliche Nutzer wenden sich an ihren Lieferanten und gehen nach den Bedingungen des Verkaufsvertrags vor. Dieses Produkt und elektronische Zubehörteile dürfen nicht zusammen mit anderem Gewerbemüll entsorgt werden.

[Deutsch]

Correcte verwijdering van dit product (elektrische & elektronische afvalapparatuur)

Dit merkteken op het product, de accessoires of het informatiemateriaal duidt erop dat het product en zijn elektronische accessoires (bv. lader, headset, USB-kabel) niet met ander huishoudelijk afval verwijderd mogen worden aan het einde van hun gebruiksduur. Om mogelijke schade aan het milieu of de menselijke gezondheid door ongecontroleerde afvalverwijdering te voorkomen, moet u deze artikelen van andere soorten afval scheiden en op een verantwoorde manier recyclen, zodat het duurzame hergebruik van materiaalbronnen wordt bevorderd. Huishoudelijke gebruikers moeten contact opnemen met de winkel waar ze dit product hebben gekocht of met de gemeente waar ze wonen om te vernemen waar en hoe ze deze artikelen milieuvriendelijk kunnen laten recyclen. Zakelijke gebruikers moeten contact opnemen met hun leverancier en de algemene voorwaarden van de koopovereenkomst nalezen. Dit product en zijn elektronische accessoires mogen niet met ander bedrijfsafval voor verwijdering worden gemengd.

[Nederlands]

Corretto smaltimento del prodotto (rifiuti elettrici ed elettronici)

(Applicabile nell'Unione Europea e in altri paesi europei con sistema di raccolta differenziata)
Il marchio riportato sul prodotto, sugli accessori o sulla documentazione indica che il prodotto e i relativi accessori elettronici (quali caricabatterie, cuffia e cavo USB) non devono essere smaltiti con altri rifiuti domestici al termine del ciclo di vita. Per evitare eventuali danni all'ambiente o alla salute causati dall'inopportuno smaltimento dei rifiuti, si invita l'utente a separare il prodotto e i suddetti accessori da altri tipi di rifiuti e di riciclarli in maniera responsabile per favorire il riutilizzo sostenibile delle risorse materiali. Gli utenti domestici sono invitati a contattare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto o l'ufficio locale preposto per tutte le informazioni relative alla raccolta differenziata e al riciclaggio per questo tipo di materiali. Gli utenti aziendali sono invitati a contattare il proprio fornitore e verificare i termini e le condizioni del contratto di acquisto. Questo prodotto e i relativi accessori elettronici non devono essere smaltiti unitamente ad altri rifiuti commerciali.

[Italiano]

Eliminación correcta de este producto (Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos)

(Aplicable en la Unión Europea y en países europeos con sistemas de recogida selectiva de residuos)
La presencia de este símbolo en el producto, accesorios o material informativo que lo acompañan, indica que al finalizar su vida útil ni el producto ni sus accesorios electrónicos (como el cargador, cascos, cable USB) deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Para evitar los posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe estos productos de otros tipos de residuos y recíclelos correctamente. De esta forma se promueve la reutilización sostenible de recursos materiales. Los usuarios particulares pueden contactar con el establecimiento donde adquirieron el producto o con las autoridades locales pertinentes para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro. Los usuarios comerciales pueden contactar con su proveedor y consultar las condiciones del contrato de compra. Este producto y sus accesorios electrónicos no deben eliminarse junto a otros residuos comerciales.

[Español]

Eliminação Correcta Deste Produto (Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos)

Esta marca apresentada no produto, nos acessórios ou na literatura – indica que o produto e os seus acessórios electrónicos (por exemplo, o carregador, o auricular, o cabo USB) não deverão ser eliminados juntamente com os resíduos domésticos no final do seu período de vida útil. Para impedir danos ao ambiente ou à saúde humana causados pela eliminação incontrolada de resíduos, deverá separar estes equipamentos de outros tipos de resíduos e reciclá-los de forma responsável, para promover uma reutilização sustentável dos recursos materiais. Os utilizadores domésticos deverão contactar o estabelecimento onde adquiriram este produto ou as entidades oficiais locais para obterem informações sobre onde e de que forma podem entregar estes equipamentos para permitir efectuar uma reciclagem segura em termos ambientais. Os utilizadores profissionais deverão contactar o seu fornecedor e consultar os termos e condições do contrato de compra. Este produto e os seus acessórios electrónicos não deverão ser misturados com outros resíduos comerciais para eliminação.

[Português]

Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter)

Denna markering på produkten, tillbehören och i manualen anger att produkten och de elektroniska tillbehören (t.ex. laddare, headset, USB-kabel) inte bör sorteras tillsammans med annat hushållsavfall när de kasseras. Till förebyggande av skada på miljö och hälsa bör dessa föremål hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av beståndsdelarna. Hushållsanvändare bör kontakta den återförsäljare som sålt produkten eller sin kommun för vidare information om var och hur produkten och tillbehören kan återvinnas på ett miljösäkert sätt. Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifiera angivna villkor i köpekontraktet. Produkten och de elektroniska tillbehören bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.

[Svenska]

Korrekt affaldsbortskaffelse af dette produkt (elektrisk & elektronisk udstyr)

Mærket på dette produkt, på tilbehør eller i den medfølgende dokumentation betyder, at produktet og elektronisk tilbehør hertil (f.eks. oplader, hovedsæt, USB-ledning) ikke må bortskaffes sammen med almindeligt husholdningsaffald efter endt levetid. For at undgå skadelige miljø- eller sundhedspåvirkninger på grund af ukontrolleret affaldsbortskaffelse skal ovennævnte bortskaffes særskilt fra andet affald og indleveres behørigt til fremme for bæredygtig materialegenvinding. Forbrugere bedes kontakte forhandleren, hvor de har købt produktet, eller kommunen for oplysning om, hvor og hvordan de kan indlevere ovennævnte med henblik på miljøforsvarlig genvinding. Virksomheder bedes kontakte leverandøren og læse betingelserne og vilkårene i købekontrakten. Dette produkt og elektronisk tilbehør hertil bør ikke bortskaffes sammen med andet erhvervsaffald.

[Dansk]

Korrekt avhending av dette produktet (Avfall fra elektrisk og elektronisk utstyr)

Denne merkingen som vises på produktet, dets tilbehør eller dokumentasjon, indikerer at produktet eller det elektroniske tilbehøret (for eksempel lader, headset, USB-kabel) ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall ved slutten av levetiden. For å hindre potensiell skade på miljøet eller helseskader grunnet ukontrollert avfallsavhending ber vi om at dette avfallet holdes adskilt fra andre typer avfall og resirkuleres på ansvarlig måte for å fremme bærekraftig gjenbruk av materielle ressurser. Private forbrukere bør kontakte enten forhandleren de kjøpte produktet av, eller lokale myndigheter, for detaljer om hvor og hvordan disse artiklene kan resirkuleres på en miljøvennlig måte. Forretningsbrukere bør kontakte sin leverandør og undersøke vilkårene i kjøpskontrakten. Dette produktet og det elektroniske tilbehøret skal ikke blandes med annet kommersielt avfall som skal kastes.

[Norsk]

Tuotteen turvallinen hävittäminen (elektroniikka ja sähkölaitteet)

Oheinen merkintä tuotteessa, lisävarusteissa tai käyttöohjeessa merkitsee, että tuotetta tai lisävarusteina toimitettavia sähkölaitteita (esim. laturia, kuulokkeita tai USB kaapelia) ei saa hävittää kotitalousjätteen mukana niiden käyttöiän päätyttyä. Virheellisestä jätteenkäsittelystä ympäristölle ja terveydelle aiheutuvien haittojen välttämiseksi tuote ja lisävarusteet on eroteltava muusta jätteestä ja kierrätettävä kestävän kehityksen mukaista uusiokäyttöä varten. Kotikäyttäjät saavat lisätietoja tuotteen ja lisävarusteiden turvallisesta kierrätyksestä ottamalla yhteyttä tuotteen myyneeseen jälleenmyyjään tai paikalliseen ympäristöviranomaiseen. Yrityskäyttäjien tulee ottaa yhteyttä tavarantoimittajaan ja selvittää hankintasopimuksen ehdot. Tuotetta tai sen lisävarusteita ei saa hävittää muun kaupallisen jätteen seassa.

[Suomi]

A termék hulladékba helyezésének módszere(WEEE – Elektromos és elektronikus berendezések hulladékai)

Ez a jelzés a terméken, tartozékain vagy dokumentációján arra utal, hogy hasznos élettartama végén a terméket és elektronikus tartozékait (pl. töltőegység, fejhallgató, USB kábel) nem szabad a háztartási hulladékkal együtt kidobni. A szabálytalan hulladékba helyezés által okozott környezet- és egészségkárosodás megelőzése érdekében ezeket a tárgyakat különítse el a többi hulladéktól, és felelősségteljesen gondoskodjon az újrahasznosításukról az anyagi erőforrások fenntartható újrafelhasználásának elősegítése érdekében. A háztartási felhasználók a termék forgalmazójától vagy a helyi önkormányzati szervektől kérjenek tanácsot arra vonatkozóan, hová és hogyan vihetik el az elhasznált termékeket a környezetvédelmi szempontból biztonságos újrahasznosítás céljából. Az üzleti felhasználók lépjenek kapcsolatba beszállítójukkal, és vizsgálják meg az adásvételi szerződés feltételeit. Ezt a terméket és tartozékait nem szabad az egyéb közületi hulladékkal együtt kezelni.

[Magyar]

Prawidłowe usuwanie produktu (zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny)

To oznaczenie umieszczone na produkcie, akcesoriach lub dokumentacji oznacza, że po zakończeniu eksploatacji nie należy tego produktu ani jego akcesoriów (np. ładowarki, zestawu słuchawkowego, przewodu USB) wyrzucać wraz ze zwykłymi odpadami gospodarstwa domowego. Aby uniknąć szkodliwego wpływu na środowisko naturalne i zdrowie ludzi wskutek niekontrolowanego usuwania odpadów, prosimy o oddzielenie tych przedmiotów od odpadów innego typu oraz o odpowiedzialny recykling i praktykowanie ponownego wykorzystania materiałów. W celu uzyskania informacji na temat miejsca i sposobu bezpiecznego dla środowiska recyklingu tych przedmiotów, użytkownicy w gospodarstwach domowych powinni skontaktować się z punktem sprzedaży detalicznej, w którym dokonali zakupu produktu, lub z organem władz lokalnych. Użytkownicy w firmach powinni skontaktować się ze swoim dostawcą i sprawdzić warunki umowy zakupu. Produktu ani jego akcesoriów nie należy usuwać razem z innymi odpadami komercyjnymi.

[Polski]

Σωστή Απόρριψη αυτού του Προϊόντος (Απόβλητα Ηλεκτρικού & Ηλεκτρονικού Εξοπλισμού)

(Ισχύει για την Ευρωπαϊκή Ένωση και για άλλες ευρωπαϊκές χώρες με χωριστά συστήματα συλλογής) Αυτό το σήμα που εμφανίζεται επάνω στο προϊόν, στα εξαρτήματά του ή στα εγχειρίδια που το συνοδεύουν, υποδεικνύει ότι το προϊόν και τα ηλεκτρονικά του εξαρτήματα (π.χ. φορτιστής, ακουστικά, καλώδιο USB) δεν θα πρέπει να ρίπτονται μαζί με τα υπόλοιπα οικιακά απορρίμματα μετά το τέλος του κύκλου ζωής τους. Προκειμένου να αποφευχθούν ενδεχόμενες βλαβερές συνέπειες στο περιβάλλον ή την υγεία εξαιτίας της ανεξέλεγκτης διάθεσης απορριμμάτων, σας παρακαλούμε να διαχωρίσετε αυτά τα προϊόντα από άλλους τύπους απορριμμάτων και να τα ανακυκλώσετε, ώστε να βοηθήσετε στην βιώσιμη επαναχρησιμοποίηση των υλικών πόρων. Οι οικιακοί χρήστες θα πρέπει να έλθουν σε επικοινωνία είτε με το κατάστημα απ' όπου αγόρασαν αυτό το προϊόν, είτε με τις κατά τόπους υπηρεσίες, προκειμένου να πληροφορηθούν τις λεπτομέρειες σχετικά με τον τόπο και τον τρόπο με τον οποίο μπορούν να δώσουν αυτά τα προϊόντα για ασφαλή προς το περιβάλλον ανακύκλωση. Οι επιχειρήσεις-χρήστες θα πρέπει να έλθουν σε επαφή με τον προμηθευτή τους και να ελέγξουν τους όρους και τις προϋποθέσεις του συμβολαίου αγοράς. Αυτό το προϊόν και τα ηλεκτρονικά του εξαρτήματα δεν θα πρέπει να αναμιγνύονται με άλλα συνηθισμένα απορρίμματα προς διάθεση.

[Ελληνικά]

Правилно третиране на изделието след края на експлоатационния му живот

(Отпадъци, представляващи електрическо и електронно оборудване)(Важи за държавите на Европейския съюз и други европейски държави със системи за разделно сметосъбиране)

Този знак, поставен върху изделието, негови принадлежности или печатни материали, означава, че продуктът и принадлежностите (например зарядно устройство, слушалки, USB кабел) не бива да се изхвърлят заедно с другите битови отпадъци, когато изтече експлоатационният му живот. Отделяйте тези устройства от другите видови отпадъци и ги предавайте за рециклиране. Спазвайки това правило не излагате на опасност здравето на други хора и предпазвате околната среда от замърсяване, предизвикано от безконтролно изхвърляне на отпадъци. Освен това, подобно отговорно поведение създава възможност за повторно (екологично съобразно) използване на материалните ресурси. Домашните потребители трябва да се свържат с търговеца на дребно, от когото са закупили изделието, или със съответната местна държавна агенция, за да получат подробни инструкции къде и кога могат да занесат тези устройства за рециклиране, безопасно за околната среда. Корпоративните потребители следва да се свържат с доставчика си и да проверят условията на договора за покупка. Това изделие и неговите електронни принадлежности не бива да се сместват с другите отпадъци на търговското предприятие.

[Български]

Správná likvidace výrobku (Elektrický a elektronický odpad)

Toto označení na výrobku, jeho příslušenství nebo dokumentaci znamená, že výrobek a jeho elektronické příslušenství (například nabíječku, náhlavní sadu, USB kabel) je po skončení životnosti zakázáno likvidovat jako běžný komunální odpad. Možným negativním dopadům na životní prostředí nebo lidské zdraví způsobeným nekontrolovanou likvidací zabráníte oddělením zmíněných produktů od ostatních typů odpadu a jejich zodpovědnou recyklací za účelem udržitelného využívání druhotných surovin. Uživatelé z řad domácností by si měli od prodejce, u něhož produkt zakoupili, nebo u příslušného městského úřadu vyžádat informace, kde a jak mohou tyto výrobky odevzdat k bezpečné ekologické recyklaci. Podnikoví uživatelé by měli kontaktovat dodavatele a zkontrolovat všechny podmínky kupní smlouvy. Tento výrobek a jeho elektronické příslušenství nesmí být likvidován spolu s ostatním průmyslovým odpadem.

[Čeština]

Správna likvidácia tohoto výrobku (Elektrotechnický a elektronický odpad)

(Platné pre Európsku úniu a ostatné európske krajiny so systémom triedeného odpadu)

Toto označenie na výrobku, príslušenstve alebo v sprievodnej brožúre hovorí, že po skončení životnosti by produkt ani jeho elektronické príslušenstvo (napr. nabíjačka, náhlavná súprava, USB kábel) nemali byť likvidované s ostatným domovým odpadom. Prípadnému poškodeniu životného prostredia alebo ľudského zdravia môžete predísť tým, že budete tieto výrobky oddeľovať od ostatného odpadu a vrátite ich na recykláciu. Používatelia v domácnostiach by pre podrobné informácie, ako ekologicky bezpečne naložiť s týmito výrobkami, mali kontaktovať buď predajcu, ktorý im ich predal, alebo príslušný úrad v mieste ich bydliska. Priemyselní používatelia by mali kontaktovať svojho dodávateľa a preveriť si podmienky kúpnej zmluvy. Tento výrobok a ani jeho elektronické príslušenstvo by nemali byť likvidované spolu s ostatným priemyselným odpadom.

[Slovensky]

Cum se elimină corect acest produs (Deşeuri de echipamente electrice şi electronice)

(Aplicabil în ţările Uniunii Europene şi în alte ţări cu sisteme de colectare selectivă)

Acest simbol de pe produs, accesorii şi documentaţie indică faptul că produsul şi accesoriile sale electronice (încărcător, căşti, cablu USB) nu trebuie eliminate împreună cu alte deşeuri menajere la finalul duratei lor de utilizare. Dat fiind că eliminarea necontrolată a deşeurilor poate dăuna mediului înconjurător sau sănătăţii umane, vă rugăm să separaţi aceste articole de alte tipuri de deşeuri şi să le reciclaţi în mod responsabil, promovând astfel reutilizarea durabilă a resurselor materiale. Utilizatorii casnici trebuie să-l contacteze pe distribuitorul care le-a vândut produsul sau să se intereseze la autorităţile locale unde şi cum pot să ducă aceste articole pentru a fi reciclate în mod ecologic. Utilizatorii comerciali trebuie să-şi contacteze furnizorul şi să consulte termenii şi condiţiile din contractul de achiziţie. Acest produs şi accesoriile sale electronice nu trebuie eliminate împreună cu alte deşeuri comerciale.

[Română]

Izstrādājuma pareiza likvidēšana (Attiecas uz nolietotām elektriskām un elektroniskām ierīcēm)

(Spēkā Eiropas Savienībā un pārējās Eiropas valstīs, kas izmanto atkritumu dalītu savākšanu)

Šis uz izstrādājuma un tā piederumiem vai pievienotajā dokumentācijā izvietotais marķējums norāda, ka izstrādājumu un tā elektroniskos piederumus (piem., uzlādes ierīci, austiņas, USB kabeli) pēc ekspluatācijas laika beigām nedrīkst likvidēt kopā ar citiem sadzīves atkritumiem. Lai nepieļautu atkritumu nekontrolētas likvidēšanas radītu varbūtēju kaitējumu videi un cilvēku veselībai, lūdzam minētās ierīces nošķirt no citiem atkritumiem un disciplinēti nodot pienācīgai pārstrādei, tā sekmējot materiālo resursu atkārtotu izmantošanu. Lai uzzinātu, kur un kā minētās ierīces iespējams nodot ekoloģiski drošai pārstrādei, mājsaimniecībām jāsazinās ar izstrādājuma pārdevēju vai savu pašvaldību. Iestādēm un uzņēmumiem jāsazinās ar izstrādājuma piegādātāju un jāiepazīstas ar pirkuma līguma nosacījumiem. Izstrādājumu un tā elektroniskos piederumus nedrīkst nodot likvidēšanai kopā ar citiem iestāžu un uzņēmumu atkritumiem.

[Latviešu]

Tinkamas šio gaminio išmetimas (elektros ir elektroninės įrangos atliekos)

Šis ženklas, pateiktas ant gaminio, jo priedų ar dokumentacijoje, nurodo, kad gaminio ir jo elektroninių priedų (pvz., įkroviklio, ausinių, USB kabelio) negalima išmesti kartu su kitomis buitinėmis atliekomis gaminio naudojimo laikui pasibaigus. Kad būtų išvengta galimos nekontroliuojamo atliekų išmetimo žalos aplinkai arba žmonių sveikatai ir skatinamas aplinką tausojantis antrinių žaliavų panaudojimas, atskirkite šiuos elementus nuo kitų rūšių atliekų ir atiduokite perdirbti. Informacijos kur ir kaip pristatyti šiuos elementus saugiai perdirbti, privatūs vartotojai turėtų kreiptis į parduotuvę, kurioje šį gaminį pirko, arba į vietos valdžios institucijas. Verslo vartotojai turėtų kreiptis į savo tiekėją ir peržiūrėti pirkimo sutarties sąlygas. Tvarkant atliekas, šio gaminio ir jo elektroninių priedų negalima maišyti su kitomis pramoninėmis atliekomis.

[Lietuvių]

Õige viis toote kasutuselt kõrvaldamiseks (elektriliste ja elektrooniliste seadmete jäätmed)

Selline tähistus tootel või selle tarvikutel või dokumentidel näitab, et toodet ega selle elektroonilisi tarvikuid (nt laadija, peakomplekt, USB-kaabel) ei tohi kasutusaja lõppemisel kõrvaldada koos muude olmejäätmetega. Selleks et vältida jäätmete kontrollimatu kõrvaldamisega seotud võimaliku kahju tekitamist keskkonnale või inimeste tervisele ning edendada materiaalsete vahendite säästvat taaskasutust, eraldage need esemed muudest jäätmetest ja suunake need vastutustundlikult taasringlusse. Kodukasutajad saavad teavet nende esemete keskkonnaohutu ringlussevõtu kohta kas toote müüjalt või keskkonnaametist. Firmad peaksid võtma ühendust tarnijaga ning kontrollima ostulepingu tingimusi ja sätteid. Toodet ega selle elektroonilisi tarvikuid ei tohi panna muude hävitamiseks mõeldud kaubandusjäätmete hulka.

[Eesti]

Correct disposal of batteries in this product

(Applicable in the European Union and other European countries with separate battery return systems.)
This marking on the battery, manual or packaging indicates that the batteries in this product should not be disposed of with other household waste at the end of their working life. Where marked, the chemical symbols Hg, Cd or Pb indicate that the battery contains mercury, cadmium or lead above the reference levels in EC Directive 2006/66. If batteries are not properly disposed of, these substances can cause harm to human health or the environment. To protect natural resources and to promote material reuse, please separate batteries from other types of waste and recycle them through your local, free battery return system.

[English]

Elimination des batteries de ce produit

(Applicable aux pays de l'Union européenne et aux autres pays européens dans lesquels des systèmes de collecte sélective sont mis en place.)
Le symbole sur la batterie, le manuel ou l'emballage indique que les batteries de ce produit ne doivent pas être éliminées en fin de vie avec les autres déchets ménagers. L'indication éventuelle des symboles chimiques Hg, Cd ou Pb signifie que la batterie contient des quantités de mercure, de cadmium ou de plomb supérieures aux niveaux de référence stipulés dans la directive CE 2006/66. Si les batteries ne sont pas correctement éliminées, ces substances peuvent porter préjudice à la santé humaine ou à l'environnement. Afin de protéger les ressources naturelles et d'encourager la réutilisation du matériel, veillez à séparer les batteries des autres types de déchets et à les recycler via votre système local de collecte gratuite des batteries.

[Français]

Korrekte Entsorgung der Batterien dieses Produkts

(In den Ländern der Europäischen Union und anderen europäischen Ländern mit einem separaten Altbatterie-Rücknahmesystem)
Die Kennzeichnung auf der Batterie bzw. auf der dazugehörigen Dokumentation oder Verpackung gibt an, dass die Batterie zu diesem Produkt nach seiner Lebensdauer nicht zusammen mit dem normalen Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Wenn die Batterie mit den chemischen Symbolen Hg, Cd oder Pb gekennzeichnet ist, liegt der Quecksilber-, Cadmium- oder Blei-Gehalt der Batterie über den in der EG-Richtlinie 2006/66 festgelegten Referenzwerten. Wenn Batterien nicht ordnungsgemäß entsorgt werden, können sie der menschlichen Gesundheit bzw. der Umwelt schaden. Bitte helfen Sie, die natürlichen Ressourcen zu schützen und die nachhaltige Wiederverwertung von stofflichen Ressourcen zu fördern, indem Sie die Batterien von anderen Abfällen getrennt über Ihr örtliches kostenloses Altbatterie-Rücknahmesystem entsorgen.

[Deutsch]

Correcte behandeling van een gebruikte accu uit dit product

(Van toepassing op de Europese Unie en andere Europese landen met afzonderlijke inzamelingssystemen voor accu's en batterijen.)
Dit merkteken op de accu, handleiding of verpakking geeft aan dat de accu in dit product aan het einde van de levensduur niet samen met ander huishoudelijk afval mag worden weggegooid. De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik-, cadmium- of loodgehalte in de accu hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC. Indien de gebruikte accu niet op de juiste wijze wordt behandeld, kunnen deze stoffen schadelijk zijn voor de gezondheid van mensen of het milieu. Ter bescherming van de natuurlijke hulpbronnen en ter bevordering van het hergebruik van materialen, verzoeken wij u afgedankte accu's en batterijen te scheiden van andere soorten afval en voor recycling aan te bieden bij het gratis inzamelingssysteem voor accu's en batterijen in uw omgeving.

[Nederlands]

Corretto smaltimento delle batterie del prodotto

(Applicabile nei paesi dell'Unione Europea e in altri paesi europei con sistemi di conferimento differenziato delle batterie.)
Il marchio riportato sulla batteria o sulla sua documentazione o confezione indica che le batterie di questo prodotto non devono essere smaltite con altri rifiuti domestici al termine del ciclo di vita. Dove raffigurati, i simboli chimici Hg, Cd o Pb indicano che la batteria contiene mercurio, cadmio o piombo in quantità superiori ai livelli di riferimento della direttiva UE 2006/66. Se le batterie non vengono smaltite correttamente, queste sostanze possono causare danni alla salute umana o all'ambiente. Per proteggere le risorse naturali e favorire il riutilizzo dei materiali, separare le batterie dagli altri tipi di rifiuti e riciclarle utilizzando il sistema di conferimento gratuito previsto nella propria area di residenza.

[Italiano]

Eliminación correcta de las baterías de este producto

(Aplicable en la Unión Europea y en otros países europeos con sistemas de recogida selectiva de baterías.)
La presencia de esta marca en las baterías, el manual o el paquete del producto indica que cuando haya finalizado la vida útil de las baterías no deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Los símbolos químicos Hg, Cd o Pb, si aparecen, indican que la batería contiene mercurio, cadmio o plomo en niveles superiores a los valores de referencia admitidos por la Directiva 2006/66 de la Unión Europea. Si las baterías no se desechan convenientemente, estas sustancias podrían provocar lesiones personales o dañar el medioambiente. Para proteger los recursos naturales y promover el reciclaje, separe las baterías de los demás residuos y recíclelas mediante el sistema de recogida gratuito de su localidad.

[Español]

Eliminação correcta das baterias existentes neste produto

(Aplicável na União Europeia e noutros países europeus com sistemas de recolha de baterias separados.)
Esta marca, apresentada na bateria, manual ou embalagem, indica que as baterias existentes neste produto não devem ser eliminadas juntamente com os resíduos domésticos indiferenciados no final do seu período de vida útil. Onde existentes, os símbolos químicos Hg, Cd ou Pb indicam que a bateria contém mercúrio, cádmio ou chumbo acima dos níveis de referência indicados na Directiva CE 2006/66. Se as baterias não forem correctamente eliminadas, estas substâncias poderão ser prejudiciais para a saúde humana ou para o meio ambiente. Para proteger os recursos naturais e promover a reutilização dos materiais, separe as baterias dos outros tipos de resíduos e recicle-as através do sistema gratuito de recolha local de baterias.

[Português]

Ustrezno odstranjevanje baterij v tem izdelku

(Uporabno v EU in ostalih evropskih državah s sistemi ločenega odstranjevanja baterij)
Ta oznaka na bateriji, v navodilih ali na embalaži pomeni, da baterij ob izteku njihove življenjske dobe v tem izdelku ne smete odstraniti skupaj z ostalimi gospodinjskimi odpadki. Oznake za kemijske elemente Hg, Cd ali Pb pomenijo, da baterija vsebuje živo srebro, kadmij ali svinec v količinah, ki presegajo referenčne nivoje v direktivi EC 2006/66. Če te baterije niso ustrezno odstranjene, te snovi lahko škodujejo zdravju ljudi oziroma okolju. Za zaščito naravnih virov in za vzpodbujanje ponovne uporabe materialov prosimo, ločite te baterije od ostalih odpadkov in jih oddajte na predvidenih lokalnih zbirnih reciklažnih mestih.

[Slovenščina]

Korrekt avfallshantering av batterierna i denna produkt

(Gäller EU och andra europeiska länder med särskild batteriåtervinning.) Denna markering på batteriet, i manualen eller på förpackningen anger att batterierna i denna produkt inte bör slängas tillsammans med annat hushållsavfall. De kemiska symbolerna Hg, Cd eller Pb visar i förekommande fall att batterierna innehåller kvicksilver, kadmium eller bly i mängder överstigande de gränsvärden som anges i EU-direktivet 2006/66. Om batterierna inte slängs på ett ansvarsfullt sätt kan dessa substanser utgöra en fara för hälsa eller miljö. Hjälp till att skydda naturresurser och bidra till materialåtervinning genom att sortera batterierna separat från annat avfall och lämna in dem på en återvinningsstation.

[Svenska]

KKorrekt bortskaffelse af batterierne i dette produkt

(Gælder i EU og andre europæiske lande med særlige retursystemer for batterier).

Mærket på dette batteri, dokumentationen eller emballagen betyder, at batterierne i dette produkt efter endt levetid ikke må bortskaffes sammen med andet husholdningsaffald. Mærkning med de kemiske symboler Hg, Cd eller Pb betyder, at batteriet indeholder kviksølv, cadmium eller bly over grænseværdierne i EU-direktiv 2006/66. Hvis batterierne ikke bortskaffes korrekt, kan disse stoffer være skadelige for menneskers helbred eller for miljøet. For at beskytte naturens ressourcer og fremme genbrug, skal batterier holdes adskilt fra andre typer affald og genanvendes via dit lokale, gratis batteriretursystem.

[Dansk]

Korrekt avhending av batterier i dette produkt

(Kommer til anvendelse i Den europeiske union og i andre europeiske land med separate systemer for retur av batterier.)

Denne merkingen på batteriet, håndboken eller emballasjen angir at batteriene i dette produktet ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall ved slutten av sin levetid. Der det er merket, angir de kjemiske symbolene Hg, Cd eller Pb at batteriet inneholder kvikksølv, kadmium eller bly over referansenivåene i EF-direktiv 2006/66. Hvis batteriene ikke avhendes på riktig måte, kan disse stoffene skade menneskers helse eller miljøet. For å beskytte naturressurser og for å fremme gjenbruk av materialer, ber vi deg adskille batterier fra andre typer avfall og resirkulere dem ved å levere dem på din lokale, gratis mottaksstasjon.

[Norsk]

Tuotteen paristojen oikea hävittäminen

(Koskee Euroopan Unionia ja muita Euroopan maita, joissa on erillinen paristojen palautusjärjestelmä.)

Pariston, käyttöoppaan tai pakkauksen tämä merkintä tarkoittaa, että tämän tuotteen sisältämiä paristoja ei saa hävittää muun kotitalousjätteen seassa, kun niiden käyttöikä on päättynyt. Kemiallinen symboli Hg, Cd tai Pb ilmaisee, että paristo sisältää elohopeaa, kadmiumia tai lyijyä ylin EU: n direktiivien 2006/66 viiterajojen. Jos paristoja ei hävitetä oikein, nämä aineet voivat vahingoittaa ihmisten terveyttä tai ympäristöä. Suojaa luonnonvaroja ja edistä materiaalien uusiokäyttöä - erottele paristot muusta jätteestä ja toimita ne kierrätettäväksi paikalliseen maksuttomaan paristojen palautusjärjestelmään.

[Suomi]

A termékhez tartozó akkumulátorok megfelelő ártalmatlanítása

(Az Európai Unió területén és más, önálló akkumulátorleadó rendszerrel rendelkező európai országok területén alkalmazandó.)

Az akkumulátoron, a kézikönyvön vagy a csomagoláson szereplő jelzés arra utal, hogy hasznos élettartama végén a terméket nem szabad egyéb háztartási hulladékkal együtt kidobni. Ahol szerepel a jelzés, a Hg, Cd vagy Pb kémiai elemjelölések arra utalnak, hogy az akkumulátor az EK 2006/66. számú irányelvben rögzített referenciaszintet meghaladó mennyiségű higanyt, kadmiumot vagy ólmot tartalmaz. Az akkumulátorok nem megfelelő kezelése esetén ezek az anyagok veszélyt jelenthetnek az egészségre vagy a környezetre. A természeti erőforrások megóvása és az anyagok újrafelhasználásának ösztönzése érdekében kérjük, különítse el az akkumulátorokat a többi hulladéktól és vigye vissza a helyi, ingyenes akkumulátorleadó helyre.

[Magyar]

Sposób poprawnego usuwania baterii, w które wyposażony jest niniejszy produkt

(Dotyczy obszaru Unii Europejskiej oraz innych krajów europejskich posiadających oddzielne systemy zwrotu zużytych baterii.)

Niniejsze oznaczenie na baterii, instrukcji obsługi lub opakowaniu oznacza, że po upływie okresu użytkowania baterie, w które wyposażony był dany produkt, nie mogą zostać usunięte wraz z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstw domowych. Przy zastosowaniu takiego oznaczenia symbole chemiczne (Hg, Cd lub Pb) wskazują, że dana bateria zawiera rtęć, kadm lub ołów w ilości przewyższającej poziomy odniesienia opisane w dyrektywie WE 2006/66. Jeśli baterie nie zostaną poprawnie zutylizowane, substancje te mogą powodować zagrożenie dla zdrowia ludzkiego lub środowiska naturalnego. Aby chronić zasoby naturalne i promować ponowne wykorzystanie materiałów, należy oddzielać baterie od innego typu odpadów i poddawać je utylizacji poprzez lokalny, bezpłatny system zwrotu baterii.

[Polski]

Σωστή απόρριψη των μπαταριών αυτού του προϊόντος

(Ισχύει στην Ευρωπαϊκή Ένωση και άλλες ευρωπαϊκές χώρες με συστήματα ξεχωριστής ανακύκλωσης μπαταριών.)

Αυτή η επισήμανση πάνω στη μπαταρία, το εγχειρίδιο ή τη συσκευασία υποδεικνύει ότι οι μπαταρίες αυτού του προϊόντος δεν πρέπει να απορρίπτονται μαζί με άλλα οικιακά απορρίμματα στο τέλος του κύκλου ζωής τους. Όπου υπάρχουν, τα χημικά σύμβολα Hg, Cd ή Pb υποδεικνύουν ότι η μπαταρία περιέχει υδράργυρο, κάδμιο ή μόλυβδο πάνω από τα επίπεδα αναφοράς της Ευρωπαϊκής Οδηγίας 2006/66. Αν οι μπαταρίες δεν απορριφθούν σωστά, αυτές οι ουσίες ενδέχεται να προκαλέσουν βλαβερές συνέπειες στην ανθρώπινη υγεία ή το περιβάλλον. Παρακαλούμε διαχωρίζετε τις μπαταρίες από άλλους τύπους απορριμμάτων και ανακυκλώνετέ τις μέσω του τοπικού σας, δωρεάν συστήματος ανακύκλωσης μπαταριών, για την προστασία των φυσικών πόρων και την προώθηση της επαναχρησιμοποίησης υλικών.

[Ελληνικά]

Правилно изхвърляне на батериите в този продукт

(Приложимо в Европейския съюз и други европейски държави със самостоятелни системи за връщане на батерии.)

Това обозначение върху батерията, ръководството или опаковката, показва, че батериите в този продукт не бива да се изхвърлят с другите битови отпадъци в края на техния полезен живот. Където са маркирани, химическите символи Hg, Cd или Pb показват, че батерията съдържа живак, кадмий или олово над контролните нива в Директива 2006/66 на ЕО. Ако батериите не се изхвърлят правилно, тези вещества могат да предизвикат увреждане на човешкото здраве или на околната среда. За да предпазите природните ресурси и за да съдействате за многократната употреба на материалните ресурси, моля отделяйте батериите от другите видове отпадъчни продукти и ги рециклирайте посредством Вашата локална система за безплатно връщане на батерии.

[Български]

Správná likvidace baterií v tomto výrobku

(Platí v Evropské unii a dalších evropských zemích s vlastními systémy zpětného odběru baterií.)

Tato značka na baterii, návodu nebo obalu znamená, že baterie v tomto výrobku nesmí být na konci své životnosti likvidovány společně s jiným domovním odpadem. Případně vyznačené symboly chemikálií Hg, Cd nebo Pb upozorňují na to, že baterie obsahuje rtuť, kadmium nebo olovo v množství překračujícím referenční úrovně stanovené směrnicí ES 2006/66. Pokud baterie nejsou správně zlikvidovány, mohou tyto látky poškodit zdraví osob nebo životní prostředí. Pro ochranu přírodních zdrojů a pro podporu opakovaného využívání materiálů oddělte, prosím, baterie od ostatních typů odpadu a nechte je recyklovat prostřednictvím místního bezplatného systému zpětného odběru baterií.

[Čeština]

Správna likvidácia batérií v tomto výrobku

(Aplikovateľné v krajinách Európskej únie a v ostatných európskych krajinách, v ktorých existujú systémy separovaného zberu batérií.)

Toto označenie na batérii, príručke alebo balení hovorí, že batérie v tomto výrobku by sa po skončení ich životnosti nemali likvidovať spolu s ostatným domovým odpadom. V prípade takéhoto označenia chemické symboly Hg, Cd alebo Pb znamenajú, že batéria obsahuje ortuť, kadmium alebo olovo v množstve presahujúcom referenčné hodnoty smernice 2006/66/ES. Pri nevhodnej likvidácii batérií môžu tieto látky poškodiť zdravie alebo životné prostredie. Za účelom ochrany prírodných zdrojov a podpory opätovného použitia materiálu batérie likvidujte oddelene od iných typov odpadou a recyklujte ich prostredníctvom miestneho systému bezplatného zberu batérií.

[Slovensky]

Dispoziții privind eliminarea corectă a bateriilor acestui produs

(aplicabile în Uniunea Europeană şi în alte ţări europene cu sisteme separate de colectare a bateriilor)

Acest marcaj de pe baterie, de pe manualul de utilizare sau de pe ambalaj indică faptul că bateriile acestui produs nu trebuie eliminate împreună cu alte deşeuri menajere la sfârşitul ciclului lor de viaţă. Dacă sunt marcate, simbolurile chimice Hg, Cd sau Pb indică faptul că bateria conţine mercur, cadmiu sau plumb peste nivelurile de referinţă prevăzute în Directiva CE 2006/66. În cazul în care bateriile nu sunt eliminate corespunzător, aceste substanţe pot fi dăunătoare pentru sănătatea omului sau pentru mediu. În vederea protejării resurselor naturale şi a promovării refolosirii materialelor, vă rugăm să separaţi bateriile de celelalte tipuri de deşeuri şi să le reciclaţi prin intermediul sistemului gratuit de returnare a bateriilor la nivel local.

[Română]

Šī izstrādājuma bateriju pareiza utilizācija

(Piemērojama Eiropas Savienībā un citās Eiropas valstīs ar atsevišķām bateriju nodošanas sistēmām.)

Šis marķējums uz baterijas, rokasgrāmatā vai uz iepakojuma norāda, ka šī izstrādājuma bateriju pēc tās kalpošanas laika beigām nedrīkst izmest ar citiem sadzīves atkritumiem. Ja uz baterijas ir atzīmēti ķīmiskie simboli, piem., Hg, Cd vai Pb, tie norāda, ka baterija satur dzīvsudrabu, kadmiju vai svinu, kura saturs ir lielāks par EK Direktīvā 2006/66 minētajiem lielumiem. Ja baterijas tiek nepareizi likvidētas, šīs vielas var radīt kaitējumu cilvēku veselībai vai videi. Lai aizsargātu dabas resursus un veicinātu materiālu otrreizēju izmantošanu, šķirojiet baterijas atsevišķi no citiem atkritumu veidiem un nododiet tās otrreizējai pārstrādei, izmantojot bateriju vietējo bezmaksas nodošanas sistēmu.

[Lietuvių]

Tinkamas šio produkto akumuliatorių tvarkymas

(Taikoma Europos Sąjungoje ir kitose Europos šalyse, kuriose galioja atskiros akumuliatorių grąžinimo sistemos.)

Šis ženklas yra pateikiamas ant akumuliatoriaus, jo dokumentacijoje ar ant pakuotės nurodo, kad šio produkto akumuliatorių, pasibaigus jų tarnavimo laikui, negalima išmesti kartu su kitomis buitinėmis atliekomis. Cheminiai simboliai Hg, Cd arba Pb rodo, kad akumuliatoriuje yra gyvsidabrio, kadmio ar švino, kurio kiekis viršija normą, nurodytą ES direktyvoje 2006/66. Jei akumuliatoriai nebus tinkamai išmesti, šios medžiagos gali sukelti žalos žmonių sveikatai ar aplinkai. Tam, kad būtų apsaugoti gamtos ištekliai ir skatinamas antrinių žaliavų panaudojimas, pašome atskirti akumuliatorių nuo kitų rūšių atliekų ir atiduoti perdirbti vietinėje akumuliatorių grąžinimo sistemai.

[Lietuvių]

Õige viis toote akude kasutusest kõrvaldamiseks

(Rakendatav Euroopa Liidus ja teistes Euroopa riikides, kus on kasutusel spetsiaalsed akude kogumissüsteemid).

Selline tähistus akul, dokumentidel või pakendil näitab, et toote akusid ei tohi kasutusaja lõppemisel kõrvaldada koos muude olmejäätmetega. Keemilised elemendid Hg, Cd, või Pb näitavad, et aku elavhõbeda, kaadmiumi või plii sisaldus on EÜ direktiivi 2006/66 sihttasemest suurem. Kui akusid ei kõrvaldata õigel viisil, võib nende sisu põhjustada tervise-või keskkonnakahjustusi. Selleks, et kaitsta loodusvarasid ja edendada materjalide taaskasutamist, eraldage akud muudest jäätmetest ja suunake need taaskasutusse kohaliku, tasuta teenusena pakutava akude tagastussüsteemi abil.

[Eesti]